

## **PLAN TESTÓW**

<b>PROJEKT:</b>	<b>PLATFORMA „CODERS GURU”</b>
<b>WERSJA:</b>	<b>WERSJA 1.0</b>

## SPIS TREŚCI

1.	<u>Wprowadzenie</u>	5
1.1.	<u>Cel i zakres dokumentu</u>	5
1.2.	<u>Oczekiwania</u>	5
2.	<u>Przedmiot testów</u>	5
2.1.	<u>Ogólna charakterystyka produktu</u>	5
2.2.	<u>Użytkownicy i cele produktu</u>	5
2.3.	<u>Elementy podlegające testowaniu</u>	5
3.	<u>Zakres planowanych testów</u>	5
3.1.	<u>Wymagania objęte zakresem testów</u>	5
3.2.	<u>Wyłączenie z zakresu testów</u>	5
4.	<u>Podejście do testów</u>	5
4.1.	<u>Poziom i typ testów</u>	5
4.2.	<u>Wykorzystane techniki projektowania testów oraz narzędzia</u>	5
4.3.	<u>Fazy testów</u>	5
5.	<u>Kryteria</u>	5
5.1.	<u>Kryteria zaliczenia / niezaliczenia testu</u>	5
5.1.	<u>Warunki rozpoczęcia testów</u>	5
5.2.	<u>Warunki zakończenia testów</u>	5
5.3.	<u>Kryteria zawieszenie i wznowienia testów</u>	5
6.	<u>Produkty procesu testowego</u>	5
7.	<u>Czynności i zadania testowe</u>	5
8.	<u>Środowisko testowe</u>	6
9.	<u>Role i odpowiedzialności, potrzeby szkoleniowe</u>	6
9.1.	<u>Podział obowiązków procesu testowego</u>	6
9.2.	<u>Potrzeby szkoleniowe</u>	6
10.	<u>Harmonogram</u>	6
11.	<u>Rejestr ryzyk</u>	6
11.1.	<u>Ryzyka projektowe</u>	6
11.2.	<u>Ryzyka produktowe</u>	6
12.	<u>Zatwierdzenie planu</u>	6

## PLAN TESTÓW PLATFORMY „CODERS GURU” – WERSJA 1.0

### Metryka dokumentu

METRYKA DOKUMENTU			
Nazwa dokumentu:	Plan testów platformy “Coders Guru”		
Nr ID dokumentu:	Projekt Techniczny 1.0		
Streszczenie:			
Projekt:	Projekt Techniczny 1.0		
Właściciel dokumentu:	Paweł Magnuszewski		
Sporządził:	Paweł Magnuszewski		
Nr wersji:	1.0	Data sporządzenia:	24.07.2022
Status:	Ukończony	Data ostatniej modyfikacji:	27.08.2022
Zatwierdził:		Data zatwierdzenia:	

### Historia zmian dokumentu

HISTORIA ZMIAN DOKUMENTU					
Nr wersji	Data	Opis zmian	Działanie *	Rozdział**	Autor
0.6	24.07.2022	Stworzenie planu testów	N	W	Paweł Magnuszewski
1.0	27.08.2022	Poprawienie planu testów	M	W	Paweł Magnuszewski

\* N - nowy, M – modyfikacja, W – weryfikacja

\*\* Numer rozdziału lub W – wszystkie rozdziały

### Lista załączników

LISTA ZAŁĄCZNIKÓW		
Lp.	Załącznik	Uwagi
1	Projekt Techniczny 1.0	W tym samym folderze co plan testów na github

**Wykaz użytych skrótów, symboli i terminów**

<b>WYKAZ UŻYTYCH SKRÓTÓW, SYMBOLI I TERMINÓW</b>	
<b>Skrót/termin</b>	<b>Znaczenie</b>
B2C	Klient indywidualny - kursant
B2B	Osoby prowadzące działalność gospodarczą - firmy
W-FUN	Wymagania funkcjonalne
W-BEZ	Wymagania bezpieczeństwa
W-WYD	Wymagania wydajnościowe
W-BD	Wymagania dotyczące baz danych
W-UX	Wymaganie dotyczące użyteczności serwisu
W-INT	Wymaganie dotyczące integracji z systemami zewnętrznymi
DEFEKT	Niedoskonałość lub wada produktu pracy, polegająca na niespełnieniu wymagań.

### 1. Wprowadzenie

#### 1.1. Cel i zakres dokumentu

Celem dokumentu jest przedstawienie zakresu wykonywanych testów oraz przedstawienie które obszary będą testowane.

#### 1.2. Oczekiwania

Potwierdzenie wybranych wymagań określonych w projekcie technicznym.

### 2. Przedmiot testów

#### 2.1. Ogólna charakterystyka produktu

Oprogramowanie ma na celu udostępnienie interesantom możliwości rejestracji, złożenia zlecenia oraz dokonanie płatności za wykonywane usługi w aplikacji Coders Guru.

#### 2.2. Użytkownicy

Z oprogramowania korzystać będą klienci indywidualni B2C, firmy B2B i mentorzy.

#### 2.3. Elementy podlegające testowaniu

Przedmiotem testów będą wymagania funkcjonalne oraz wymagania bezpieczeństwa.

### 3. Zakres planowanych testów

Dokładny opis wymagań znajduje się w załączniku (Projekt techniczny)

#### 3.1. Wymagania objęte zakresem testów

W-FUN.1  
W-FUN.2  
W-FUN.3  
W-FUN.6  
W-FUN.8  
W-FUN.9  
W-BEZ.2

#### 3.2. Wyłączenie z zakresu testów

W-WYD.1  
W-BEZ.1  
W-BEZ.3  
W-FUN.4  
W-FUN.5  
W-FUN.7  
W-FUN.10

W-FUN.11

W-FUN.12

W-BD.1

W-UX.4

W-UX.3

W-UX.2

W-UX.1

W-INT.1

## 4. Podejście do testów

### 4.1. Poziom i typ testów

Wykonywane będą testy białoskrzynkowe, czarnoskrzynkowe w tym testy funkcjonalne i niefunkcjonalne sprawdzające wydajność oraz bezpieczeństwo aplikacji.

### 4.2. Główne wykorzystane techniki projektowania testów oraz narzędzia

Technika analizy wartości brzegowych, dwupunktowa, klasy równoważności oraz testowanie na przypadkach użycia.

### 4.3. Fazy testów

Wykonywane będą testy funkcjonalne oraz testy bezpieczeństwa. Pozostałe testy będą wykonywane przez niezależne zespoły testowe.

## 5. Kryteria

### 5.1. Kryteria zaliczenia / niezaliczenia testu

Wykonanie wszystkich przypadków testowych związanych z pkt 3.1 zakończonych wynikiem pozytywnym.

### 5.1. Warunki rozpoczęcia testów

Testy rozpoczną się gdy zostaną przygotowane wszystkie niezbędne przypadki testowe.

### 5.2. Warunki zakończenia testów

Testy zostaną zakończone, gdy wszystkie przypadki testowe zostaną wykonane a ewentualne defekty zostaną naprawione i sprawdzone przez retesty.

### 5.3. Kryteria zawieszenie i wznowienia testów

Testy zostaną zawieszone w momencie wystąpienia awarii krytycznej spowodowanej przez defekty lub w wypadku niespodziewanych braków kadrowych.

## **6. Produkty procesu testowego**

Plan testów, przypadki testowe, raporty defektów, harmonogram wykonywania testów.

## **7. Czynności i zadania testowe**

Planowanie, analiza testów, projektowanie testów, implementacja testów, wykonywanie testów, ukończenie testów

## **8. Środowisko testowe**

Windows 11 Pro 21H2 22000.795

Microsoft Edge Wersja 103.0.1264.71 (Oficjalna kompilacja) (wersja 64-bitowa)

## **9. Role i odpowiedzialności, potrzeby szkoleniowe**

### **9.1. Podział obowiązków procesu testowego**

Kierownik testów - planowanie testów i czynności testowych.

Project manager - kontakt z klientem i powodzenie całego projektu.

Testerzy - implementują i przeprowadzają testy oraz tworzą raporty defektów.

### **9.2. Potrzeby szkoleniowe**

Nie są wymagane - testy będą prowadzone przez doświadczony zespół, który pracował nad podobnymi projektami.

## **10. Harmonogram**

Planowany okres wykonania testów zakłada 3 tygodnie od poniedziałku do piątku = 40h pracy jednej osoby.

Tydzień 1 - Testy modułowe

Tydzień 2 - Testy integracyjne

Tydzień 3 - Testy systemowe

Tydzień 4 - Testy systemowe

Tydzień 5 - Testy akceptacyjne

Tydzień 6 - Testy akceptacyjne

## 11. Rejestr ryzyk

### 11.1. Ryzyka projektowe

Niespodziewane braki kadrowe. Czynniki dostawcy (niemożność dostarczenia produktu/podzespołu przez zewnętrzną grupę). Problem ze zdefiniowaniem właściwych wymagań.

### 11.2. Ryzyka produktowe

Występowanie awarii uniemożliwiającej uruchomienie oprogramowania.

## 12. Zatwierdzenie planu

Poniżej zamieszczona jest tabela interesariuszy, którzy muszą zatwierdzić plan, aby mógł on wejść w życie.

Imię i nazwisko	Funkcja	Organizacja
Michał Kasprzyk	Trener	Coders Lab
Karol Smałz	Mentor	Coders Lab