# Dynamische Erde Übung 12 Geophysik III

07. Dezember 2020

Alex Guthauser alexg@student.ethz.ch D-ERDW, ETH Zürich

## Übung 12 – Geophysik III

- Ziel der Übung
- Nachtrag
- Gefahr und Risiko
- Tsunamiwellen
- Gravitationskraft von Himmelskörpern
- Seismische Tomographie

### ➤ Ziel der Übung

- Nachtrag
- Gefahr und Risiko
- Tsunamiwellen
- Gravitationskraft von Himmelskörpern
- Seismische Tomographie

## Ziel der Übung

#### Ihr kennt:

- den Unterschied zwischen Gefahr und Risiko
- das Verhalten von Tsunamiwellen (bei unterschiedlichen Wassertiefen)
- die Gravitationskraft von verschiedenen Himmelskörpern und könnt diese berechnen

Ziel der Übung

#### ➤ Nachtrag

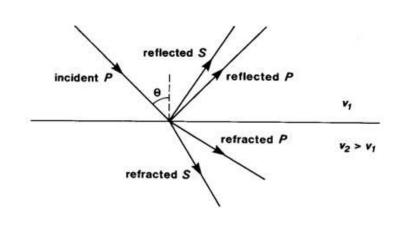
- Gefahr und Risiko
- Tsunamiwellen
- Gravitationskraft von Himmelskörpern
- Seismische Tomographie

## Nachtrag:

#### **Betrachtung von Wellenfronten**

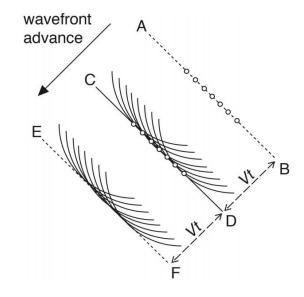
- Snelliussche Brechnungsgesetz
- Huygens principle

## $\alpha_1$ $\alpha_2$ A B B



#### **Wavefront advance**

 Snelliussche Brechungsgesetz



- Ziel der Übung
- Nachtrag
- ➤ Gefahr und Risiko
- Tsunamiwellen
- Gravitationskraft von Himmelskörpern
- Seismische Tomographie

#### Gefahr und Risiko

Seismische Gefahr (Erdbebengefahr)

Naturphänomen, welches die Wahrscheinlichkeit eines Erdbeben an einer gewissen geographischen Lage beschreibt

Seismisches Risiko (Erdbebenrisiko)

Berücksichtigt die Menschheit und ihr "Kapital" (z.B. Gebäude Infrastruktur, Gesundheit,...) 
quantifiziert die potentielle Schadenserwartung durch eine existierende seismische Gefahr

#### Gefahr und Risiko

 $Seismisches Risiko = Seismische Gefahr \times Schadenspotential$ 

#### Konsequenz:

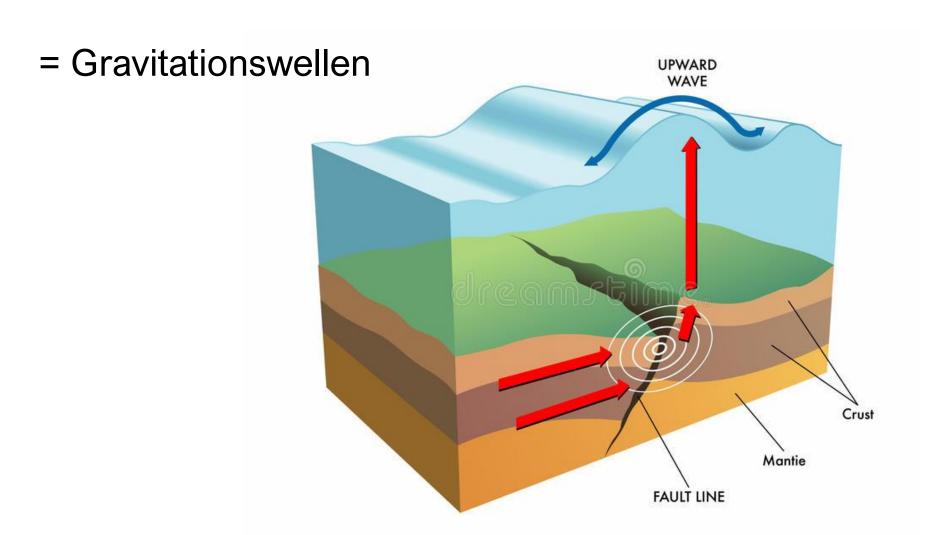
Menschenleeres Gebiet: kein seismisches Risiko bei

grosser seismischer Gefahr

Dicht besiedeltes Gebiet: grosses seismisches Risiko bei

kleiner seismischer Gefahr

- Ziel der Übung
- Nachtrag
- Gefahr und Risiko
- ➤ Tsunamiwellen
- Gravitationskraft von Himmelskörpern
- Seismische Tomographie



 Hängt (näherungsweise) von der Erdbeschleunigung g und der Wassertiefe d ab:

$$v = \sqrt{gd}$$

Sehr geringe Amplituden im offenen Ozean

Weshalb kännen diese Wellen an der Küste trotzdem eine so grosse Zerstörungskraft ausüben?

$$v = \sqrt{gd}$$

Wassertiefe d [m]	Ausbreitungsgeschwindigkeit v [m/s]
5000	221
3000	172
500	70
100	31

→ Ausbreitungsgeschwindigkeit nimmt mit sinkender Wassertiefe stark ab!

#### Konsequenz:

In Küstennähe sinkt die Wassertiefe und somit nimmt die Ausbreitungsgeschwindigkeit ab. Später folgende Teile der Welle sind immer noch schnell und hohlen auf. Somit kann sich eine grosse Wassersäule aufbauen. Zusätzlich können diese Wellen lokal, z.B. durch eine Küstengeometrie die die wellen fokussiert, verstärkt werden

- Ziel der Übung
- Nachtrag
- Gefahr und Risiko
- Tsunamiwellen
- ➤ Gravitationskraft von Himmelskörpern
- Seismische Tomographie

#### Gravitationskraft

## Berechnen Sie die Gravitationsbeschleunigung auf der Oberfläche des Mondes als Prozent der Erdbeschleunigung auf der Oberfläche der Erde.

Masse Erde E:  $5.974 \cdot 10^{24} kg$ 

Radius Erde R: 6371 km

Masse Mond m:  $0.0735 \cdot 10^{24} kg$  oder  $0.0123 \cdot E$ 

Radius Mond  $R_1$ : 1738 km

$$a = -\frac{GM}{r^2}$$

Mit G = 
$$6.674 \cdot 10^{-11} \frac{Nm^2}{kg^2}$$

#### Gravitationskraft

Gravitationsbeschleunigung auf der Erdoberfläche:

$$a_E = -\frac{GE}{R^2}$$

Gravitationsbeschleunigung auf Oberfläche des Mondes:

$$a_M = -\frac{Gm}{R^2}$$

Verhältnis:

$$\frac{a_M}{a_E} = \frac{-Gm/R_L^2}{-GE/R^2} = \left(\frac{m}{E}\right) \left(\frac{R}{R_L}\right)^2$$

#### Gravitationskraft

Einsetzen und berechnen:

$$\frac{a_M}{a_E} = 0.123 \left( \frac{6371 \, km}{1738 \, km} \right)^2 = 0.165$$

Die Gravitationsbeschleunigung auf der Oberfläche des Mondes ist 16.5 % der Gravitationsbeschleunigung auf der Oberfläche der Erde.

- Ziel der Übung
- Nachtrag
- Gefahr und Risiko
- Tsunamiwellen
- Gravitationskraft von Himmelskörpern
- > Seismische Tomographie

## Seismische Tomopgraphie

#### **Optionale Zusatzaufgabe!**

Die seismischen Ausbreitungsgeschwindigkeiten in vier ungleichen Blöcken berechnen.

