# <u>ניתוח ותיכון מונחה עצמים - תרגיל מס' 1</u>

# חלק א: מימוש מצביעים חכמים:

בחלק זה עליכם להשלים את המימוש של הפוינטרים החכמים שלמדנו:

main.c -ו pointers.h לרשותכם הקבצים הבא

עליכם לוודא את תקינות המימוש של מחלקות:

**Unique Pointer .1** 

Shared Pointer .2

Weak Pointer .3

יש לודא שה- Shared וה- Weak עובדים בצורה מסונכרנת ביחד מכילים counter משותף כמו שראינו בתרגול.

# חלק ב' מימוש המחלקה התבניתית:

### ChacheMemory<K,V>

אשר מכילה מחלקה אשר מכילה אשר מכילה אשר מכילה אשר מכילה אשר מפות (מפתח): אשר מכילה אשר מכילה (std::map):

- 1. מפה המכילה את כלל האיברים אשר הערך שלה הוא תמיד מצביע חכם משותף .V - ערך (std::shared ptr)
- 2. מפה המשמשת כזיכרון מטמון ( Cache ) אשר תכיל רק את האיברים שניגשו אליהם .V לאחרונה, והערך שלה הינו מצביע חכם חלש

ממשו את המתודות הבאות בתוך המחלקה:

void add (const K& key, const V& value);

(cache - על המתודה להוסיף איבר למפה (לא ב- value) בהינתן מפתח key וערך value במידה והמפתח כבר קיים יש לזרוק חריגה מסוג "DuplicateKeyException".

# void erase(const K& key);

בהינתן מפתח key המתודה מחפשת במפה (לא ב- cache) איבר אשר לו מפתח, key בהינתן מפתח, מחודה מחפשת במפה (לא ב- ObjectNotExistException".

std::shared\_ptr<V> get(const K &key);

בהינתן מפתח key ,המתודה תחילת מחפשת ב cache שמא קיים ערך למפתח זה. במידה וכן, מבחינה המתודה בין שני מקרים:

- 1. הערך שנמצא ב cache תקין במקרה זה, המתודה מחזירה מצביע משותף . (shared\_ptr)
- .cache אינו תקין במקרה זה, המתודה מוחקת האיבר מה cache.

במידה והאיבר **אינו נמצא ב** cache, מחפשת המתודה האיבר במפה. במידה ונמצא, תחילה מוסיפה אותו ל- cache לאובייקט זה. מוסיפה אותו ל- cache ולאחר מכן מחזירה מצביע משותף (ptr\_shared) לאובייקט זה. במידה ולא נמצא, המתודה מחזירה nullptr.

# חלק ג' קריאה מקבצים ושימוש במחלקה שמימשתם:

עליכם לייצר את מחלקת Employee בה לכל עובד השדות הבאים:

- (מחרוזת) id .1
- (int מספר שלם) salary .2
- (int מספר שלם) seniority .3

מה הדבר החשוב ביותר בעבודה עם קבצים? להכיר את הפורמט! פורמט הקובץ נראה כך:

[ID1-Length][ID1][Salary1][Seniority1][ID2-Length][ID2][Salary2][Seniority2]... [IDN-Length][IDN][SalaryN][SeniorityN]

ממשו את המתודות save & load לצורך שמירה וטעינה של עובדים מהקובץ (יש ליצור את save & load). בדקו נכונות מימוש חלק ב' ע"י הכנסת העובדים למבנה הנתונים וביצוע פעולות עליו. יש להדגים את העבודה עם הקבצים ועם מבנה הנתונים הגנרי בקובץ ה- main.cpp.

#### דגשים:

main.cpp + pointers.h חלק א' - עליכם להגיש שני קבצים חלק ב':

- את מחלקות החריגות ניתן לממש כמחלקות ריקות בתוך קובץ ה- h של המחלקה התבניתית
  - השתמשו ב- STL מתוך
  - cached map.h עלכים להגיש קובץ אחד

חלק ג' - עליכם להגיש שלושה קבצים employee.h, employee.cpp ו- main.cpp המפעיל את מעינה ו- המחלקות. (ניתן להשתמש באותו קובץ main.cpp מסעיף א')

יש להגיש את כלל הקבצים בתוך קובץ מכווץ אחד לתיבת ההגשה במודל.

בהצלחה! יהונתן