

UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MOÇAMBIQUE FACULDADE DE ECONOMIA E GESTÃO

AV. EDUARDO MONDLANE, 149

TEL: 23 329373

FAX: 23 329376

EMAIL: feg@ucm.ac.mz

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

OOP - EXAME NORMAL

Duração: 3 Horas

1ª Parte - Questoes Genericas (3V)

- 1. Defina em suas Palavras o Conceito de Herança em OOP?
- 2. Diga em suas palavras o que entendes por Métodos?
- 3. Diga em suas palavras para que serve o Operador This em Java?

2ª Parte - Coding (16V)

- 1. Crie um Programa em Java(console), que distribua a lista dos professores do curso TI, nomeadamente: (5Valores)
 - . 1- Dr. Belmiro Beli
 - . 2- Dr. Vitorino Ribeiro
 - . 3- Dra. Micaela Amade
 - . 4 Dra. Atija Bacar
 - . 5 Eng. Persson Abrantes

Note que deve imprimir em ordem numerica.

E depois o progroma deve solicitar para introduzir uma cadeira para cada professor, e imprimir a lista geral do professor com a Cadeira.

Ex: 1- Dr. Belmiro, Cadeira - SAM

- 2- Dr. Vitorino Ribeiro, Cadeira Base de dados
- 2. Crie um programa usando Contrutores em que cria um pessoa com as seguintes carecteristicas: (5Valores)
 - Nome, Sexo, altura, cor, peso, morada, telefone,
 Depois faz com que o programa imprima duas pessoas com as respectivas características.
- 3. Lei o Codigo para a cricao de Uma Janela.
 - a. Complete o Código abaixo usando a noção dos Construtores e Herança, para que se crie uma Janela Home em Java: (3Valores)

Public class Janela JFrame{ public Primeira (){

super("Nossa primeira janela");

-

setVisible(true);

```
public static void main(String args[]){
    .... new PrimeiraJancia();
    app.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
}
```

- Segundo o mesmo Código, crie objectos para colocar na Janela, tais como: (4Valores)
 - b. Textos: Nome e Senha
 - c. Campos: Nome e Senha

d. Botão: Entrar e Sair

e. Cores: Amarelas para textos, Verdes para Campos, Azul para os Botões, Brana para o fundo da Janela

Deus vos abençoe!