



**UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MOÇAMBIQUE**

**FACULDADE DE ECONOMIA E GESTÃO**

AV. EDUARDO MONDLANE, 149

TEL: 23 329373

FAX: 23 329376

EMAIL: fea@ucm.ac.mz

**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA**

**OOP – Teste1**

**Duração: 3 Horas**

**1ª Parte - Questões Genéricas (6V)**

1. O que entendes por Construtor em Java?
2. Diga em suas palavras o que entendes por Objectos?
3. Diga em suas palavras para que serve o Operador This em Java?

**2ª Parte - Coding (14V)**

1. Crie um programa que elabore uma tabuada de casa 7 e 8. (4V)
2. Cria um Programa com base em Construtor onde crias uma classe Escola, onde vais caracterizar a escola com seguintes estados:  
**Nome da escola, ano de criação, Nome do director, numeros de Salas da escola, numero de professores.**  
Apos criar a Classe Escola, vais criar outra class Main onde iras fazer um output de seguinte modo:  
**A Escola Marteus Sansao Muntemba, foi criada no ano de 1945.**  
**O Diretor da Escola Chama-se Yolanda Fatima.**  
**A escola tem 30 salas de aula e 20 Professores . (4V)**
3. Crie um Programa em Java, que encontre o preço de 3 produtos de uma peixaria, Carapau, Sardinha e Garoupa, sabendo que o preço do carapau eh igual a metade do preço da Garoupa, sendo este 25% maior em relacao a Sardinha que este custa 200mt por kilo(Kg). (4V)
  - a. Sabendo que dentro de 50 anos o precos dos 3 produtos vao sofrer um aumento de 10% a cada 3 anos. Crie ou melhore o programa para imprimir os precos do carapau nos Terceiros anos dentro dos proximos 50 anos. (6V)

Deus vos abençoe!