Здравствуйте, это Бадян Анастасия Денисовна !   
  
 Я решила более детально описать 3D платформер. Это мой первый проект, но это было очень интересно. Я захотела создать не просто платформер , похожий на fall guys, а сделать хотя бы небольшую историю,чтобы было интереснее играть

Конечно, в процессе разработки мне не удалось достичь полной стабильности персонажа, и он иногда может переворачиваться и падать. Однако я стремлюсь повысить свои навыки и создать более качественные игры, и поэтому хочу попасть на обучение.  
  
Эта мини-игра рассказывает о призраке, который пытается попасть в рай. В начале игры мы видим, как именно он был убит. Также свечи вокруг персонажа намекают на то, что его вызвали или проводили ритуал, из-за которого он оказался в этом мире.

**Испытания, которые ожидают игрока**

Игрок может выбрать один из четырёх путей, каждый из которых ведёт к финишной черте

**Испытание 1:** Игроку предстоит перепрыгивать через разнообразные платформы  
  
**Испытание 2:** Игрок столкнется с катящимися шарами, которые наносят серьезный урон своими шипами   
  
**Испытание 3:** Поле с разными предметами,которые сильно толкают призрака   
  
**Испытание 4(техническое задание):**  Котел, вариться в котором категорически запрещено: за долгое пребывание мы получает урон   
  
**Испытание 5(техническое задание):**Это вызов, где предстоит сбалансировать свои движения на платформе с ветром с "летающими" свечами и черепами

После того, как игрок пройдет все испытания, он достигнет финишной черты — красивому порталу , во что то более светлое

С нетерпением жду возможности учиться и расти, создавая интересные игры и проекты

Спасибо за внимание!