Travaux Dirigés

Filière: MCW

Module: Réseaux Informatiques

Correction de la Série N°2 : Adressage IP

Exercice 1:

Adresse IP	Classe	Adresse IP	Classe
10.0.0.1	Classe A	226.8.55.130	Classe D
192.117.3.1	Classe C	173.2.10.130	Classe B
222.93.200.1	Classe C	192.117.256.1	Ce n'est une adresse IP
15.257.3.1	Ce n'est une adresse IP	129.117.3.1	Classe B

Exercice 2:

Adresse IP	Classe	Masque par défaut	Partie Réseau	Partie Hôte
10.0.0.1	A	255.0.0.0	10	0.0.1
172.3.2.1	В	255.255.0.0	172.3	2.1
123.22.4.2	A	255.0.0.0	123	22.4.2
193.200.3.6	С	255.255.255.0	193.200.3	6
173.2.10.130	В	255.255.0.0	173.2	10.130

Exercice 3:

Adresse Réseau	Classe	Masque par défaut	1 ^{ère} adresse valide	Dernière adresse valide	Adresse de diffusion	Nombre d'hôtes possibles
10.0.0.0	A	255.0.0.0	10.0.0.1	10.255.255.254	10.255.255.255	16 777 214 hôtes (2 ²⁴ -2)
192.168.1.0	C	255.255.255.0	192.168.1.1	192.168.1.254	192.168.1.255	254 hôtes (2 ⁸ -2)
173.2.0.0	В	255.255.0.0	173.2.0.1	173.2.255.254	173.2.255.255	65 534 hôtes (2 ¹⁶ -2)
194.1.0.0	C	255.255.255.0	194.1.0.1	194.1.0.254	194.1.0.255	254 hôtes (2 ⁸ -2)

Indication:

- Dans les exercices **4**, **5**, **6**, **7**, **8**, **14**, **18**, **19** et **20**, vous ne devez pas prendre en considération l'utilisation du sous-réseau Zéro et du sous-réseau Tous-Uns.
- Pour calculer le nombre de bits empruntés, utilisez la formule suivante :

2ⁿ -2 (où n = le nombre de bits empruntés) doit être supérieur ou égal au nombre de sousréseaux demandé

 Le -2 prend en considération que le sous-réseau Zéro et le sous-réseau Tous-Uns ne sont pas utilisés.

Exercice 4:

Déterminer combien de bits sont nécessaires pour créer le nombre de sous-réseaux demandés :

Filière: MCW

a. **84 sous-réseaux** : **7 bits** $(2^7-2=126)$.

b. **145 sous-réseaux** : **8 bits** (2⁸-2=254).

c. **7 sous-réseaux** : **4 bits** $(2^4 - 2 = 14)$.

d. 1 sous-réseau : 2 bits $(2^2 - 2 = 2)$

e. 15 sous-réseaux : 5 bits $(2^5 - 2 = 30)$

Exercice 5:

Pour chaque adresse réseau et avec un nombre voulu de sous-réseaux, calculez le **masque de sous-réseau** et le **nombre d'hôtes** par sous-réseau.

Adresse réseau	Nombre de sous-réseaux	Masque de sous-réseau	Nombre d'hôtes par sous-réseau
148.25.0.0	37	255.255. <mark>252.</mark> 0	$2^{10} - 2 = 1022$
198.63.24.0	2	255.255.255. <mark>192</mark>	$2^7 - 2 = 126$
110.0.0.0	1000	255.255.192.0	$2^{14} - 2 = 16382$
175.23.0.0	550	255.255. <mark>255.192</mark>	$2^6 - 2 = 62$
209.206.202.0	60	255.255.255 <mark>.252</mark>	$2^2 - 2 = 2$

- 1. L'adresse réseau **148.25.0.0** appartient à la **classe B**. Pour **37 sous-réseaux**, on doit consacrer 6 bits (2⁶ 2 = 62). Le masque de sous-réseau est donc : **255.255.111111**00. 0 soit **255.255.252.**0. Il reste **10 bits** (2 + 8) pour l'identifiant machine. On a donc **1022** machines par sous-réseau (2¹⁰ 2 = 1022).
- 2. L'adresse réseau **198.63.24.0** appartient à la **classe C**. Pour **2 sous-réseaux**, on doit consacrer deux bits $(2^2 2 = 2)$. Le masque de sous-réseau est donc : **255.255.255.11**00000 soit **255.255.255.192**. Il reste **6 bits** pour l'identifiant machine. On a donc 62 machines par sous-réseau $(2^6 2 = 62)$.
- 3. L'adresse réseau **110.0.0.0** appartient à la classe A. Pour 1000 sous-réseaux, on doit consacrer **10** bits bits (2¹⁰ 2 = 1022). Le masque de sous-réseau est donc : **255.1111 1111.1100 0000.0** soit **255.255.192.0**. Il reste **14 bits** (6 + 8) pour l'identifiant machine. On a donc **16382** machines par sous-réseau (2¹⁴ 2 = 16382).
- 4. L'adresse réseau **175.23.0.0** appartient à la classe B. Pour **550 sous-réseaux**, on doit consacrer **10 bits** (2¹⁰ 2 = 1022). Le masque de sous-réseau est donc : **255.255.111111111.1100 0000** soit **255.255.255.192**. Il reste **6 bits** pour l'identifiant machine. On a donc **62 machines** par sous-réseau (2⁶ 2 = 62).
- 5. L'adresse réseau **209.206.202.0** appartient à la classe C. Pour **60 sous-réseaux**, on doit consacrer **6 bits** (2⁶ 2 = 62). Le masque de sous-réseau est donc : **255.255.255.1111 1100** soit **255.255.255.252.** Il reste **2 bits** pour l'identifiant machine. On a donc **2 machines** par sous-réseau (2² 2 = 2).

Exercice 6:

Adresse Sous-réseau	Nouveau Masque	1 ^{ère} adresse valide	Dernière adresse valide	Adresse de diffusion	Nombre d'hôtes possibles
10.1.1.0/25	255.255.255.128	10.1.1.1	10.1.1.126	10.1.1.127	126 hôtes (2 ⁷ -2)
10.1.1.0/28	255.255.255.240	10.1.1.1	10.1.1.14	10.1.1.15	14 hôtes (2 ⁴ -2)
192.168.1.0/26	255.255.255.192	192.168.1.1	192.168.1.62	192.168.1.63	62 hôtes (2 ⁶ -2)
192.168.0.0/20	255.255.240.0	192.168.0.1	192.168.15.254	192.168.15.255	4094 hôtes (2 ¹² -2)

Filière: MCW

- L'adresse sous-réseau 10.1.1.0 appartient à la classe A. Avec 10.1.1.0/25, on doit consacrer 17 bits (25 8 = 17) pour l'identifiant sous-réseau. Le masque de sous-réseau est donc : 255.255.255.1000000 soit 255.255.255.128. Il reste 7 bits disponibles pour l'identifiant machine (24-17=7). On a donc 126 machines par sous-réseau (2⁷ 2 = 126). Pour calculer la plage d'hôtes, nous devons travailler sur ces 7 bits.
 - La première machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 0 sauf le dernier) : 10.1.1.0000 0001 soit 10.1.1.1.
- La dernière machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 1 sauf le dernier) : 10.1.1.0111 1110 soit 10.1.1.126.
- Pour l'adresse de diffusion (broadcast) tous les bits ID machine sont à 1, on a donc : 10.1.1.01111111 soit 10.1.1.127.
- 2. L'adresse sous-réseau 10.1.1.0 appartient à la classe A. Avec 10.1.1.0/28, on doit consacrer 20 bits (28 8 = 20) pour l'identifiant sous-réseau. Le masque de sous-réseau est donc : 255.255.255.1111 0000 soit 255.255.255.240. Il reste 4 bits disponibles pour l'identifiant machine (24 20 = 4). On a donc 14 machines par sous-réseau (2⁴ 2 = 14). Pour calculer la plage d'hôtes, nous devons travailler sur ces 4 bits.
 - La première machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 0 sauf le dernier) :
 10.1.1.0000 0001 soit 10.1.1.1.
 - La dernière machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 1 sauf le dernier) :
 10.1.1.0000 1110 soit 10.1.1.14.
 - Pour l'adresse de diffusion (broadcast) tous les bits ID machine sont à 1, on a donc : **10.1.1.00001111** soit **10.1.1.15**.
- 3. L'adresse sous-réseau **192.168.1.0** appartient à la **classe C**. Avec **192.168.1.0/26**, on doit consacrer **2 bits** (26 24 = 2) pour l'identifiant sous-réseau. Le masque de sous-réseau est donc : **255.255.255.1100 0000** soit **255.255.255.192**. Il reste **6 bits** disponibles pour l'identifiant machine (8-2 = 6). On a donc **62** machines par sous-réseau (2⁶ 2 = 62). Pour calculer la plage d'hôtes, nous devons travailler sur ces **6 bits**.
 - La première machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 0 sauf le dernier) : 192.168.1.0000 0001 soit 192.168.1.1.
 - La dernière machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 1 sauf le dernier) : 192.168.1.0011 1110 soit 192.168.1.62.
 - Pour l'adresse de diffusion (broadcast) tous les bits ID machine sont à 1, on a donc : 192.168.1.0011 1111 soit 192.168.1.63.
- 4. L'adresse sous-réseau **192.168.0.0** appartient à la **classe C**. Avec **192.168.0.0/20**, on doit consacrer **4 bits** (24 20 = 4) pour l'identifiant sous-réseau. Le masque de sous-réseau est donc :

255.255.1111 0000.0 soit **255.255.240.0**. Il reste **12 bits** disponibles pour l'identifiant machine (16 - 4 = 12). On a donc **4094** machines par sous-réseau $(2^{12} - 2 = 4094)$. Pour calculer la plage d'hôtes, nous devons travailler sur ces **12 bits**.

Filière: MCW

- La première machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 0 sauf le dernier) :
 192.168.0000 0000.0000 0001 soit 192.168.0.1.
- La dernière machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 1 sauf le dernier) :
 192,168,0000
 1111,1111
 1110
 soit 192,168,15,254.
- Pour l'adresse de diffusion (broadcast) tous les bits ID machine sont à 1, on a donc :
 192.168.0000
 1111.1111
 1111

Exercice 7:

Calculer le **masque** de sous-réseau, le **nombre d'hôtes** par sous-réseau et les **adresses** de chaque sous-réseau pour les adresses des réseaux suivants :

Remarque:

- Pour ID réseau : 185.42.0.0 et 56 sous-réseaux. On ne vous demande que l'identifiant des 10^{ème},
 17^{ème} et 36^{ème} sous-réseaux.
- Pour ID réseau : 11.0.0.0 et 1000 sous-réseaux. On ne vous demande que l'identifiant des sousréseaux numéro : 1-3, 120-122 et 999-1000.

Adresse réseau	Nomb re de sous- réseau x	Masque de sous-réseau	Nombre d'hôtes par sous- réseau	Adresse des sous-réseaux
114.0.0.0/12	7	255 <mark>.240</mark> .0.0	$2^{20} - 2 =$	Sous-réseau 1 : 114.0001 0000.0.0 soit 114.16.0.0 Sous-réseau 2 : 114.0010 0000.0.0 soit 114.32.0.0
			1048574	Sous-réseau 3 : 114.0011 0000.0.0 soit 114.48.0.0
				Sous-réseau 4 : 114.0100 0000.0.0 soit 114.64.0.0
				Sous-réseau 5 : 114.0101 0000.0.0 soit 114.80.0.0
				Sous-réseau 6 : 114.0110 0000.0.0 soit 114.96.0.0
				Sous-réseau 7 : 114.0111 0000.0.0 soit 114.112.0.0
192.168.69.0/27	5	255.255.255. <mark>224</mark>	$2^5 - 2 =$	Sous-réseau 1 : 192.168.69.0010 0000 soit 192.168.69.32
			30	Sous-réseau 2 : 192.168.69.0100 0000 soit 192.168.69.64
				Sous-réseau 3 : 192.168.69.0110 0000 soit 192.168.69.96
				Sous-réseau 4 : 192.168.69.1000 0000 soit 192.168.69.128
				Sous-réseau 5 : 192.168.69.1010 0000 soit 192.168.69.160
221.14.32.0/27	6	255.255.255.224	$2^5 - 2 =$	Sous-réseau 1 : 221.14.32.0010 0000 soit 221.14.32.32
			30	Sous-réseau 2 : 221.14.32.0100 0000 soit 221.14.32.64
				Sous-réseau 3 : 221.14.32.0110 0000 soit 221.14.32.96
				Sous-réseau 4 : 221.14.32.1000 0000 soit 221.14.32.128
				Sous-réseau 5 : 221.14.32.1010 0000 soit 221.14.32.160 Sous-réseau 6 : 221.14.32.1100 0000 soit 221.14.32.192
173 16 0 0 20	12	255 255 240 0	$2^{12} - 2 =$	Sous-réseau 1 : 172.16.0001 0000 soit 172.16.16.0
172.16.0.0/20	12	255.255.240.0		Sous-réseau 2 : 172.16.0010 0000.0 soit 172.16.10.0 Sous-réseau 2 : 172.16.0010 0000.0 soit 172.16.32.0
			4094	Sous-réseau 3 : 172.16.0011 0000.0 soit 172.16.32.0
				Sous-réseau 4 : 172.16.010 0000.0 soit 172.16.44.0
				Sous-réseau 5 : 172.16.0101 0000.0 soit 172.16.04.0
				Sous-réseau 6 : 172.16.0110 0000.0 soit 172.16.96.0
				Sous-réseau 7 : 172.16.0111 0000.0 soit 172.16.112.0
				Sous-réseau 8 : 172.16.1000 0000.0 soit 172.16.112.0
				Sous-réseau 9 : 172.16.1000 0000.0 soit 172.16.123.0 Sous-réseau 9 : 172.16.1001 0000.0 soit 172.16.144.0
				Sous-réseau 10 : 172.16.1010 0000.0 soit 172.16.160.0
				Sous-reseau 10: 1/2.10.1010 0000.0 Soit 1/2.10.100.0

				Sous-réseau 11 : 172.16.1011 0000.0 soit 172.16.176.0 Sous-réseau 12 : 172.16.1100 0000.0 soit 172.16.192.0
185.42.0.0/22	56	255.255. <mark>252.</mark> 0	$2^{10} - 2 = 1022$	Sous-réseau 10 : 185.42.0010 1000.0 soit 185.42.40.0 Sous-réseau 17 : 185.42.0100 0100.0 soit 185.42.68.0 Sous-réseau 36 : 185.42.1001 0000.0 soit 185.42.144.0
11.0.0.0 /18 (Facultatif)	1000	255.255.192.0	2 ¹⁴ - 2 = 16382	Sous-réseau 1:11.0.64.0 soit 11.0.(1×64).0 Sous-réseau 2:11.0.128.0 soit 11.0.(2×64).0 Sous-réseau 3:11.0.192.0 soit 11.0.(3×64).0 Sous-réseau 120:11.30.0.0 soit 11.0.(120×64). Sous-réseau 121:11.30.64.0 soit 11.0.(121×64).0 Sous-réseau 122:11.30.128.0 soit 11.0.(122×64).0 Sous-réseau 999:11.249.192.0 soit 11.0.(999×64).0 Sous-réseau 1000:11.250.0.0 soit 11.0.(1000×64).0

- L'adresse réseau 114.0.0.0 appartient à la classe A. Pour 7 sous-réseaux, on doit consacrer 4 bits (2⁴ 2 = 14). Le masque de sous-réseau est donc : 255.1111 0000.0.0 soit 255.240.0.0. Il reste 20 bits (4 + 8 + 8) pour l'identifiant machine. On a donc 1048574 machines par sous-réseau (2²⁰ 2 = 1048574).
- 2. L'adresse réseau **192.168.69.0** sous-réseau appartient à la **classe** C. Pour **5 sous-réseaux**, on doit consacrer **3 bits** (2³ 2 = 6). Le masque de sous-réseau est donc : **255.255.255.1110 0000** soit **255.255.255.224**. Il reste **5 bits** pour l'identifiant machine. On a donc 30 machines par sous-réseau (2⁵ 2 = 30).
- 3. L'adresse réseau **221.14.32.0** appartient à la classe C. Pour **6 sous-réseaux**, on doit consacrer **3** bits (2³ 2 = 6). Le masque de sous-réseau est donc : **255.255.255.1110 0000** soit **255.255.255.224**. Il reste 5 bits pour l'identifiant machine. On a donc 30 machines par sous-réseau (2⁵ 2 = 30).
- 4. L'adresse réseau **172.16.0.0** appartient à la **classe B**. Pour **12 sous-réseaux**, on doit consacrer **4 bits** (2⁴ 2 = 14). Le masque de sous-réseau est donc : **255.255.1111 0000.0** soit **255.255.240.0**. Il reste **12 bits** (4 + 8) pour l'identifiant machine. On a donc **4094 machines** par sous-réseau (2¹² 2 = **4094**).
- 5. L'adresse réseau 185.42.0.0 appartient à la classe B. Pour 56 sous-réseaux, on doit consacrer 6 bits (2⁶ 2 = 62). Le masque de sous-réseau est donc : 255.255.1111 1100.0 soit 255.255.252.0. Il reste 10 bits (2 + 8) pour l'identifiant machine. On a donc 1022 machines par sous-réseau (2¹⁰ 2 = 1022).

Indication : Pas= 4 (256-252, $3^{\text{ème}}$ octet). La formule utilisée est : Pas \times N (avec N représente le numéro de sous-réseau). Si vous avez pris en considération l'utilisation du sous-réseau Zéro et du sous-réseau Tous-Uns la formule devient Pas \times (N-1).

- Sous-réseau 10 : 185.42.40.0 soit 185.42.(4×10).0
- Sous-réseau 17 : 185.42.68.0 soit 185.42.(4×17).0
- Sous-réseau 36 : 185.42.144.0 soit 185.42.(4×36).0
- 6. L'adresse réseau 11.0.0.0 appartient à la classe A. Pour 1000 sous-réseaux, on doit consacrer 10 bits (2¹⁰ 2 = 1022). Le masque de sous-réseau est donc : 255.255.1100 0000.0 soit 255.255.192.0. Il reste 14 bits (6 + 8) pour l'identifiant machine. On a donc 16382 machines par sous-réseau (2¹⁴ 2 = 16382).

Indication: Pas= 64 (256 - 192, $3^{\text{ème}}$ octet). La formule utilisée est: Pas × N (avec N représente le numéro de sous-réseau). Si vous avez pris en considération l'utilisation du sous-réseau Zéro et du sous-réseau Tous-Uns la formule devient Pas × (N-1).

- Sous-réseau 1 : 11.0.64.0 soit 11.0.(1×64).0
- Sous-réseau 2 : 11.0.128.0 soit $11.0.(2\times64).0$
- Sous-réseau 3 : 11.0.192.0 soit 11.0.(3×64).0
- Sous-réseau 120 : 11.30.0.0 soit $11.0.(120\times64).0$ (avec $7680\div256 = 30$ et le reste=0).
- Sous-réseau 121 : 11.30.64.0 soit $11.0.(121\times64).0$ (avec $7744\div256 = 30$ et le reste=64).
- Sous-réseau 122 : 11.30.128.0 soit $11.0.(122\times64).0$ (avec $7808\div256 = 30$ et le reste=128).
- Sous-réseau 999 : 11.249.192.0 soit $11.0.(999\times64).0$ (avec $63936\div256 = 249$ et le reste=192).
- Sous-réseau 1000 : 11.250.0.0 soit $11.0.(1000 \times 64).0$ (avec $64000 \div 256 = 250$ et le reste=0).

Exercice 8:

À partir d'un **ID de sous-réseau** et d'un **masque de sous-réseau**, déterminez la **plage** des ID d'hôtes valides :

- 1. ID de sous-réseau : **148.56.64.0** avec le masque **255.255.252.0**.
- 2. ID de sous-réseau : **52.36.0.0** avec le masque **255.255.0.0**.
- 3. ID de sous-réseau : 198.53.24.64 avec le masque 255.255.255.192.
- 4. ID de sous-réseau : 132.56.16.0 avec le masque 255.255.248.0.
- 5. ID de sous-réseau : **152.56.144.0** avec le masque **255.255.254.0**.
- 1. L'ID sous-réseau **148.56.64.0** appartient à la classe B. Avec un masque de sous-réseau de 255.255.252.0 (255.255. **1111 11**00.0), on a consacré **6 bits** à l'identifiant de sous-réseau. Il reste donc **10 bits** (2 + 8) disponibles pour l'identifiant de machine. Pour calculer la plage d'hôtes, nous devons travailler sur ces **10 bits**.
 - La première machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 0 sauf le dernier) : 148.56.0100 0000.0000 0001 soit 148.56.64.1.
 - La dernière machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 1 sauf le dernier) : **148.56.0100 0011.1111 1110** soit **148.56.67.254.**
 - Pour l'adresse de diffusion (broadcast) tous les bits ID machine sont à 1, on a donc :
 148.56.0100 0011.1111 1111 soit 148.56.67.255.
- 2. L'ID sous-réseau **52.36.0.0** appartient à la **classe A**. Avec un masque de sous-réseau de **255.255.0.0**, on a consacré **8 bits** à l'identifiant de sous-réseau. Il reste donc **16 bits** (8 + 8) disponibles pour l'identifiant de machine. Pour calculer la plage d'hôtes, nous devons travailler sur ces **16 bits**.
 - La première machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 0 sauf le dernier) : 52.36.0000 0000.0000 0001 soit 52.36.0.1.
 - La dernière machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 1 sauf le dernier) : 52.36.1111 1111.1111 1110 soit 52.36.255.254.
 - Pour l'adresse de diffusion (broadcast) tous les bits ID machine sont à 1, on a donc : 52.36. 1111
 1111.1111 1111 soit 52.36.255.255.
- 3. L'ID sous-réseau 198.53.24.64 appartient à la classe C. Avec un masque de sous-réseau de 255.255.255.192, on a consacré 2 bits à l'identifiant de sous-réseau. Il reste donc 6 bits

disponibles pour l'identifiant de machine. Pour calculer la plage d'hôtes, nous devons travailler sur ces **6 bits**.

- La première machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 0 sauf le dernier) : 198.53.24.0100 0001 soit 198.53.24.65.
- La dernière machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 1 sauf le dernier) : 198.53.24.0111 1110 soit 198.53.24.126.
- Pour l'adresse de broadcast tous les bits ID machine sont à 1, on a donc : 198.53.24.0111 1111
 soit 198.53.24.127.
- 4. L'ID sous-réseau **132.56.16.0** appartient à la **classe B**. Avec un masque de sous-réseau de **255.255.248.0**, on a consacré **5 bits** à l'identifiant de sous-réseau. Il reste donc **11 bits** (3 + 8) disponibles pour l'identifiant de machine. Pour calculer la plage d'hôtes, nous devons travailler sur ces **11 bits**.
 - La première machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 0 sauf le dernier) : 132.56.0001 0000.0000 0001 soit 132.56.16.1.
 - La dernière machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 1 sauf le dernier) : 132.56.0001 0111.1111 1110 soit 132.56.23.254.
- Pour l'adresse de broadcast tous les bits ID machine sont à 1, on a donc : 132.56.0001 0111.1111
 1111 soit 132.56.23.255.
- 5. L'ID sous-réseau **152.56.144.0** appartient à la **classe B**. Avec un masque de sous-réseau de **255.255.254.0**, on a consacré **7 bits** à l'identifiant de sous-réseau. Il reste donc **9 bits** (1 + 8) disponibles pour l'identifiant de machine. Pour calculer la plage d'hôtes, nous devons travailler sur ces **9 bits**.
 - La première machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 0 sauf le dernier) :
 152.56.1001 0000.0000 0001 soit 152.56.144.1.
 - La dernière machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 1 sauf le dernier) :
 152.56.1001 0001.1111 1110 soit 152.56.145.254.
 - Pour l'adresse de broadcast tous les bits ID machine sont à 1, on a donc : 152.56.1001
 0001.1111 1111 soit 152.56.144.255.

Indication:

- Dans les exercices 9, 10, 11, 12 et 13, vous devez prendre en considération l'utilisation du sous-réseau Zéro et du sous-réseau Tous-Uns.
- Pour calculer le nombre de bits empruntés, utilisez la formule suivante :
 - 2ⁿ (où n = le nombre de bits empruntés) doit être supérieur ou égal au nombre de sousréseaux demandé

Exercice 9:

Soit l'adresse réseau 192.168.1.0. On veut subdiviser ce réseau en 2 sous-réseaux.

- Donner la classe de l'adresse IP et le masque par défaut.
 L'adresse réseau 192.168.1.0 appartient à la classe C et le masque par défaut est 255.255.255.0.
- 2. Combien de **bits** sont utilisés pour identifier la partie sous-réseau.
 - Nous voulons découper le réseau 192.168.1.0/24 de classe C en 2 sous-réseaux.
 - Le nombre de réseaux doit être une puissance de 2, or 2=2¹
 - donc nous avons emprunté <u>un seul bit</u> dans la partie sous-réseau.

- 3. Combien de bits sont utilisés pour identifier la partie hôte.
 - Nombre de bits d'hôte restant est 7 bits.
- 4. Déterminer le nouveau masque de sous réseau.

1111 1111.1111 1111.1111 1111.1000 0000 → 255.255.255.128

5. Remplir le tableau suivant :

N° sous- réseau	Adresse sous- réseau	Masque de sous-réseau	1 ^{ère} adresse valide	Dernière adresse valide	Adresse de diffusion	Nombre maximal d'hôtes
0	192.168.1.0/25	255.255.255.128	192.168.1.1	192.168.1.126	192.168.1.127	2 ⁷ -2=126
1	192.168.1.128/25	255.255.255.128	192.168.1.129	192.168.1.254	192.168.1.255	2 ⁷ -2=126

Filière: MCW

6. Soit le même réseau d'adresse 192.168.1.0. On veut subdiviser ce réseau en 3 sous-réseaux.

N° sous- réseau	Adresse sous- réseau	Masque de sous-réseau	1 ^{ère} adresse valide	Dernière adresse valide	Adresse de diffusion	Nombre maximal d'hôtes
0	192.168.1.0/26	255.255.255.192	192.168.1.1	192.168.1.62	192.168.1.63	2^6 -2 = 62
1	192.168.1.64/26	255.255.255.192	192.168.1.1	192.168.1.65	192.168.1.126	2^6 -2 = 62
2	192.168.1.128/26	255.255.255.192	192.168.1.129	192.168.1.190	192.168.1.191	2^6 -2 = 62
3	192.168.1.192/26	255.255.255.192	192.168.1.193	192.168.1.254	192.168.1.255	2^6 -2 = 62

7. Soit le même réseau d'adresse **192.168.1.0**. On veut subdiviser ce réseau en **5 sous-réseaux**. Remplir le tableau suivant :

N° sous réseau	Adresse sous réseau	Masque de sous réseau	1 ^{ère} adresse valide	Dernière adresse valide	Adresse de diffusion	Nombre maximal d'hôtes
0	192.168.1.0/27	255.255.255.224	192.168.1.1	192.168.1.30	192.168.1.31	$2^5 - 2 = 30$
1	192.168.1.32/27	255.255.255.224	192.168.1.33	192.168.1.62	192.168.1.63	2^5 -2 = 30
2	192.168.1.64/27	255.255.255.224	192.168.1.65	192.168.1.94	192.168.1.95	2^5 -2 = 30
3	192.168.1.96/27	255.255.255.224	192.168.1.97	192.168.1.126	192.168.1.127	2^5 -2 = 30
4	192.168.1.128/27	255.255.255.224	192.168.1.129	192.168.1.158	192.168.1.159	2^5 -2 = 30
5	192.168.1.160/27	255.255.255.224	192.168.1.161	192.168.1.190	192.168.1.191	$2^5-2=30$
6	192.168.1.192/27	255.255.255.224	192.168.1.193	192.168.1.222	192.168.1.223	2^5 -2 = 30
7	192.168.1.224	255.255.255.224	192.168.1.225	192.168.1.254	192.168.1.255	2^5 -2 = 30

Exercice 10:

Soit l'adresse réseau 192.168.10.0. On veut subdiviser ce réseau en 4 sous-réseaux.

- 1. Donner la **classe** de l'adresse IP et le **masque** par défaut.
 - L'adresse réseau **192.168.10.0** appartient à la **classe** C et le masque par défaut est **255.255.255.0**
- 2. Combien de **bits** sont utilisés pour identifier la partie sous-réseau.
 - Nous voulons découper le réseau 192.168.10.0/24 de classe C en 4 sous-réseaux.

- Le nombre de réseaux doit être une puissance de 2, or $4=2^2$
- donc nous avons emprunté deux bits dans la partie sous-réseau.
- 3. Combien de **bits** sont utilisés pour identifier la partie hôte.
 - Nombre de bits d'hôte restant est 6 bits.
- 4. Déterminer le **nouveau masque** de sous réseau.

1111 1111.1111 1111.1111 1111. 1100 0000 → 255.255.255.192

5. Remplir le tableau suivant :

N° sous réseau	Adresse sous réseau	Masque de sous réseau	1 ^{ère} adresse valide	Dernière adresse valide	Adresse de diffusion	Nombre maximal d'hôtes
0	192.168.10.0/26	255.255.255.192	192.168.10.1	192.168.10.62	192.168.10.63	2^6 -2 = 62
1	192.168.10.64/26	255.255.255.192	192.168.10.65	192.168.10.126	192.168.10.127	2^6 -2 = 62
2	192.168.10.128/26	255.255.255.192	192.168.10.129	192.168.10.190	192.168.10.191	2^6 -2 = 62
3	192.168.10.192/26	255.255.255.192	192.168.10.193	192.168.10.254	192.168.10.255	2^6 -2 = 62

Exercice 11:

Nous voulons découper le réseau 192.168.64.0 en 8 sous-réseaux.

- 1. Donner la **classe** de l'adresse IP et le **masque** par défaut.
 - L'adresse réseau **192.168.64.0** appartient à la **classe** C et le masque par défaut est **255.255.255.0**
- 2. Combien de bits sont utilisés pour identifier la partie sous-réseau.
 - Nous voulons découper le réseau 192.168.64.0/24 de classe C en 8 sous-réseaux.
 - Le nombre de réseaux doit être une puissance de 2, or 8=2³
 - donc nous avons emprunté trois bits dans la partie sous-réseau.
- 3. Combien de **bits** sont utilisés pour identifier la partie hôte.
 - Nombre de bits d'hôte restant est **5 bits**.
- 4. Déterminer le **nouveau masque** de sous réseau.

1111 1111.1111 1111.1111 1111.<mark>1110 0000 → 255.255.255.224</mark>

5. Remplir le tableau suivant :

N° sous- réseau	Adresse sous- réseau	Masque de sous-réseau	1 ^{ère} adresse valide	Dernière adresse valide	Adresse de diffusion	Nombre maximal d'hôtes
0	192.168.64.0/27	255.255.255.224	192.168.64.1	192.168.64.30	192.168.64.31	2^5 -2 = 30
1	192.168.64.32/27	255.255.255.224	192.168.64.33	192.168.64.62	192.168.64.63	2^5 -2 = 30
2	192.168.64.64/27	255.255.255.224	192.168.64.65	192.168.64.94	192.168.64.95	2^5 -2 = 30
3	192.168.64.96/27	255.255.255.224	192.168.64.97	192.168.64.126	192.168.64.127	2^5 -2 = 30
4	192.168.64.128/27	255.255.255.224	192.168.64.129	192.168.64.158	192.168.64.159	2^5 -2 = 30
5	192.168.64.160/27	255.255.255.224	192.168.64.161	192.168.64.190	192.168.64.191	2^5 -2 = 30
6	192.168.64.192/27	255.255.255.224	192.168.64.193	192.168.64.224	192.168.64.223	2^5 -2 = 30
7	192.168.64.224/27	255.255.255.224	192.168.64.225	192.168.64.254	192.168.64.255	2^5 -2 = 30

Exercice 12:

Soit l'adresse réseau 11.0.0.0. On veut subdiviser ce réseau en 6 sous-réseaux.

- 1. Donner la **classe** de l'adresse IP et le **masque** par défaut.
 - L'adresse réseau 11.0.0.0 appartient à la classe A et le masque par défaut est 255.0.0.0

Filière: MCW

- 2. Combien de **bits** sont utilisés pour identifier la partie sous-réseau.
 - Nous voulons découper le réseau 192.168.64.0/24 de classe C en 6 sous-réseaux.
 - Le nombre de réseaux doit être une puissance de 2, or $2^3 \ge 6$ nombre de sous-réseaux.
 - donc nous avons emprunté <u>trois bits</u> dans la partie sous-réseau.
- 3. Combien de **bits** sont utilisés pour identifier la partie hôte.
 - Nombre de bits d'hôte restant est 24-3= 21 bits.
- 4. Déterminer le **nouveau masque** de sous réseau.

5. Remplir le tableau suivant :

N° sous- réseau	Adresse sous- réseau	Masque de sous- réseau	1 ^{ère} adresse valide	Dernière adresse valide	Adresse de diffusion	Nombre maximal d'hôtes
0	11.0.0.0/11	255.224.0.0	11.0.0.1	11.31.255.254	11.31.255.255	2097150
1	11.32.0.0/11	255.224.0.0	11.32.0.1	11.63.255.254	11.63.255.255	2097150
2	11.64.0.0/11	255.224.0.0	11.64.0.1	11.95.255.254	11.95.255.255	2097150
3	11.96.0.0/11	255.224.0.0	11.96.0.1	11.127.255.254	11.127.255.255	2097150
4	11.128.0.0/11	255.224.0.0	11.128.0 .1	11.159.255.254	11.159.255.255	2097150
5	11.160.0.0/11	255.224.0.0	11.160.0.1	11.191.255.254	11.191.255.255	2097150
6	11.192.0.0/11	255.224.0.0	11.192.0.1	11.223.255.254	11.223.255.255	2097150
7	11.224.0.0/11	255.224.0.0	11.224.0.1	11.255.255.254	11.255.255.255	2097150

N° sous-		
réseau	Format binaire	Format décimal
0	0000 1011. <mark>0000 0000</mark> .0000 0000.0000 0000	11.0.0.0
1	0000 1011. <mark>001</mark> 0 0000.0000 0000.0000 0000	11.32.0.0
2	0000 1011. <mark>0100 0000</mark> .0000 0000.0000 0000	11.64.0.0
3	0000 1011. <mark>011</mark> 0 0000.0000 0000.0000 0000	11.96.0.0
4	0000 1011. <mark>1000 0000</mark> .0000 0000.0000 0000	11.128.0.0
5	0000 1011. <mark>1010 0000</mark> .0000 0000.0000 0000	11.160.0.0
6	0000 1011. <mark>1100 0000</mark> .0000 0000.0000 0000	11.192.0.0
7	0000 1011. <mark>1110 0000</mark> .0000 0000.0000 0000	11.224.0.0

Adresse sous-réseau	Plage des adresses IP valides pour chaque sous-réseau.				
	Format binaire	Format décimal			
11.0.0.0/11	0000 1011. <mark>000 00000</mark> .0000 0000.0000 0001	11.0.0.1			
11.0.0.0/11	0000 1011. <mark>000</mark> 1 1111.1111 1111.1111 1110	11.31.255.254			
11.32.0.0/11	0000 1011. <mark>001</mark> 0 0000.0000 0000.0000 0001	11.32.0.0			

0000 1011. <mark>001</mark> 1 1111, 1111 1111.1111 1110 11.63.255.2

Filière: MCW

- 6. On veut subdiviser le réseau **11.0.0.0** en **12 sous-réseaux**.
 - 6.1. Combien de **bits** sont utilisés pour identifier la partie sous réseau.
 - Nous voulons découper le réseau 11.0.0.0 /8 de classe A en 12 sous-réseaux.
 - Le nombre de réseaux doit être une puissance de 2, or $2^4 \ge 12$ nombre de sous-réseaux.
 - donc nous avons emprunté 4 bits dans la partie sous-réseau.
 - 6.2. Combien de **bits** sont utilisés pour identifier la partie hôte.
 - Nombre de bits d'hôte restant est **24-4= 20 bits**.
 - 6.3. Déterminer le **nouveau masque** de sous-réseau.

1111111. 11110000.000000000.00000000 → 255.240.0.0

6.4. Remplir le tableau suivant :

N° sous- réseau	Adresse sous- réseau	Masque de sous- réseau	1 ^{ère} adresse valide	Dernière adresse valide	Adresse de diffusion	Nombre maximal d'hôtes
0	11.0.0.0/12	255.240.0.0	11.0.0.1	11.15.255.254	11.15.255.255	1048574
1	11.16.0.0/12	255.240.0.0	11.16.0.1	11.31.255.254	11.31.255.255	1048574
2	11.32.0.0/12	255.240.0.0	11.32.0.1	11.47.255.254	11.47.255.255	1048574
3	11.48.0.0/12	255.240.0.0	11.48.0.1	11.63.255.254	11.63.255.255	1048574
4	11.64.0.0/12	255.240.0.0	11.64.0.1	11.79.255.254	11.79.255.255	1048574
5	11.80.0.0/12	255.240.0.0	11.80.0.1	11.95.255.254	11.95.255.255	1048574
6	11.96.0.0/12	255.240.0.0	11.96.0.1	11.111.255.254	11.111.255.255	1048574
7	11.112.0.0/12	255.240.0.0	11.112.0.1	11.127.255.254	11.127.255.255	1048574
8	11.128.0.0/12	255.240.0.0	11.128.0.1	11.143.255.254	11.143.255.255	1048574
9	11.144.0.0/12	255.240.0.0	11.144.0.1	11.159.255.254	11.159.255.255	1048574
10	11.160.0.0/12	255.240.0.0	11.160.0.1	11.175.255.254	11.175.255.255	1048574
11	11.176.0.0/12	255.240.0.0	11.176.0.1	11.191.255.254	11.191.255.255	1048574

Exercice 13:

Soit l'adresse réseau 192.10.3.0. On veut subdiviser ce réseau en 10 sous-réseaux.

- 1. Donner la **classe** de l'adresse IP et le **masque** par défaut.
 - L'adresse réseau **192.10.3.0 appartient à** la **classe** C et le masque par défaut est **255.255.255.0**
- 2. Combien de **bits** sont utilisés pour identifier la partie sous réseau.
 - Nous voulons découper le réseau 11.0.0.0 /8 de classe C en 10 sous-réseaux.
 - Le nombre de réseaux doit être une puissance de 2, or $2^4 \ge 10$ nombre de sous-réseaux.
 - donc nous avons emprunté 4 bits dans la partie sous-réseau.
- 3. Combien de **bits** sont utilisés pour identifier la partie hôte.
 - Nombre de bits d'hôte restant est 8-4= 4 bits.
- 4. Déterminer le **nouveau masque** de sous réseau.

1111 1111.1111 1111.1111 1111.<mark>1111 0000 → 255.255.255.240</mark>

5. Remplir le tableau suivant :

N° sous- réseau	Adresse sous- réseau	Masque de sous-réseau	1 ^{ère} adresse valide	Dernière adresse valide	Adresse de diffusion	Nombre maximal d'hôtes
0	192.10.3.0/28	255.255.255.240	192.10.3.1	192.10.3.14	192.10.3.15	14
1	192.10.3.16/28	255.255.255.240	192.10.3.17	192.10.3.30	192.10.3.31	14
2	192.10.3.32/28	255.255.255.240	192.10.3.33	192.10.3.46	192.10.3.47	14
3	192.10.3.48/28	255.255.255.240	192.10.3.49	192.10.3.62	192.10.3.63	14
4	192.10.3.64/28	255.255.255.240	192.10.3.65	192.10.3.78	192.10.3.79	14
5	192.10.3.80/28	255.255.255.240	192.10.3.81	192.10.3.94	192.10.3.95	14
6	192.10.3.96/28	255.255.255.240	192.10.3.97	192.10.3.110	192.10.3.111	14
7	192.10.3.112/28	255.255.255.240	192.10.3.113	192.10.3.126	192.10.3.127	14
8	192.10.3.128/28	255.255.255.240	192.10.3.129	192.10.3.142	192.10.3.143	14
9	192.10.3.144/28	255.255.255.240	192.10.3.145	192.10.3.158	192.10.3.159	14

Filière: MCW

Exercice 14:

Dans cet exercice, le nombre maximal d'hôtes par sous-réseau est donné. Calculez le masque de sous-réseau et le nombre de sous-réseaux possibles.

- 1. Réseau 63.0.0.0 et un maximum de 100 hôtes par sous-réseau.
- 2. Réseau 198.53.25.0 et un maximum de 100 hôtes par sous-réseau.
- 3. Réseau 154.25.0.0 et un maximum de 1500 hôtes par sous-réseau.
- 4. Réseau 121.0.0.0 et un maximum de 2000 hôtes par sous-réseau.
- 5. Réseau 223.21.25.0 et un maximum de 14 hôtes par sous-réseau.
- L'ID réseau 63.0.0.0 appartient à la classe A. Pour 100 hôtes par sous-réseau, on doit consacrer 7 bits (2⁷ 2 = 126) pour l'identifiant machine. Il reste 17 bits (8 + 8 + 1) pour l'identifiant de sous-réseau. On a donc 131070 sous-réseaux (2¹⁷ 2 = 131070). Le masque de sous-réseau est donc : 255.1111 1111.1111 1111.1000 0000 soit 255.255.255.128.
- 2. L'ID réseau **198.53.25.0** appartient à la **classe** C. Pour 100 hôtes par sous-réseau, on doit consacrer **7 bits** (2⁷ 2 = 126) pour l'identifiant machine. Il reste **1 bit** pour l'identifiant de sous-réseau. On ne peut donc pas créer de sous-réseau. Le masque de sous-réseau est donc : **255.255.255.0**.
- 3. L'ID réseau **154.25.0.0** appartient à la classe B. Pour **1500 hôtes** par sous-réseau, on doit consacrer **11 bits** (2¹¹ 2 = 2046) pour l'identifiant machine. Il reste **5 bits** pour l'identifiant de sous-réseau. On a donc **30 sous-réseaux** (2⁵ 2 = 30). Le masque de sous-réseau est donc : **255.255.1111 1000.0000 0000** soit **255.255.248.0**.
- 4. L'ID réseau **121.0.0.0** appartient à la **classe A**. Pour **2000 hôtes** par sous-réseau, on doit consacrer **11 bits** (2¹¹ 2 = 2046) pour l'identifiant machine. Il reste **13 bits** (8 + 5) pour l'identifiant de sous-réseau. On a donc **8190 sous-réseaux** (2¹³ 2 = 8190). Le masque de sous-réseau est donc : **255.1111 1111.1111 1000.0000 0000** soit **255.255.248.0**.
- 5. L'ID réseau **223.21.25.0** appartient à la **classe C**. Pour **14 hôtes** par sous-réseau, on doit consacrer **4 bits** (2⁴ 2 = 14) pour l'identifiant machine. Il reste **4 bits** pour l'identifiant de sous-réseau. On a donc **14 sous-réseaux** (2⁴ 2 = 14). Le masque de sous-réseau est donc : **255.255.255.1111 0000** soit **255.255.255.240**.

Exercice 15:

Dans votre entreprise, la règle est d'utiliser la première adresse IP d'un réseau comme adresse de passerelle par défaut. Un hôte du réseau local (LAN) a l'adresse IP **172.16.140.24** et le masque de sous-réseau **255.255.192.0**.

Filière: MCW

Niveau: 2^{ème} Année

A.F: 2023/2024

a. Quelle est l'adresse réseau de ce réseau ? 172.16.128.0

L'adresse IP **172.16.140.24** appartient à la **classe B**. Avec un masque de sous-réseau de **255.255.192.0** (**255.255.1100 0000.0**), on a consacré **2 bits** à l'identifiant de sous-réseau. Il y a donc **14 bits** (6 + 8) disponibles pour l'identifiant de machine.

Pour identifier **l'ID de sous-réseau**. En appliquant un **AND logique** entre l'**adresse IP** de la machine et le **masque** de sous-réseau associé on obtient **l'adresse réseau**.

On a:

172 .16 . 1000 1100. 0001 1000 255.255. 1100 0000. 0000 0000 172.16. 1000 0000. 0000 0000

Ce qui donne:

Soit 172.16.128.0

- a. Quelle est l'adresse de passerelle par défaut pour cet hôte ? 172.16.128.1
- La première machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 0 sauf le dernier) :

172.16.1000 0000.0000 0001 soit 172.16.128.1

- La dernière machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 1 sauf le dernier) :

172.16. 1011 1111.1111 1110 soit 172.16.191.254

b. Quelle est l'adresse de diffusion de ce réseau? 172.16.191.255

Pour l'adresse de diffusion (broadcast) tous les bits ID machine sont à 1, on a donc :

172.16. 1011 1111.1111 1111 soit 172.16.191.255

Dans votre entreprise, la règle est d'utiliser la première adresse IP d'un réseau comme adresse de passerelle par défaut. Vous êtes chargé de configurer un nouveau serveur avec l'adresse IP 192.168.184.227 et le masque de sous-réseau 255.255.255.248.

a. Quelle est l'adresse réseau de ce réseau ? 192.168.184.224

L'adresse IP **192.168.184.227** appartient à la **classe** C. Avec un masque de sous-réseau de **255.255.255.248** (**255.255.255.1111 1000**), on a consacré **5 bits** à l'identifiant de sous-réseau. Il y a donc **3 bits** (8 - 5) disponibles pour l'identifiant de machine.

Pour identifier **l'ID de sous-réseau**. En appliquant un **AND logique** entre l'**adresse IP** de la machine et le **masque** de sous-réseau associé on obtient **l'adresse réseau**.

On a:

192.168 .184.1110 0011 255.255.255.1111 1000 192.168 .184 .1110 0000

Ce qui donne :

Soit 192.168.184.224

- b. Quelle est la passerelle par défaut pour ce serveur ? 192.168.184.225
- La première machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 0 sauf le dernier) :

192.168.184. 1110 0001 soit **192.168.184.225**

- La dernière machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 1 sauf le dernier) :

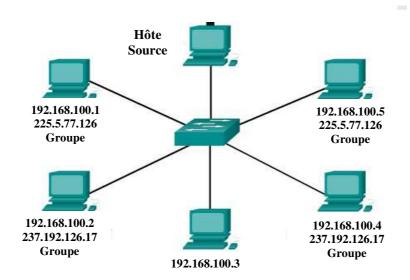
192.168.184.1110 0110 soit **192.168.184.230**

c. Quelle est l'adresse de diffusion de ce réseau? 192.168.184.231

192.168.184.1110 0111 soit **192.168.184.231**

Passerelle par défaut	Adresse IP du périphérique qui peut envoyer le paquet au-delà du réseau local.
Masque	Utilisé pour déterminer la partie réseau d'une adresse IP.

Exercice 16:



Adresse IP de destination	Hôtes qui reçoivent le paquet	Type d'adresse	
192.168.100.2	192.168.100.2	Monodiffusion	
192.168.100.5	192.168.100.5	Monodiffusion	
192.168.100.255	Tous les hôtes	Diffusion dirigée	
237.192.126.17	192.168.100.2	Multidiffusion	
237.192.120.17	192.168.100.4	Muluumusion	
225,5,77,126	192.168.100.1	Multidiffusion	
225.5.77.120	192.168.100.5	Iviuiuuiiiusioii	

Avec la plage des adresses de multidiffusion va de 224.0.0.0 à 239.255.255.255.

Exercice 17 – Détermination de la plage des ID d'hôtes à partir d'un ID d'hôte

À partir d'une adresse IP et d'un masque de sous-réseau, déterminez la plage d'IP d'hôtes qui inclut cette adresse.

- 1. Adresse IP: 23.25.68.2 avec le masque 255.255.224.0.
- 2. Adresse IP: 198.53.64.7 avec le masque 255.255.255.0.
- 3. Adresse IP: 131.107.56.25 avec le masque 255.255.248.0.
- 4. Adresse IP: 148.53.66.7 avec le masque 255.255.240.0.
- 5. Adresse IP: **1.1.0.1** avec le masque **255.255.0.0**.

Adresse IP d'hôte	Masque de sous réseau	Adresse du sous-réseau	1 ^{ère} adresse valide	Dernière adresse valide	Adresse de diffusion	Nombre maximal d'hôtes
23.25.68.2	255.255.224.0	23.25.64.0	23.25.64.1	23.25.95.254	23.25.95.255	2 ¹³ -2=8190
198.53.64.7	255.255.255.0	198.53.64.0	198.53.64.1	198.53.64.254	198.53.64.255	2 ⁸ -2=254
131.107.56.25	255.255.248.0	131.107.56.0	131.107.56.1	131.107.63.254	131.107.63.255	211-2=2046

148.53.66.7	255.255.240.0	148.53.64.0	148.53.64.1	148.53.79.254	148.53.79.255	212-2=4094
1.1.0.1	255.255.0.0	1.1.0.0	1.1.0.1	1.1.255.254	1.1.255.254	2 ¹⁶ -2=65534

1. L'adresse IP 23.25.68.2 appartient à la classe A. Avec un masque de sous-réseau de 255.255.224.0 (255.255.1110 0000.0), on a consacré 11 bits à l'identifiant de sous-réseau. Il y a donc 13 bits (5 + 8) disponibles pour l'identifiant de machine.

Nous devons commencer par identifier **l'ID de sous-réseau**. En appliquant un **AND logique** entre l'**adresse IP** de la machine et le **masque** de sous-réseau associé on obtient **l'adresse réseau**.

On a:

23 .25 . 0100 0100 . 0000 0010 255.255.1110 0000 . 0000 0000 23.25 . 0100 0000 . 0000 0000

Ce qui donne :

Soit 23.25.64.0

- La première machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 0 sauf le dernier) :

23.25.0100 0000.0000 0001 soit 23.25.64.1

- La dernière machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 1 sauf le dernier) :

23.25.0101 1111.1111 1110 soit 23.25.95.254

- Pour l'adresse de diffusion (broadcast) tous les bits ID machine sont à 1, on a donc :

23.25.0101 1111.1111 1111 soit 23.25.95.255

2. L'adresse IP **198.53.64.7** appartient à la classe C. Avec un masque de sous-réseau de **255.255.255.0**, on a consacré **0 bit** à l'identifiant de sous-réseau. Il y a donc **8 bits** disponibles pour l'identifiant de machine. Nous devons commencer par identifier **l'ID de sous-réseau** à partir de l'adresse IP de la machine.

On a:

198 .53 . 64. 0000 0111 255.255.255 . 0000 0000 198 . 53 . 64 . 0000 0000

Ce qui donne : Soit **198.53.64.0**

- La première machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 0 sauf le dernier) :

198.53.64.0000 0001 soit 198.53.64.1

- La dernière machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 1 sauf le dernier) :

198.53.64.111 1110 soit 198.53.64.254

- Pour l'adresse de diffusion (broadcast) tous les bits ID machine sont à 1, on a donc :

198.53.64.1111 1111 soit **198.53.64.255**

3. L'adresse IP 131.107.56.25 appartient à la classe B. Avec un masque de sous-réseau de 255.255.248.0 (255.255.1111 1000.0), on a consacré 5 bits à l'identifiant de sous-réseau. Il y a donc 11 bits disponibles (3 + 8) pour l'identifiant de machine. Nous devons commencer par identifier l'ID de sous-réseau à partir de l'adresse IP de la machine. On a :

131.107.0011 1000.0001 1001 255.255.1111 1000.0000 0000

Ce qui donne :

131.107.0011 1000.0000 0000

Soit 131.107.56.0

- La première machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 0 sauf le dernier) :

131.107.0011 1000.0000 0001 soit 131.107.56.1

- La dernière machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 1 sauf le dernier) :

131.107.0011 1111.1111 1110 soit 131.107.63.254

Filière: MCW

Niveau: 2^{ème} Année

A.F: 2023/2024

- Pour l'adresse de diffusion (broadcast) tous les bits ID machine sont à 1, on a donc :

131.107.0011 1111.1111 1111 soit 131.107.63.255

4. L'adresse IP **148.53.66.7** appartient à la classe B. Avec un masque de sous-réseau de **255.255.240.0** (**255.255.1111 1000.0**), on a consacré **4 bits** à l'identifiant de sous-réseau. Il y a donc **12 bits** disponibles (4 + 8) pour l'identifiant de machine. Nous devons commencer par identifier l'ID de sous-réseau à partir de l'adresse IP de la machine. On a :

148 .53 .0100 0010.0000 0111 255.255.1111 0000.0000 0000 148 .53 .0100 0000.0000 0000

Ce qui donne:

Soit 148.53.64.0

- La première machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 0 sauf le dernier) :

148.53.0100 0000.0000 0001 soit 148.53.64.1

La dernière machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 1 sauf le dernier) :

148.53.0100 1111.1111 1110 soit 148.53.79.254

- Pour l'adresse de diffusion (broadcast) tous les bits ID machine sont à 1, on a donc :

148.53.0100 1111.1111 1111 soit 148.53.79.255

5. L'adresse IP **1.1.0.1** appartient à la **classe A**. Avec un masque de sous-réseau de **255.255.0.0**, on a consacré **8 bits** à l'identifiant de sous-réseau. Il y a donc **16 bits** (8 + 8) disponibles pour l'identifiant de machine. Nous devons commencer par identifier l'ID de sous-réseau à partir de l'adresse IP de la machine. On a :

1.1.0000 0000.0000 0001 255.255.0000 0000.0000 0000 1.1.0000 0000.0000 0000

Ce qui donne :

Soit 1.1.0.0

- La première machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 0 sauf le dernier) :

1.1.0000 0000.0000 0001 soit 1.1.0.1

- La dernière machine aura l'adresse IP (tous les bits ID machine sont à 1 sauf le dernier) :

1.1. 1111 1111.1111 1110 soit 1.1.255.254

Pour l'adresse de diffusion (broadcast) tous les bits ID machine sont à 1, on a donc :

1.1. 1111 1111.1111 1111 soit 1.1.255.255

Exercice 18 – Plan d'adressage IP

Une société possède 73 machines qu'elle souhaite répartir entre 3 sous-réseaux.

- S/réseau 1 : 21 machines
- S/réseau 2 : 29 machines
- S/réseau 3 : 23 machines

Elle souhaite travailler avec des adresses IP privées.

On yous demande:

- 1. De sélectionner la classe des adresses IP.
- 2. De calculer le nombre de bits nécessaires à la configuration des sous-réseaux.
- 3. De calculer le masque de sous-réseau.
- 4. De calculer le nombre de machines configurables dans chaque sous-réseau.

Filière: MCW

1. La classe des adresses IP:

- Nombre de sous-réseaux : 3
- \Rightarrow Nombre de bits nécessaires à l'identifiant de sous-réseau: **3 bits** (2^3 -2=6 sous-réseaux potentiels).
- Nombre maximum de machines dans un sous-réseau : 29.
- \Rightarrow Nombre de bits nécessaires pour l'identifiant de machine: 5 bits (2^5 -2=30 machines potentielles par sous-réseau).
- Nombre de bits pour ID sous-réseau et ID hôte : 3 + 5 = 8.
- Nombre de bits pour ID réseau 24 bits : 32-8= 24.
- On peut donc travailler en classe C.
- ID réseau : 192.168.0.0
- 3. Masque de sous réseau 255.255.255.224 (3 octets pour le réseau et 3 bits pour le sous-réseau).

N° sous- réseau	Adresse du sous-réseau	Masque de sous réseau	1 ^{ère} adresse valide	Dernière machine configurée	Dernière machine potentielle	Adresse de diffusion
1	192.168.0.32	255.255.255.224	192.168.0.33	192.168.0.53	192.168.0.62	192.168.0.63
2	192.168.0.64	255.255.255.224	192.168.0.65	192.168.0.93	192.168.0.94	192.168.0.95
3	192.168.0.96	255.255.255.224	192.168.0.97	192.168.0.119	192.168.0.126	192.168.0.127
4	192.168.0.128	255.255.255.224				
5	192.168.0.160	255.255.255.224				
6	192.168.0.192	255.255.254				

Exercice 19 – Plan d'adressage IP

Une société dispose d'un réseau de 512 machines réparties en 5 sous-réseaux. Les adresses IP étant des adresses privées, on vous demande :

- De choisir l'identifiant du réseau.
- De définir le nombre de bits consacrés aux identifiants de sous-réseaux et de machines.
- De calculer le nombre de sous-réseaux potentiels et le nombre maximum de machines par sousréseau.
- De définir les identifiants de chaque sous-réseau.
- De définir le masque de sous-réseau.
- De calculer les adresses des premières et dernières machines dans chacun des sous-réseaux.
- On a 512 machines réparties dans 5 sous-réseaux ce qui donne environ 103 machines par sousréseaux.
- Pour 103 machines, on a besoin de 7 bits (2⁷-2=126 machines potentiels).
- Pour avoir **5 sous-réseaux**, il faut consacrer **3 bits** (2³-2=**6** sous-réseaux potentiels)
- Cela nous donne 7 + 3 = 10 bits pour l'identifiant sous-réseaux + hôte. D'où, on ne peut donc pas travailler en classe C (Host_ID=10 bits > 8 bits). Nous pouvons adopter des adresses de classe B. Pour simplifier, nous consacrerons le 3^{ème} octet à l'identifiant de sous-réseau et le 4^{ème} octet à

l'identifiant **d'hôte**. On dispose donc de **254**= 2⁸-2 sous-réseaux potentiels de **254**=2⁸-2 machines pour chacun.

Filière: MCW

- Nous adopterons comme identifiant de réseau 172.16.0.0
- Les 5 sous-réseaux auront comme identifiant :
 - **172.16.1.0**
 - **172.16.2.0**
 - **172.16.3.0**
 - **172.16.4.0**
 - **172.16.5.0**
- Le masque de sous-réseau est 255.255.255.0 (2 octets pour identifier le réseau et 1 octet pour le sous-réseau).
- Les adresses IP de première et dernière machine dans chaque sous-réseau sont :

Adresse Sous-réseau	Première adresse machine	Dernière adresse machine	Broadcast
172.16.1.0	172.16.1.1	172.16.1.254	172.16.1.255
172.16.2.0	172.16.2.1	172.16.2.254	172.16.2.255
172.16.3.0	172.16.3.1	172.16.3.254	172.16.3.255
172.16.4.0	172.16.4.1	172.16.4.254	172.16.4.255
172.16.5.0	172.16.5.1	172.16.5.254	172.16.255

Exercice 20 - Plan d'adressage IP

Une société dispose d'un réseau de **254** machines réparties en **7 sous-réseaux**. La répartition des machines est la suivante :

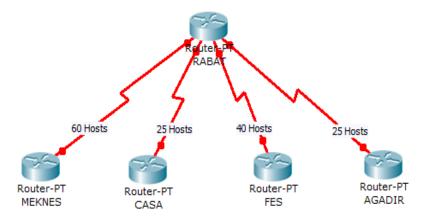
- Sous-réseau 1 : 38 machines
- Sous-réseau 2:33 machines
- Sous-réseau 3 : 52 machines
- Sous-réseau 4:35 machines
- Sous-réseau 5 : 34 machines
- Sous-réseau 6:37 machines
- Sous-réseau 7:25 machines

Les adresses IP étant des adresses privées, on vous demande :

- De choisir l'identifiant du réseau.
- De définir le nombre de bits consacrés aux identifiants de sous-réseaux et de machines.
- De calculer le nombre de sous-réseaux potentiels et le nombre maximum de machines par sous-réseau.
- De définir les identifiants de chaque sous-réseau.
- De définir le masque de sous-réseau.
- De calculer les adresses des premières et dernières machines configurées dans chacun des sous-réseaux.
- Nombre de sous-réseaux : 7

Exercice 21: Adressage IP VLSM

On considère le réseau du schéma suivant :



Filière: MCW

Ce réseau est constitué des sous-réseaux en se basant sur le découpage **VLSM** de l'adresse **réseau suivante : 172.16.0.0/21**

- 1- Déterminer le nombre de sous réseau du schéma ci-dessus ?
- 2- Déterminant les adresses des différents sous-réseaux mentionnés dans la question 1 ?
- 3- Déterminer le masque de chaque sous-réseau ?
- 4- Déterminer la plage de chaque sous-réseau (**Première adresse valide et Dernière adresse valide**) ?
- 5- Déterminer l'adresse de diffusion (broadcast) de chaque sous-réseau ?

Correction:

1- Le nombre de sous-réseaux du schéma ci-dessus est 8 : 4 sous-réseaux LAN (FES, MEKNES, CASA et AGADIR) et 4 liaisons WAN (RABAT-FES, RABAT-MEKNES, RABAT-CASA et RABAT-AGADIR).

Questions :2- 3- 4- et 5-

Réseau	Adresse	masque	Première	Dernière	Adresse de	Taille	2 ⁿ
	réseau		adresse valide	adresse valide	diffusion		
MEKNES:	172.16.0.0	/26	192.16.0.1	172.16.0.62	172.16.0.63	$2^6 - 2 = 62$	2^{6}
60 hôtes .		255 .255.255.192					
FES:	172.16.0.64	/26	172.16.0.65	172.16.0.126	172.16.0.127	$2^{6}-2=62$	26
40 hôtes		255 .255.255.192					
CASA:	172.16.0.128	/27	172.16.0.129	172.16.0.158	172.16.0.159	$2^{5}-2=30$	2^{5}
25 hôtes		255 .255.255.224					
AGADIR :	172.16.0.160	/27	172.16.0.161	172.16.0.190	172.16.0.191	$2^{5}-2=30$	25
25 hôtes	172.10.0.100	255 .255.255.224					
WAN1	172.16.0.192	/30	172.16.0.193	172.16.0.194	172.16.0.195	$2^2 - 2 = 2$	2^{2}
RABAT-		255 .255.255.252					
FES							
WAN2	172.16.0.196	/30	172.16.0.197	172.16.0.198	172.16.0.199	$2^2 - 2 = 2$	2^{2}
RABAT-		255 .255.255.252					
MEKNES							
WAN3	172.16.0.200	/30	172.16.0.201	172.16.0.202	172.16.0.203	$2^2-2=2$	2^{2}
RABAT-		255 .255.255.252					
CASA							
WAN4	172.16.0.204	/30	172.16.0.205	172.16.0.206	172.16.0.207	$2^2 - 2 = 2$	2^{2}
RABAT-		255 .255.255.252					
AGADIR							

https://www.sebastienadam.be/ipcalculator/