

# Projet PLT

Charlie , Raph , Luc , Léo

2020-10-02

## Contents

<b>1</b>	<b>Règles</b>	<b>3</b>
1.1	Les phases de jeux . . . . .	3
1.2	Phase de déplacement . . . . .	3
1.3	Phase de combat . . . . .	3
1.4	Phase d'échange . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Ressources</b>	<b>5</b>

## List of Figures

1	Exemple de jeu en 2D . . . . .	3
2	Exemple de phase de combat . . . . .	4
3	Resume de toutes les phases de jeu . . . . .	4

# 1 Règles



Figure 1: Exemple de jeu en 2D

## 1.1 Les phases de jeux

- Déplacement
- Combat
- Echange ( ou achat ) d'équipement

Début de partie : Phase de déplacement Fin de partie : Phase de combat

## 1.2 Phase de déplacement

- Entre chaque combat et échange
- Fin de la phase : rencontre avec un ennemi du groupe (ou d'un joueur), échange
- Le groupe (ou les joueurs) se déplacent sur une grille au tour par tour d'un nombre de case aléatoire
- Les ennemis apparaissent et se déplacent sur la grille
- La carte doit être explorée pour être révélée

## 1.3 Phase de combat

- Commence à la rencontre d'un ennemi lors de la phase de déplacement
- Fin du combat : une fois que les joueurs ou ennemis n'ont plus de santé
- Chaque personnage choisit une action chacun leur tour
- Un combat gagné rapporte des points



Figure 2: Exemple de phase de combat

#### 1.4 Phase d'échange

- Commence lorsque les personnages se trouvent dans une zone d'échange
- Fin de l'échange lorsque les joueurs quittent le menu, finit sur une phase de déplacement
- Un menu spécifique d'échange propose des items à acheter ou d'échanger de l'équipement

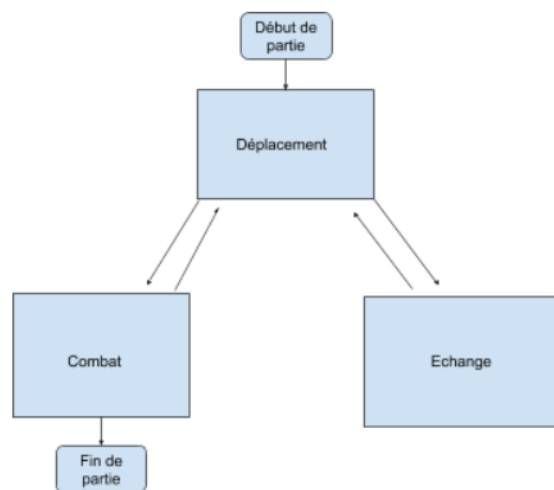


Figure 3: Resume de toutes les phases de jeu

## 2 Ressources

Zones de cartes:

- Visibilité
  - Visibles
  - inexplorées
  - Explorées non visibles
- Type de zone
  - Echange
  - Combat
  - Déplacement
- Décor de déplacement :
  - Salle de TP
  - Salle de TD
  - Hall A,B,C,D
  - Jardin
  - Salle de partiel

Interface utilisateur avec la santé, la date (si on l'utilise), les caractéristiques  
On peut faire des UML en ligne tous ensemble ? Pour faire des UMLs propre on  
peut utiliser LucidChart après on peut p-e faire des trucs a main(souris) levée  
sur whiteboard(awwapp/google draw) avant de faire du propre les deux sont en  
ligne btw