

אנדרואיד – שיעור 5

חזרה קצרה על שיעור קודם

כל activity stack הוא מבנה של שכבות

3 דברים נחוצים לבניית אקטיבי ליסט.

1. List view
 2. adapter
 3. array list.this
- אח"כ – set content view עם כפתור.

ListActivity

כשיש listener- הוא אומנם רשום בתוך קלאס אך נמצא שם כמאזין והוא **לא** חלק מהקלאס.
this- מייצג אובייקט של הקלאס שאני נמצא בו.
לכן בתוך listener לא ניתן להשתמש בthis – כי הוא לא בקלאס!
לכן נצהיר בפניו שזה לא סתם "this" אלא this שייך למיין אקטיביטי. MainActivity.this

השיטה הארוכה יותר להתמודד עם זה היא ע"י הצהרה על משתנה מסוג main activity:
ואותו לכתוב במקום MainActivity

כפתור menu

Option menu – הפונקציה onCreateOptionsMenu היא הפונקציה הדיפולטית שעולה עם main Activity –
(הפונקציה השנייה שעד היום מחקנו).

פונקציה זו אחראית לתפריט הדיפולטיבי שקיים עם כל אפליקציה.
מהכפתורים הרגילים שעבדנו איתם עד כה והגדרנו לה פתיחת תפריט למדנו מזה שלחיצה על כפתור מניו זה אירוע. ברוב המקרים זיהינו את כפתור והצמדנו לו אירוע.
כאן, מדובר בכפתור אחר המתעורר עם הפונקציה הזאת, כפתור שמביא איתו אובייקט המכיל את כל מה שצריך! האירוע נקשר לקובץ XML שקיים בתיקייה שנקראת menu.
פותח getMenuInflater כשנוסיף נקודה in
התפקיד של כפתור מניו זה מקביל ל setContentView – אך עובד ברמה יותר גלובלית, התפקיד של שניהם זהה – לקשור XML ל menu.

ה-XAML שנפתח הוא פרימיטיבי למדי ויכול להכיל רק אייטם!
המניו הוא כפתור פזיז ואין לנו שליטה על כפתור זה, הוא חיצוני ולכן בנו לו אובייקט מאוד בסיסי, צריך רק אידי לזיהוי- למקרה שיהיה לנו יותר מכפתור אחד.
נגדיר גם title למקרה שנרצה כמה תפריטי אייטם – כי זה אפשרי להשתמש במספר תפריטי אייטם.
אנדרואיד – showsAction – שולט על התפריט העליון של חלון האפליקציה- ובמידה ונגדיר **never** הוא ישים את כפתור המניו איפה שיש לו מקום. **אלוויז** – תמיד, **withText** – (לא קלטתי מה הוא עושה).
orderInCategory – סדר הגשת הכפתורים- ייצור כפתורים בצורה דינאמית מאפשר לשלוט על מיקום הכפתור.

תגית **menu** בתוך תגית **item** – פותח תפריט בתוך תפריט.

onOptionsItemSelected – אובייקט של menu item – תגית אייטם – זיהוי ע"י לולאת switch וסוגריים
item.getItemId

בגלל שזה כפתור חיצוני הוא מגיע ישירות למניו, בגרסאות הישנות ה option menu היה נטען אחרי ה onCreate והיה נדרש listener רגיל. מהר מאוד הגיעה ההבנה כי מוטב שיעלה לפני onCreate – זה אפשרי כי מדובר **ברכיב חומרתי**.

ברירת המחדל של הבר – להתמקם בחלק העליון של החלון.
רגע לפני setContentView ניתן לבקש (windows.fitcherNoTitel) requestWindowsFitcher – (יכול להיות שכתבתי כאן עם שגיאות כתיב) פקודה זו מיועדת למניעת ברירת המחדל – המיקום בחלק העליון של החלון.

יש בעיית תאימות במכשירים בעניין התפריט העליון, במקרים מסוימים נרצה "מסך מלא" אבל זה משאיר את החלק העליון עליון לכולם. לכן פיתחו את `contentSetMenu` והוא יהיה אינפלטור שיקשור את המניו למניו המטרה שלנו היא לתת מענה גם למכשירים שאין להם אופציה לקבל כפתור.

`onContecSet item selected (menuItem item)`
`onContecSet item selected (item)`
option menu – עובד על כפתור של האופשיין.

כפתור מסוג `image button set` ועכשיו:
`registerForContentxtMenu(set);` – האירוע הוא לונג קליק מובנה. זה מה שעושה את האירוע.
כפתור שאנחנו לא שולטים בו, כל מכשיר מפעיל את השיקולים שלו. אנחנו יכולים להציע את מה שאנחנו רוצים אך לא יכולים לכפות.

אפשרות שלישית- החלפת רגיסטר בכפתור רגיל והצמדת פונקציה של פתיחת תפריט.

טיפ של צור- תמיד לשים את 2 הכפתורים!
צריך לתת מענה ל-2 המשתמשים.
ההמלצה של גוגל- תפריט לחיצה ארוכה וגם כפתור רגיל.
יש הרבה ביקורת על הלונג קליק והרבה משתמשים לא מבינים מה הקטע וההמלצה לא ללכת על הלונג אלא ליישם קריאה אליו בפונקציית און קליק ובתוכה:
`openOptionsMenu();`
לחיצה קצרה- פתח למטה את האופשיין מניו ולחיצה ארוכה פתח את הקונטנט מניו.
`setOnClickListener` – פותח לחיצה קצרה.

לקריאה רחבה יותר בנושא המניו:
<http://developer.android.com/guide/topics/ui/menus.html>

שלב עבודה – שיטת הפרד ומשול – המלצות לפתרון שיעורי הבית (עבודת הגשה):

אקטיביטי-

שמכיל את הכפתורים שצריך,

רשימה ריקה.

חלק א - main

1. מכין לייאווט, מיין אקטיביטי- עם רשימה וכפתור.

2. בלחיצה על הכפתור תתווסף שורה.

3. בלחיצה על שורה משתנה התוכן שלה

חלק ב -

1. כותבים מחלקה note

2. מוודאים שהחלק הראשון עובד עם המחלקה note

3. לוודא שהוא מוסיף אובייקט של note ולא סטרינג.

חלק ג' -

1. יצירת האקטיביטי החדש – יש נושא ויש פרטים.

2. כפתורים: שמור ובטל.

3. הפרטים נכנסים לתוך קופסא פרטים

4. להחליף לאינטנט ומעבר למסך 3 – edit – בלחיצה על 2 שולח אינטנט ריק

5. כמו הקודם בתוספת position ומידע. – שולח אינטנט עם הפרטים על השורה.

6. נכתוב תנאי:

If(intentGetStringExtra(position)==null)

מוודא שלא נשלח אינטנט ריק.

אם אין בכלל פוזישין הוא ייתן אקספשיין.

עוד אופציה היא להוסיף לאינטנט דגל, תגית שבכל מקרה נשלחת – for edit

התשובה כן או לא:

כן- פוזישין להציג את הנושא והפרטים.

לא – לא להציג.

לחיצה על כפתור save ובו עושים את הפיניש ורוצים לחזור ל- main.