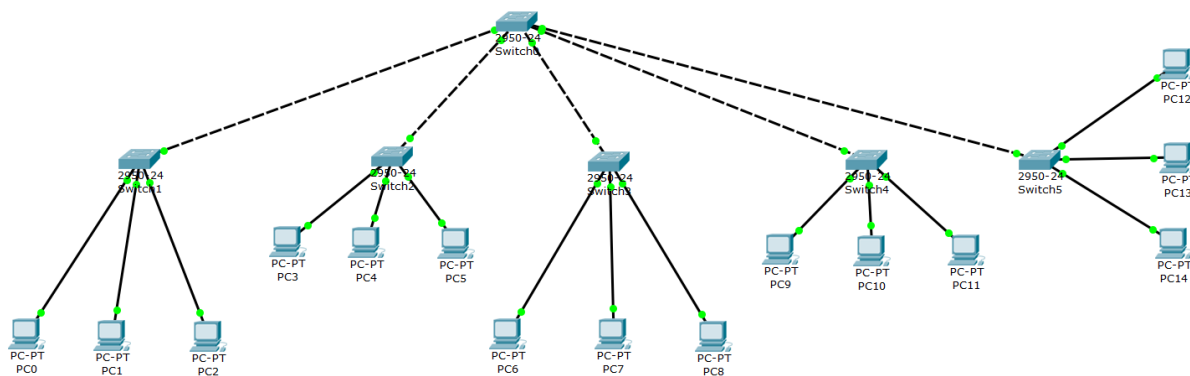


## RELAZIONE ES 4

### OBIETTIVO:

Realizzare una rete composta da 5 subnet tramite uno switch.

### SCHEMA GENERALE:



### ES1:

la subnet mask per realizzare 5 sottoreti è la  $\backslash 27$ .

255.255.255.224

### ES2:

#### 1 SUBNET:

indirizzo di rete: 192.168.100.0

host: 192.168.100.1-192.168.100.30

indirizzo di broadcast: 192.168.100.31

#### 2 SUBNET:

indirizzo di rete: 192.168.100.32

host: 192.168.100.33 - 192.168.100.62

indirizzo di broadcast: 192.168.100.63

### 3 SUBNET:

indirizzo di rete: 192.168.100.64

host: 192.168.100.65 - 192.168.100.94

indirizzo di broadcast: 192.168.100.95

### 4 SUBNET:

indirizzo di rete: 192.168.100.96

host: 192.168.100.97 - 192.168.100.126

indirizzo di broadcast: 192.168.100.127

### 5 SUBNET:







indirizzo di rete: 192.168.100.128

host: 192.168.100.129 - 192.168.100.158







indirizzo di broadcast: 192.168.100.159

### ES 3:



### PING TRA PC0 E PC3

Vis.	Time(sec)	Last Devi	At Devi	Type	Info
	0.000	--	PC0	ICMP	
	0.001	PC0	Switch1	ICMP	
	0.002	Switch1	PC2	ICMP	
	0.003	PC2	Switch1	ICMP	
	0.004	Switch1	PC0	ICMP	



## PING TRA PC12 E PC14

Vis.	Time(sec)	Last Devi	At Devi	Type	Info
	0.000	--	PC14	ICMP	
	0.001	PC14	Switch5	ICMP	
	0.002	Switch5	PC12	ICMP	
	0.003	PC12	Switch5	ICMP	
	0.004	Switch5	PC14	ICMP	

## PING TRA PC0 E PC5

Vis.	Time(sec)	Last Devi	At Devi	Type	Info
	0.000	--	PC0	ICMP	

## PING TRA PC6 E PC11

Vis.	Time(sec)	Last Devi	At Devi	Type	Info
	0.000	--	PC6	ICMP	

Se i computer appartengono alla stessa sottorete il ping funzionerà (come si vede nel ping tra PC0 e PC3), nel caso in cui i computer non appartengono alla stessa sottorete il ping non funzionerà (come si vede nel ping tra PC6 e PC11).

Alla prima esecuzione del ping lo switch manderà in modalità flooding i pacchetti, cioè a tutti i componenti a lui collegati.