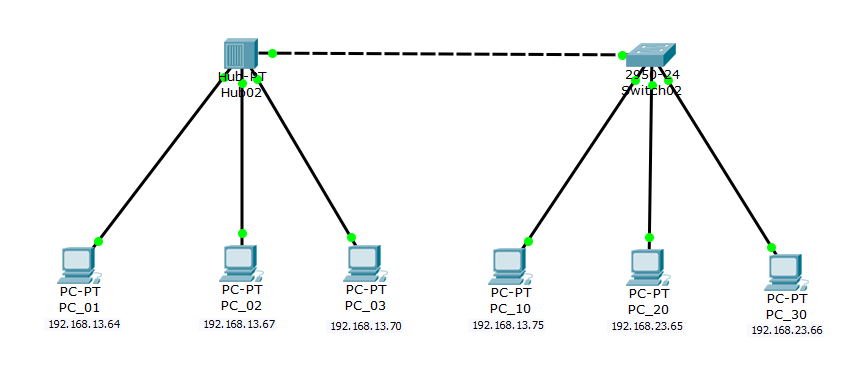
BADOINO MATTEO 4°A-ROB 08/10/2019

**RELAZIONE ES 3**

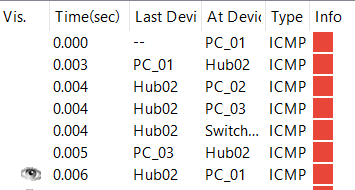
**OBIETTIVO:**

Realizzare una rete composta da tre pc e 1 switch collegato con 1 hub collegato a sua volta a tre pc.

**SCHEMA GENERALE:**



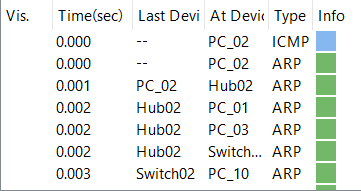
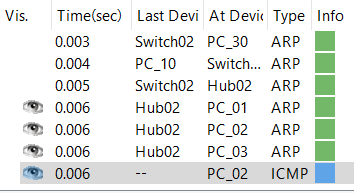
**PING TRA PC\_01 E PC\_03:**





1. Il ping parte dal PC\_01 e arriva all’hub;
2. L’hub manda in modalità fluding il ping ai PC collegati e allo switch;
3. Il messaggio viene accettato solo dal PC\_03 ;
4. PC\_03 rimanda all’hub il messaggio;
5. L’hub manda in modalità fluding il ping ai PC collegati e allo switch;
6. Il messaggio viene accettato solo dal PC\_01;

**PING TRA PC\_02 E PC\_10:**



1. Il ping parte dal PC\_02 e arriva all’hub;
2. L’hub manda in modalità fluding il ping ai PC\_01 E PC\_03, dove non viene accettato, e allo switch;
3. Lo switch manda il ping in modalità fluding ai pc collegati ma viene soltanto accettato dal pc\_10;
4. Il PC\_10 rimanda il ping allo switch;
5. Lo switch inoltra il ping all’hub;
6. L’hub manda in modalità fluding il ping ma viene solo accettato dal PC\_02;

**PING TRA PC\_03 E PC\_30:**

Immagine che contiene screenshot

Descrizione generata automaticamente

Il ping tra queste due macchine non funziona in quanto la subnet mask è impostata a 24 bit.

**PING TRA PC\_10 E PC\_20:**

Immagine che contiene screenshot

Descrizione generata automaticamente

Il ping tra queste due macchine non funziona in quanto la subnet mask è impostata a 24 bit.