

Projet Long TOB : Simulation de la propagation d'un virus

Rapport de l'itération 1

SAJID BADR

1- Travail Réalisé :

Pour la première itération, on a décidé de répartir les tâches comme suit : deux membres pour faire l'interface graphique de l'application et les cinq autres pour écrire le code et faire les recherches.

Ayman El Bouchibti et moi sont responsables de l'interface graphique. Aymane est chargé de la fenêtre principale et moi de la fenêtre de la simulation.

Pour simuler, j'ai ajouté les deux classe Point et Cercle pour localiser les pays et modéliser le taux d'infection à l'aide du rayon du cercle. Pour la fenêtre de la simulation, j'ai pu ajouter une carte sur laquelle on fera la simulation, et j'ai pu faire un petit essai avec des cercles dont la taille change avec le temps. En plus j'ai ajouter les boutons Start/Stop pour arrêter ou recommencer la simulation, et un bouton pour revenir à la page principale.

2- Travail en cours :

En ce moment, j'essaie :

- d'ajouter la relation entre la fenêtre de la simulation et la classe simulateur pour pouvoir lancer une vrai simulation.
- De modifier l'interface pour avoir un affichage plus structuré.