

Projet RO

Badr Sajid , Mehdi Wissad

Département Sciences du Numérique - Deuxième année
2020-2021

1 Programmation dynamique avec Bellman-Ford

1.1 Calcul du plus court chemin entre deux sommets d'un graphe

Nous avons appliqué l'algorithme de Bellman-Ford , pour cela nous avons modélisé f^k par un vecteur de n élément avec n le nombre de noeud. Pour chaque noeud on a défini ses prédécesseurs dans une liste , on a aussi utilisé une fonction intermédiaire qui nous le permet. Pour la boucle principale on fait une modification au fur et à mesure sur le f^k et on s'arrête quand $f^k = f^{k+1}$ ou bien quand $k \geq n + 1$.

La relation de récurrence est la suivante :

$$f_i^k = \min_{\forall j \in \text{Pred}(i)} f_j^{k-1} + c_{ji}$$

Le résultat après le test avec les données du programme est le suivant :

A -> A = 0.0 passant par A
A -> B = 3.0 passant par A
A -> C = 7.0 passant par B
A -> D = 9.0 passant par C
A -> E = 5.0 passant par A
A -> F = 12.0 passant par D

Le chemin à suivre est : A -> B -> C -> D -> F et le coût est 12 pour aller de A à F par exemple. le résultat est bien cohérent avec la donnée des problèmes.

1.2 Calcul du plus long chemin entre deux sommets d'un graphe

Pour l'algorithme il reste le même , mais la seule différence est qu'on travaille avec le plus court chemin appliqué à -graphe (la matrice avec les coefficients négatifs).

Le résultat après le test avec les données du programme est le suivant :

A -> A = 0.0 passant par A
A -> B = 4.0 passant par E
A -> C = 8.0 passant par B
A -> D = 14.0 passant par E
A -> E = 5.0 passant par A
A -> F = 17.0 passant par D

Le chemin à suivre est : A -> E -> D -> F et le coût est 17 pour aller de A à F par exemple. le résultat est bien cohérent avec la donnée des problèmes car après calcul c'est le même résultat.

2 Extensions et adaptations

2.1 Construction d'un réseau de transmission à vitesse maximal

C'est le même algorithme de Bellman-Ford associé au plus court chemin en changeant la relation de récurrence qui devient :

$$f_i^k = \max_{\forall j \in \text{Pred}(i)} \min(f_i^{k-1}, c_{ji}).$$

le résultat est le suivant :

$P \rightarrow P = 5.0$ passant par 1
 $P \rightarrow 1 = 5.0$ passant par P
 $P \rightarrow 2 = 4.0$ passant par 1
 $P \rightarrow 3 = 2.0$ passant par 5
 $P \rightarrow 4 = 3.0$ passant par 6
 $P \rightarrow 5 = 3.0$ passant par 4
 $P \rightarrow 6 = 3.0$ passant par P

C'est bien le résultat souhaité en faisant un calcul.

2.2 Fiabilité de procédé de fabrication de semi-conducteurs:

2.2.1 En utilisant le problème du plus long chemin:

Pour calculer la probabilité de succès, on doit alors calculer le produit des probabilités qui interviennent dans le chemin suivi. Avec la propriété de la croissance du log, on a $\max(\log(a * b)) = \max(\log(a) + \log(b))$ ainsi avec cette formule, on peut alors utiliser Bellman-Ford pour le plus long chemin appliqué au log de la matrice (graphe qui contient les poids contenus dans les arcs) le résultat est le suivant:

- La probabilité de succès est : 0.904 (9.636% de déchets)
- Le procédé de fabrication le plus sûr est :

$$M \rightarrow S1 \rightarrow A1 \rightarrow D1 \rightarrow Fg \rightarrow P$$

2.2.2 En s'adaptant au problème:

On va prendre l'algorithme du plus court chemin en changeant, la relation de concurrence qui devient la suivante :

$$f_i^k = \max_{j \in \text{Pred}(i)} f_j^{k-1} * c_{ji}$$

En changeant aussi f^0 on instancie f_i^0 par $-\infty$ sauf $f_{source}^0 = 1$.
le résultat est le suivant:

- La probabilité de succès est : 0.904 (9.636% de déchets)
- Le procédé de fabrication le plus sûr est :

$$M \rightarrow S1 \rightarrow A1 \rightarrow D1 \rightarrow Fg \rightarrow P$$