

# Présentation du Projet Web

## CultureConnect

Ton Nom

Master 1 Informatique et Mobilité

23 avril 2025

### Résumé du projet

**CultureConnect** est une plateforme web interactive dédiée au partage d'œuvres culturelles : films, séries, livres, documentaires, etc. L'objectif principal est de favoriser les échanges humains autour de recommandations culturelles personnalisées. Ce projet se distingue par un système de recommandations créées par les utilisateurs eux-mêmes, permettant de découvrir de nouvelles œuvres tout en établissant des liens basés sur les goûts culturels communs.

### Fonctionnalités principales

- **Création de profil culturel** : chaque utilisateur renseigne ses goûts culturels et ses préférences artistiques.
- **Quiz de préférences** : lors de l'inscription, un premier quiz est proposé pour connaître les goûts de l'utilisateur (ex : genres de films, types de livres, etc.). Ce quiz permet de personnaliser les recommandations.
- **Quiz culturel interactif** : une fois connecté, l'utilisateur peut participer à des quiz interactifs sous forme de questions à choix multiples sur des films, séries, livres, etc. Chaque quiz donne une note finale.
- **Suggestions d'amis et publications** : basées sur les résultats du quiz et les affinités culturelles, les utilisateurs peuvent s'ajouter comme amis et échanger des recommandations.
- **Publication d'œuvres** : chaque utilisateur peut partager ses découvertes culturelles sous forme de publications, incluant une image, une description, une note (étoiles), et la date de consommation de l'œuvre.
- **Fil d'actualité** : les publications des amis et des utilisateurs similaires sont affichées, permettant de suivre les recommandations des autres.
- **Création de listes culturelles** : les utilisateurs peuvent organiser leurs découvertes dans des listes personnalisées (ex : "Top films", "Livres à lire", etc.).

## Fonctionnalités supplémentaires des quiz et système de chat

- **Premier quiz (Préférences culturelles)** : lors de l'inscription, chaque utilisateur répond à un quiz où il choisit ses préférences parmi plusieurs catégories : films, séries, livres, etc. Ce quiz n'est pas un test de connaissances, mais plutôt un moyen d'adapter le contenu de la plateforme à ses goûts personnels.
- **Deuxième quiz (Quiz interactifs)** : après s'être connecté, l'utilisateur peut participer à des quiz interactifs à choix multiples portant sur des œuvres culturelles. Ces quiz permettent d'évaluer les connaissances culturelles des utilisateurs dans différentes catégories (films, séries, livres, etc.). À la fin de chaque quiz, une note est donnée, accompagnée de la possibilité de voir le score parmi les amis.
- Les résultats des quiz sont sauvegardés et comparés aux scores des amis.
- Un **classement dynamique** est affiché par catégorie, permettant aux utilisateurs de se mesurer les uns aux autres.
- Il est possible de consulter l'historique de ses réponses pour mieux comprendre ses préférences et progresser dans ses connaissances culturelles.
- **Système de chat** : un système de messagerie en temps réel permet à chaque utilisateur de discuter avec ses amis ou d'autres utilisateurs ayant des goûts similaires. Le chat comprend :
  - Discussions privées entre amis.
  - Discussions de groupe autour de films, séries, livres ou d'autres sujets culturels.
  - Notifications pour informer les utilisateurs de nouveaux messages ou réponses.

## Aspects techniques

- **Frontend** : Développement avec React.js ou Angular, selon les préférences techniques et les objectifs du projet.
- **Backend** : Utilisation de Java (Spring Boot) ou C# (ASP.NET Core) pour le développement de l'API et la gestion de la logique serveur.
- **Base de données relationnelle** : MySQL ou PostgreSQL pour stocker les utilisateurs, les publications, les commentaires, les scores des quiz, les amis, etc.
- **Sécurité** : Mise en place de l'authentification sécurisée avec JWT ou des sessions pour garantir la sécurité des données des utilisateurs.
- **Stockage des images** : Intégration avec un service de stockage d'images comme Cloudinary ou Firebase pour gérer les images des publications.

## Planification sur 6 semaines

1. **Semaine 1** : Modélisation de la base de données + développement des fonctionnalités backend liées aux utilisateurs et aux quiz de préférences.
2. **Semaine 2** : Développement du système d'authentification + création des interfaces de profil et du quiz de préférences.

3. **Semaine 3** : Mise en place des quiz interactifs et des fonctionnalités de publication d'œuvres.
4. **Semaine 4** : Implémentation du système de classement et du fil d'actualité.
5. **Semaine 5** : Développement du système de chat et de la gestion des amis et des scores des quiz.
6. **Semaine 6** : Tests, optimisation de l'interface et déploiement du site.

## Conclusion

**CultureConnect** offre une expérience unique, combinant la passion pour les découvertes culturelles et l'interaction humaine. L'objectif est de créer une plateforme où les utilisateurs peuvent non seulement partager leurs passions, mais aussi apprendre et interagir avec des personnes ayant des goûts similaires. Grâce à une architecture moderne et une approche sociale, ce projet est ambitieux mais totalement réalisable dans le délai imparti de 6 semaines.