



Badreddine BIDOULI

Ingénieur informatique JAVA / JEE

Titulaire d'un diplôme d'ingénieur informatique, toujours cherchant à s'améliorer en s'exposant à des nouveaux projets le permettant de développer ses compétences et mettre au service de votre entreprise son dynamisme, son esprit d'équipe, bon relationnel et sa capacité à s'adapter aux nouvelles technologies.

✉ bidoulibadreddine@gmail.com

☎ 0654666679

📍 Casablanca, Maroc

🌐 linkedin.com/in/badreddine-bidouli-25575ba3

DIPLÔMES ET FORMATIONS

Diplôme d'ingénieur d'état en génie informatique

Ecole Nationale des Sciences Appliquées

09/2013 – 07/2019

Agadir, Maroc

Baccalauréat scientifique en Sciences Mathématiques Option B

Lycée Al Baida

09/2012 – 06/2013

Casablanca, Maroc

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

BUSINESS ANALYSTE

BEREXIA

12/2019 – Present

Casablanca, Maroc

BEREXIA

Tâches :

- Assurer le lien entre le client et l'équipe en tant que Product Owner
- Participer aux réunions journalières
- Appliquer la méthode SCRUM dans la gestion du projet
- Analyser les tickets remontés par l'équipe CTO et définir des solutions
- Rédiger les différents cahier de tests, spécifications

Projet de Fin d'Étude

Modélisation et réalisation d'une plateforme WEB e-commerce "OCMarket".

02/2019 – 06/2019

Casablanca, Maroc

Office Chérifien des Phosphates

Tâches :

- Étude des besoins et conception détaillée du projet (UML).
- codage et test des différentes fonctionnalités.
- Contribution à la réalisation du projet Digital Academy Training.
- Technologies utilisées : Maven, Spring (MVC, Security), JQuery, JavaScript, DataTables, AngularJs, Bootstrap, Hibernate, MYSQL, Tomcat, HTML5, CSS3, Log4j, JUnit.

Projet de Fin d'Année

Conception et réalisation d'une application de gestion des interventions faites par les équipes RAMSA.

03/2018 – 05/2018

Agadir, Maroc

Régie Autonome Multi-Services d'Agadir

Tâches :

- Définition des besoins de la part du client.
- Division des tâches entre les membres d'équipe.
- Réunion quotidienne pour mesurer l'avancement du projet et présenter les problèmes rencontrés.
- Technologies utilisées : Spring Framework, Hibernate, Html5, CSS3, Bootstrap, Google map api, JQuery, MySQL.

COMPÉTENCES

Pensée logique et résolution de problèmes

Capacité à l'autoformation

Gestion de projet

Méthode SCRUM

Design

PROJETS SCOLAIRES

Intégration de données en utilisant PENTAHO

- Consiste à extraire des données de différentes sources (Microsoft Access, Microsoft Excel, MySQL Database), à leur appliquer des transformations (altération de structure flux), et à envoyer les données résultantes vers une base de donnée MySQL.

Gestion de stock

- Travail de groupe en se basant sur la méthode SCRUM pour diviser le projet en sprints et définir les tâches de chaque membre du groupe. Le codage avec SpringBoot et le test de l'application en utilisant le framework JUNIT.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Analyse et conception

UML, Merise.

Architecture JEE

Servlet, JSP, JPA, REST.

Programmation

JAVA, C, C++, JavaScript, SQL, PL/SQL, HTML/CSS.

Framework

Spring (IOC, MVC, Boot, Data, Security, AOP), Bootstrap, Hibernate, JUnit.

ACTIVITÉS PARASCOLAIRES

Responsable de gestion de projet au club musical (2018 – 2019)

Responsable du bon déroulement des événements.

Membre actif au club de développement personnel (2015 – 2016)

Le club de développement personnel présente des programmes pour atteindre vos objectifs, pensée positive, accédez à votre potentiel illimité.

LANGUES

Français

Compétence professionnelle complète ›
TCF : 585/699

Anglais

Compétence professionnelle complète

Arabe

langue maternelle

CENTRES D'INTÉRÊT

Lecture

Guitare

Fitness