

FORMATION WEB

DÉVELOPEUR WEB EN HERBE

Petit guide pour devenir un vrai, et rapidement.

Semaine 1

C'est tout nouveau, tout beau. Créez un site web statique en HTML et CSS qui comporte :

- Une page de bienvenue sur le site
- Une page qui explique au visiteur la différence entre *back-end* et *front-end*
- Une page racontant la vie du chat de Manu (doit être illustré)

Le design peut être simple, voir moche. L'essentiel c'est de comprendre comment ça fonctionne.

Semaine 2

Créez un site web statique en HTML et CSS, avec **un design élaboré**. Le contenu n'importe pas, à vous de le choisir. Faites de votre design quelque chose de moderne, beau et original. Tel un artiste.

Semaine 3

Le HTML et le CSS, c'est trop facile pour vous. Vous voulez programmer ! Alors on se lance dans le PHP.

Créez une page protégée par un mot de passe, et qui contient une photo de notre ami Smoothie (fausses images Google interdites).

Pour accéder à cette page, l'utilisateur doit rentrer le *mot de passe* et le *numéro de l'année en cours*. Si ces deux informations sont valides, alors Smoothie apparaîtra. Sinon, jamais vous ne le verrez.

Semaine 4

Vous devenez de plus en plus fort et vous mettez le cap sur les bases de données MySQL ! Concevez un espace membre, qui se traduit par :

- Une page d'inscription
- Une page de connexion
- Une page mon profil (avec une photo et des infos de votre choix)
- La possibilité de vous déconnecter
- La possibilité de supprimer son compte
- Un tchat de discussion disponible pour tous les membres

Vous aurez alors appris plein de choses, bien joué !

Semaine 5

Vous commencez à devenir solides, bravo ! On apprend rien de nouveau cette semaine, mais on met en pratique tout ce que l'on a appris (c'est à dire plein de choses !).

Faites un génialissime système de todo-list.

1. On entre son adresse mail
2. On accède à une nouvelle liste de tâches vide
3. On a la possibilité d'ajouter des tâches
4. Puis de les éditer et de les supprimer

Quand l'utilisateur quitte le site, il peut revenir sur le site et taper son adresse mail pour accéder à nouveau à sa todo-list.

Ce système de todo-list ne fait pas appel à de nouveaux concepts, mais logiquement votre code devrait être d'avantage structuré et plus propre que la semaine dernière (c'est le métier qui rentre).

Semaine 6

À fond l'orienté objet ! Ça devrait être relativement facile, car on en fait à l'ECE.
Faites un mini projet en orienté objet. Choisissez-le. C'est le dernier, alors donnez tout et surprenez moi !

Cette semaine se termine au bar, avec Antoine qui paye sa tournée.

Youhou ! Vous avez tout réussi. Regardez en arrière et admirez tout le chemin parcouru. Maintenant vous possédez la capacité de créer des projets géniaux. Vraiment, bravo.