

**EXERCICE 1**

**Partie A**

1) Le point D a pour coordonnées (0,0,0) et le point F a pour coordonnées (1,1,1). Donc le vecteur  $\overrightarrow{DF}$  a pour coordonnées (1,1,1).

Le point B a pour coordonnées (1,1,0), le point E a pour coordonnées (1,0,1) et le point G a pour coordonnées (0,1,1). Donc, le vecteur  $\overrightarrow{BE}$  a pour coordonnées (0,-1,1) et le vecteur  $\overrightarrow{BG}$  a pour coordonnées (-1,0,1).

$$\overrightarrow{DF} \cdot \overrightarrow{BE} = 1 \times 0 + 1 \times (-1) + 1 \times 1 = 0$$

et

$$\overrightarrow{DF} \cdot \overrightarrow{BG} = 1 \times (-1) + 1 \times 0 + 1 \times 1 = 0.$$

Le vecteur  $\overrightarrow{DF}$  est orthogonal aux vecteurs  $\overrightarrow{BE}$  et  $\overrightarrow{BG}$  qui sont deux vecteurs non colinéaires du plan (EBG). Donc, le vecteur  $\overrightarrow{DF}$  est un vecteur normal au plan (EBG).

2) Le plan (EBG) est le plan passant par le point B(1,1,0) et de vecteur normal  $\overrightarrow{DF}(1,1,1)$ . Une équation cartésienne du plan (EBG) est donc  $1 \times (x-1) + 1 \times (y-1) + 1 \times (z-0) = 0$  ou encore  $x + y + z - 2 = 0$ .

3) La droite (DF) est la droite passant par D(0,0,0) et de vecteur directeur  $\overrightarrow{DF}(1,1,1)$ . Un système d'équations paramétriques de la droite (DF) est 
$$\begin{cases} x = t \\ y = t \\ z = t \end{cases}, t \in \mathbb{R}.$$

Soit  $M(t, t, t)$ ,  $t \in \mathbb{R}$ , un point de la droite (DF).

$$M \in (\text{EBG}) \Leftrightarrow t + t + t - 2 = 0 \Leftrightarrow t = \frac{2}{3}.$$

Quand  $t = \frac{2}{3}$ , on obtient les coordonnées du point I :  $\left(\frac{2}{3}, \frac{2}{3}, \frac{2}{3}\right)$ .

**Partie B**

1)  $\overrightarrow{DE} \cdot \overrightarrow{DB} = 1 \times 1 + 0 \times 1 + 1 \times 0 = 1$ . D'autre part, [DE] est la diagonale d'un carré de côté 1 et donc  $DE = \sqrt{2}$ . De même,  $DB = \sqrt{2}$  puis

$$\cos(\widehat{EDB}) = \frac{\overrightarrow{DE} \cdot \overrightarrow{DB}}{DE \times DB} = \frac{1}{2}.$$

On en déduit que  $\widehat{EDB} = \frac{\pi}{3}$ . D'autre part,  $\widehat{EFB} = \frac{\pi}{2}$ .

2) a) D'après la question 3) de la partie A, les coordonnées du point M sont de la forme  $(x, x, x)$  où  $x \in \mathbb{R}$ . De plus, le point M appartient au segment [DF] si et seulement si  $x \in [0, 1]$ .

b)  $\overrightarrow{ME} \cdot \overrightarrow{MB} = \overrightarrow{EM} \cdot \overrightarrow{BM} = (x-1)(x-1) + (x-0)(x-1) + (x-1)(x-0) = x^2 - 2x + 1 + x^2 - x + x^2 - x = 3x^2 - 4x + 1$ .  
 $EM = \sqrt{(x-1)^2 + (x-0)^2 + (x-1)^2} = \sqrt{x^2 - 2x + 1 + x^2 + x^2 - 2x + 1} = \sqrt{3x^2 - 4x + 2}$  et  
 $BM = \sqrt{(x-1)^2 + (x-1)^2 + (x-0)^2} = \sqrt{3x^2 - 4x + 2} = EM$ . Donc,

$$\cos(\theta) = \frac{\overrightarrow{ME} \cdot \overrightarrow{MB}}{EM \times BM} = \frac{3x^2 - 4x + 1}{(\sqrt{3x^2 - 4x + 2})^2} = \frac{3x^2 - 4x + 1}{3x^2 - 4x + 2}.$$

3) a) Le triangle MEB est rectangle en M si et seulement si  $\cos(\theta) = 0$  ce qui équivaut à  $x = \frac{1}{3}$  ou  $x = 1$ .  $x = 1$  est le cas où  $M = F$ .  $x = \frac{1}{3}$  est le cas où M est le point J.

En résumé, le triangle EMB est rectangle en M si et seulement si  $M = F$  ou  $M = J$ .

b) La fonction cosinus est décroissante sur  $[0, \pi]$  et donc  $\theta$  est maximal si et seulement si  $\cos(\theta)$  est minimal ce qui équivaut à  $x = \frac{2}{3}$ .  $x = \frac{2}{3}$  est le cas où M est le point I.

En résumé,  $\theta$  est maximal si et seulement si  $M = I$  et dans ce cas  $\theta = \frac{2\pi}{3}$ .

## EXERCICE 2

### Partie A

1) 75 voitures attendent en moyenne 1 minute, 19 voitures attendent en moyenne 3 minutes, 10 voitures attendent en moyenne 5 minutes et 5 voitures attendent en moyenne 7 minutes. La moyenne de ces durées d'attente est

$$\frac{75 \times 1 + 19 \times 3 + 10 \times 5 + 5 \times 7}{75 + 19 + 10 + 5} = \frac{217}{109} = 1,9908 \dots$$

En arrondissant, une estimation de la durée d'attente moyenne d'une voiture à l'entrée du parking est 2 minutes.

2) a) L'espérance de la loi exponentielle de paramètre  $\lambda$  est  $\frac{1}{\lambda}$ . Il est donc cohérent de prendre  $\frac{1}{\lambda} = 2$  ou encore  $\lambda = 0,5$ .

b) On sait que pour tout  $t \geq 0$ ,

$$P(T \leq t) = \int_0^t \lambda e^{-\lambda x} dx = [-e^{-\lambda x}]_0^t = (-e^{-\lambda t}) - (-e^0) = 1 - e^{-\lambda t} = 1 - e^{-0,5t}.$$

Donc,  $P(T \leq 2) = 1 - e^{-0,5 \times 2} = 1 - e^{-1} = 0,6321$  arrondi à  $10^{-4}$ .

c) La probabilité demandée est  $P_{T \geq 1}(T \leq 2)$ . On sait que la loi exponentielle est une loi sans vieillissement et donc cette probabilité est aussi  $P(T \leq 1)$  avec

$$P(T \leq 1) = 1 - e^{-0,5} = 0,3935 \text{ arrondi à } 10^{-4}.$$

### Partie B

1) a) La durée moyenne de stationnement est  $\mu$  minutes ou encore 70 minutes.

b) La probabilité demandée est  $P(D \geq 120)$ . La calculatrice fournit  $P(D \geq 120) = 0,0478$  arrondi à  $10^{-4}$ .

c) Soit  $\alpha$  le réel tel que  $P(D \leq \alpha) = 0,99$ . La calculatrice fournit  $\alpha = 139,7 \dots$  ou encore 140 minutes arrondi à la minute. Donc pour au moins 99% des voitures, le temps d'attente est au maximum 140 minutes ou encore 2 heures et 20 minutes.

2) Soit  $G$  la variable aléatoire égale au tarif en euros. L'espérance de  $G$  est

$$\begin{aligned} E(G) &= P(D \leq 15) \times 0 + P(15 < D \leq 60) \times 3,5 + P(60 < D \leq 120) \times t + P(120 < D \leq 180) \times 2t \\ &= 0,3361 \times 3,5 + 0,5828 \times t + 0,0477 \times 2t = 1,17635 + 0,6782t. \end{aligned}$$

Par suite,

$$E(G) = 5 \Leftrightarrow 1,17635 + 0,6782t = 5 \Leftrightarrow t = \frac{5 - 1,17635}{0,6782} = 5,63 \dots$$

En fixant le tarif de l'heure supplémentaire à 6 euros, le prix moyen de stationnement sera au moins de 5 euros.

### Partie C

L'énoncé donne  $\mu' = 30$  et  $P(T' \leq 37) = 0,75$ . Or  $T' \leq 37 \Leftrightarrow T' - 30 \leq 7 \Leftrightarrow \frac{T' - 30}{\sigma'} \leq \frac{7}{\sigma'}$  et donc  $P\left(\frac{T' - 30}{\sigma'} \leq \frac{7}{\sigma'}\right) = 0,75$ . La variable  $\frac{T' - 30}{\sigma'}$  suit la loi centrée réduite et la calculatrice fournit  $\frac{7}{\sigma'} = 0,67448 \dots$  puis  $\sigma' = 10,4$  arrondi à  $10^{-1}$ .

La calculatrice fournit encore  $P(10 \leq T' \leq 50) = 94,5\%$  et on peut considérer que l'objectif est pratiquement atteint.

### EXERCICE 3

Soit  $k \in ]0, +\infty[$ . La fonction  $f_k$  est dérivable sur  $\mathbb{R}$  et pour tout réel  $x$ ,

$$f'_k(x) = 1 - ke^{-x}.$$

Soit  $x \in \mathbb{R}$ .

$$\begin{aligned} f'_k(x) > 0 &\Leftrightarrow 1 - ke^{-x} > 0 \Leftrightarrow -ke^{-x} > -1 \Leftrightarrow e^{-x} < \frac{-1}{-k} \text{ (car } -k < 0) \\ &\Leftrightarrow e^{-x} < \frac{1}{k} \Leftrightarrow \ln(e^{-x}) < \ln\left(\frac{1}{k}\right) \text{ (par stricte croissance de la fonction } \ln \text{ sur } ]0, +\infty[) \\ &\Leftrightarrow -x < -\ln(k) \Leftrightarrow x > \ln(k). \end{aligned}$$

De même,  $f'_k(x) < 0 \Leftrightarrow x < \ln(k)$  et  $f'_k(x) = 0 \Leftrightarrow x = \ln(k)$ . Ainsi, la fonction  $f'_k$  est strictement négative sur  $] -\infty, \ln(k)[$  et strictement positive sur  $] \ln(k), +\infty[$ . On en déduit que la fonction  $f_k$  est strictement décroissante sur  $] -\infty, \ln(k)]$  et strictement croissante sur  $[\ln(k), +\infty[$ .

La fonction  $f_k$  admet un minimum en le réel  $\ln(k)$ . Puisque

$$f_k(\ln(k)) = \ln(k) + ke^{-\ln(k)} = \ln(k) + \frac{k}{e^{\ln(k)}} = \ln(k) + \frac{k}{k} = \ln(k) + 1,$$

le point  $A_k$  a pour coordonnées  $(\ln(k), \ln(k) + 1)$ . Mais alors, tous les points  $A_k$ ,  $k > 0$ , appartiennent à la droite  $\Delta$  d'équation  $y = x + 1$ .

On a montré que les points  $A_k$ ,  $k > 0$ , sont alignés.

## EXERCICE 4.

### 1) a) Tableau complété.

k	0	1	2	3	4	5	6	7
$a_{2k+1}$	5	3	4	0	9	6	3	1
$2a_{2k+1}$	10	6	8	0	18	12	6	2
R	1	6	8	0	0	3	6	2
I	1	7	15	15	15	18	24	26

La valeur finale de la variable I est 26.

b) La valeur finale de P est  $a_2 + a_4 + a_6 + a_8 + a_{10} + a_{12} + a_{14} = 6 + 5 + 0 + 2 + 5 + 1 + 4 = 23$ . La somme  $I + P + c$  est alors  $26 + 23 + 1 = 50$ . Cette somme est divisible par 10 et donc le numéro de carte est correct.

c) La valeur finale de I est augmentée de 2 et passe à 28. P la valeur de P était 23 est devient  $23 - a_2 + a = 17 + a$ . La nouvelle somme  $I + P + c$  est  $28 + 17 + a + 1 = 36 + a$ . Puisque  $0 \leq a \leq 9$ ,  $36 \leq 36 + a \leq 45$  et donc  $36 + a$  est un multiple de 10 si et seulement si  $36 + a = 40$  ou encore  $a = 4$ .

2)  $I + P$  est un certain entier naturel N. Puisque  $0 \leq c \leq 9$ ,  $N \leq I + P + c \leq N + 9$ . Les entiers de N à N + 9 sont 10 entiers consécutifs. Parmi ces dix entiers consécutifs, un en un seul est un multiple de 10 et il y a donc une clé c et une seule telle que  $I + P + c$  soit un multiple de 10.

Finalement, il existe une et une seule clé rendant le numéro de carte correct.

3) Supposons que les 16 chiffres soient égaux à a (y compris la clé c) où a est un chiffre donné entre 0 et 9. On note r le reste de la division euclidienne de a par 9. On obtient le tableau suivant

a	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
r	0	2	4	6	8	1	3	5	7	0
$I = 8r$	0	16	32	48	64	8	24	40	56	0
$P = 7a$	0	7	14	21	28	35	42	49	56	63
$I + P + c = 8r + 8a$	0	24	48	72	96	48	72	96	120	72

Exactement deux numéros ayant les mêmes chiffres sont corrects : le numéro n'ayant que des 0 et le numéro n'ayant que des 8.

4) **1er cas.** On suppose que le chiffre 1 porte un numéro pair et que le chiffre avec lequel il a été permuté est un certain chiffre a. Après permutation, 1 porte un numéro impair et a porte un numéro pair. On note r le reste de la division euclidienne de 2a par 9.

On note I et P les nombres à calculer avant permutation. Après permutation, I est remplacé par  $I - r + 2$  et P est remplacé par  $P - 1 + a$ .  $I + P + c$  est alors remplacé par  $I + P + c + a - r + 1$ .

**2ème cas.** On suppose que le chiffre 1 porte un numéro impair et que le chiffre avec lequel il a été permuté est un certain chiffre a. Après permutation, 1 porte un numéro pair et a porte un numéro impair.

Après permutation, I est remplacé par  $I - 2 + r$  et P est remplacé par  $P + 1 - a$ .  $I + P + c$  est alors remplacé par  $I + P + c - a + r - 1$ .

Dans les deux cas, le numéro de carte reste correct si et seulement si l'entier relatif  $N = a - r + 1$  est un multiple de 10.

- Si  $a = 0$ ,  $N = 1$ .
- Si  $a = 1$ ,  $N = 1 - 2 + 1 = 0$ .
- Si  $a = 2$ ,  $N = 2 - 4 + 1 = -1$ .
- Si  $a = 3$ ,  $N = 3 - 6 + 1 = -2$ .
- Si  $a = 4$ ,  $N = 4 - 8 + 1 = -3$ .
- Si  $a = 5$ ,  $N = 5 - 1 + 1 = 5$ .
- Si  $a = 6$ ,  $N = 6 - 3 + 1 = 4$ .
- Si  $a = 7$ ,  $N = 7 - 5 + 1 = 3$ .
- Si  $a = 8$ ,  $N = 8 - 7 + 1 = 2$ .
- Si  $a = 9$ ,  $N = 9 - 0 + 1 = 10$ .

Il y a deux situations où le numéro reste correct, à savoir  $a = 1$  et  $a = 8$ . On ne peut donc pas déterminer avec certitude l'autre chiffre permuté.