

7 Tłumacz

Napisać program tłumaczący tekst w sposób naiwny. Tłumaczenie ma polegać na zastępowaniu słów z języka wejściowego słowami z języka docelowego.

Słowa przechowywane są przez słownik skonstruowany w następującej postaci:

<słowo w języku 1> <słowo w języku 2>

Przykładowy słownik:

```
pl2eng.txt
ja I
mieć have
kot cat
```

Plik do przetłumaczenia zawiera dowolną liczbę linii tekstu, np.:

```
toTranslate.txt
Ja mieć kot i pies.
```

Po przetłumaczeniu plik wynikowy powinien mieć postać :

```
TranslatePL2ENG.txt
I have cat [i] [pies]
```

Słowa nieprzetłumaczone pozostawiane są w oryginale ale dla zaznaczenia tego faktu podawane są w kwadratowych nawiasach.

Program uruchamiany jest z linii poleceń z następującymi przełącznikami:

```
-s plik wejściowy z słownikiem
-i plik wejściowy z tekstem
-o plik wyjściowy z tekstem przetłumaczonym
-k kierunek tłumaczenia (L1>L2 lub L2>L1)
```