Homework #1 (Scientific Article Summary)

Sep 2, 2022

ID :	2018204042	Name :	배홍섭	
Article Title :		Robotic process Mining		
Authors:		Leno et al, BISE, 2021		

1. Abstract

Abstract 로봇 프로세스 자동화(RPA)는 웹 및 데스크탑 애플리케이션을 활용한, 조직에서 반복적인 사무 작업을 자동화할 수 있게 해주는 새로운 기술입니다. RPM의 핵심 아이디어는 사용자 상호작용(UI) 로그라고도 하는 작업자와 웹 및 데스크탑 애플리케이션 간의 상호작용 로그에서 자동화가 가능한 반복적인 루틴을 발견할 수 있다는 것입니다.

본 논문에서는 RPM을 뒷받침하는 일련의 기본 개념을 정의하고, RPM 도구가 UI 로그에서 RPA 스크립트를 생성할 수 있도록 하는 파이프라인을 제시합니다.

2. Introduction

RPM(Robotic Process Mining)이 나오게 된 background:



(a) Student records spreadsheet

(b) New Record creation form

다음과 같이 스프레드시트에 있는 정보를 하나씩 전송해야 될 경우 반복적인 사무 작업으로, RPA 도구를 사용하여 자동화할 수 있다.

Question:

- 수많은 routine 중에 자동화 대상을 어떻게 결정하나?
- 경험적 조사(근로자 인터뷰 및 관찰 등)는 시간이 너무 많이 소요됨.

따라서, 자동화를 위한 후보 루틴을 identify 하는데 RPA를 도구를 사용

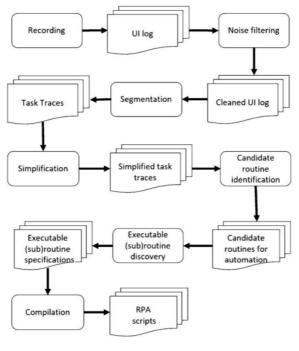


그림 3 RPM 파이프라인

-> RPM pipeline

RPM은 크게 3가지 단계로 구분

- 1) UI log 수집&전처리(recording, noise filtering, segmentation, simplification)
- 2) 亨보 routine identification
- 3) Executable routine discovery

3. Method(pipeline 각 단계에서의 challenge와 solution or 사용된 전략)

1) Recording 단계

어떤 작업을 기록해야할지 identify 하는 것이 가장 중요. 기존 도구들은 너무 low level 정보만을 기록하였기 때문에 RPA tool을 사용, 그리고 high-level로 확장성을 위해 OCR 기술과 결합하여 사용할 수도 있다.

2) Noise filtering 단계

Noise가 routine의 시작 or 끝에 위치한 경우 noise 필터링 되지 않을 수 있다. 따라서 data object의 값을 고려하여 동일한 attribute를 공유하지 않은데이터는 noise로 필터링 한다.

- 3) Segmentation 단계
 - UI log와 Transactional data와 combine 하여 segmentation 수행
 - Web session mining approach를 사용하여 segmentation 수행
 - Use time 기반 휴리스틱 방식으로 segmentation 수행
- 4) Simplification 단계

이벤트가 task에 필수라도 중복될 수 있는 가능성이 존재함.

Sequential pattern mining 기술을 사용하여 이벤트와 이상치를 구분.

이때 거의 발생하지 않는 이벤트가 가끔 수행되면 이상치로 잘못 분류될 수 있음. 따라서 semantic filtering(의미론적 필터링)을 사용

- 5) Candidate routines identification 단계
 - 첫번째 substep: routine을 나타내는 반복적인 patterns 식별 및 추출

Challenge 1: routine을 실행하는 동안 사용자가 routine의 일부가 아닌 다른 작업을 할 수도 있음(이메일 답장, 카카오톡 답장 등)

Solution: Liao and Chen 2013에서 연구된 gapped patterns과 함께 작동하는 sequential pattern mining techniques 사용.

Challenge 2: routine을 구성하는 작업의 순서가 임의로 변경될 수 있다.

Solution: 추상화 메커니즘(Bialy et al. 2019)를 사용.

- 두번째 substep: 자동화가 가능한 routine 식별

Challenge: 주요 기준은 작업의 실행 빈도. But 자동화가 가능하다는 보장이 없음.

Solution: 따라서 notion of determinism을 사용하여 효율적인 알고리즘을 설계하고 routine을 RPA에 적합하게 만드는 요소를 공식화하여 자동화 가능한 routine을 식별하는 방법 사용

6) Executable routine discovery 단계

Challenge: Routine sets가 주어졌을 때, 동일한 효과를 내는 다양한 routine이 존재할 수 있음.

Solution: 동일한 효과를 내는 모든 routine의 quality를 측정하여 최적의 routine을 식별

7) Compilation 단계(최종 컴파일 단계)

Routine 진행 중 application elements를 올바르게 인식해야함. 이때 OCR과 같은 기술이 사용될 수 있음.

4. Results(결과)

제안된 RPM 파이프라인은 RPA 봇이 end-to-end 방식으로 실행할 수 있는 루틴의 발견에 중점을 두고 있지만, 해당 assumption은 제한적이다. 실제로 루틴은 특정 하위 집합에 대해 자동화될 수 있지만 모든 경우에 대해 자동화되지는 못함(즉, 자동화는 부분적으로만 달성할 수 있음).

즉 주요 목표는 특정 subset 에서만 실행가능한 routine을 발견하는 것이 아니라, 전체적으로 deterministic 한 routine을 발견하는 것이다.

5. Discussion(토의)

- 본 논문이 가지는 가치
- 1) 본 논문은 RPA tool을 사용하여 자동화할 수 있는 routine을 식별하기 위해 IT 시스템과의 자세한 사용자 interaction UI 로그를 분석할 수 있는 새로운 클래스의 프로세스 마이닝 도구, 즉 RPM 도구에 대한 비전을 제시함.
- 2) 또한 이 비전을 구체화하기 위해 파이프라인을 분해하고, 각 단계에서의 method와 challenge를 제시함.
- 추가적인 challenges
 - 1) 주어진 루틴을 자동화할 수 있는 조건을 찾는 아이디어를 아직 찾지 못했음.
- 2) RPM context에 적용가능한 data transformation을 만들기 위한 data transformations를 자동 발견할 수 있는 분야의 새로운 기술이 필요하다.