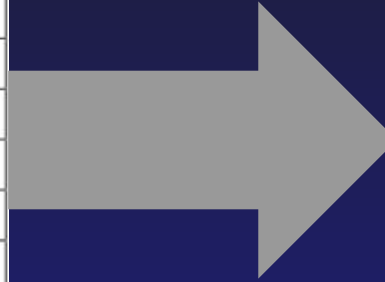


배고파  
BAE-GO-PA

Jiwa Peteng

# Planning de réalisation

Tâche/Soutenance	1ère	2ème	3ème
Interface	10%	45%	100%
Interaction utilisateur	10%	90%	100%
Site internet	85%	95%	100%
Graphisme	15%	55%	100%
Multijoueur	65%	90%	100%
Solo	0%	85%	100%
IA	5%	45%	100%
Animations joueur	70%	90%	100%
Rapport	40%	70%	100%



Tâche/Soutenance	1ère	2ème	3ème
Multijoueur	50%	90%	100%
Modélisation	20%	60%	100%
Animation	10%	60%	100%
Textures	20%	65%	100%
Level design	30%	70%	100%
Musique	0%	60%	100%
IA	5%	45%	100%
Solo	5%	70%	100%
Interface	20%	70%	100%
Site internet	80%	95%	100%
Rapport	40%	70%	100%

## Lobby

## Multijoueur

## Lobby

test

2

Create

Back

Room Name

Room Size

Create

Back

test

1/2

## Room

test

qwe  
wert

Start

Leave

## Room

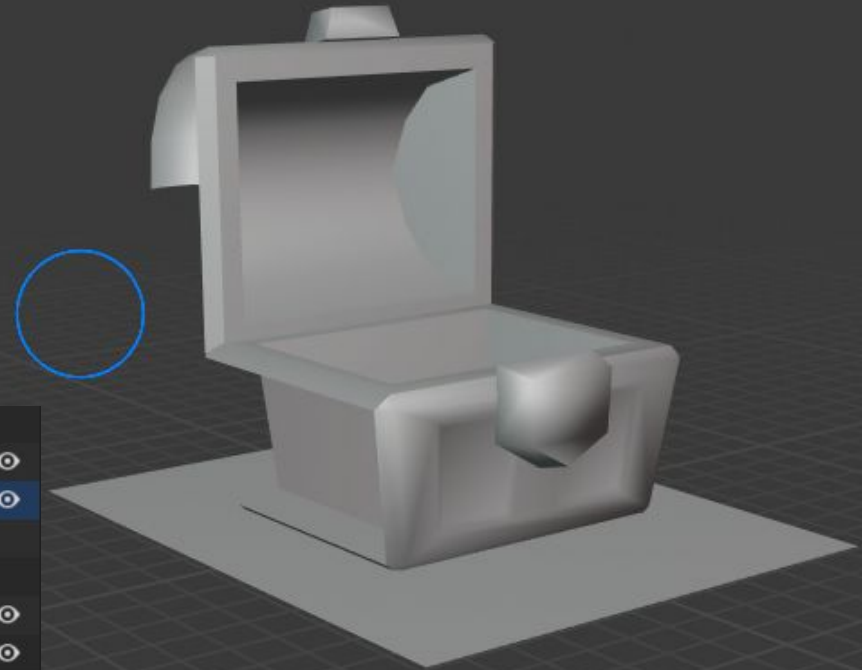
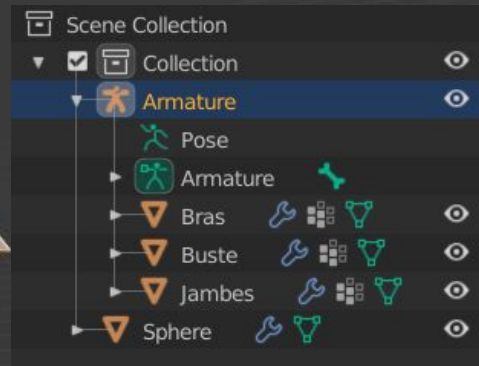
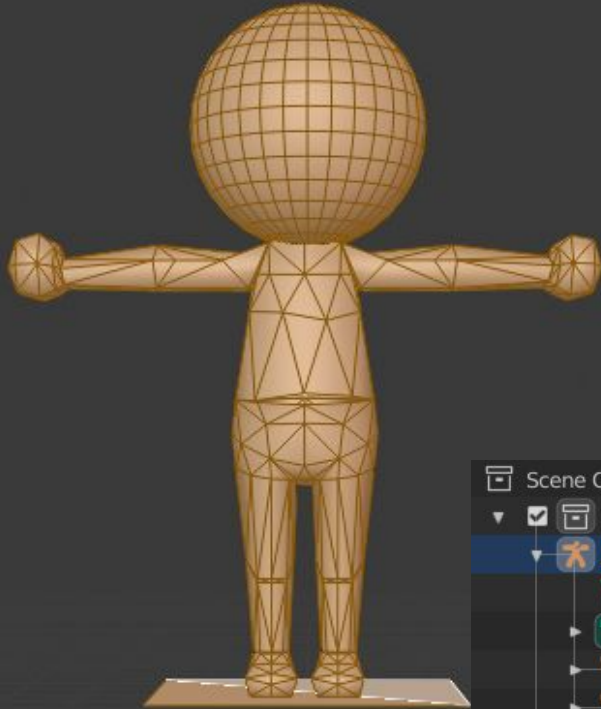
test

qwe

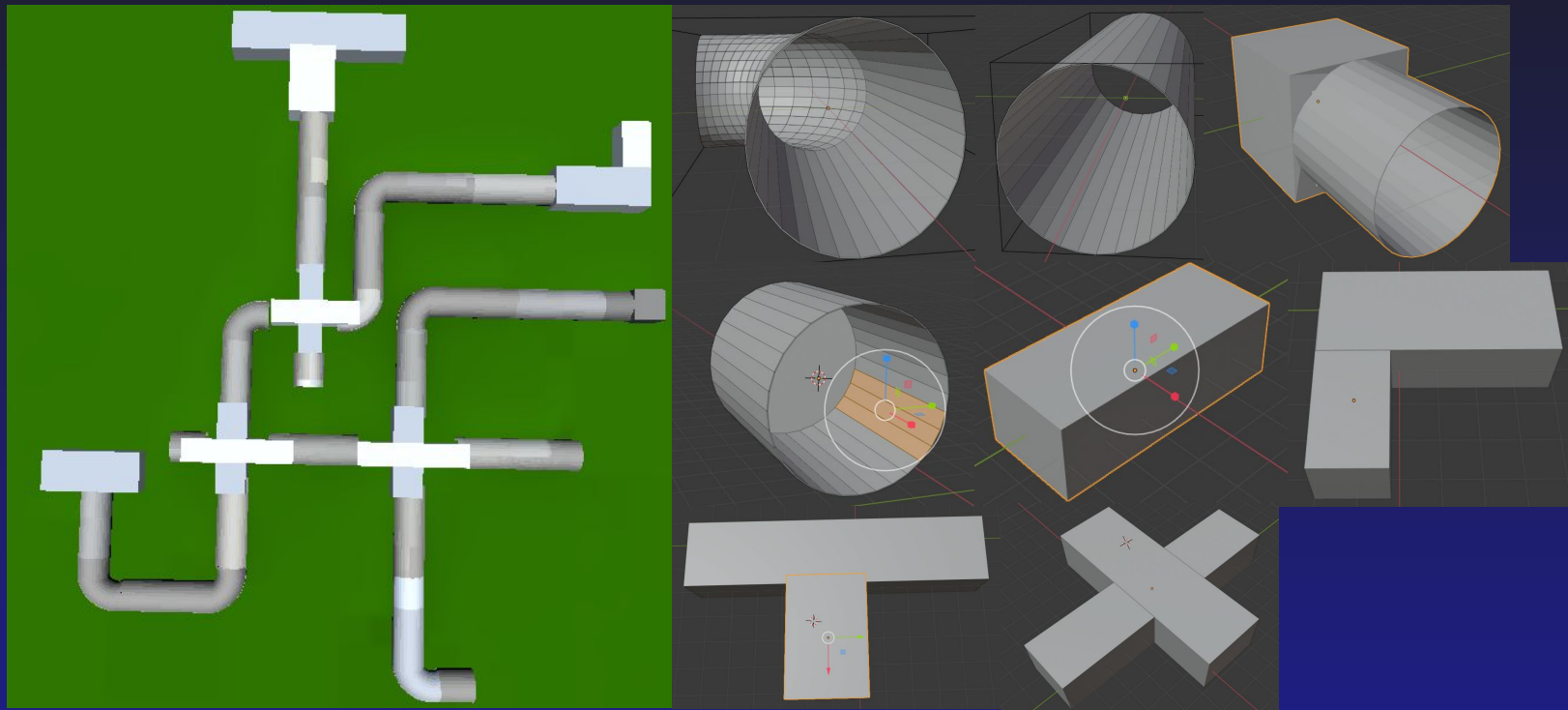
Start

Leave

# Modélisation



# Level design





**PLAY** Interface  
**OPTIONS**  
**QUIT**

**Game**  
**Multiplayer** **Solo**  
**BACK**

**OPTIONS**  
**VOLUME**  
  
**BACK**

**RESUME**

**MENU**

**QUIT**

# Le site internet

## JIWA

Jiwa Peteng est un mélange de dungeon crawler et de beat'em all dans une ville moderne à la troisième personne avec des armes classiques.

[Lire plus](#)

*Jiwa Peteng*

# Conclusion

