System Programming Presentation

7_X Algorithm

by baemincheon

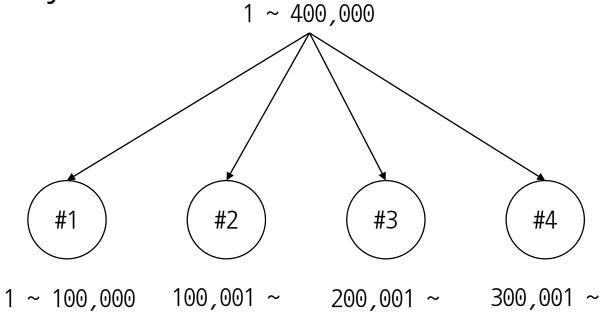
index

- 1. Try #1
 - 1) concept
 - 2) implementation
 - 3) limitation

- 2. Try #2
 - 1) concept
 - 2) implementation
 - 3) result

3. QnA

1. Try #1 1) concept



작업범위를 어떻게 나눠야할까 ?

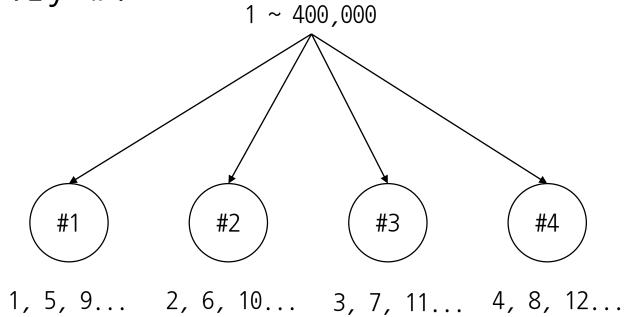


```
thanang@LAPTOP-THANANG:~/assignment/Lab07/7-X$ ./a.out 1 400000 4
[ parameter list ]
- range : (1 ~ 400000)
- number of process : 4

PID 267 has found 9592 prime number(s)
elapsed time : 1703 milli-second(s)
PID 268 has found 8392 prime number(s)
elapsed time : 4128 milli-second(s)
PID 269 has found 8013 prime number(s)
elapsed time : 6249 milli-second(s)
PID 270 has found 7863 prime number(s)
elapsed time : 8348 milli-second(s)
thanang@LAPTOP-THANANG:~/assignment/Lab07/7-X$
```

순서대로 등분할 경우 뒤쪽 프로세스에게 작업량이 집중되는군

1) concept



프로세스 개수만큼을 오프셋으로 준다면 ?





너무 쉽게 풀리는 게 아닌가 ?

```
2) implementation
```

```
int IsPrimeNumber(int _n)
        if( n < 2)
                return 0;
        else
                int retVal = 1;
                for(int i = 2; i < _n; ++i)
                        if(( n % i) == 0)
                                retVal = 0;
                                break;
                return retVal;
int GetNumberOfPrimeNumber(int _s, int _e)
       int retVal = 0;
       for(int i = _s; i <= _e; ++i)
                if(IsPrimeNumber(i))
                        ++retVal;
        return retVal:
```

순서대로 등분시

```
2) implementation
```

```
int IsPrimeNumber(int n)
        if(n < 2)
                return 0:
        else
               int retVal = 1;
               for(int i = 2; i < _n; ++i)
                       if((n % i) == 0)
                              retVal = 0;
                               break:
                return retVal;
int GetNumberOfPrimeNumber(int _s, int _e, int _offset)
        int retVal = 0;
       for(int i = _s; i <= _e; i += _offset)
                if (IsPrimeNumber(i))
                        ++retVal;
        return retVal;
```

프로세스 개수만큼 오프셋 주기

3) limitation

프로세스 개수만큼 오프셋 주기의 결과

```
thanang@LAPTOP-THANANG:~/assignment/Lab07/7-X$ ./a.out 1 400000 4
[ parameter list ]
- range : (1 ~ 400000)
- number of process : 4

PID 279 has found 1 prime number(s)
elapsed time : 1 milli-second(s)
PID 281 has found 0 prime number(s)
elapsed time : 1 milli-second(s)
PID 280 has found 16959 prime number(s)
elapsed time : 9917 milli-second(s)
PID 278 has found 16900 prime number(s)
elapsed time : 9989 milli-second(s)
thanang@LAPTOP-THANANG:~/assignment/Lab07/7-X$
```

아니 멀티코어 활용도는 더 떨어졌는데 ??



동일한 오프셋이기 때문에 특정 프로세스들의 작업량이 현저히 감소

짝수 + 짝수 = 짝수 ...를 일지말자

3) limitation

홀수와 짝수의 분배가 중요하다!

- 프로세스 개수 = 2
 - 프로세스 #1 : 1, 3, 5, 7...
 - 프로세스 #2 : 2, 4, 6, 8...
- 프로세수 개수 = 3
 - 프로세스 #1 : 1, 4, 7, 10...
 - 프로세스 #2 : 2, 5, 8, 11...
 - 프로세스 #3 : 3, 6, 9, 12...

죄다 짝수라서 소수 판별이 금방 끝나버린다

얼핏 보면 균형잡힌 것 같지만 함정이 있다 프로세스 #3이 3의 배수만 검사하기 때문이다

```
thanang@LAPTOP-THANANG:~/assignment/Lab07/7-X$ ./a.out 1 400000 3
[ parameter list ]
- range : (1 ~ 400000)
- number of process : 3

PID 32 has found 1 prime number(s)
elapsed time : 2 milli-second(s)
PID 30 has found 16892 prime number(s)
elapsed time : 9622 milli-second(s)
PID 31 has found 16967 prime number(s)
elapsed time : 9675 milli-second(s)
thanang@LAPTOP-THANANG:~/assignment/Lab07/7-X$
```

3) limitation

홀수와 짝수의 분배가 중요하다!

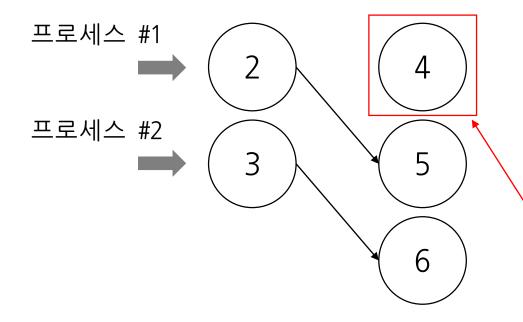
프로세스가 홀수만 처리하지않도록, 짝수로 바꿔줘야할 것이고... 짝수만 처리하지않도록, 홀수로 바꿔줘야할 것이다!



홀수에서 짝수로, 짝수에서 홀수로 만드는 가장 쉬운 방법은 ?

홀수 + 1 = 짝수, 짝수 + 1 = 홀수 임을 명심하자

1) concept



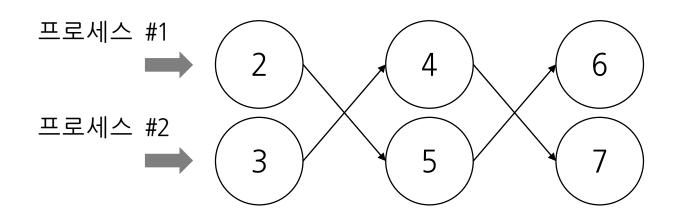
이렇게 된 이상 오프셋을 프로세스 개수보다 크게 잡고...



오프셋 = 프로세스 개수 + 1 = 3

이로 인해 발생하는 잉여 숫자를 이용해볼까 ? 홀수와 짝수를 분배하는 데에 활용해보자

1) concept



잉여 숫자 분배를 위해 오프셋을 주기적으로 바꾸자

기본 오프셋 = 프로세스 개수 + 1 = 3

특수 오프셋 = 1

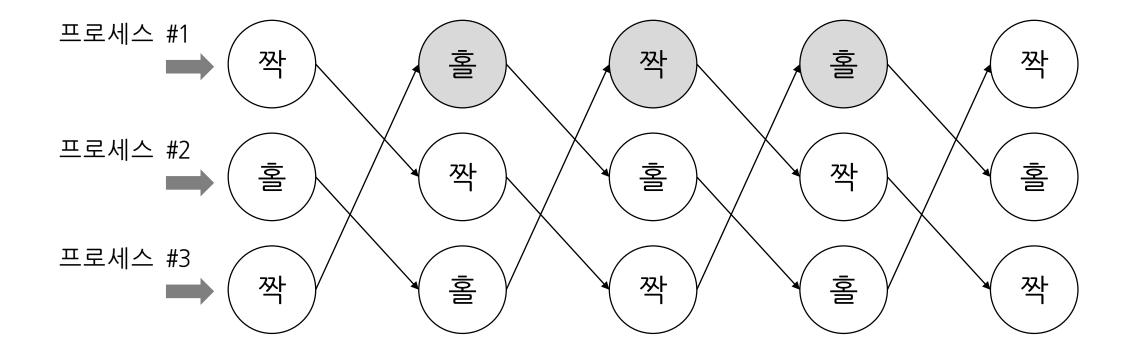


프로세스 개수보다 1 크다면 프로세스 하나의 오프셋만 변경하면 되겠군

1) concept

- 기본 오프셋 : 3 + 1 = 짝수

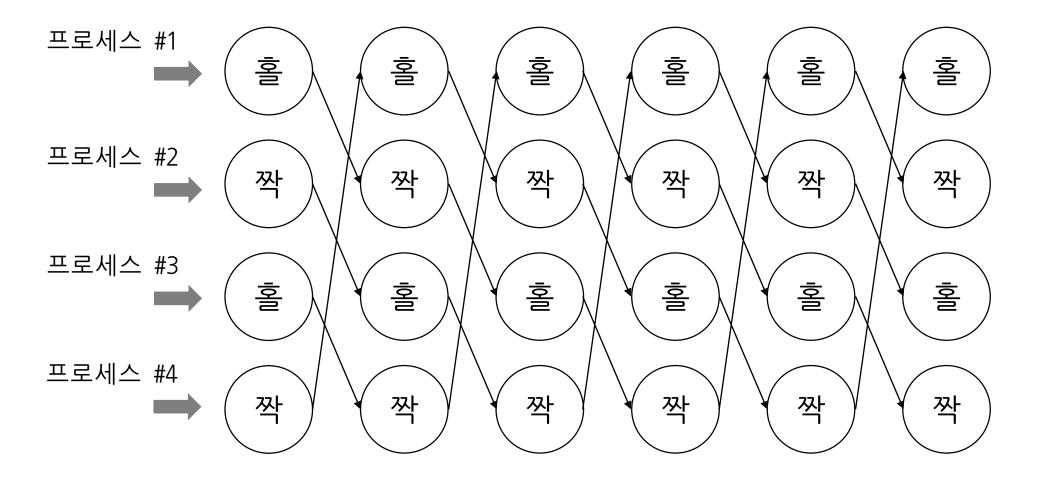
- 탐색 범위 : 짝수부터



홀수/짝수를 유지하던 프로세스도 짝수/홀수로 변경

- 기본 오프셋 : 4 + 1 = 홀수

- 탐색 범위 : 홀수부터



(과제에 사용된) 동적 오프셋 방법의 조건

- 초기값

- 기본 오프셋 = 프로세스 개수 + 1
- 특수 오프셋 = 1

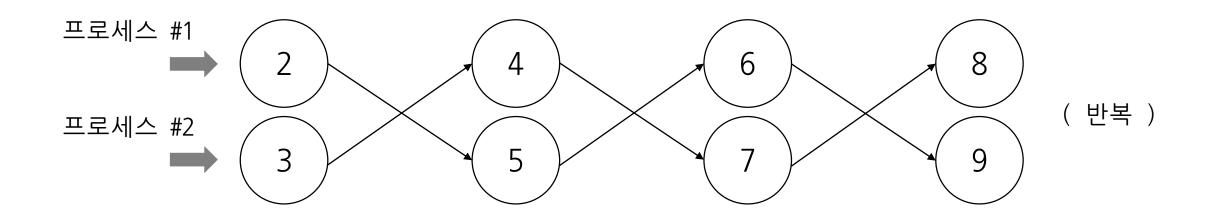
- 조건

- 각 프로세스는 "프로세스 개수 1"번만큼의 소수판별 작업을 수행한 경우, 특수 오프셋을 한 번 사용한다. 그 이후 다시 기본 오프셋으로 돌아온다.
- 단, 초기 작업 시작시에만 프로세스 순서에 따라 오프셋 변환 카운터값을 달리 한다. 마지막 프로세스부터 역순으로 특수 오프셋을 사용하도록 하기 위함이다.

결과적으로, 홀수와 짝수를 적절하게 분배

1) concept

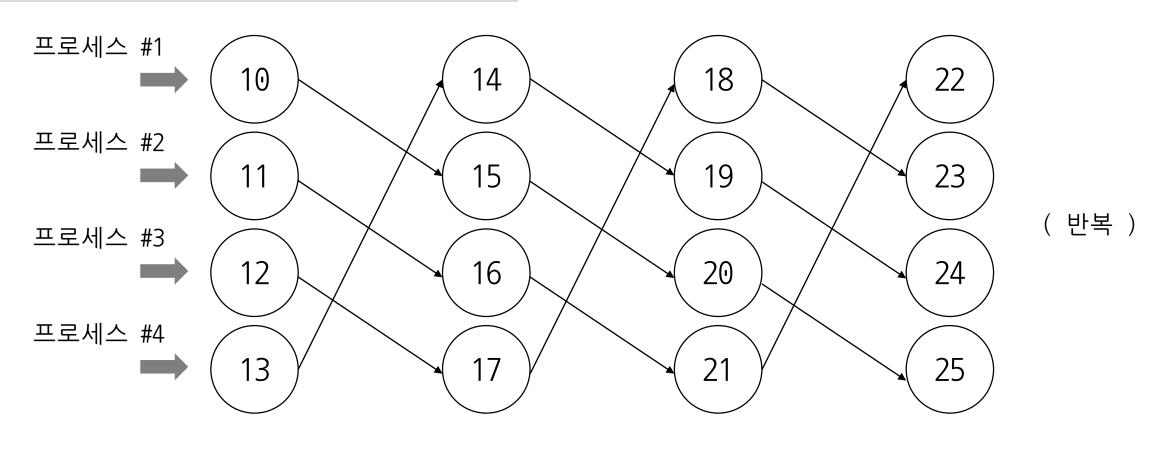
ex) ./7_X.out 2 1000 2



기본 오프셋 = 프로세스 개수 + 1 = 3

특수 오프셋 = 1

ex) ./7_X.out 10 10000 4



기본 오프셋 = 프로세스 개수 + 1 = 5

특수 오프셋 = 1

```
int IsPrimeNumber(int _n)
       if(_n < 2)
               return 0;
       else
               int retVal = 1;
               for(int i = 2; i < _n; ++i)
                       if((_n % i) == 0)
                               retVal = 0;
                              break;
               return retVal:
int GetNumberOfPrimeNumber(int s, int e, int rank, int np)
       int retVal = 0;
       for (int i = _s; i <= _e;)
               if(IsPrimeNumber(i))
                   ++retVal;
               if ( rank == ( np - 1))
                       rank = 0;
                       i += 1:
                       ++ rank;
                       i + = np + 1;
        return retVal:
```

2) implementation

동적 오프셋 방법

3) result

```
\frac{MaxRunTime}{MinRunTime} = \frac{5857}{5599} = 1.046079 \dots < 1.3
```

```
thanang@LAPTOP-THANANG:~/assignment/Lab07/7-X$ ./7_X.out 1 400000 4
[ parameter list ]
- range : (1 ~ 400000)
- number of process : 4

root pid : 21

PID 22 has found 8449 prime number(s)
elapsed time : 5599 milli-second(s)
PID 23 has found 8468 prime number(s)
elapsed time : 5656 milli-second(s)
PID 24 has found 8424 prime number(s)
elapsed time : 5717 milli-second(s)
PID 25 has found 8519 prime number(s)
elapsed time : 5857 milli-second(s)
thanang@LAPTOP-THANANG:~/assignment/Lab07/7-X$
```



3. QnA

THANK YOU FOR YOUR ATTENTION