



User Experience

Design

## UI (USER INTERFACE)

UI는 사용자가 제품/서비스를 사용할 때, 마주하게 되는 면으로, 사용자가 제품/서비스와 상호작용할 수 있도록 만들어진 매개체. 따라서 UI 디자인은 폰트, 칼라, 레이아웃과 같이 사용자가 마주하게될 시각적인 디자인을 말함.

## UX (USER EXPERIENCE)

UX는 사용자 경험의 약자로, 사용자가 어떠한 서비스/ 제품을 직간접적으로 이용하면서 느끼는 종합적인 만족. UX 디자인이란 사용자에게 만족스러운 경험을 제공하는 UI를 디자인 하는 것으로, 사용자가 만족할 수 있도록 사용자 중심으로 설계된 디자인.

드롭다운



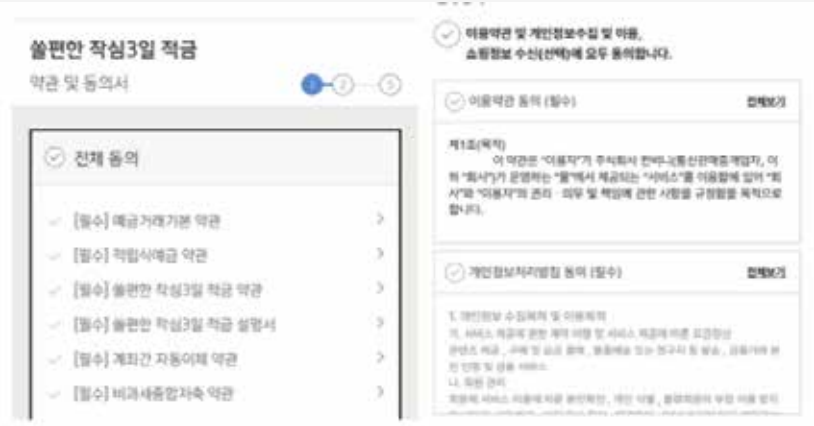
여러개의 옵션목록에서 하나의 항목을 선택할 수 있는 요소

라디오 버튼



여러개의 옵션중 한개만 체크할 수 있는 박스 (성별/회원인증 등)

체크박스



여러개의 옵션에서 다중 선택을 할 수 있는 박스 (취미선택 등)

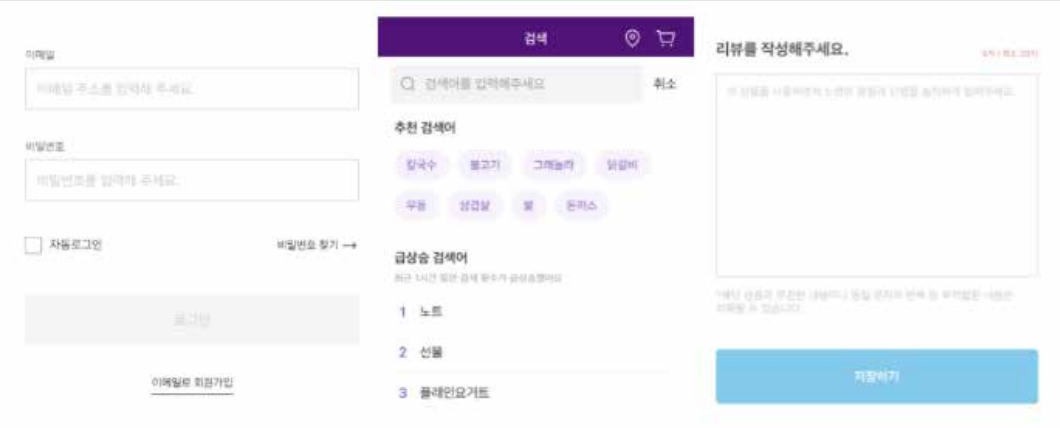
UI구성요소

토글



on/off 처럼 기능을  
켜고 끄는 기능

텍스트 필드



글자를 입력하고  
수정 할 수 있는 영역

캐러셀



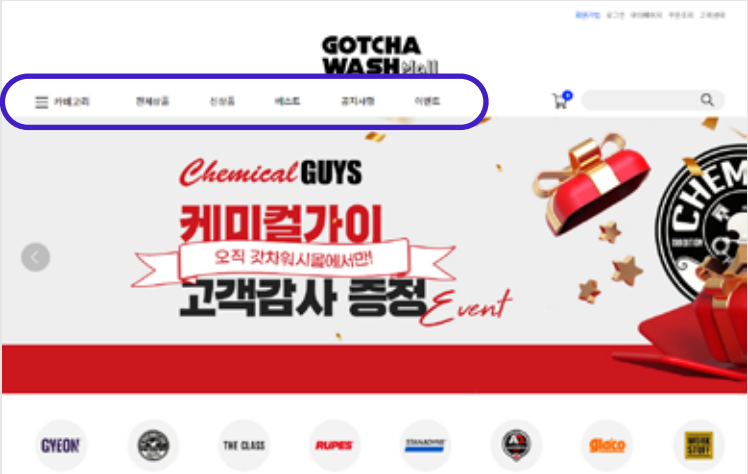
하나의 화면에서  
두 개 이상의 콘텐츠를  
보여줄 때 사용

내비게이션



사람들이 원하는 페이지로 접근할 수 있게 해 주고, 웹 사이트와 상호작용을 돕는 모든 링크, 라벨

수평 내비게이션



대부분의 사이트에서 많이 사용하는 메뉴바 형식

수직 내비게이션

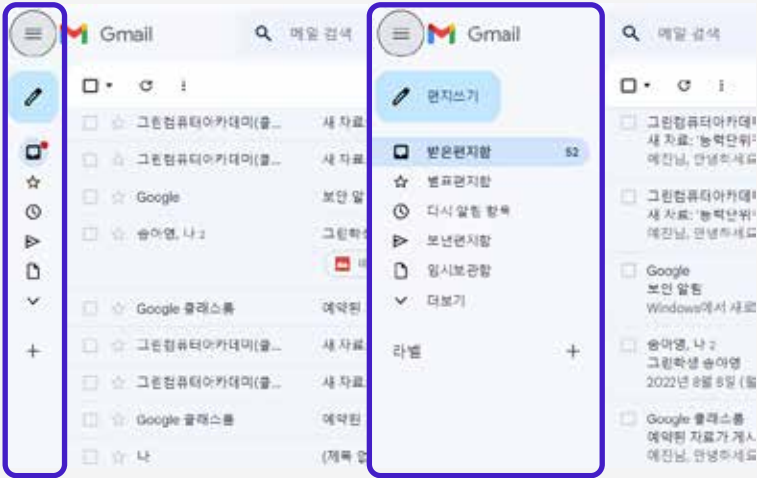


모바일에서 많이 사용되는 형식



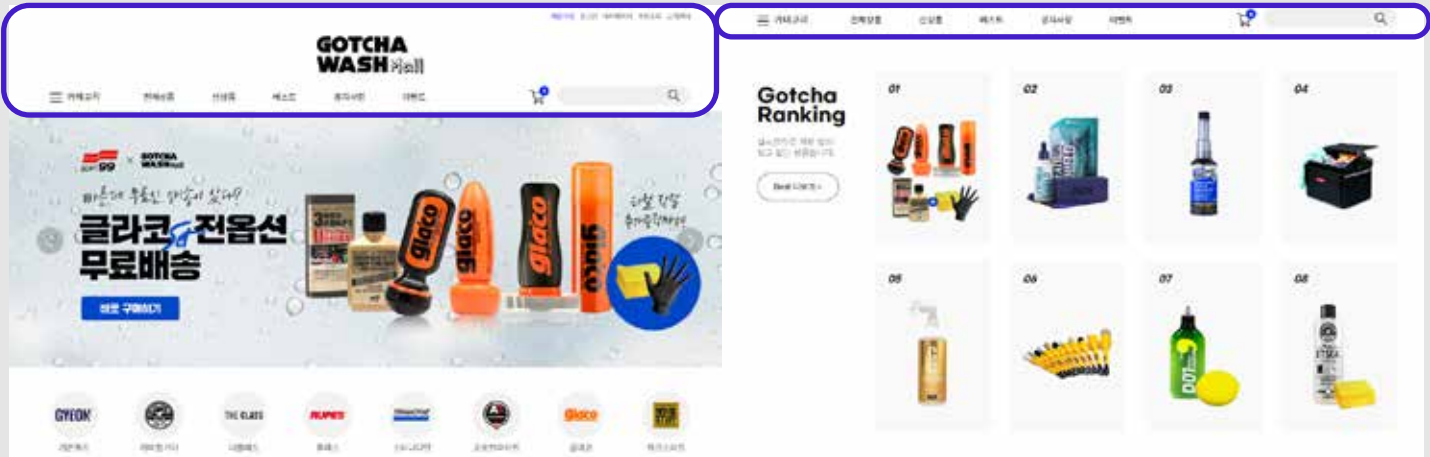
UI구성요소

슬라이드 아웃  
내비게이션



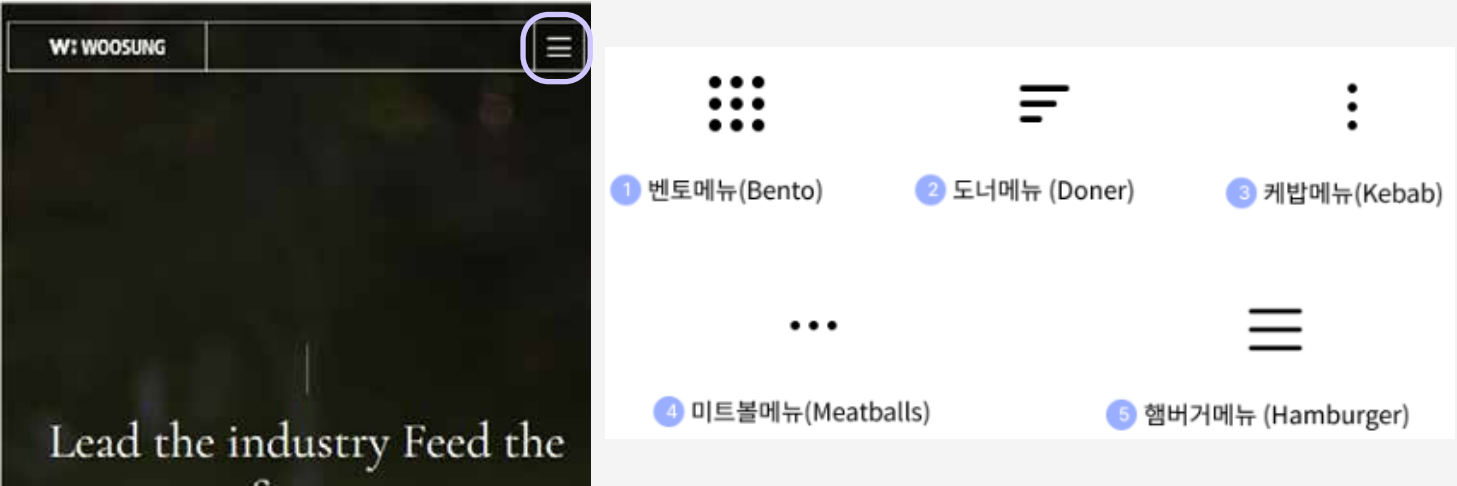
메뉴 막대 또는 측면이나  
서랍에서 화면 가장자리 너머  
숨겨져 있으며 사용자가  
동작시킬때만 나타나는 형식

고정  
내비게이션



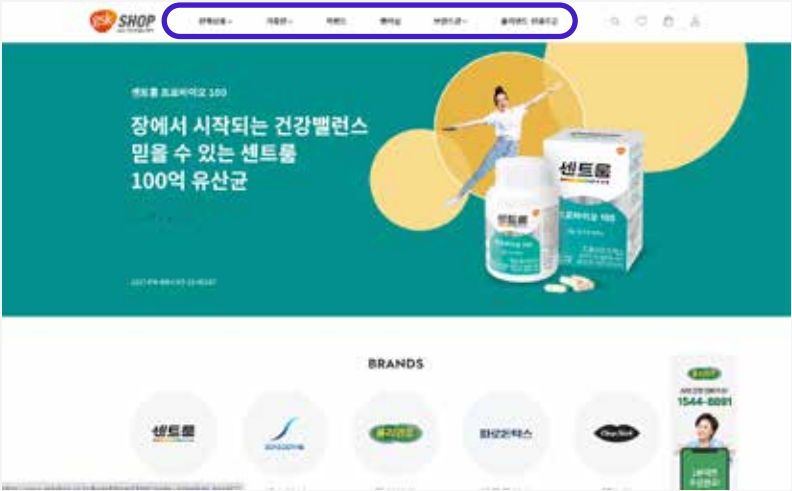
스크롤을 조절해도 화면의  
한 부분에서 계속 고정되어  
있는 형식

메뉴



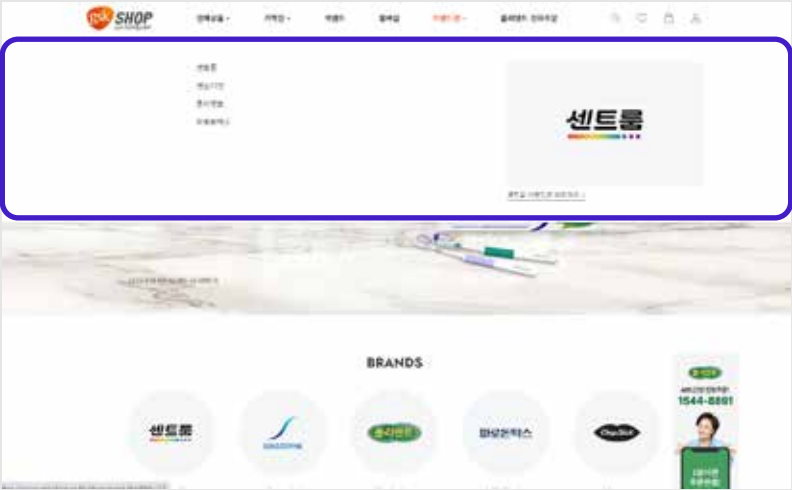
햄버거메뉴를 많이 사용  
메인메뉴를 나타낼때 사용  
요즘은 웹에서도 많이 사용

GNB



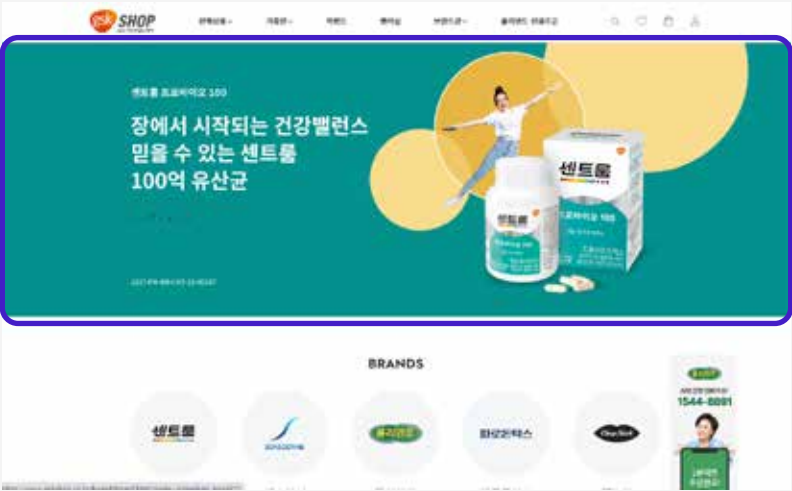
웹사이트 최상단의 최상위 메뉴  
주요 메뉴로 빠르게 이동할 수  
있는 링크를 포함

LNB



GNB메뉴를 누르거나 마우스를  
올렸을 때 나타나는 소메뉴

HERO BANNER  
MAIN BANNER  
MAIN VISUAL



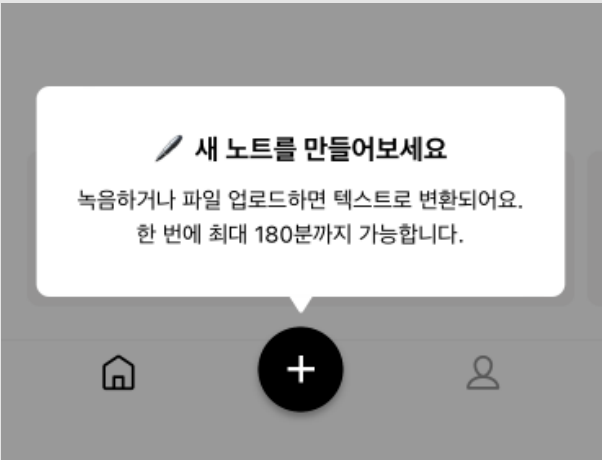
웹사이트 메인 상단의 대형배너  
단순이미지형, 슬라이드형 등  
다양한 형태로 사용

모달/팝업



모달은 기존에 열려있던 페이지 위에 새로운 레이어를 덮는 기능  
팝업은 페이지 위에 또 하나의 페이지를 띄우는 기능

툴팁



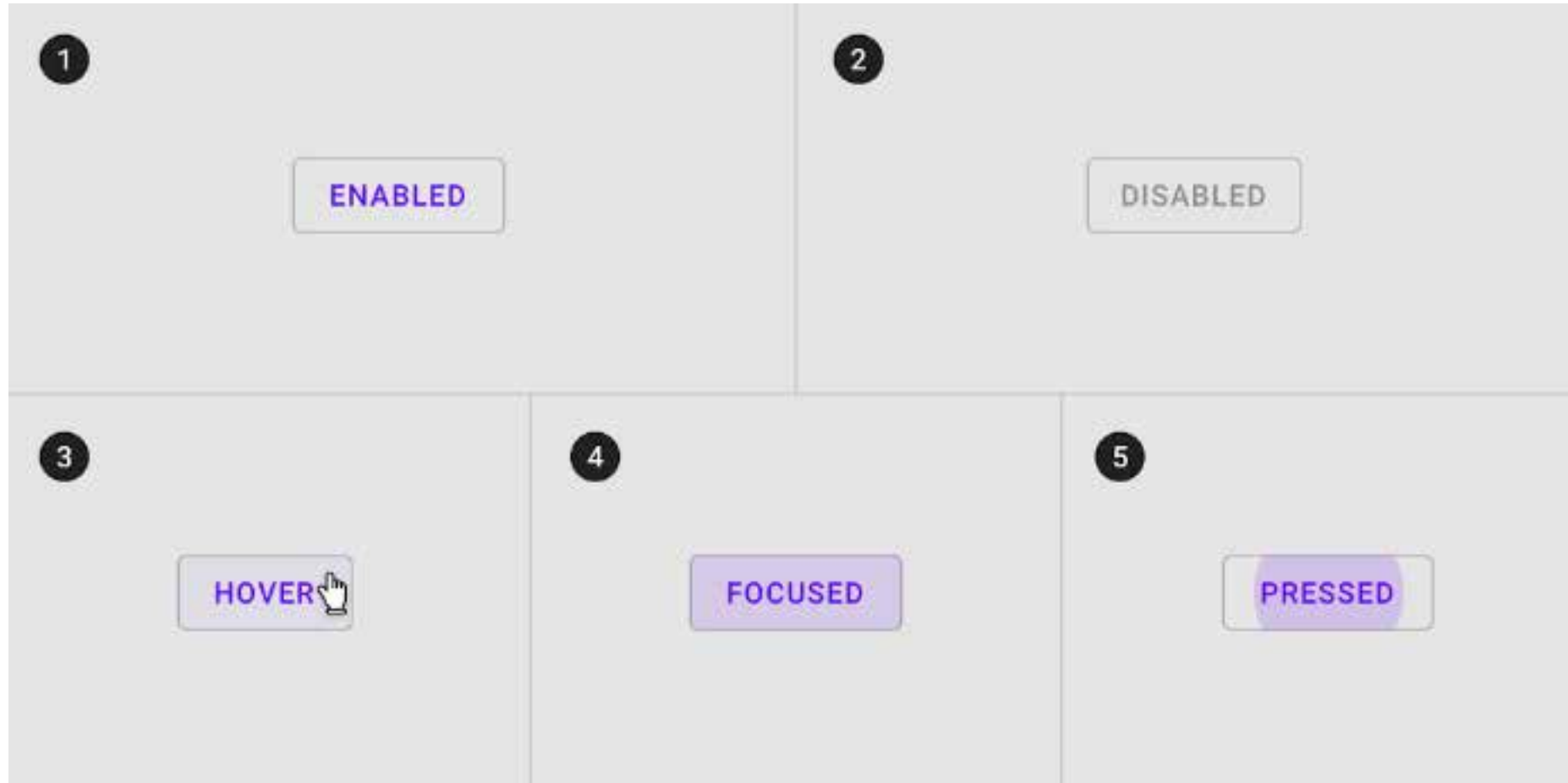
사용자에게 설명하기 위해 사용

페이지네이션  
페이지



여러개의 페이지가 생겼을 때  
하단에 나타남

## BTN 상태

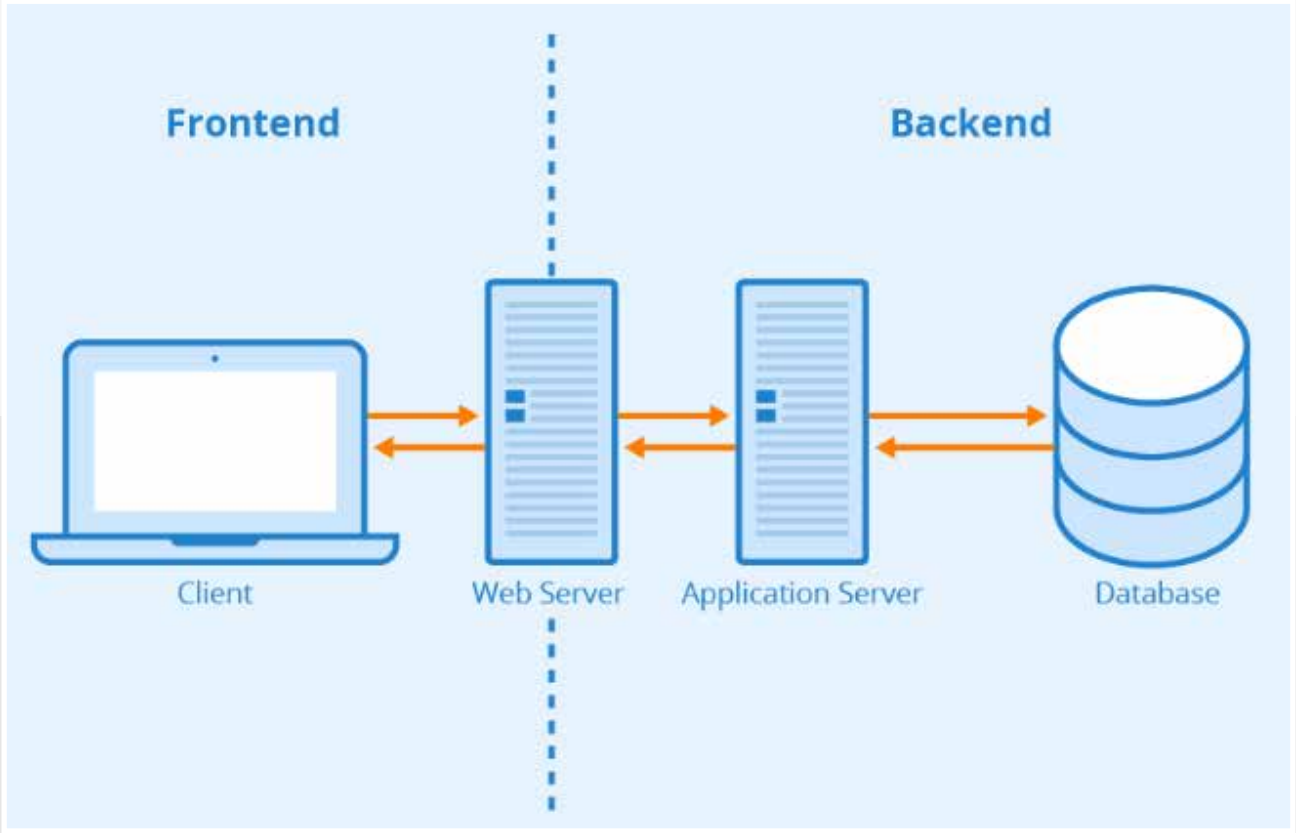


1. ENABLED : 클릭이 가능한 상태
2. DISABLED : 비활성화 상태
3. HOVER : 마우스 또는 포인터가 올려진 상태
4. FOCUSED : 키보드 또는 음성 등의 입력을 통해 강조된 때
5. PRESSED : 마우스 또는 포인터로 클릭/터치 했을 때



프론트엔드

백엔드



웹이나 앱상에서 사용자에게  
보여지는 부분의 정보처리

웹이나 앱상에서 사용자에게  
보여지지 않는 부분의 정보처리

반응형 웹



PC, 태블릿PC, 스마트폰 등  
접속하는 디스플레이의 종류에  
따라 화면크기가 변하도록  
만든 웹

네이티브 앱

모바일 기기에 최적화된 언어로  
개발된 앱으로, 안드로이드, iOS  
기반의 API로 개발

웹 앱

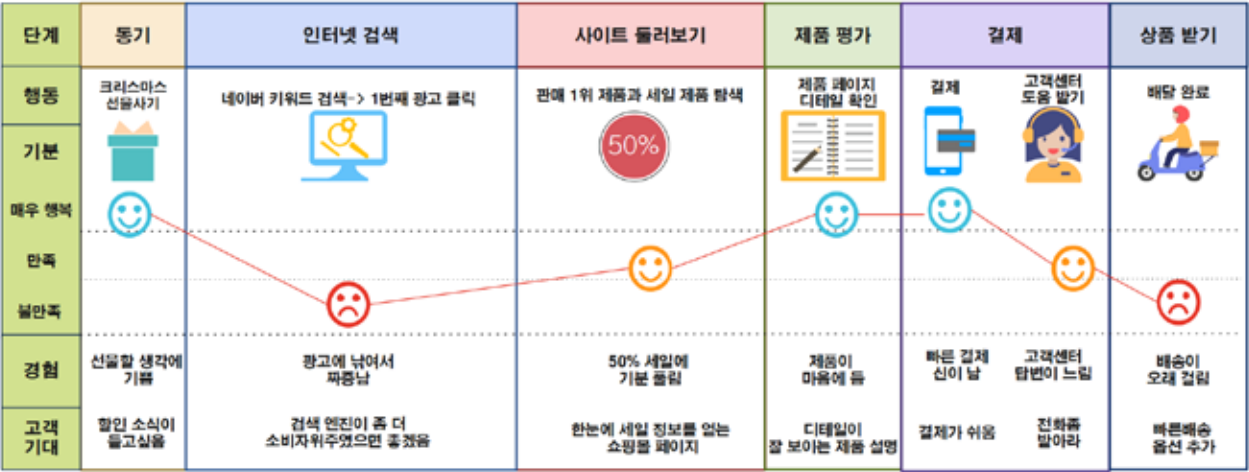
웹기술을 통해 개발 후  
서비스를 앱으로 감싼 형태

하이브리드 앱

네이티브 앱과 웹앱을  
함께 사용하는 앱



사용자 여정지도



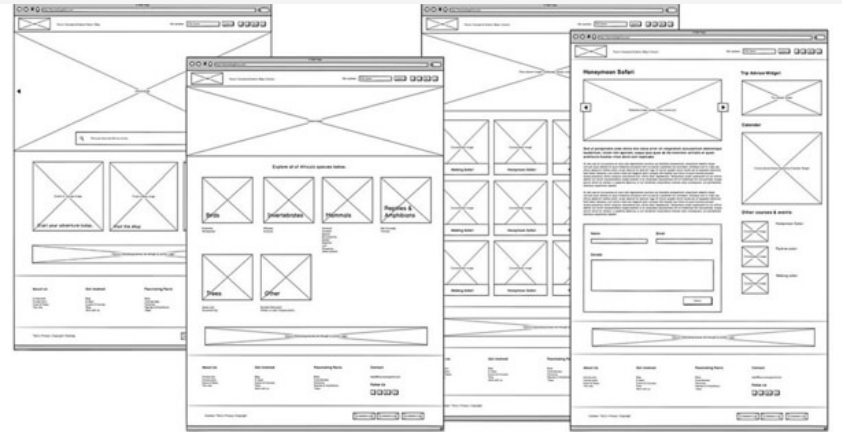
서비스를 이용하면서 겪는 과정을 단계적으로 시각화 한것으로 문제점을 구체화하고 원인을 발견해 해결방안 모색

페르소나



앱, 웹의 일반적인 사용자를 가상의 캐릭터로 나타내 라이프 스타일을 작성하고 서비스와 관련한 불만사항, 니즈 등을 구체적으로 설정

와이어프레임



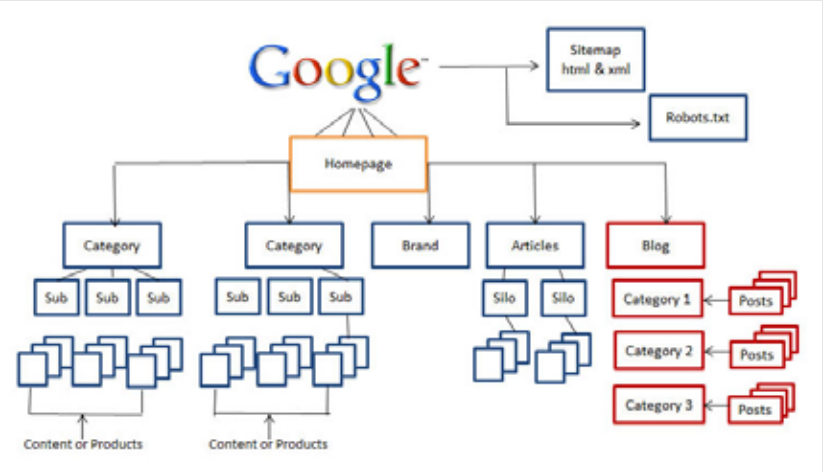
디자인 전 형태를 잡아주는 것 화면배치, 네비게이션 시스템, 버튼 등 인터페이스 요소들은 간단한 선으로 단순화한 스케치

스토리보드



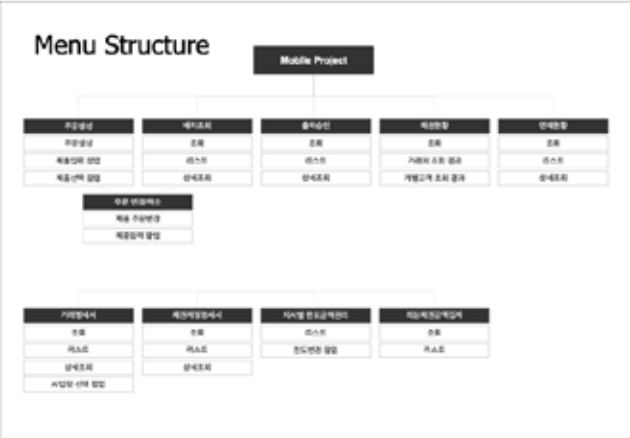
화면설계서, 제공할 서비스의 상세화면 구성, 내용흐름, 동작, 기능을 설계하고 정의 상세하게 작성하는것이 좋음

정보구조(IA)



서비스 주요 기능을 중심으로 부가기능을 구조화하여 이해하기 쉽도록 분류하는 것

메뉴구조도



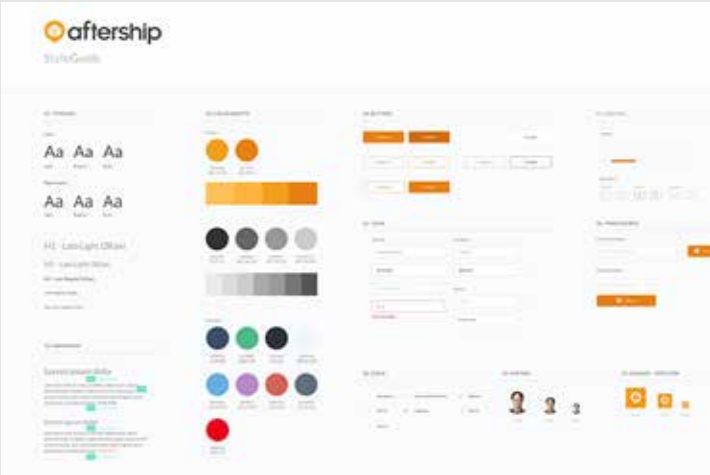
구성된 전체 메뉴를 쉽게 파악할 수 있도록 메뉴의 구조를 시각화 한것  
사이트맵, GNB를 펼쳤을 때 보이는 화면

워크플로우



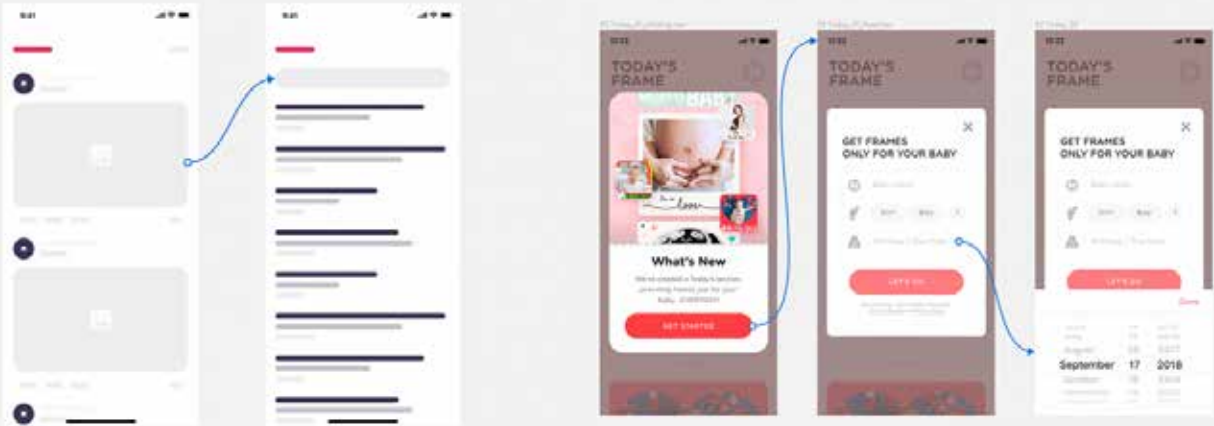
화면들이 어떤 흐름으로 전개되고 어떤 단계를 거치는지 보여주는 작업

스타일가이드



디자인시 사용되는 일련의 기준들을 정리한 것으로 홈페이지의 일관성을 나타내기 위해 사용

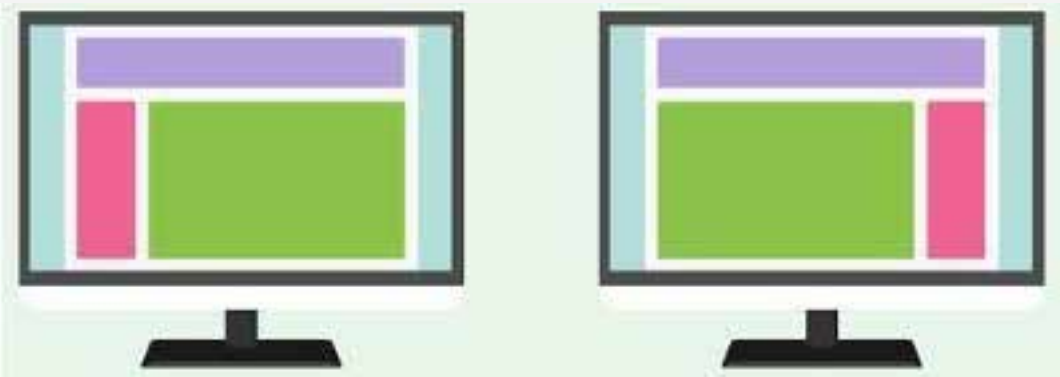
프로토타입



홈페이지 구성 전 실제와 유사한 샘플화면으로 간단히 종이에 그려낸 것 부터 프로그램 활용한 것 까지 모두 포함

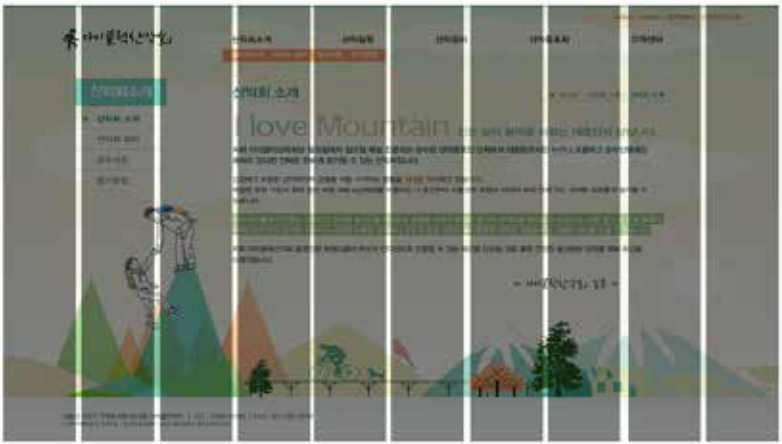


레이아웃



웹사이트의 화면구성과  
배치모양

그리드



격자 형식의 무늬로 레이아웃  
요소들을 효과적으로 보여주기  
위한 수평, 수직의 구조물

타이포그래피



글자를 소재로 하는  
그래픽 표현 방식

플랫디자인



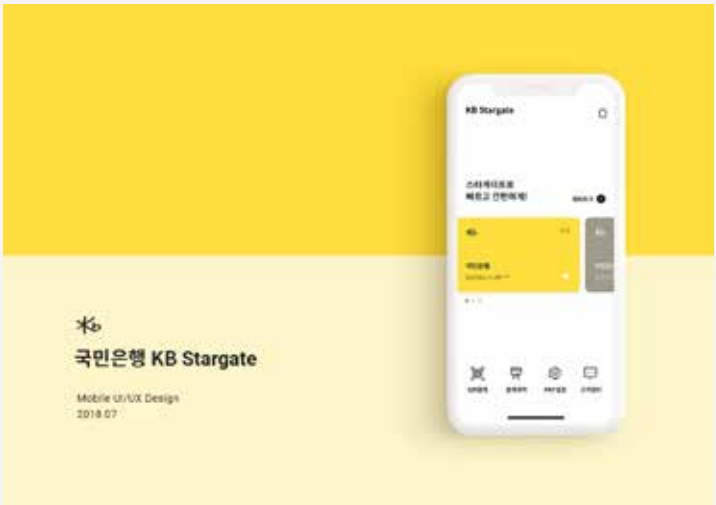
복잡한 그래픽 요소를 배제하고  
단순한 색상과 구성으로 직관적  
인식이 가능하도록 구성하는  
2차원 디자인 방식으로 깔끔한  
인터페이스와 단순화되고  
심플한 디자인을 지칭

메타포



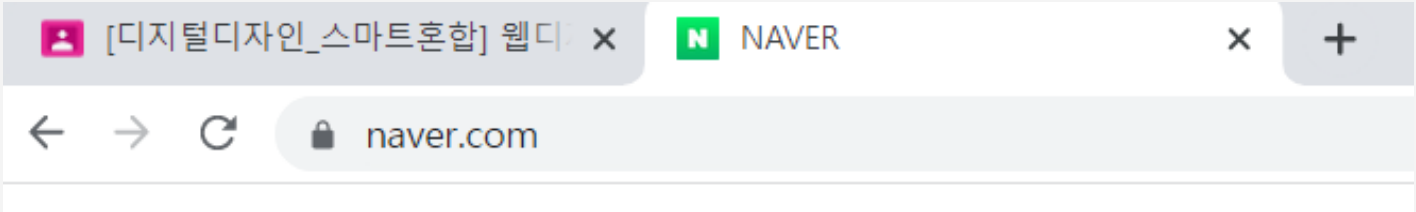
은유, 비유를 의미  
휴지통이 문서삭제, 폴더가  
문서보관을 의미 하는것 처럼  
사용자의 경험과 지식에 비겨  
표현하는 유추적 모형

톤앤매너



웹사이트의 전체적인 색상적  
분위기나 방향성에 대한 느낌  
포괄적인 디자인

파비콘



상단 브라우저 탭 타이틀 옆에  
위치한 아이콘 형태  
16 \* 16px의 통상적 크기

크로스브라우징



오페라, 크롬, 익스플로러,  
파이어폭스, 사파리 등 다양한  
브라우저에 호환이 되는지  
테스트를 하는 과정

웹 호스팅



구축한 문서를 서버에 업로드해  
실제 사용자들이 도메인으로  
서버에 접속 할 수 있도록 만듦