

팀 김승훈

배수범(팀장), 이상무, 최승도
이용혁, 유지현, 이진하

1. 주제 선정

제시자	내용	선정여부
이상무	① angr(보안 툴) - 기능 추가 ② greenshot(캡처 툴) - 화면을 고정크기로 캡처하는 기능 추가 - NSIS	
유지현	hubl.in(화상회의 툴) + (동영상 재생 툴) - 같은 동영상을 보면서 회의 할 수 있는 기능 추가 - java, nodejs	
배수범	오목 - 오목 룰 수정을 통한 다양한 오목류 게임 개발 - java, c, c++ 등 선택가능	○
이진하	① chat(채팅) - 기능 추가 ② npm - 팀 만의 함수만들어 npm에 추가 - javascript	
최승도	캘린더 - 오픈소스 캘린더에 출석체크 같은 기능 추가 - C#	
이용혁	비디오 재생 툴 - 실시간 스트리밍 기능 추가 - css, html, javascript, angular	

2. 내용

팀원들이 각자 생각한 아이디어로 오픈소스, 수정방향성 조사를 한 내용으로 회의를 진행함.

오픈 소스 활용을 통한 여러 흥미를 느끼길 바란 교수님의 의도와 합쳐, 적극적인 모두의 참여와 부담없는 즐거운 프로젝트를 목적으로 ‘오목’ 게임을 선정함.

더블 오목(5개 이상 줄이 2개가 되어 이기는 오목), 4목(4개 이상 줄이 X개 이상이면 이기는 오목) 등 다양한 룰의 오목을 만들어 시작메뉴에서 원하는 오목을 선택해서 플레이 가능하도록 수정하는 것이 목표이다.

또한 선정한 기존 OpenSource 오목에는 없는 시작메뉴, 재시작 버튼, 되돌리기 버튼 등 기본 기능도 추가할 것이다.

3. 역할 분담 (real word / about github)

이름	역할
배수범 (팀장)	github fork 및 팀원 collaboration 추가 발표 및 프로젝트 진행 체크, 팀원 도우미
	master branch로 merge 담당
이상무	restart, undo 기능 추가 현재 오픈소스는 승자가 가려질 시 End 메시지만 출력, 메시지 확인 누르면 계속 오목을 둘 수 있는 오류 존재 -> 수정
	개인 branch에서 개발 후 master branch로 merger로 기본 소스코드 수정 및 추가
최승도	3인 오목 관련 개발 3인 오목 : 1:1 대전이 아닌 1:1:1 방식의 오목
	개인 branch에서 개발 후 master branch로 merger로 소스코드 파일 추가
이용혁	더블 5목 관련 추가된 룰 개발 더블 오목 : 5개 이상의 연속한 라인이 2개일 경우 이기는 오목
	개인 branch에서 개발 후 master branch로 merger로 소스코드 파일 추가
유지현	사목 관련 추가된 룰 개발 사목 : 4개 이상의 연속한 라인이 X개 이상일 경우 이기는 오목
	개인 branch에서 개발 후 master branch로 merger로 소스코드 파일 추가
이진하	메인 선택메뉴 html 코드 개발 현재 오픈소스는 html실행시 바로 오목 대전이 시작됨. 여러 버전을 만드는 것에 맞춰 게임을 선택 할 수 있는 시작 메뉴를 만들
	개인 branch에서 개발 후 master branch로 merger master branch로 merge 담당

※ 그 외 본인이 만들고 싶은 오목 자유롭게 개발 가능