

$$N! \bmod P$$

시간 제한	메모리 제한	제출	정답	맞힌 사람	정답 비율
3 초 (추가 시간 없음)	1024 MB	2827	1471	1079	54.827%

문제

양의 정수 N 과, N 보다 큰 소수 P 가 주어질 때, $N!$ 을 P 로 나눈 나머지를 구하여라.

입력

첫째 줄에 N 과 P 가 공백으로 구분되어 주어진다.

출력

$N!$ 을 P 로 나눈 나머지를 구하여라.

제한

- $1 \leq N < P \leq 10^8$
- P 는 소수

예제 입력 1 [복사](#)

4 7

예제 입력 2 [복사](#)

99999988 99999989

예제 출력 1 [복사](#)

3

예제 출력 2 [복사](#)

99999988

How to solve?

- N까지 배열을 돌면서 모듈러 연산을 하자!

```
import java.util.*;
public class Main {
    public static void main(String[] args){
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        long n = scanner.nextLong();
        long p = scanner.nextLong();
        long num=1;
        for(int i=2;i<n+1;i++){
            num=(num*i)%p;
        }
        System.out.println(num%p);
    }
}
```

91247301

 bjj3141592

 17466

맞았습니다!!

17668 KB

1440 ms

Java 11 / 수정

344 B

2분 전

너무 느리지 않나? 다시 한 번 조건을 보자



제한

- $1 \leq N < P \leq 10^8$
- P 는 소수

월슨의 정리

$$(P - 1)! \equiv -1 \pmod{P}$$

증명

P 가 소수이다.

우리는 집합 $A = \{1, 2, 3, \dots, P-1\}$ 을 생각해 볼 수 있다.

여기서 임의의 수 x 를 생각해 보자.

P 는 소수이므로 모든 A 의 원소와 서로소이다.

증명

이제 x 의 역원 x' 를 보자.

역원이라 함은 $xx' \equiv 1 \pmod{P}$ 를 만족하는 x' 이다.

1. 역원은 0일 수 없는 것이 자명하다.
2. 집합 A 는 0이 아닌 $P-1$ 까지의 모든 수를 포함하므로 x' 는 반드시 집합 A 안에 있다.
3. 역원이 자기 자신인 경우 $x^2 \equiv 1 \pmod{P}$ 이다.

증명

$x^2 \equiv 1 \pmod{P}$ 에 따라 $P \mid x^2 - 1$ 이다.

그럼 $P \mid (x-1)(x+1)$ 임을 알 수 있고

P 가 소수이므로 $x-1, x+1$ 과 서로소이다.

따라서 $P \mid x-1$ or $P \mid x+1$ 이다.

즉 $x \equiv 1 \pmod{P}$, $x \equiv -1 \pmod{P}$ 이다.

집합 A 내에서 이를 만족하는 수는 $1, P-1$ 이다.

증명

이제 집합 $B=\{2,3,\dots,p-2\}$ 를 생각해보자 앞서 $1,p-1$ 이 빠졌으므로 집합 B 안의 원소들은 서로를 역원으로 가진다.

$$(2 \cdot x_2) \times (3 \cdot x_3) \times \cdots \times ((p-2) \cdot x_{p-2}) \equiv 1 \pmod{p}$$

이제 전체 곱을 다시 보자

$(p-1)! = 1 \times 2 \times \cdots \times (p-1)$ 에서 위 수식으로 인해

$(p-1)! \equiv -1 \pmod{p}$ 이다.

QED

적용

$N < P$ 이므로 $N!$ 은 $(P-1)!$ 의 약수이다.

$(P-1)! = N! \times \prod_{N+1}^{P-1} i$ 이다.

이때 $\prod_{N+1}^{P-1} i$ 의 역원 $\prod_{N+1}^{P-1} i^{-1}$ 을 구하고 mod P 하면

$N! \equiv (P-1)! \times \prod_{N+1}^{P-1} i^{-1} \pmod{P}$ 이다.

월슨의 정리에 따라 $N! \equiv -1 \times \prod_{N+1}^{P-1} i^{-1} \pmod{P}$ 가 된다.

적용

$N! \equiv -1 \times \prod_{i=1}^{P-1} i \pmod{P}$ 에서

$j = P-1$ 이라 두면

이때 $\prod_{i=1}^{P-1} i \equiv \prod_{i=1}^{P-N-1} (P-i) \equiv (-1)^{P-N-1} (P-N-1)! \pmod{P}$

따라서 $N! \equiv (-1)^{P-N} (P-N-1)!^{-1} \pmod{P}$ 이다.

역원

페르마의 소정리

$x^{-1} \equiv x^{P-2} \pmod{P}$ 를 이용해 구할 수 있다.

구현

페르마의 소정리

```
static long modExp(long a, long b, long m) {  
    long result = 1;  
    a %= m;  
    while (b > 0) {  
        if ((b & 1) == 1) {  
            result = (result * a) % m;  
        }  
        a = (a * a) % m;  
        b >>= 1;  
    }  
    return result;  
}
```

구현

```
if (N <= P - N - 1) {
    long fact = 1;
    for (long i = 1; i <= N; i++) {
        fact = (fact * i) % P;
    }
    ans = fact;
} else {
    long m = P - N - 1;
    long fact = 1;
    for (long i = 1; i <= m; i++) {
        fact = (fact * i) % P;
    }
    // (P-N-1)!의 모듈러 역원을 페르마의 소정리로 계산
    long invFact = modExp(fact, P - 2, P);
    // 부호 계산: (-1)^(P-N)
    long sign = ((P - N) % 2 == 1) ? (P - 1) : 1;
    ans = (sign * invFact) % P;
}
```





결과

시간 복잡도

$N!$ 을 계산하는데 $O(N)$ 또는 $O(P - N - 1)$

모듈러 연산 $O(\log P)$ 이므로

$O(\min(N, P - N - 1)) + O(\log P)$ 이고 최악의 경우 $O(P)$ 이다.

91247301	 bjj3141592	 17466	맞았습니다!!	17668 KB	1440 ms	Java 11 / 수정	344 B	58분 전
								
91208676	 bjj3141592	 17466	맞았습니다!!	18120 KB	796 ms	Java 11 / 수정	1775 B	18시간 전

시간 제한	메모리 제한	제출	정답	맞힌 사람	정답 비율
3 초 (추가 시간 없음)	1024 MB	902	251	93	34.701%

문제

양의 정수 N 과, N 보다 큰 소수 P 가 주어질 때, $N!$ 을 P 로 나눈 나머지를 구하여라.

입력

첫째 줄에 N 과 P 가 공백으로 구분되어 주어진다.























출력

$N!$ 을 P 로 나눈 나머지를 구하여라.

제한

- $1 \leq N < P \leq 10^9$
- P 는 소수

월슨의 정리로 풀 수 없다.

91217839	 bjj3141592	 17467	시간 초과			Python 3 / 수정	2559 B	16시간 전
91217575	 bjj3141592	 17467	틀렸습니다 (6%)			Python 3 / 수정	3047 B	16시간 전
91217535	 bjj3141592	 17467	시간 초과 (1%)			C++17 / 수정	1162 B	16시간 전
91217337	 bjj3141592	 17467	시간 초과 (6%)			PyPy3 / 수정	1429 B	16시간 전
91217150	 bjj3141592	 17467	시간 초과 (1%)			C++17 / 수정	2127 B	16시간 전
91216996	 bjj3141592	 17467	시간 초과			Python 3 / 수정	4039 B	16시간 전
91216767	 bjj3141592	 17467	시간 초과 (6%)			PyPy3 / 수정	1568 B	16시간 전
91215621	 bjj3141592	 17467	시간 초과 (6%)			Java 11 / 수정	2889 B	16시간 전
91214885	 bjj3141592	 17467	시간 초과 (6%)			Java 11 / 수정	1894 B	16시간 전
91214325	 bjj3141592	 17467	시간 초과 (6%)			C++17 / 수정	1315 B	17시간 전
91214100	 bjj3141592	 17467	시간 초과 (6%)			Java 11 / 수정	1743 B	17시간 전

다항식의 성질

다항식 $f_d = (dx + 1)(dx + 2) \dots (dx + d)$ 를 생각해보자

1. f_d 는 d 차 다항식임이 자명하다.

2. $f_N(0) = N!$, $x = 0$ 을 넣으면 $1 \times 2 \times \dots \times N$ 이므로

3. $f_a(0)f_a(1) \dots f_a(b-1) = f_{ab}(0)$ 이다.

$$f_a(0) = 1 \times 2 \times \dots \times a$$

$$f_a(1) = (a+1) \times (a+2) \times \dots \times (a+a = 2a)$$

$$f_a(2) = (2a+1) \times (2a+2) \times \dots \times (2a+a = 3a)$$

$$f_a(b-1) = (a(b-1)+1) \times (a(b-1)+2) \times \dots \times (a(b-1)+a = ab) \text{이므로}$$

4. $f_d(2x)f_d(2x+1) = f_{2d}(x)$ 이다. < 3번식을 변형

다항식의 성질

이 성질을 이용하면

$N!$ 은 $f_N(0)$ 을 구하면 된다.

적당한 $v \approx \sqrt{N}$ 을 잡아 $f_v(0), f_v(1), \dots, f_v(v)$ 를 구할 수 있다면 $f_{v(v+1)}(0)$ 을 계산할 수 있다.

나머지 $v(v+1) + 1$ 부터 N 까지는 직접 곱으로 구할 수 있다.

이 과정에서 $T(\sqrt{N})$ 이 걸린다.

Multipoint evaluation(다항식 다중계산)

앞서 구한 다항식이 같은 형태이기 때문에 multipoint evaluation을 사용할 수 있다.

다항식 다중계산이란 N 차 다항식 f 에 대해 Q 개의 원소 x_1, x_2, \dots, x_q 를 $O(\max(N, Q) \log(\max(N, Q)))$ 시간내 풀 수 있는 알고리즘이다.

다항식 곱셈

FFT를 사용한다.

x_0, x_1, \dots, x_{N-1} 에 대해 X_0, X_1, \dots, X_{N-1} 로 바꾸는 변환이다.

$$X_k = \sum_{n=0}^{N-1} x_n w^{nk}, \quad k=0, \dots, N-1, \quad w^N = 1$$

이것을 좀 더 풀어쓰면

$$f(a) = x_0 a^0 + x_1 a^1 + \dots + x_{N-1} a^{N-1} \text{에서}$$

a 에 $w^0, w^1 \dots w^{N-1}$ 을 대입한 것이다.

Lagrange Interpolation

앞서 다항식 f 가 있을 때 각 항을 쓸 수 있지만

$f(w^0), f(w^1), \dots, f(w^{N-1})$ 이렇게 값을 들고 다녀도 된다.

두 $N-1$ 차 다항식 f 와 $M-1$ 차 다항식 g 가 있을 때

둘을 곱함으로서 $h(x) \equiv f(x)g(x)$ 는 $N+M-1$ 차 다항식이다.

여기서 우리는 $N+M$ 개 이상의 함수값을 알면 h 를 유일하게 결정할 수 있다.

Lagrange Interpolation

이제, 우리는 임의의 다항식이 가지는 간단한 성질을 알아보려고 한다. N 을 편의상 짝수라고 가정하자.

$f(a) = x_0a^0 + x_1a^1 + \cdots + x_{N-1}a^{N-1}$ 일 때, 이를 홀수와 짝수로 나눈다면,

$$E(a) = x_0a^0 + x_2a^1 + \cdots + x_{N-2}a^{N/2-1}$$

$$O(a) = x_1a^0 + x_3a^1 + \cdots + x_{N-1}a^{N/2-1}$$

따라서 $f(a) = E(a^2) + aO(a^2)$ 으로 표현된다.

이 과정으로 $N-1$ 차 다항식을

$N/2 - 1$ 차 다항식의 표현으로 변환할 수 있다.

다중 계산

다중계산을 할 때, $N-1$ 차 다항식을 N 개의 점에 대해서 구할 것이다. ($N=2^k$)

우리는 강력한 정리 하나를 이용할 것이다

$f(x)$ 를 $(x-a)g(x)$ 로 나눈 나머지를 $r(x)$ 라 할 때,

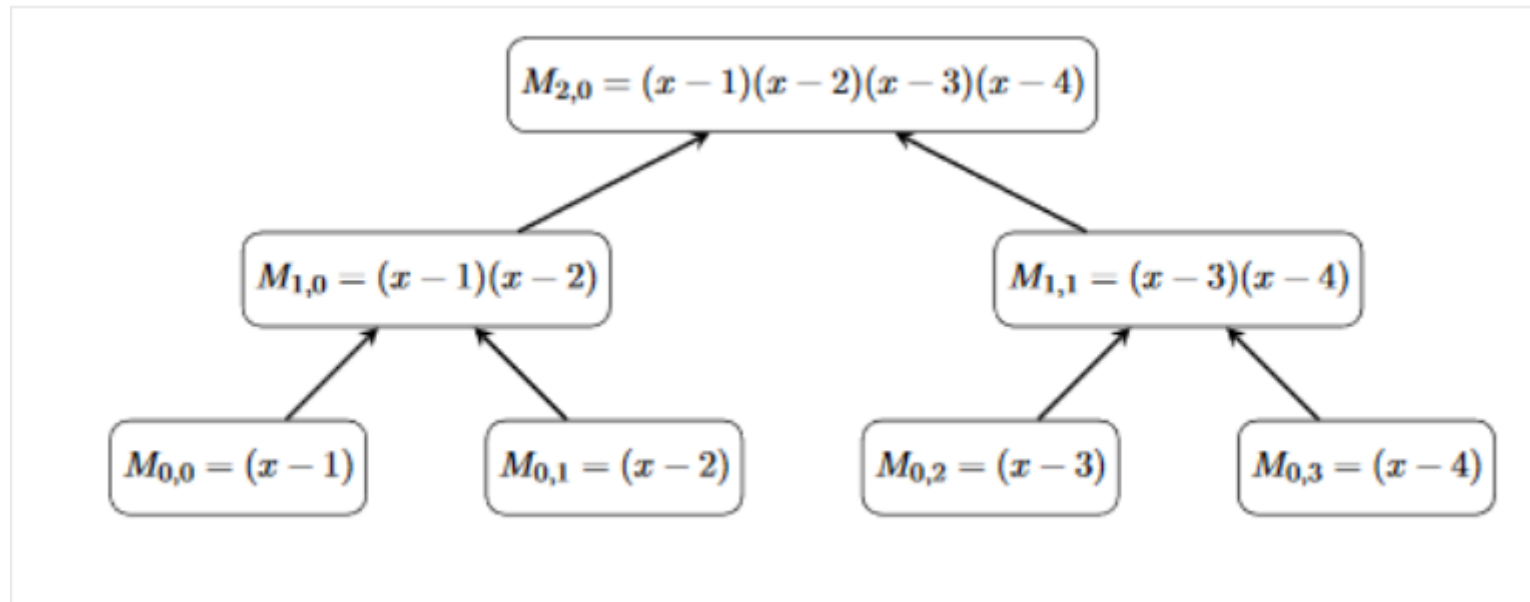
$f(a)$ 는 $r(a)$ 와 같다. a_0

$f(x)$ 를 $(x-a_0)(x-a_1)\cdots(x-a_{N/2-1})$ 로 나눈 나머지를 구하고,

$a_0, a_1, \dots, a_{N/2-1}$ 을 대입한 값을 구하고

뒤도 마찬가지로 구할 수 있다.

다중계산



Polynomial tree

복소수 구현

```
// 복소수 클래스 (실수부 re, 허수부 im)
static class Complex { 40개 사용 위치
    double re, im; 15개 사용 위치
    Complex(double re, double im) { 14개 사용 위치
        this.re = re;
        this.im = im;
    }
    Complex add(Complex o) { return new Complex(re: this.re + o.re, im: this.im + o.im); }
    Complex subtract(Complex o) { 3개 사용 위치
        return new Complex(re: this.re - o.re, im: this.im - o.im);
    }
    Complex multiply(Complex o) { 7개 사용 위치
        return new Complex(re: this.re * o.re - this.im * o.im, im: this.re * o.im + this.im * o.re);
    }
    Complex scale(double factor) { 3개 사용 위치
        return new Complex(re: this.re * factor, im: this.im * factor);
    }
    Complex conjugate() { 4개 사용 위치
        return new Complex(this.re, -this.im);
    }
}
```

모듈러 덧셈

```
// 모듈러 덧셈
static long modAdd(long a, long b, long mod) { 4개 사용 위치
    a %= mod; b %= mod;
    long s = a + b;
    s %= mod;
    if(s < 0) s += mod;
    return s;
}
```

모듈러 곱셈

```
// 모듈러 곱셈 (안전하게 계산; 두 수가 매우 클 때 오버플로우 방지)
static long modMul(long a, long b, long mod) { 17개 사용 위치
    a %= mod; b %= mod;
    long result = 0;
    while(b > 0) {
        if ((b & 1) == 1) {
            result = modAdd(result, a, mod);
        }
        a = modAdd(a, a, mod);
        b >>= 1;
    }
    return result % mod;
}
```

모듈러 거듭제곱

```
// 모듈러 거듭제곱 (b의 거듭제곱을 mod에서 계산)
static long ipow(long a, long b, long mod) { 1개 사용 위치
    long res = 1 % mod;
    a %= mod;
    while (b > 0) {
        if ((b & 1) == 1)
            res = modMul(res, a, mod);
        a = modMul(a, a, mod);
        b >>= 1;
    }
    return res;
}
```

모듈러 역원

```
// 모듈러 역원 (P가 소수이므로 Fermat의 소정리 이용)  
static long modInv(long a, long mod) { 1개 사용 위치  
    return ipow(a, mod - 2, mod);  
}
```

FFT 구현 (in-place Cooley-Turkey)

비트를 001-> 100으로 변환

```
static void fft(Complex[] a, boolean inv) { 4개 사용 위치
    int n = a.length;
    int j = 0;
    //비트 반전 001 -> 100
    for (int i = 1; i < n; i++) {
        int bit = n >> 1;
        while (j >= bit) {
            j -= bit;
            bit >>= 1;
        }
        j += bit;
        if (i < j) {
            Complex tmp = a[i];
            a[i] = a[j];
            a[j] = tmp;
        }
    }
}
```


FFT 구현 (in-place Cooley-Turkey)

짝수, 홀수를 저장

```
//파이값 구하는 법
double ang = 2 * Math.acos(-1) / n * (inv ? -1 : 1);
//대칭성을 이용해 절반만 저장
Complex[] roots = new Complex[n / 2];
for (int i = 0; i < n / 2; i++) {
    roots[i] = new Complex(Math.cos(ang * i), Math.sin(ang * i));
}
//2,4,8,16으로 커짐
for (int len = 2; len <= n; len <= 1) {
    int step = n / len;
    for (int i = 0; i < n; i += len) {
        for (int k = 0; k < len / 2; k++) {
            Complex u = a[i + k];
            Complex v = a[i + k + len / 2].multiply(roots[step * k]);
            a[i + k] = u.add(v); // 짝수
            a[i + k + len / 2] = u.subtract(v); // 홀수
        }
    }
}
```

FFT 구현 (in-place Cooley-Turkey)

역변환

```
//역변환
if (inv) {
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        a[i] = a[i].scale( factor: 1.0 / n);
    }
}
```

다항식 곱셈

실수부

```
// FFT를 이용한 다항식 곱셈 (v, w의 계수를 mod에서 계산)
static long[] multiply(long[] v, long[] w, long mod) { 1개 사용 위치
    int n = 2;
    while (n < v.length + w.length) n <= 1; // 가장가까운 2^n으로 맞춤
    Complex[] v1 = new Complex[n];
    Complex[] v2 = new Complex[n];
    Complex[] r1 = new Complex[n];
    Complex[] r2 = new Complex[n];
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        if (i < v.length)
            v1[i] = new Complex(re: v[i] >> 15, im: v[i] & 32767); // 상위 15비트 추출, 하위 15비트 추출 32767은 15비트의 최대값
        else
            v1[i] = new Complex(re: 0, im: 0);
        if (i < w.length)
            v2[i] = new Complex(re: w[i] >> 15, im: w[i] & 32767);
        else
            v2[i] = new Complex(re: 0, im: 0);
    }
    fft(v1, inv: false);
    fft(v2, inv: false);
```

다항식 곱셈

허수부

```
//복소수 부분 연산
for (int i = 0; i < n; i++) {
    int j = (i == 0 ? 0 : n - i); //j는 반대쪽 인덱스
    // ans1 = (v1[i] + conj(v1[j])) * (0.5, 0)
    Complex ans1 = v1[i].add(v1[j].conjugate()).scale( factor: 0.5);
    // ans2 = (v1[i] - conj(v1[j])) * (0, -0.5)
    Complex ans2 = v1[i].subtract(v1[j].conjugate());
    ans2 = new Complex( re: 0.5 * ans2.im, im: -0.5 * ans2.re);
    // ans3, ans4 for v2
    Complex ans3 = v2[i].add(v2[j].conjugate()).scale( factor: 0.5);
    Complex ans4 = v2[i].subtract(v2[j].conjugate());
    ans4 = new Complex( re: 0.5 * ans4.im, im: -0.5 * ans4.re);

    r1[i] = ans1.multiply(ans3).add(ans1.multiply(ans4).multiply(new Complex( re: 0, im: 1)));
    r2[i] = ans2.multiply(ans3).add(ans2.multiply(ans4).multiply(new Complex( re: 0, im: 1)));
}
fft(r1, inv: true); // 역 연산
fft(r2, inv: true); // 역 연산
```

다항식 곱셈

실수부와 허수부합

```
long[] ret = new long[n];
for (int i = 0; i < n; i++) {
    long av = Math.round(r1[i].re) % mod; //상위 30부분
    long bv = (Math.round(r1[i].im) + Math.round(r2[i].re)) % mod; //중15비트
    long cv = Math.round(r2[i].im) % mod; //하위15비트
    // (av << 30) + (bv << 15) + cv, mod mod
    long tmp = modMul(av, b: 1L << 30, mod);
    tmp = modAdd(tmp, modMul(bv, b: 1L << 15, mod), mod);
    tmp = modAdd(tmp, cv, mod);
    ret[i] = ((tmp % mod) + mod) % mod;
}
return ret;
```

라그랑주 보간법

```
static long[] lagrange(long[] h, long P) { 1개 사용 위치
    int d = h.length - 1;
    if (d < 0) return new long[0];
    int size = 4 * d + 2;
    long[] fact = new long[size]; // i! mod p
    long[] invfact = new long[size]; // i! ^ -1 mod p
    fact[0] = 1;
    for (int i = 1; i < size; i++) {
        fact[i] = modMul(i, fact[i - 1], P);
    }
    invfact[size - 1] = modInv(fact[size - 1], P);
    for (int i = size - 2; i >= 0; i--) {
        invfact[i] = modMul(invfact[i + 1], i + 1, P);
    }
    long[] f = new long[d + 1];
    for (int i = 0; i <= d; i++) {
        f[i] = h[i] % P;
        f[i] = modMul(invfact[i], f[i], P);
        f[i] = modMul(invfact[d - i], f[i], P);
        if ((d - i) % 2 == 1)
            f[i] = (P - f[i]) % P;
        if (f[i] == P) f[i] = 0;
    }
}
```

라그랑주 보간법

```
long[] inv = new long[size];
for (int i = 1; i < size; i++) {
    inv[i] = modMul(fact[i - 1], invfact[i], P);
}
long[] g = new long[size];
g[d + 1] = 1;
for (int j = 0; j <= d; j++) {
    g[d + 1] = modMul(g[d + 1], (d + 1 - j), P);
}
for (int i = d + 2; i < size; i++) {
    g[i] = modMul(g[i - 1], modMul(i, inv[i - d - 1], P), P);
}
long[] conv = multiply(f, inv, P);
long[] ret = new long[size];
for (int i = 0; i <= d; i++) {
    ret[i] = h[i] % P;
}
for (int i = d + 1; i < size; i++) {
    ret[i] = modMul(g[i], conv[i], P);
}
return ret;
```

라그랑주 보간법

```
// squarepoly: lagrange 보간 후 짝수, 홀수 인덱스 계수를 곱함
static long[] squarepoly(long[] poly, long P) { 1개 사용 위치
    long[] ss = lagrange(poly, P);
    int newSize = ss.length / 2;
    long[] ret = new long[newSize];
    for (int i = 0; i < newSize; i++) {
        ret[i] = modMul(ss[2 * i], ss[2 * i + 1], P);
    }
    return ret;
}
```


메인

```
// 팩토리얼을 미리 구함
long d = 1;
long[] factPart = new long[] { 1 % P, 2 % P };
while (N > d * (d + 1)) {
    factPart = squarepoly(factPart, P);
    d *= 2;
}



long bucket = N / d;
long ans = 1;
//fact v)까지 연산
for (int i = 0; i < bucket; i++) {
    ans = modMul(ans, factPart[i], P);
}
// v 이후 곱
for (long i = bucket * d + 1; i <= N; i++) {
    ans = modMul(ans, i, P);
}
bw.write( str: ans + "\n");
```

흐름

홀수부와 짝수부로 나눠 라그랑주 보간법을 사용한다.
이때 다중함수로 연산하는데
다중함수에서 FFT를 사용한다.

결과

다중계산에서 $\sqrt{N} \log N$ 시간이 걸린다.

91234951	 bjj3141592	 17467	맞았습니다!!	320008 KB	2208 ms	Java 11 / 수정	9042 B	12시간 전
----------	--	---	---------	-----------	---------	--------------	--------	--------