

탐방 계획 시나리오

1. 하단 바 계획 버튼 클릭
2. 계획 추가 클릭
3. 계획 추가 (현재 진행중인 계획으로 작성하면, 새로그침 시 튕김)
4. 계획 이름 적기 (신라 탐방 여행)
5. 계획에 넣을 테마 선택 (신라)
6. 날짜 선택 (반드시 미래 계획으로)
7. 잠시 기다린 후 업데이트 되면 누르기 (다른 탭으로 나갔다 오기)
8. 계획 클릭 후 방문할 계획의 순서 변경
9. 특정 문화재 클릭 후 게시글 게시
10. 기록 읽기 클릭
11. 내가 쓴 글 확인

탐방 진행 시나리오

- 0 - 1. 현재 진행중인 탐방은 불국사(및 내부 문화재) 설정이 되어 있어야 함
 - 0 - 2. mock location 앱을 미리 불국사로 설정
 1. 하단바 프로필로 간 뒤 업적 버튼 클릭
 2. 업적 및 보유 칭호를 확인
 3. 메인 혹은 탐방 기록 창으로 가서 현재 진행중인 탐방으로 접속
 4. 설정해둔 mock location을 켜 출발
 5. 간 곳 주변의 테두리가 노랗게 변한 곳이 생긴 것을 확인
 6. 테두리가 변하지 않은 곳의 미니게임 버튼이 없는 것을 확인
 7. 테두리가 변한 곳을 클릭하면 미니게임이 활성화 된 것을 보여주고 클릭
- (미니게임 시나리오로 계속)

미니게임 시나리오

1. 문화재에 도착 (노란 테두리 문화재 눌러 미니게임 버튼이 활성화 된 것을 보여줌)
2. 상점 페이지 열어서 현재 포인트 보여줌
3. 미니게임1 실행 (되도록이면 주변에 관련 문화재가 많은 절의 문화재로 플레이 권장 - OO사지
~~~ 석탑 등 불국사, 부석사 권장)
4. 미니게임 2 실행
  - 확실한 연도 : 송례문 - 1398, 세기 : 원각사지 십층석탑 15세기, 시대만 : 여주 고달사지 승탑 - 고려시대
  - 인동입석과 같은 연도 null이거나 석기 청동기 선사시대 이런 연대가 매우 넓어서 좁은 범위로 특정하기 어려운 문화재 자제
4. 플레이 후 결과 화면에서 햄버거 버튼으로 상점 이동
5. 변경된 포인트 내역 보여줌