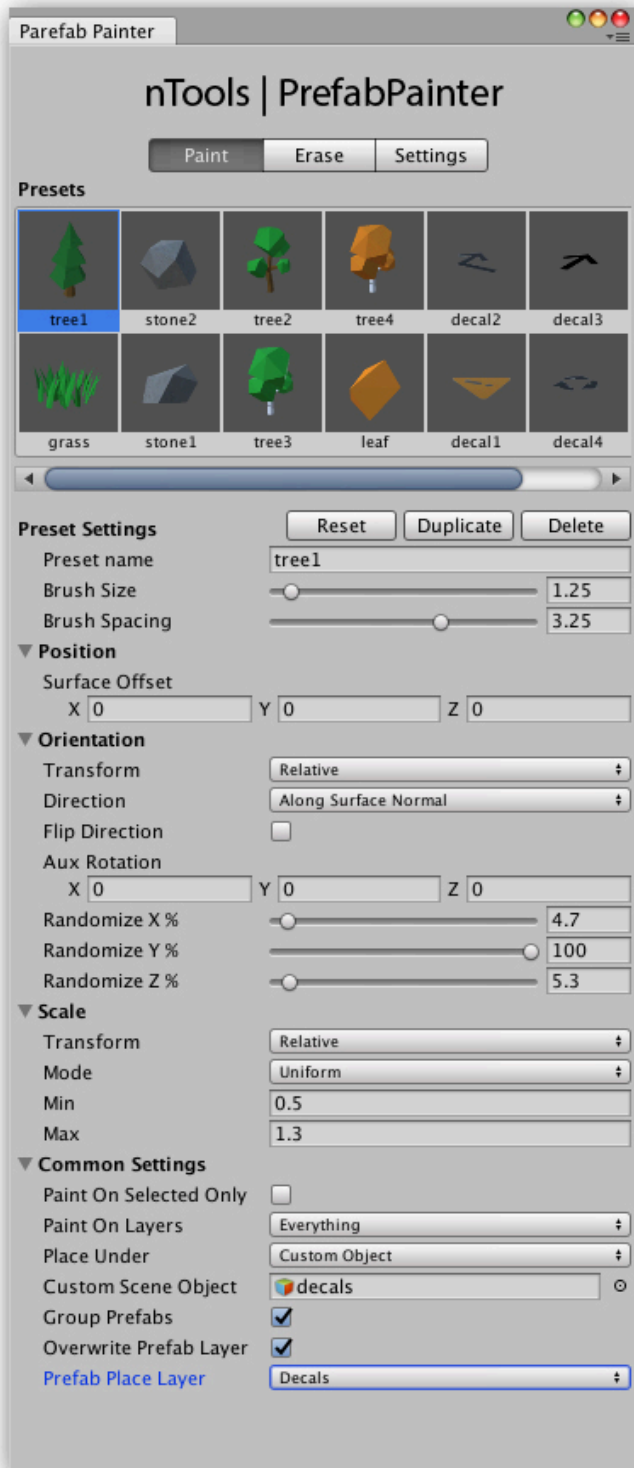


## PrefabPainter 문서



PrefabPainter 창을 열려면 Window->nTools->PrefabPainter를 클릭하세요.

### 도구 버튼

페인트 - 개체 배치 도구입니다. 드래그하여 칠합니다. Shift+드래그하여 정확한 위치로 이동합니다. 각도를 맞추려면 Ctrl 키를 누르세요.

지우기 - 개체 지우기 도구 설정 - 설정 패널

### 사전 설정 창

여기에 프리팹을 드래그하세요.

Shift+드래그 프리팹 다시 연결

### 프리셋 설정

사전 설정 이름 - 사전 설정의 이름입니다. 객체 그룹화에도 사용됩니다.

브러시 크기 - 개체 배치 반경 브러시 간격 - 밀도 배치

### 위치

표면으로부터 오프셋

### 정위

배치된 객체 방향

### 규모

개체 크기 무작위화

### 공통 설정

선택한 항목에 페인트 - 선택한 개체에만 페인트하도록 제한합니다.

레이어에 페인트 - 선택한 레이어에만 페인트하도록 제한합니다.

Place Under - 객체가 배치되는 위치 Group Prefabs - 배치된 객체를 이름별로 그룹화합니다.

Overwrite Prefab Layer - 배치된 객체에 사용자 정의 레이어 설정 할당

예제 프로젝트에 미리보기가 없는 경우 - prefab 폴더를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 다시 가져오기를 클릭하세요.

