학습자 명: 평가자 명:	가 일 시						
송미진 (인)	1차	년 월 일					
반 번	2차	년 월 일					
교과목명 : UI구현 (2001020708_19v3)	3차	년 월 일					
		전체평가 <i>(고정내용으로서 임의 변경 불가)</i>					
	성취 수준	수행정도					
평가방법 : 포트폴리오 본 평가는 단계별 자기평가의 학습과정이		5. 해당 지식과 기술을 확실하게 습득하여 직무수행에 필요 한 기술적 사고력과 문제 해결력을 토대로 주도적으로 완벽한 작업을 수행할 수 있다.					
완료된 학습자에 대하여 평가를 합니다. 학습을 위한 준비에서부터 실습의 완료	1	4. 해당 지식과 기술을 습득하여 직무수행에 필요한 기술적 사고력과 문제 해결력을 토대로 작업을 수행할 수 있다.					
후 동작확인까지 아래사항의 수행기준이 근거하여 학습자를 평가하여야 합니다.		3. 해당 지식과 기술을 대부분 습득하여 직무수행에 필요한 지식과 기술을 가지고 대부분의 작업을 수행할 수 있다.					
(본 능력단위의 평가방법 등을 안내하여 학습자로 하여금 학습준비를 할 수 있다		2. 해당 지식과 기술을 부분적으로 습득하여 직무수행에 필 요한 지식과 기술을 가지고 타인과 공동으로 작업을 수 행할 수 있다.					
<i>록 함)</i>		1. 해당 지식과 기술을 습득하는데 부족함이 있어 타인의 도움을 받아야만 작업을 수행할 수 있다.					
	평가자는	는 학습자의 달성정도를 성취수준에 표시한다.					

능력단위 요소	수행준거					보통	미흡
UI 설계 검토하기 2001020708_ 19v3.1	접근성	메뉴의 영역이 사용자 선택에 어려움이 없음		어려움	5	3	1)
		메뉴나 네비게이션이 이해하기 쉬운가	보통 이해하기 쉬움	어려움	(5)	3	1)
		레이아웃 요소들이 명확하게 구분	몇 몇 명확하게 구분	구분되지 않음	(5)	3	1)
	심미성 간결성	강조 색을 일관되게 사용	3개 이상의 강조색 사용	없음	(5)	3	1)
		화면 디자인이 전체적으로 쉽게 배치	보통 배치	배치의 이해가 어려움	5	3	1)
UI 구현 표준 수립하기 2001020708_ 19v3.2	현실성	메뉴나 네비게이션의 영문명이 한글로 대체	영문이 많음	한글 없음	5	3	1)
		메뉴들이 전체적으로 관련성 높게 구성	관련성 어느 정도 있음	관련성 전혀 없음	5	3	1

관점	사용자 관점	화면에 네비게이션, 메뉴 링크나 버튼 표시	메뉴 링크나 버튼만 표시	메뉴 없음	5	3	1)
		화면 이동이 지연될 경우 사용자 에게 알림		기능 없음	5	3	1)
		도움말이 제공		없음	5	3	1)
		입력창에서 선택과 비선택 구분		없음	(5)	3	1
	사용자 편의	사용자의 실수시 경고 메시지 출력		없음	(5)	3	1
		가독성이 높은 텍스트 크기		가독성 없음	(5)	3	1
통제 유연성	사용자	오류 발생 시 취소 할 수 있는 기능 구현		없음	(5)	3	1)
	통제	어떤 페이지에서든 메인 페이지로 이동	몇 몇 페이지에서 가능	젒음	(5)	3	1)
	유연성	사용자의 선택에 따라 색상, 글자 설정이 가능		젒음	(5)	3	1)
		입력 시 자동 완성 입력		없음	(5)	3	1
		레이아웃 구성 시 table 미사용	몇 개만 table 로 구성	table 로만 구성	5	3	1)
	표준문법	이미지 사용 시 alt 속성 사용	몇 개만 사용	없음	5	3	1)
		컨텐츠(태그)와 css 구분 사용	몇 몇 구분	구분 없음	(5)	3	1)