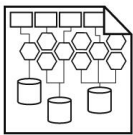
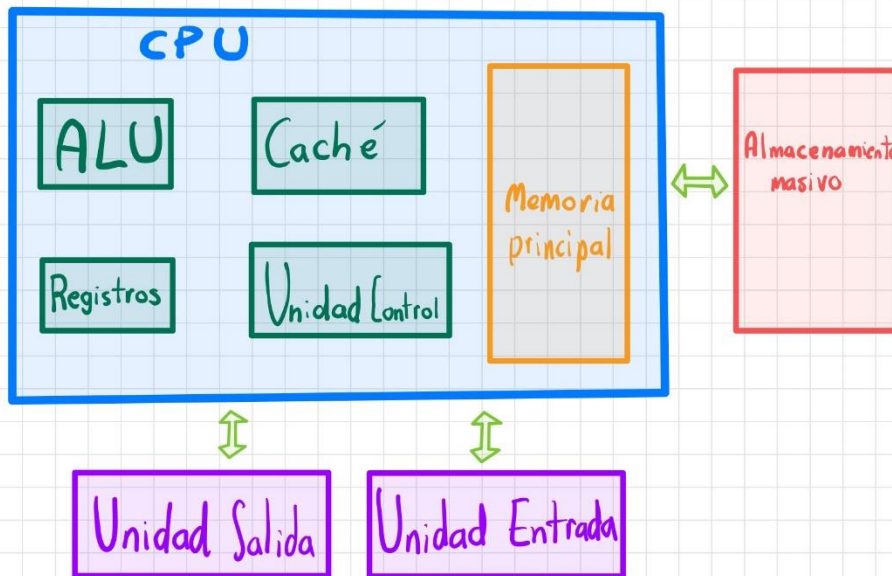


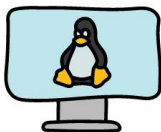
Antes del Video



A pesar de que el campo de los sistemas operativos es una parte esencial en el computo, poco a poco se ha perdido el interés en el área

El área de desarrollo de OS tuvo su auge a partir de los 70 con la aparición de UNIX

En la actualidad el desarrollo de OS tiene como base una arquitectura vieja que es funcional pero no se adapta al hardware de mayor potencia con el que se cuenta en la actualidad.



Si se quiere trabajar en el desarrollo de S.O, uno de los mejores ejemplos a tener en cuenta sería Linux

Prácticamente conocer la estructura de Linux, podría ayudar a crear mejores sistemas operativos

Desarrollo y evolución

Sistemas Operativos ¿La verdadera definición se ha perdido?

Se podría decir que existen dos definiciones para los S.O, pero una de ellos se refiere mas a lo que contiene que a lo que hace

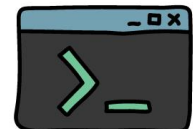
Abstrae el funcionamiento del Hardware

Protege el software mediante el Hardware

La arquitectura propuesta por los desarrolladores de sistemas operativos es algo muy bonito sobre papel, pero realmente no hay tal perfección en el diseño

Aquí es donde entramos en polemicas, la creación de nuevas arquitecturas es algo posible

Es importante saber en que queremos basarnos o incluso como podemos mejorar estas.



It's Time for Operating Systems to Rediscover Hardware

Un área difícil para desarrollo pero muy pedida

Linux es el ejemplo de un buen desarrollo de sistema operativo

Arquitecturas



Notas Post-Video

A lo largo de los años hemos pensado en los sistemas operativos como algo que siempre estuvo, esta y estará, siendo que es una de las aportaciones que la ciencia nos dio para entender de mejor manera el entorno en el cual vivimos, se ha descuidado el desarrollo de estos e inexplicablemente no hay una razón sólida por la cual se haya visto esto, será porque el usuario final no busca el cómo lo hizo, si no él ¿puede hacerlo?, ¿hablar de sistemas operativos se ha convertido en algo difícil? , como se muestra en la ponencia los temas que podrían decirse que son necesarios para la creación de un sistema operativo, tienen una ponencia propia, tienen un foro que asiste ansioso a verlo, pero el único que no, es sistemas operativos, y esto es una gran incógnita que puede ser resuelta solo pensando en lo difícil que sería especializarse en el desarrollo de sistemas operativos en la actualidad, pero difícil no significa imposible, y mucho menos le quita importancia, el desarrollo de la materia podría considerarse como algo lento y viejo, pero justamente esos primeros acercamientos al desarrollo de los sistemas operativos, permiten una visión general, a fin de cuentas no es lo mismo desarrollar un sistema operativo como los de antes a como los de ahora, todo va escalando dependiendo de la época y es necesario saber de dónde venimos para conocer a donde vamos, pero podemos decir que para un usuario normal estos temas que estamos viendo en la materia no sirven de nada, y en parte es verdad, la mayoría de los usuarios solo necesitan saber si realiza las cosas, pero no se interesa en como las realiza, nosotros como ingenieros en computación necesitamos conocer incluso un poco sobre este proceso llevado en capas inferiores, desde la capa 1 hasta la capa 7 del modelo OSI, incluso un poco de la capa 8 (Sabemos que no existe, pero el chiste de error en capa 8 puede aplicar en esto).