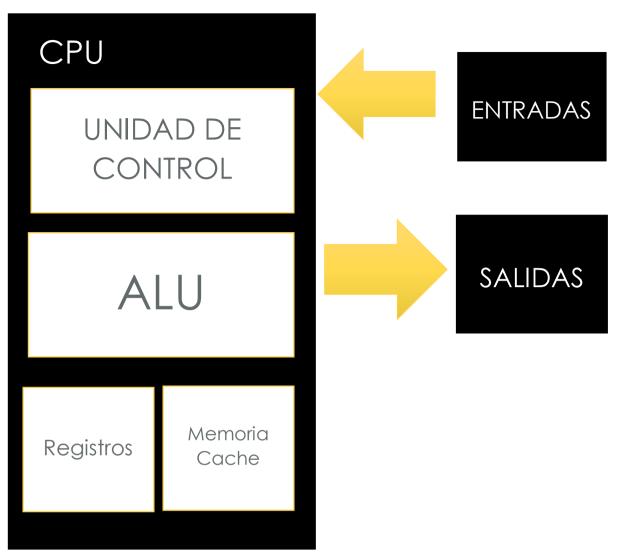
## TAREA 1. SISTEMAS OPERATIVOS

Alumno: De la Cruz Díaz Lucero





Todos los componentes de una computadora realizan cosas importantes puesto que se necesita de todos para que la computadora funcione al 100%. Si tengo que elegir, diría que la unidad de control es el lugar más importante puesto que es la que identifica que debe hacerse y posteriormente manda las instrucciones a los demás componentes con buses. No considero que el SO se encuentre ahí, me paree que debe estar en otra parte no aprendida en mis clases, creo que el SO primero debe interactuar con la unidad de control y a partir de ahí la unidad de control manda las instrucciones que el SO indicó.

## Mind Map

I believe MR Roscoe is right, wh need to understand hardware he most important lesson <mark>he</mark> things, not just settle with inux because it's the lesase and his team learned is that hardware is not simple, we to be able to make better we need to undestand evil of all 0S

bearely delivers when, after a little cohesive computer with elements do we have to settle with a OS tha something much better, custom suffering, we can end up with components that try to avoid and most important, with a that do interact and need eachother, not separate themselves at all costs.

with the idea being something eally simple of hardware It all start

us identify one Roscoe helped big void in our that being the lack of variety and innovation community.

t's time for OS to re-discover hardware understand that most of us with the things they needed for their research and daily dont know how a computer applications, he mentioned started to build a computer that after thousands of lines of code, you

He also mentioned how theres a lack of knowledge on hardware topics and how the that Hardware people try to oull themselves appart from are related to OS, he also sai OS and try to give them a sepparate place to be that does not disturb the

part of the hardware and disadvantage if we are He explained also how inux is designed to only interact with one smal computer for a very trying to utilize our how that is a

specialized task.

specifically for the tasks we of new computers designed e then propossed the idea hat are hard and out of our mentioned that the key to improve is to learn things need them to perform, he confort zone

He, along with other people

## OPINIÓN SOBRE EL RUMBO DE LA CLASE

Me parece que a partir de este video mi perspectiva SI cambió, de ahora en adelante me gustaría ver una clase más enfocada en cómo se puede crear un sistema operativo, me llamó mucho la atención que se usaran FPGA's para desarrollar una parte de la computadora y me gustaría entender mejor como podemos combinar lo aprendido en clases como diseño digital que es el desarrollo lógico y de hardware con lo que aprendamos aquí, no creo que sea suficiente que aprendamos cómo funciona un SO, creo que lo más importante debe ser, cómo un SO influye directamente a los demás componentes de una computadora, por qué si un SO puede correr alejado de los componentes más complejos de hardware es lo más notorio de una computadora. ¿Por qué nadie ha intentado mejorar lo que tenemos? Si en todo este tiempo el hardware y el software no se han entiendendido, ¿Estamos desaprovechando todos los avances que se hacen en cpu's, gpu's, y en los mismos SO's?