

Primero vemos como es que creemos que son las computadoras

Definimos lo que creemos que es un sistema operativo

Vemos lo que es un sistema operativo

Vemos como nos gustaria que fueran las computadoras

Luego nos damos cuenta que las computadoras son muy distintas en realidad, son complejas

La forma en la que Linux quisiera que fueran las computadoras es una fantasía peligrosa

En realidad, las computadoras no tienen solo una unidad de procesamiento, tienen varias, pero el sistema operativo solo corre en uno de esos

¿Cómo es que controla todo si en realidad solo corre en un lugar?

Hay muchas directivas y rutinas que se comunican con él y controlan su espacio determinado

¿esto es un problema?

Existe un exploit que funciona porque Linux asume que es lo único dentro de la máquina, que solo la gobierna ahí. Puedes parchar el problema, pero no quita que Linux piense eso.

Linux funciona pensando que todo es ideal porque es más fácil trabajar con Linux encerrándolo en un lugar seguro y limitando su alcance de las funciones que puede desempeñar un sistema operativo

Irónicamente para ser publicado en OSDI tienes que estar en cualquier otro campo de TI menos en OS.

¿Qué nos ocultan? ¿Es Linux una forma de culto?

El hardware moderno no es como lo piensan = ignorancia

La gente solo quiere ver en que es bueno Linux y el hardware que si puede manipular = negación

¿Podemos resolver estos problemas? Si, intentándolo

Ahora sabemos que hay varias áreas de interés en las que podemos trabajar

E complejo, pero ese es nuestro negocio

Es necesario que la gente que trabaja en arquitectura y en investigación de sistemas operativos se comuniquen pues por esto mismo Linux vive encerrado en un rincón

¿Es Linux realmente un sistema operativo?

¿Podemos construir nuestras propias computadoras?

En enzia queda muy claro que todo el software se escribe para el BMC

Es complejo, pero a la vez se nota que hace que cosa dentro del código y además tiene mucho sentido como es que funcionan las computadoras actuales (incluso servers)

Tenemos formas de resolver esto, existe hardware nuevo para producir y testear, técnicas probadas que aplicar, incluso nuevos lenguajes con los que trabajar.

Podemos rediseñar estructuras de sistemas operativos para el nuevo hardware que existe y no desperdiciar nuestro potencial en un pensamiento obsoleto de hace 50 años.



