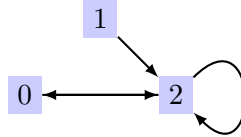


Lors de ce travail pratique, on va explorer l'ensemble des relations binaires sur un ensemble à n éléments, disons pour fixer les idées $E_n = \llbracket 0, n-1 \rrbracket$. On étudiera également une relation aléatoire.

Exercice 1 : génération de relations

Se donner une relation binaire sur E_n , c'est se donner une partie du produit cartésien $E_n \times E_n$. Par exemple, la partie $\{(0, 2), (1, 1), (1, 2), (2, 0)\}$ de E_3 est le graphe d'une relation binaire dont une représentation sagittale serait :



On peut la coder sur python via une liste de tuples :

```
[(0,2), (1,1), (1,2), (2,0)]
```

1. En vous inspirant du TP sur les *parties* d'un ensemble, écrire une fonction `all_relations(n)` qui renvoie une liste de toutes les parties de E_n . Par exemple, `all_relations(2)` devrait renvoyer :

```

[[ (0, 0), (0, 1), (1, 0), (1, 1) ],
 [ (0, 0), (0, 1), (1, 0) ],
 [ (0, 0), (0, 1), (1, 1) ],
 [ (0, 0), (0, 1) ],
 [ (0, 0), (1, 0), (1, 1) ],
 [ (0, 0), (1, 0) ],
 [ (0, 0), (1, 1) ],
 [ (0, 0) ],
 [ (0, 1), (1, 0), (1, 1) ],
 [ (0, 1), (1, 0) ],
 [ (0, 1), (1, 1) ],
 [ (0, 1) ],
 [ (1, 0), (1, 1) ],
 [ (1, 0) ],
 [ (1, 1) ],
 [] ]

```

que l'on interprète comme les graphes des 16 relations binaires possibles.

2. Générer toutes les relations binaires sur E_3 . Combien de relations obtenez-vous ? Combien de relations binaires distinctes sur E_n pourrait-on générer ?

Exercice 2 : matrices d'adjacences

Soit une relation binaire sur E_n codée par une liste de tuples `rel`. La fonction `mat_adj(n,rel)` ci-dessous crée la matrice d'adjacence associée.

```

1 def mat_adj(n, rel):
2
3     A = matrix(n) # what are we doing?
4     for x in range(n):
5         for y in range(n): # what is the purpose of this loop?
6             if (x,y) in rel:
7                 A[x,y] = 1 # what are we doing?
8     return A

```

1. Recopier le code et le commenter. Comprenez la sortie pour $\text{rel} = [(1,2), (4,3)]$ et $n = 6$.
2. Soient G_A et G_B les graphes de deux relations binaires \mathcal{R}_A et \mathcal{R}_B sur E_n . On note A et B les matrices d'adjacence associées.

- (a) Implémenter la fonction `oplus(A,B)` qui calcule la matrice d'adjacence de la relation \mathcal{R} dont le graphe est $G_A \cup G_B$. Il s'agit du \oplus du cours. Tester par exemple :

```

1 # two relations on E10
2 relA = [(0,0), (1,2), (2,4), (3,6), (4,8)] # n RA m \iff m = 2n
3 relB = [(0,0), (1,3), (2,6), (3,9)] # n RB m \iff m = 3n
4 A = mat_adj(10, relA)
5 B = mat_adj(10, relB)
6 print(oplus(A,B))

```

- (b) Implémenter la fonction `otimes(A,B)` qui calcule la matrice d'adjacence de la relation produit $\mathcal{R}_A \mathcal{R}_B$. C'est le \otimes du cours. Tester par exemple :

```

1 # two relations on E10
2 relA = [(0,0), (1,2), (2,4), (3,6), (4,8)] # n RA m \iff m = 2n
3 relB = [(0,0), (1,3), (2,6), (3,9)] # n RB m \iff m = 3n
4 A = mat_adj(10, relA)
5 B = mat_adj(10, relB)
6 print(otimes(A,B)) # two bits at (0,0) and (1,6)

```

- (c) Implémenter la fonction `is_contained(A,B)` retournant `True` si le graphe associé à la matrice A est contenu dans le graphe associée à la matrice B.

```

1 # two relations on E10
2 relA = [(0,0), (1,2), (2,4), (3,6), (4,8)]
3 relB = [(0,0), (1,2), (4,8)]
4 A = mat_adj(10, relA)
5 B = mat_adj(10, relB)
6 print(is_contained(A,B))
7 print(is_contained(B,A))

```

3. Avec des considérations sur les matrices d'adjacence, dénombrer à la main puis vérifier à l'ordinateur le nombre de relations binaires sur E_n réflexives. Même questions avec symétriques, antisymétriques et transitives.

Exercice 3 : relation binaire aléatoire

On commencera par fixer la graine pour la génération *pseudo-aléatoire* de nombres.

```

1 set_random_seed(0)

```

1. Générer une relation binaire aléatoire \mathcal{Q} sur E_{40} de la façon suivante : pour chaque paire $(x, y) \in E_{40}^2$, la probabilité que $x\mathcal{Q}y$ est $\frac{1}{9}$.
2. La relation générée est-elle réflexive ? Sinon, la rendre réflexive et obtenir ainsi une relation \mathcal{R} .

3. Cette nouvelle relation est-elle symétrique ? Sinon, la rendre symétrique et obtenir ainsi une relation \mathcal{S} . (Vérifier qu'elle est toujours réflexive...)
4. Cette nouvelle relation est-elle transitive ? Sinon, la rendre transitive et obtenir ainsi une relation \mathcal{T} . (Vérifier qu'elle est restée réflexive et symétrique...)
5. La relation \mathcal{T} devrait maintenant être une relation d'équivalence sur E_{40} . Si on note T la matrice d'adjacence associée, commenter la visualisation fournie par :

```
1 import matplotlib.pyplot as plt # may require a pip install of matplotlib
2 plt.imshow(T, cmap='binary')
```

6. Faire varier la probabilité p que xQy dans la relation initiale pour voir l'incidence que cela a sur le résultat. En particulier : quel est le seuil de probabilité p_n qu'il faut choisir pour être quasi-certain que la relation générée aléatoirement puis rendue équivalente soit complète¹ ?

Exercice 4 : relation d'équivalence

Soient \mathcal{R} et \mathcal{S} deux relations binaires sur E_n . On dit que \mathcal{R} et \mathcal{S} sont *transitivement équivalentes* si et seulement si elles ont la même fermeture transitive. Formellement :

$$\mathcal{R} \sim \mathcal{S} \iff \forall \mathcal{T} \text{ transitive, } \mathcal{R} \subset \mathcal{T} \iff \mathcal{S} \subset \mathcal{T}$$

1. Se convaincre à la main que \sim est une relation d'équivalence sur l'ensemble des relations binaires sur E_n .
2. Décrire informatiquement les classes d'équivalences de \sim dans le cas de $E_3 = \{0, 1, 2\}$. Combien de relations sont transitivement équivalentes à la relation d'équivalence complète *i.e.* celle où tout en relation avec tout ?

1. Tout est en relation avec tout