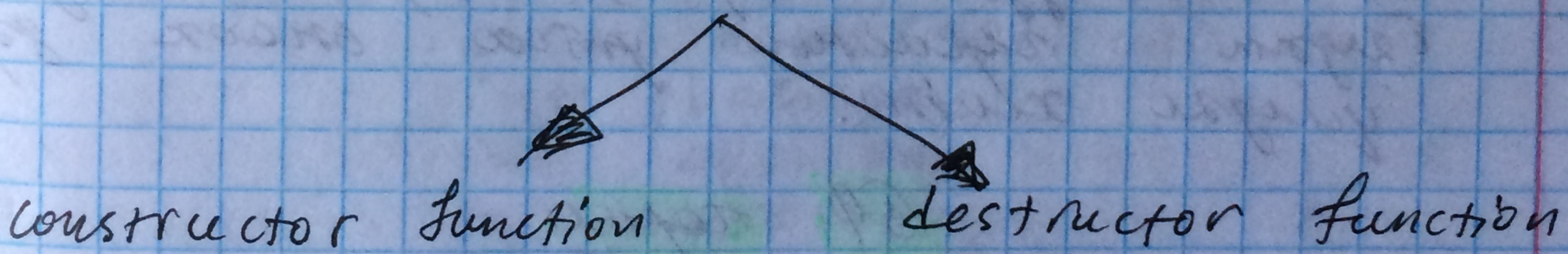


Лекция № 5.

Объекты на базе упакованных функций.

- Имар низин базичу лам ~~тас~~ функция-тодорхойлам оголошч с амнелами байсанда C++ compiler имар низин базичу лам функцийн классын хувьсаталж Ф-ийн ижлийн орнуудар.
- Default constructor \Leftrightarrow ахгадар базичу лам функция.
- Базичу лам функция програмыг б/лан compiler ахгадар базичу лам мийн орнуудагчий.
- ⇒ Ахгадар constructor - ийн програмыг тог-ийн б/лан.

Базичу лам, Устрагч функции.



- Объекты-ийн базичу, гаралтын устрагч ижлийн орнох ...

- Obj-ийн эзэмшигчийн б/лаа айн голлөөрөх, obj-ийн тоонох ...

Баізұлдан ғ-аст сімбозим, :

- Over loaded / давжин тог-лийн бий-гүрүүлэх, ижил нэрээр олон бай-гуулалт, фүрүүлэх.
 - Ихин ор-гуулсан signature (сигнатур) эмдэглэх.
 - Signature - бичгээ бие пар-метрийн + тоо, төрөл, гаралдаас.
 - Obj-ын олон энэдаар байгуулах боломжийн одгото.
 - Байгуулах оруулсуу утга бүхийдээгүй, void х биш бина.
 - Байгуулачийн нийтиг байгуулац-сан obj-g гүрүүдийн хэрэгжихгүй.
 - Obj- байгуулах чадвагийн төхирөх бай-гуулалттай нь шийдвэрлэхийн удаа гүрүүдийн сэргээсэгтэй.
 - Байгуулах Функу (ФФ) obj-g-ийн бийгээни гаралдаас утга онох зорилжийн хийн.

60 того

- 1). Aux gavr abgeniyi. басиүүрлар - Наралыр

2) Наралыр басиүүрлар

3). Анхны , унба , бүхий нара-
и мөнөр ти
и күүрлар басиүүрлар

ОФТ 1.

- Байгуулалт Ө-нүүр нэр классикаал
хэрэглэж ишлээ. (Бүх төслийн ОФ).
- Объектог разаасан умраа олоног
өг - ийн хэрэгжүүлэв.
- Public хэсэгт зорилж, тог - нэх.

Example :

Employee	
#	name
#	basicpay
#	allowance
#	grosspay.
+	getdata()
+	showdata()
+	addpay (emp : employee) : employee
+	employee ()

```
class employee
{
    private :
        char name [20];
        int basicpay;
        int allowance;
        int grosspay;
    public :
        void getdata();
        void showdata();
        employee ();
        void addpay (employee, employee);
}
```

```

employee :: employee()
{
    strcpy( name, "Test");
    basicpay = 1;
    allowance = 1;
}

void main()
//clear();
    employee e1, e2, e3; // Төхөрөх баруулалтадын түүхийг яриж
//изүүлж наадмын гүйгээх
    e1. showdata();
    e2. showdata();
    e3. showdata();

    e1. getdata();
    e2. getdata();
    // heading()
    e1. showdata();
    e2. showdata();
    e3. addpay (e1, e2);
    e3. showdata();
}

```

- Параллельный объект, т.к. один объект может использовать один и тот же объект.
- Тот объект который обрабатывает данные несет ответственность за то, чтобы эти данные были корректны.

employee :: employee(void)

ФФТ2

► Параметртай, нара нөтөнчөн байхынадаа

► Ирэвэхийн охижжин байхынадаа
бодлийн оногор.

Example:

Employee	
#	name
#	basicpay
#	allowance
#	grosspay
+	getdata();
+	showdata();
+	addpay (emp: employee) : employee;
+	employee()
+	employee(n:string, b:int, a:int)

employee :: employee (char n[], int b, int a)

strcpy (name n);
basicpay = b;
allowance = a;

}

void main () {

// clr scr();

employee e1, e2 ("Dorj", 1000, 3000),
e3 ("Pulam", 2000, 0)

e1. showdata();

e2. showdata();

e3. showdata();

Зн. ирэвэхийн
оногор
харьжна.

}

ОФТ2 → ОФТВ

- Анын унтаң түрхий параметрлары
байгуулалар өргүнчөө

Example:

```
employee:: employee (char n[], int b
int a = 100)
{
    strcpy (name, n);
    basicpay = b;
    allowance = a;
}
```

- Аягдад байгуулалык, бүх нерх
мөтөр нь анын унташаси байгуу-
лалар функцүүдөй хамт хэрэгжи
боюнчы.

- Олон хүбсүүчүүд аяланы энэхүү
дордас эхлийн тоо.

ОФ-ийн иштэй.

- Огулай зориулалтын срүүтүү
- Inline байлан б/но
- Хадаас нь хандан б/ночкүүд
- new, delete операторон ик
бичүүлөр дүүгөн экспресс.
- Угалинсаны.
- ОФ нь const, static, volatile,
virtual байлан санахүү.
- ОФ олон хүвиргенин жест аяланын
- Аргументийн нийт орзекийн -офын
түүнийн хүвиргас.

Volatile :

- Гэвээлээс зорчлох боломжийг бүхий
объектийн төгөлжилтийн зарлахад хэрэгшиж.
- Volatile хувьсаралын thread
гүнгүүг хэрэгжүүлэхдээ саи�чилж
байна.

static volatile int foo;

void bar(void) {

foo = 0;

while (foo != 255)

(continue)

}

Үсмөрний оруулж (УФ) Destructor.

- Имар нийн гайтуулж авч/үсмөрний
оруулж чадахгүй нийт объектийн үзүүлэгчийн түүхийг.
- Усмөрний хэрэгслийн узхийг объектийн
үсмөрэх түүхийг эзэмшиж бийсан
ийн хөгөөнөх чадахгүйнээ.
- Public амшигчид
- Классыг үсмөрний оп-шигийн илэрхийлж
эхийн, орнуудыг бий компилятор
хөгжүүлж байгаа оп-шигийн гүйгээнд.

- Классы инициализируются.
- Классами инициализации являются конструкторы.
- Указа, буллаукы, дахын программа.
- Старт инициализации ~ конструктор.

`employee:: ~ employee () {}`

- Оно обрабатывает синтаксиса введенного вами текста.

LIFO / Last input first output

FIFO / first input last output

 stack

УФ инициализации

- `virtual` байм сюзю.

- Объект, умакч чег УФ-кин компилятер гүйгээ.