(Лаборатори №6)

Э.Багабанди

ХШУИС - ийн ПХ хөтөлбөрийн

3-р түвшний оюутан, [19B1NUM0700@num.edu.mn](mailto:19B1NUM0700@num.edu.mn)

1. **ОРШИЛ/УДИРТГАЛ**

Уг лабораторийн хүрээнд өгөгдсөн дасгалуудыг, шийдвэрлэж тайлбарлахад ашиглагдсан C++ хэлний онолын ойлголт /оператор дахин тодорхойлох/ - уудыг судалж, эзэмшсэн болно.

2. **ЗОРИЛГО**

Энэхүү лабораторийн ажлын хүрээнд С++ хэлний оператор дахин тодорхойлох гэх онолын ойлголтуудыг судалж, үүнийг ашиглан лабораторт өгөгдсөн дасгалууд дээр жижиг хэмжээний хэрэгжүүлэлт хийнэ.

3. **ОНОЛЫН СУДАЛГАА**

3.1 Операторыг дахин тодорхойлох

* **Ерөнхий ойлголт**
  + Операторыг дахин тодорхойлоход тусгай зориулалтын operator гишүүн гэх түрхүүр үгийг заавал ашиглана.
  + **return-type operator op(argument-list);**
* **Оператородорхойлох хэлбэр**
  + **return-type operator op(class-name object);**
  + **return-type operator op(class-name &object);**
  + **return-type operator op(const class-name &object)**;

4. **ХЭРЭГЖҮҮЛЭЛТ**

Хоёр хэмжээст матрицийг илэрхийлэх класс зарлаж гишүүн өгөгдлүүдийг тохируулах (set), утгыг нь буцаах (get) болон байгуулагч функцүүдийг тодорхойл.





Дараах операторуудыг дахин тодорхойл.

5. **ДҮГНЭЛТ**

Энэхүү лабораторын ажлын асуултуудын хүрээнд Employee буюу ажилтан гэх классыг илүү сайжруулж, түүнийг ашигласан жижиг хэмжээний програм хөгжүүлсэн. Тухайн классын сайжруулахдаа классын нэр:char[20], албан тушаал:char[10] гэсэн гишүүн өгөгдлийг хаяган хувьсагч болгон өөрчилж, гараас өгсөн тэмдэгтийн цуваатай яг ижил урттай санах ойг new оператор ашиглан нөөцөлдөг болгосон. Энэ нь санах ойг үр ашигтай ашиглаж байгаа хэрэг бөгөөд гараас ямар ч хэмжээтэй тэмдэгтийн цувааг оруулах боломжийг олгох юм. Мөн жижиг хэмжээний эрэмбэлэлтийн програм хөгжүүлэх дээ объектын хаяган хүснэгт үүсгэж, хаягийг ашигласан эрэмбэлсэн.

6. **АШИГЛАСАН МАТЕРИАЛ**

1. Объект хандлагат технологийн С++ програмчлал, Ж.Пүрэв, 2008, Улаанбаатар.

2. <https://www.tutorialspoint.com/cplusplus/cpp_overloading.htm>

7. **ХАВСРАЛ**