**Үйлдэлийн системийн онол - Лекц №5 асуулт**

**Асуулт 1:** Олон Throughput гэж юу вэ?

* Тодорхой нэг хугацаанд хичнээн процессыг ажиллуулж дуусгасан тоо.

**Асуулт 2:** Turnaround time гэж юу?

* Тодорхой нэг процессыг ажиллуулаад дуусгах нийт хугацаа.

**Асуулт 3:** Waiting time гэж юу вэ?

* Процесс нь ready queue дотор ороод CPU ирэхийг хүлээж байгаа хүлээлтийн хугацаа.

**Асуулт 4:** Response time гэж юу вэ?

* Процесс ямар нэгэн request өгөхөд, тухайн request – д буцааж хариулах буюу response үзүүлж байгаа хугацаа.

**Асуулт 5:** CPU хуваарилалт хийдэг хэдэн алгоритм байна бүгдийг нэрлэнэ үү!

* First-Come, First-Served (FCFS) Scheduling
* Shortest-Job-First (SJF) Scheduling
* Round Robin (RR)
* Priority Scheduling
* Thread Scheduling
* Pthread Scheduling
* Multi-Processer Scheduling
* NUMA and CPU Scheduling
* Real-Time CPU Scheduling
* Priority-based Scheduling
* Rate Montonic Scheduling
* Earliest Deadline First Scheduling (EDF)
* Proportional Share Scheduling
* POSIX Real-Time Scheduling гэсэн 14 алгоримт байдаг. Жич: хослуулж ашиглан алгоримтуудыг тооцоогүй болно.

**Ашигласан эх сурвалж:**

* Үйлдлийн системийн онол – лекц №5