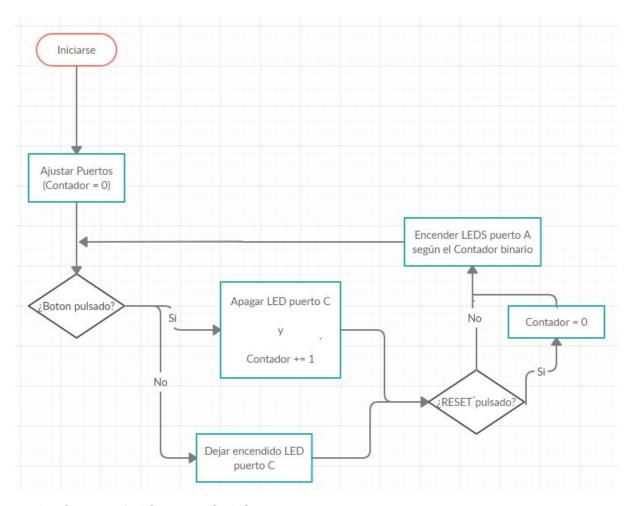
Qüestionari Pràctica ports E/S

1. Dibuixeu els diagrames de flux del programa implementat a l'apartat 5 (comptador amb reset)



2. Que conté el fitxer 'config.h'?

Conté la configuració de la PIC, en aquest cas conté coses com quin rellotge utilitzar.

3. Indica els valors dels registres després del software breakpoint

PORTA= \0 TRISA= \0 LATA= PORTB= 0x00 TRISB= 0xFF LATB=

4. Indica els valors dels registres després del hardware breakpoint

PORTA= \0 TRISA= \0 LATA= PORTB= 0x00 TRISB= 0xFF LATB=

```
#include <xc.h>
      #include "config.h"
      #define _XTAL_FREQ 8000000
                                              //Necesario para usar el __delay_ms
      #define PORTB0 PORTBbits.RB0
      #define PORTB1 PORTBbits.RB1
      void configPIC()
      {
             //INICIALIZE THE PORTS (B INPUT, C OUTPUT)
             ANSELB = 0x00;
                                              //ANSELB = 0 for DIGITAL
             ANSELC = 0x00;
                                              //ANSELC = 0 for DIGITAL
             ANSELA = 0x00;
                                              //ANSELA = 0 for DIGITAL
             TRISB = 0xFF:
                                              //TRISB = 0xFF for INPUT
             TRISC = 0x00;
                                              //TRISC = 0x00 for OUTPUT
                                      //TRISA = 0x00 for OUTPUT
             TRISA = 0x00;
             PORTA = 0x00;
      }
      void main(void)
       {
                                       //CONFIG THE PIC
             configPIC();
             while (1)
                     _delay_ms(20);
                                                           // por si tocas el boton
muy rapido no haya problemas
                                                           // IF B RECIEVES A
                   PORTC = !PORTB0;
SIGNAL THEN C ITS EQUAL = 0 (PORTC = NOT PORTB)
                   if (PORTB0) ++PORTA; // IF the button is pressed PORTA += 1
                                              // Para que en una misma clickada al
                   while (PORTB0);
boton no varie su valor
                   if (PORTB1) PORTA = 0x00;
                   while(PORTB1);
             }
       }
```

CODI DEL MAIN.C