

BAGAS FAIS RIZKI BEGI

Sidoarjo, Jawa Timur, 61261 (+62) 89637735146 | <u>bagasfaisrizkibegi@gmail.com</u> Portfolio: https://bagas013.github.io/Portfolio/ | www.linkedin.com/in/bagasfaisrizkibegi

RINGKASAN

Mahasiswa semester 4 Jurusan Teknik Informatika di Universitas Muhammadiyah Sidoarjo yang memiliki ketertarikan pada bidang pengembangan aplikasi web dan desain UI/UX. Memiliki kemampuan untuk bekerja dalam tim dan dapat beradaptasi dengan hal-hal baru. Selama perkuliahan saya telah mengerjakan beberapa proyek pengembangan aplikasi website serta membuat desain UI/UX aplikasi mobile.

PENDIDIKAN

Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

S1 Informatika | IPK: 3.65 / 4.00

2023 - Sekarang

Mata Kuliah Relevan: Pemrograman Berbasis Web, Pengembangan Aplikasi Berbasis Web, Interaksi Manusia Dan Komputer

PENGALAMAN ORGANISASI

HIMATIKA (Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika) UMSIDA Anggota Divisi Minat Bakat

Mei 2024 - Sekarang

- Melakukan rapat kerja internal sebelum pelaksanaan event
- Membantu kepanitiaan dalam pelaksanaan event Diklat
- Terlibat dalam kepanitiaan Seminar "Perencanaan dan Perancangan di lingkup Industri 4.0"

PROJECT

Desain UI/UX Aplikasi Penyewaan Jasa Asisten Pribadi (BAGassist.) Mata Kuliah Interaksi Manusia Dan Komputer

April 2024

- Melakukan analisis terkait Kebutuhan aplikasi penyewaan jasa asisten pribadi
- Merancang UI/UX menggunakan Figma
- Berhasil menyelesaikan tugas tepat waktu dan mendapat nilai A dengan indeks 4.00

Aplikasi Media Informasi Islami Berbasis Website (Kilauislami.)

Maret 2025

- Mata Kuliah Sains Dan Teknologi Dalam Islam
 - Mengembangkan aplikasi dengan menggunakan HTML, CSS, JavaScript dan Framework Codelgniter 4
 - Melakukan analisis dan perancangan aplikasi media informasi berbasis website
 - Melakukan penelitian di Sekolah Alam Al 'Izzah untuk memperoleh informasi yang akurat untuk konten aplikasi
 - Membuat laporan akhir dan melakukan presentasi aplikasi
 - Berhasil menyelesaikan proyek dan sedang dalam proses penilaian

Aplikasi Jersey Marketplace (BFRB.)

Juni 2025

Mata Kuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web

- Mengembangkan aplikasi dengan menggunakan HTML, CSS, JavaScript dan Framework Codelgniter 4
- Melakukan analisis dan perancangan aplikasi jersey marketplace
- Melakukan presentasi dan uji coba aplikasi
- Berhasil menyelesaikan proyek dan sedang dalam proses penilaian

KEAHLIAN

- Pemrograman: HTML, CSS, PHP, Codelgniter 4
- Desain: Figma, Canva

A -- --!! 000