

# Natural

## 1. Algoritma Mencari Volume Tabung

### Judul

Menghitung volume tabung berdasarkan jari-jari dan tinggi tertentu. Algoritma menerima masukan jari-jari dan tinggi, lalu menghitung volumenya, dan mencetak hasilnya.

### Deklarasi:

- Jari\_jari = real (tipe data bilangan pecahan)
- Tinggi = real (tipe data bilangan pecahan)
- Volume = real (tipe data bilangan pecahan)
- PHI = 3.14

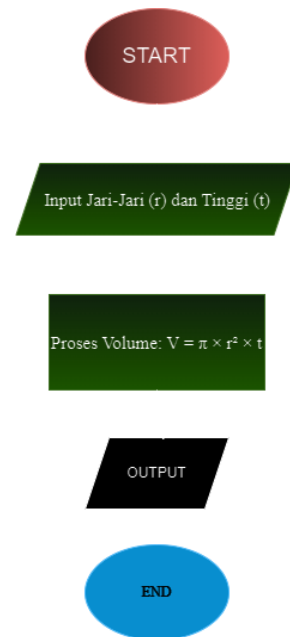
### Deskripsi:

1. Baca Jari\_jari dan Tinggi
2. Hitung Volume = PHI \* Jari\_jari \* Jari\_jari \* Tinggi
3. Tampilkan Volume ke layar
4. Selesai

## Pseudocode

### Mulai

1. Deklarasikan variabel:
    - radius (untuk menyimpan jari-jari tabung)
    - tinggi (untuk menyimpan tinggi tabung)
    - volume (untuk menyimpan hasil perhitungan volume tabung)
    - pi (nilai konstanta Pi = 3.14159)
  2. Input nilai jari-jari (radius) dari pengguna
  3. Input nilai tinggi (tinggi) dari pengguna
  4. Hitung volume menggunakan rumus:  
 $\text{volume} = \text{pi} * \text{radius}^2 * \text{tinggi}$
  5. Tampilkan hasil volume kepada pengguna
- Selesai



# natural

## 2. Algoritma Mencari Volume Kubus

### Judul

Menghitung volume kubus berdasarkan panjang sisi. Algoritma menerima masukan panjang sisi, lalu menghitung volumenya, dan mencetak hasilnya.

### Deklarasi:

- Sisi = real (tipe data bilangan pecahan)
- Volume = real (tipe data bilangan pecahan)

### Deskripsi:

1. Baca Sisi
2. Hitung Volume = Sisi \* Sisi \* Sisi
3. Tampilkan Volume ke layar
4. Selesai

## Pseudocode

### Mulai

Deklarasikan variabel `sisi`

Deklarasikan variabel `volume`

Tampilkan "Masukkan panjang sisi kubus:"

Baca input 'sisi'

Hitung volume dengan rumus:  $\text{volume} = \text{sisi} * \text{sisi} * \text{sisi}$

Tampilkan "Volume kubus adalah: " + volume

Selesai

