

## REPORT ASSIGNMENT 3 INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER

Muhammad Bagus Pradana (1313618015)

Adi Rahman (1313618037)

Moh. Falend Wandamen (1313618027)

Organisasi merupakan sebuah sistem kegiatan kerja sama yang dilakukan oleh dua orang ataupun lebih untuk melaksanakan suatu aktivitas yang didalamnya memerlukan komunikasi dengan pencapaian tujuan bersama (Bernard, 2013). Organisasi yang terdapat di lingkungan perguruan tinggi dikenal dengan nama organisasi mahasiswa (ormawa). Organisasi mahasiswa (ormawa) merupakan bentuk pengajaran tambahan bagi mahasiswa di bidang akademik dan non akademik. Salah satu fungsi dari organisasi kemahasiswaan adalah sebagai sarana penunjang pendidikan dan sarana untuk mengembangkan kemampuan diri (Kosasih, 2017). Setiap ormawa mempunyai beberapa program kerja yang membuat kreatifitas dan inovasi-inovasi baru bisa disalurkan oleh mahasiswa. Di lingkungan Universitas Negeri Jakarta (UNJ) terdapat 18 organisasi tingkat universitas yang memiliki fokus di bidangnya masing-masing seperti kewirausahaan, kerohanian, penelitian, kesenian, dan sebagainya (Nurbaity, 2017). Salah satu ormawa tersebut adalah Kelompok Peneliti Muda (KPM).

KPM (Kelompok Peneliti Muda) adalah organisasi mahasiswa yang bergerak dalam bidang keilmiahan berbasis penalaran dan penelitian yang ada di Universitas Negeri Jakarta (UNJ). KPM UNJ memiliki tujuan untuk menyebarkan budaya ilmiah pada seluruh mahasiswa Universitas Negeri Jakarta melalui program kerja yang telah dirumuskan (KPM, 2020). KPM UNJ saat ini sudah memiliki anggota lebih dari 300 orang yang berasal dari berbagai program studi dan fakultas yang ada di UNJ. Pada tahun 2020 KPM UNJ memiliki pengurus dengan jumlah 63 orang dengan susunan ketua, sekretaris, bendahara, dan 4 divisi yang terdiri dari Perencanaan dan Pengembangan Penelitian (P2P), Pengembangan Sumber Daya Anggota (PSDA), Perencanaan dan Pengembangan Edukasi Keilmiahan (P2EK), dan Humas Informasi Komunikasi (HIK). Setiap divisi di KPM UNJ memiliki jumlah staff sebanyak 12 orang dan 1 orang sebagai kepala divisi (KPM, 2020).

KPM UNJ memiliki berbagai macam kegiatan yang dapat diikuti oleh umum. Kegiatan tersebut seperti nalar ilmiah (nalari), *training of trainer* (tot), pengabdian masyarakat, expo, program pendanaan penelitian, seminar hasil penelitian KPM UNJ, dan lain-lain. Kehadiran peserta dalam setiap kegiatan dicatat dalam lembar presensi acara. Presensi peserta di KPM UNJ adalah salah satu hal yang harus dilakukan karena merupakan salah satu penunjang yang dapat mendukung setiap kegiatan. Di sisi lain presensi dapat juga menjadi informasi tentang bagaimana keaktifan anggota dalam mengikuti setiap kegiatan atau agenda KPM UNJ.

Presensi yang dilakukan pada setiap kegiatan KPM UNJ masih manual dengan menyediakan lembar presensi yang harus diisi dan ditanda tangani oleh peserta kegiatan yang

hadir. Informasi tersebut didapatkan dari hasil wawancara dengan Zulri Ramadhan. Zulri merupakan salah satu pengurus yang memiliki jabatan sebagai kepala biro kestari. Salah satu tugas dari biro kestari sendiri adalah mengurus masalah administari, contohnya dalam hal rekapitulasi kehadiran pada setiap kegiatan KPM UNJ. Menurutnya, sistem manual pada presensi masih memiliki kekurangan dan dirasa kurang dapat tertata dengan baik. Hal ini menyebabkan ketika saat sudah memasuki masa akhir kepengurusan organisasi yang mana melakukan penyusunan laporan pertanggung jawaban akhir kepengurusan data pada laporan Pertanggung jawaban akhir ini tidak selalu akurat. Kekurangan tersebut dapat diatasi dengan menggunakan teknologi informasi, yaitu sistem yang dapat mendata kehadiran peserta secara *online*, nantinya peserta yang hadir dapat mengisi presensi dengan menggunakan sebuah *website*. Hal ini dapat mempermudah sistem rekapitulasi dan data yang di peroleh lebih akurat. Sistem presensi *online* berbasis *website* ini sangat di butuhkan pada KPM UNJ.

Berdasarkan latar belakang dan hasil wawancara, kami membuat sebuah *website* presensi online yang diberi nama Sistem Informasi Presensi KPM UNJ (SIPKU) . *Website* ini dibuat dengan tujuan untuk memudahkan pendataan kehadiran peserta dalam setiap kegiatan KPM UNJ.

Adapun tahapan-tahapan yang dilakukan dalam pembuatan *website* ini diantaranya:

## 1. Analisis Kebutuhan

Tahap analisis kebutuhan dilakukan menganalisis kebutuhan *user*, analisis perangkat lunak dan perangkat keras yang dibutuhkan dalam pengembangan sistem serta kebutuhan lain dalam pembuatan basis data. Analisis kebutuhan *user* sudah dilakukan dengan metode wawancara menggunakan platform *zoom*. Adapun fitur yang diinginkan diantaranya:

- Login menggunakan nomor anggota dan password
- *User* dapat mengedit profil
- *User* dapat melihat daftar acara dan melakukan presensi kehadiran
- *User* dapat melihat kehadirannya pada setiap acara
- Admin dapat menambahkan *user*
- Admin dapat menambahkan acara
- Admin dapat melihat daftar hadir dari setiap acara

## 2. Desain

Setelah didapatkan informasi mengenai kebutuhan *user*, dibuat desain dengan memperhatikan fitur yang diinginkan *user*. Tujuan dari tahap ini adalah memberikan gambaran tentang apa yang akan dikerjakan dan bagaimana tampilannya. Hasil dari tahap ini berupa desain UI dari *website*. Desain ini akan dipresentasikan kepada *user* untuk dinilai sejauh mana kesesuaian desain dengan harapan *user*. Presentasi kepada *user* sudah dilakukan dengan menggunakan platform *zoom*. Tanggapan *user* dari desain yang sudah dibuat ini secara keseluruhan sudah baik dan dapat

dipahami serta digunakan dengan mudah. Ada pun saran yang disampaikan adalah menambahkan logo UNJ di samping logo KPM UNJ dan menambahkan waktu acara.

### 3. Implementasi

Tahap ini adalah proses mewujudkan desain dari tahap sebelumnya menjadi *website* yang nyata. Pada tahap ini dilakukan pemrograman baik pada bagian *front end* maupun bagian *backend*. Hasil *website* ini kemudian di *deploy* ke *hosting*. Tahap ini belum dilakukan.

## DAFTAR PUSTAKA

- Admin. (n.d.). *Pengurus KPM UNJ 2020*. Retrieved November 16, 2020, from Kelompok Peneliti Muda: <http://www.kpmunj.org/pengurus-kpm-unj-2020>
- Bernard, Chester I. 2003. *Perilaku Organisasi*. Jakarta: Pustaka Raya
- Kosasih, K. (2017). Peranan Organisasi Kemahasiswaan Dalam Pengembangan Civic Skills Mahasiswa. *Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial*, 25(2), 188-198.
- Nurbaity. (2017, April 21). *Ini Dia Unit Kegiatan Mahasiswa di Universitas Negeri Jakarta*. Retrieved November 16, 2020, from Quipper Blog: <https://www.quipper.com/id/blog/quipper-campus/campus-info/ini-dia-unit-kegiatan-mahasiswa-di-universitas-negeri-jakarta/>

## Lampiran 1. Dokumentasi

