


**PERANCANGAN APLIKASI INKARIN
(INFORMASI KAMPUNG LABIRIN) SEBAGAI PLATFORM
INFORMASI DAN PROMOSI KAMPUNG WISATA LABIRIN**


KELOMPOK 6

- 212310035 - ADRIAN ADHARI
- 212310014 - FRILA CAHYA WARDANI
- 212310026 - BAGAS BANUWASITO
- 212310056 - M. ZIDAN A.

Jobdesk PPB

1. Adrian : Proses Bisnis || Use Case || Mockup || Coding
 2. Frila : Proses Bisnis || Use Case || Mockup
 3. Bagas : Proses Bisnis || Use Case || Mockup
 4. Zidan : Proses Bisnis || Use Case || Mockup
- 

List Revisi

1. Proses Bisnis
 2. Use Case
 3. Mockup
- 




Proses Bisnis Aplikasi Inkarin

Aplikasi INKARIN diciptakan dan diperuntukkan bagi pengunjung event.

Pengunjung atau user dapat melihat berbagai event yang diselenggarakan di Kampung Labirin.

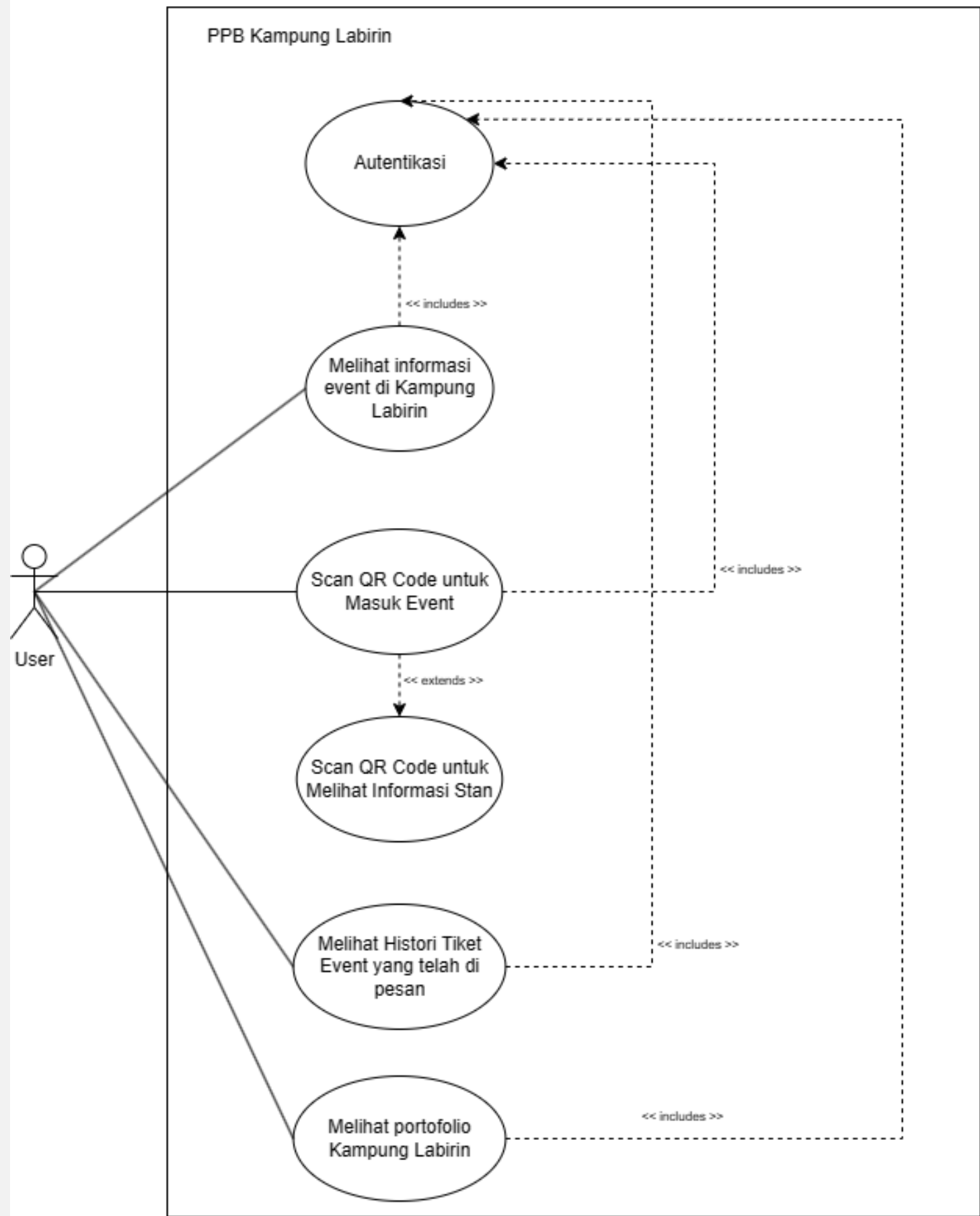
Aplikasi ini juga dibuat sebagai alat untuk check-in atau masuk ke suatu event dengan cara scan QR Code, yang syaratnya yakni pengunjung tersebut telah membeli tiket melalui website INKARIN.

Pengunjung bisa melihat informasi terkait ada stan apa saja yang ada di suatu event, dengan cara scan QR Code.




Use Case Aplikasi INKARIN

PPB



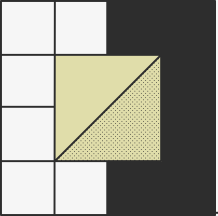
Mockup PPB

<https://www.figma.com/file/XnBiZp3zH8sFOW2Oi1ukhc/Kampung-Labirin---Mobile-Apps?type=design&node-id=0%3A1&t=omLp2CogDcuKyYy8-1>



Progress App

- 1.Splashscreen
- 2.Masuk
- 3.Daftar
- 4.Beranda



Thank you
for listening,
Any Question?

