

BUKU PANDUAN INSTITUSI (BPI) TAHUN AKADEMIK 2021/2022

INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

Jalan D.I. Panjaitan No. 128 Purwokerto 53147

Telp. 0281-641630

www.ittelkom-pwt.ac.id

KEPUTUSAN REKTOR
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
NOMOR IT TEL 5450/AKA-000/REK-00/XI/2021

Tentang:

**BUKU PANDUAN INSTITUSI INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
TAHUN AKADEMIK 2021/2022**

**SURAT KEPUTUSAN REKTOR INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
NOMOR : IT Tel 5450/AKA-000/REK-00/XI/2021**

**TENTANG
BUKU PANDUAN INSTITUSI
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
TAHUN AKADEMIK 2021/2022**

Menimbang :

- a. bahwa untuk memberikan informasi dan gambaran umum kepada seluruh sivitas akademika Institut Teknologi Telkom Purwokerto khususnya kepada mahasiswa baru tentang profil institusi serta semua tata aturan yang berlaku;
- b. bahwa untuk memberikan pemahaman terhadap profil institusi serta tata aturan yang berlaku dilingkungan Institut Teknologi Telkom Purwokerto maka diperlukan adanya buku panduan institusi;
- c. bahwa untuk mewujudkan butir a dan b diatas, maka dipandang perlu untuk segera diterbitkan Buku Panduan Institusi melalui keputusan Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

Mengingat :

1. Undang-Undang Nomor 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.
2. Undang-undang Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi. (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2012 Nomor 158, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5336).
3. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 32 Tahun 2016 tentang Akreditasi Program Studi dan Akreditasi Perguruan Tinggi.
4. Peraturan Menteri Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia nomor 59 tahun 2018 tentang Ijasah, Sertifikat Profesi, Gelar dan Tata Cara Penulisan Gelar di Perguruan Tinggi.
5. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 03 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi.
6. Anggaran Dasar Yayasan Pendidikan Telkom yang termuat dalam Akta Notaris Wiratni Ahmadi, S.H., Nomor 163 tanggal 23 Mei 1990 dan telah mengalami beberapa kali perubahan dengan perubahan terakhir sebagaimana termuat dalam Akta Notaris Rahma Fitriani, S.H., M.H., M.Kn., Nomor 03 tanggal 24 Agustus 2021 yang dikukuhkan melalui surat Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Republik Indonesia Nomor : AHU-AH.01.06.0027229 tanggal 25 Agustus 2021.
7. Keputusan Dewan Pengurus Yayasan Pendidikan Telkom, nomor KEP0649/00/DGS-HC01/YPT/2017 tentang Pengawakan Posisi Organisasi Institut Teknologi Telkom Purwokerto tanggal 25 Agustus 2017 dalam jabatan Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

8. Keputusan Direktur Utama Badan Pelaksana Kegiatan Yayasan Pendidikan Telkom nomor KEP 0764/00/DGS-HC01/YPT/2021 tentang Mutasi Pegawai dan Pengangkatan dalam Jabatan Rektor, tanggal 22 Juni 2021.

MEMUTUSKAN

Menetapkan : **BUKU PANDUAN INSTITUSI INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO TAHUN AKADEMIK 2021/2022.**

Pertama : Menetapkan Buku Panduan Institusi Institut Teknologi Telkom Purwokerto tahun akademik 2021/2022 sebagai panduan umum bagi seluruh sivitas akademika Institut Teknologi Telkom Purwokerto dalam memahami profil institusi yang terbaru serta memahami tata aturan yang berlaku dan sedang dijalankan di Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

Kedua : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, apabila terdapat kekeliruan dalam keputusan ini maka akan dilakukan perbaikan.

Ditetapkan di : Purwokerto
Tanggal : 01 November 2021

Rektor IT Telkom Purwokerto


Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T.

DAFTAR ISI

BAB I PROFIL INSTITUSI	1
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO	1
1.1 Profil Institusi.....	1
1.2 Visi, Misi dan Tujuan Institusi.....	2
1.3 Nilai dan Motto	4
1.4 Kebijakan Akademik.....	4
1.5 Struktur Organisasi	9
1.6 Logo Institut Teknologi Telkom Purwokerto	16
1.7 Hymne Institut Teknologi Telkom Purwokerto	18
1.8 Mars Institut Teknologi Telkom Purwokerto.....	19
BAB II PROGRAM STUDI DAN KURIKULUM	20
2.1. Program Studi D3 - Teknik Telekomunikasi	20
2.2. Program Studi S1 – Teknik Telekomunikasi	29
2.3. Program Studi S1 – Teknik Elektro	40
2.4. Program Studi S1 – Teknik Biomedis.....	52
2.5. Program Studi S1 – Sistem Informasi.....	64
2.6. Program Studi S1 – Rekayasa Perangkat Lunak.....	73
2.7. Program Studi S1 – Teknik Informatika	84
2.8. Program Studi S1 – Sains Data	105
2.9. Program Studi S1 – Teknik Industri	122
2.10. Program Studi S1 – Desain Komunikasi Visual	141
2.11. Program Studi S1 – Teknik Logistik.....	149
2.12. Program Studi S1 – Desain Produk.....	161
2.13. Program Studi S1 – Bisnis Digital	166
BAB III PENYELENGGARAAN PENDIDIKAN	177
3.1. Sistem Pendidikan.....	177
3.2. Metode Perkuliahan	179
3.3. Implementasi Merdeka Belajar - Kampus Merdeka	182
3.4. Pelayanan Administrasi.....	187
3.5. Ujian.....	199
3.6. Yudisium dan Kelulusan	206

3.7. Wisuda	208
3.8. Sertifikasi Kompetensi	209
BAB IV ETIKA DAN ESTETIKA	210
4.1 Kode Etik Civitas Akademika Tenaga Pendidik.....	210
4.2 Kode Etik Civitas Akademika Tenaga Kependidikan	213
4.3 Kode Etik Civitas Akademika Mahasiswa.....	215
4.4 Pelanggaran Kode Etik.....	217
BAB V KEMAHASISWAAN.....	218
5.1 Organisasi Kemahasiswaan.....	218
5.2 Program Kreativitas Mahasiswa (PKM)	219
5.3 Beasiswa.....	220
5.4 Tracer Study	226
5.5 Bimbingan dan Konseling.....	226
5.6 Layanan Kesejahteraan Mahasiswa	227
BAB VI FASILITAS KAMPUS	228
6.1. Laboratorium.....	228
6.2. Ruang Kelas	229
6.3. Perpustakaan	229
6.4. Kantin.....	229
6.5. Masjid.....	230
6.6. Fasilitas Olahraga.....	230
6.7. Area Parkir	230
6.8. Koperasi	230
6.9. Auditorium	230
6.10. Ruang <i>Gym</i>	231
6.11. Ruang Kesehatan.....	231
6.12. Area Hotspot	231
6.13. Sistem Informasi iGracias	231
6.14. Email Institusi	232
6.15. Blog Mahasiswa.....	232
BAB VII KEUANGAN	233
7.1 Layanan Pembayaran Biaya Penyelenggaraan Pendidikan (BPP)	233
7.2 Tata Cara Pembayaran.....	233

7.3 Registrasi bagi Penerima Beasiswa	236
7.4 Layanan Pembayaran biaya Sidang dan Wisuda.....	236
7.5 Layanan Surat Bebas Administrasi Keuangan	237
7.6 Layanan Pembayaran Legalisir Ijasah dan Transkrip Nilai	237

SAMBUTAN

REKTOR INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Om Swastiastu, Namo Buddhaya, Salam Kebajikan

Dengan memanjatkan rasa syukur ke hadirat Allah SWT yang selalu memberikan nikmat dan karunia-Nya, Buku Panduan Institusi (BPI) Institut Teknologi Telkom Purwokerto telah disusun dan digunakan sebagai panduan oleh seluruh Mahasiswa Tahun Akademik 2021/2022.

BPI ini merupakan kumpulan peraturan akademik, petunjuk pelaksanaan kegiatan akademik dan non akademik. BPI diterbitkan bertujuan agar mahasiswa baru mengetahui semua peraturan akademik yang berlaku di lingkungan IT Telkom Purwokerto dan menjadikannya sebagai acuan dalam beraktivitas sebagai mahasiswa di IT Telkom Purwokerto. Sehingga diharapkan akan mendorong terciptanya kedisiplinan dan ketertiban dalam penyelenggaraaan proses akademik di IT Telkom Purwokerto.

Dalam menyelenggarakan layanan kepada sivitas akademika, kami senantiasa berkomitmen memberikan layanan yang *professional* dan berorientasi terhadap kualitas serta proses yang transparan. Hal tersebut menjadi fokus utama, karena akan langsung dirasakan oleh stakeholder IT Telkom Purwokerto yang dampaknya secara langsung atau tidak langsung akan berpengaruh terhadap citra IT Telkom Purwokerto.

Kami berharap, semoga BPI ini semakin besar manfaatnya bagi seluruh sivitas akademika IT Telkom Purwokerto. Terimakasih kepada tim penyusun dan semoga Allah SWT selalu memberikan jalan terbaik dalam setiap langkah yang akan ditempuh untuk kemajuan kita bersama. Tak lupa, kita berdoa bersama agar kita senantiasa diberikan kesehatan.

Salam Sehat.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Purwokerto, 28 Oktober 2021

Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto,



Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T

BAB I

PROFIL INSTITUSI

INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

1.1 Profil Institusi

Institut Teknologi Telkom Purwokerto berdiri berdasarkan surat keputusan Menteri Pendidikan Republik Indonesia nomor 111/D/O/2002 tertanggal 31 Mei 2002 bernama Akademi Teknik Telekomunikasi Purwokerto (AKATEL Purwokerto) dengan satu program studi yaitu D3 Teknik Telekomunikasi.

Setelah berkarya selama 10 tahun, maka dalam rangka memenuhi permintaan masyarakat akan dunia pendidikan tinggi khususnya di Banyumas serta tuntutan perkembangan ilmu dan teknologi, AKATEL Purwokerto kemudian melakukan transformasi perubahan bentuk dari AKATEL menjadi Sekolah Tinggi Teknologi Telkom Purwokerto (ST3 Telkom Purwokerto) pada tanggal 20 Desember 2012 dengan menambah program studinya menjadi 3 (tiga) yaitu S1 Teknik Telekomunikasi, S1 Teknik Informatika dan D3 Teknik Telekomunikasi. Ijin perubahan bentuk institusi tersebut didasarkan atas surat keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan nomor 437/E/O/2012.

Proses perubahan bentuk institusi tidak berhenti pada Sekolah Tinggi Teknologi Telkom Purwokerto, agar lebih meningkatkan daya guna dan daya saing pendidikan, Sekolah Tinggi Teknologi Telkom Purwokerto berubah bentuk menjadi Institut Teknologi Telkom Purwokerto (IT Telkom Purwokerto) sebagaimana restu Menteri Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi (Ristek DIKTI) Republik Indonesia melalui surat keputusan nomor 446/KPT/I/2017 tertanggal 21 Agustus 2017.

Institut Teknologi Telkom Purwokerto atau yang lebih dikenal dengan ITTP merupakan institusi dibawah pengelolaan Yayasan Pendidikan Telkom, sebuah yayasan milik PT Telkom Indonesia yang didirikan pada tanggal 23 Mei 1990 oleh Direksi Telkom dengan tujuan menyelenggarakan pendidikan dasar, menengah dan pendidikan tinggi serta pelatihan dan sertifikasi guna mengembangkan sumber daya manusia yang profesional di bidang *Technology, Information, Multimedia, Edutainment dan Services* (TIMES).

ITTP merupakan institusi pendidikan yang fokus pada keilmuan *Information and Communication Technology (ICT)*, atau Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) atau Telematika (Telekomunikasi dan Informatika). ITTP hadir dengan menawarkan program studi yang lengkap dalam ranah Teknologi Telematika, yang merupakan lanjutan trend teknologi telekomunikasi dan teknologi informatika. Dengan dibekali sarana perkuliahan yang memadai, laboratorium yang mendukung perkuliahan di bidang Telematika serta Dosen yang profesional di bidangnya, ITTP siap untuk mendidik dan menghasilkan insan Telematika yang unggul dan memiliki karakter yang dibutuhkan oleh industri dan masyarakat Indonesia.

Menjawab tantangan dan untuk memenuhi kebutuhan masyarakat serta dunia industri, ITTP terus mengembangkan diri dengan menambah beberapa program studi baru sehingga sampai dengan tahun 2021 total program studi yang diselenggarakan oleh Institut Teknologi Telkom Purwokerto adalah 13.

Pengembangan program studi baru tentu saja berdampak kepada pengembangan Struktur Organisasi dan Tata Kerja (SOTK) di lingkungan Institut Teknologi Telkom Purwokerto. Salah satunya adalah dengan pemekaran fakultas (unit pengelola program studi) yang sebelum tahun 2020 terdiri atas Fakultas Teknik Telekomunikasi dan Elektro (FTTE) dan Fakultas Teknik Informatika dan Industri (FTII) berkembang menjadi Fakultas Teknik Telekomunikasi dan Elektro (FTTE), Fakultas Informatika (FIF) dan Fakultas Rekayasa Desain dan Industri (FRID) sesuai dengan SK Rektor Nomor IT Tel 240/SET-000/REK-00/I/2020.

Pemekaran Unit Pengelola Program Studi (UPPS) diharapkan akan mampu untuk semakin meningkatkan pelayanan institusi kepada para mahasiswa khususnya dalam rangka proses pendidikan. Sehingga target Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) dari amanat yang dibebankan oleh setiap kurikulum pada masing masing program studi akan dapat diwujudkan. Lebih lanjut tentunya diharapkan lulusan yang dihasilkan oleh Institut Teknologi Telkom Purwokerto akan dapat bersaing di dunia kerja dan dunia industri untuk menjawab tantangan akan kebutuhan sumber daya manusia di masa depan.

Dalam membekali mahasiswa untuk dapat siap kerja, institusi menerapkan kurikulum yang di dalamnya terdapat muatan kompetensi yang tidak hanya mengandalkan *hard skill* namun juga *soft skill*. Kegiatan pembelajaran dibagi menjadi kegiatan perkuliahan teori dan kegiatan perkuliahan praktikum. Mahasiswa dituntut untuk dapat menguasai teknologi secara praktis dengan melakukan kegiatan praktikum yang didukung dengan kemampuan teori. Selain kegiatan tersebut, mahasiswa dapat mengembangkan diri melalui kegiatan kemahasiswaan yang dilaksanakan di luar waktu perkuliahan teori dan praktikum. Tercatat ada 18 Unit Kegiatan Kemahasiswaan (UKM) dan 14 Organisasi Mahasiswa (Ormawa) yang sekarang berkembang di kampus sebagai sarana pengembangan diri mahasiswa dari segi *soft skill*.

Sejak masa pandemi Covid 19, ITTP menerapkan sistem pembelajaran *blended learning* dan ITTP telah menyiapkan insfrastuktur yang memadai agar mahasiswa mendapatkan pengalaman belajar seperti saat kondisi normal. Diantaranya dengan mewajibkan seluruh dosen menggunakan platform LMS untuk melaksanakan kuliah daring. Selain itu juga telah disiapkan *smart class room* yang akan digunakan untuk lebih memudahkan pemahaman mahasiswa dalam mengikuti perkuliahan. Seiring dengan mulai meredanya pandemi Covid 19, pada semester ganjil 2021/2022 mulai perkuliahan *hybrid learning* dengan persyaratan dan prokes yang ketat.

1.2 Visi, Misi dan Tujuan Institusi

1.2.1 Visi

“Menjadi perguruan tinggi yang unggul di tingkat internasional dalam pengembangan ilmu pengetahuan berbasis teknologi informasi dengan keunggulan pada bidang Healthcare, Agro-industry, Tourism, dan Small-Medium Enterprise”

1.2.2 Misi

- a. Menyelenggarakan dan mengembangkan pendidikan berstandar internasional berbasis teknologi informasi yang fokus pada bidang *Healthcare, Agro-industry, Tourism*, dan *Small-Medium Enterprise*.
- b. Menyelenggarakan penelitian dan meyebarluaskan hasilnya untuk pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.
- c. Menerapkan dan memanfaatkan ilmu pengetahuan dan teknologi bagi kemaslahatan masyarakat.
- d. Menerapkan *Good University Governance* dan menjalin kerjasama nasional maupun internasional.

1.2.3 Tujuan dan Sasaran

Tujuan :

- a. Mewujudkan sistem pembelajaran unggul berbasis teknologi informasi.
- b. Menghasilkan lulusan yang berdaya saing internasional yang mendukung sektor *Healthcare, Agro-industry, Tourism*, dan *Small-Medium Enterprise*.
- c. Tercapainya kepercayaan *stakeholders* di tingkat nasional maupun internasional.
- d. Menyelenggarakan dan mengembangkan penelitian yang inovatif dan responsif berbasis teknologi informasi.
- e. Menghasilkan luaran penelitian yang mendukung sektor *Healthcare, Agro-industry, Tourism*, dan *Small-Medium Enterprise* di tingkat nasional maupun internasional.
- f. Meningkatkan pemahaman masyarakat terhadap pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi.
- g. Menghasilkan produk inovasi untuk membantu meningkatkan kualitas hidup masyarakat.
- h. Menerapkan manajemen mutu berstandar serta terakreditasi nasional dan internasional.
- i. Mewujudkan kerjasama dalam bidang tri dharma dengan institusi pendidikan, pemerintah, dan dunia industri di tingkat nasional maupun internasional.

Sasaran :

- a. Peningkatan kualitas infrastruktur sistem pembelajaran unggul berbasis teknologi informasi.
- b. Peningkatan kualitas sumber daya sistem pembelajaran unggul berbasis teknologi informasi.
- c. Peningkatan kompetensi dosen dan tenaga pendukung akademik dalam penerapan sistem pembelajaran unggul berbasis teknologi informasi.
- d. Pengembangan kurikulum yang berdaya saing internasional yang mendukung sektor *Healthcare, Agro-industry, Tourism*, dan *Small-Medium Enterprise* dan adaptif dengan dunia usaha/dunia industri.

- e. Peningkatan atmosfer akademik dalam pengembangan akademik dan non-akademik.
- f. Peningkatan bakti alumni.
- g. Peningkatan kualitas dan kuantitas keterserapan lulusan IT Telkom Purwokerto di dunia usaha/dunia industri.
- h. Peningkatan kualitas dan kuantitas keterlibatan mahasiswa dan dosen dalam program magang, kerja praktik, kewirausahaan, penelitian, pertukaran mahasiswa/dosen, pengabdian masyarakat, dan lain-lain.
- i. Peningkatan rekognisi institusi terhadap *stakeholders*.
- j. Peningkatan kualitas dan kuantitas penelitian yang inovatif dan responsif berbasis teknologi informasi.
- k. Peningkatan sumber dana penelitian (internal dan eksternal).
- l. Peningkatan kualitas dan kuantitas publikasi luaran penelitian di tingkat nasional dan internasional.
- m. Peningkatan kualitas dan kuantitas pengabdian kepada masyarakat tentang pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi.
- n. Penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam masyarakat.
- o. Peningkatan kualitas dan kuantitas produk inovasi untuk membantu meningkatkan kualitas hidup masyarakat.
- p. Peningkatan kualitas sistem penjaminan mutu.
- q. Peningkatan tata kelola teknologi informasi.
- r. Peningkatan kualitas dan kuantitas kerjasama baik di tingkat nasional maupun internasional

1.3 Nilai dan Motto

1.3.1 Nilai

Nilai Institut Teknologi Telkom Purwokerto adalah: *innovative, trustworthy team-work & professional*. Maksud dari nilai-nilai tersebut adalah :

Innovative : civitas akademika mampu mendayagunakan kemampuan dan keahlian untuk menghasilkan karya baru

Trustworthy : menjadi individu yang dipercaya oleh individu lain

Team-work : ketampilan dapat bekerja sama dalam sebuah tim

Professional : dapat melakukan pekerjaan sesuai dengan keahlian, kemampuan serta ketampilan khusus dibidangnya.

1.3.2 Motto

Motto atau *tagline* Institut Teknologi Telkom Purwokerto yang menjadi semangat dan inspirasi seluruh civitas akademik untuk mewujudkan visi ITTP adalah yang berarti Menjembatani Teknologi untuk Kemanusiaan

Bridging Technology for Humanity

1.4 Kebijakan Akademik

1.4.1 Kebijakan Umum

Terkait dengan pelaksanaan proses pendidikan di Institut Teknologi Telkom Purwokerto (ITTP), maka terdapat beberapa kebijakan umum yang harus dipahami oleh seluruh sivitas akademika. Kebijakan umum tersebut adalah sebagai berikut:

- a. Rencana Strategis
 - a) Rencana strategis ITTP terdiri dari rencana jangka panjang, rencana jangka menengah dan rencana jangka pendek.
 - b) Rencana jangka panjang, disebut dengan Rencana Induk Pengembangan yang memuat rencana dan program 25 (dua puluh lima) tahun yang meliputi pengembangan kelembagaan, akademik, penelitian, pengabdian kepada masyarakat dan sumberdaya manusia.
 - c) Rencana jangka menengah disebut dengan Rencana Strategis atau Renstras yang memuat rencana dan program pengembangan 5 (lima) tahun.
 - d) Rencana jangka pendek disebut dengan Rencana Operasional ITTP merupakan penjabaran dari Rencana Strategis yang memuat program dan kegiatan selama 1 (satu) tahun.
 - e) Rencana Induk Pengembangan, Rencana Strategis, Rencana Operasional diatur dalam Peraturan Rektor.

1.4.2 Kebijakan Bidang Pendidikan

- a. Penjaminan mutu pendidikan
 - a) Menerapkan strategi penjaminan mutu pendidikan melalui pelaksanaan monitoring dan evaluasi diri yang terintegrasi
 - b) Menerapkan sistem penjaminan mutu akademik secara berjenjang mulai dari tingkat program studi dan unit lain yang terkait dengan menggunakan panduan Kebijakan Akademik, Standar Akademik, Pedoman Mutu Akademik, Peraturan Akademik, Prosedur Sistem Mutu dan Instruksi Kerja.
- b. Peningkatan mutu mahasiswa yang diterima
 - a) Menyusun peraturan dan prosedur penerimaan mahasiswa baru berdasarkan prinsip kualitas latar belakang pendidikan calon mahasiswa, yang proses seleksinya dilaksanakan secara transparan, dan akuntabel.
 - b) Meningkatkan penyebarluasan informasi tentang ITTP dan program studi yang dikelolanya.
 - c) Memfasilitasi berbagai kegiatan kerjasama dengan institusi lain dalam rangka membangun citra institusi (*image building*)
 - d) Meningkatkan aksesibilitas pada penjaringan calon mahasiswa di tingkat nasional.
- c. Peningkatan mutu Kurikulum
 - a) Kurikulum disusun berdasarkan standar kompetensi dan hasil pembelajaran (*learning outcomes*) untuk lulusan ITTP sesuai program

studi masing-masing yang berlaku secara nasional, dalam bentuk Garis-garis Besar Program Pembelajaran (GBPP/silabus).

- b) Mengantisipasi dinamika ilmu pengetahuan dan teknologi untuk dituangkan dalam bentuk aktualisasi kurikulum sesuai dengan masukan dan kebutuhan stakeholder dengan pedoman sebagai berikut:
 1. Penyusunan Kurikulum dilakukan sekurang-kurangnya sekali dalam lima tahun untuk program sarjana dan sekali dalam empat tahun untuk program diploma dengan mengacu pada Standardisasi Kompetensi Kerja Nasional Indonesia.
 2. Peninjauan ulang (*review*) Kurikulum dilakukan sekurang-kurangnya sekali setahun.
 3. Mengembangkan program/perangkat pembelajaran bidang vokasi dan akademis secara periodik (minimal setiap semester) sesuai dengan Standardisasi Kompetensi Kerja Nasional Indonesia.
- c. Peningkatan mutu Sumber Pembelajaran
 - a) Meningkatkan infrastruktur penunjang pembelajaran bagi mahasiswa meliputi ruang kuliah, hotspot area, perpustakaan, laboratorium dan fasilitas kegiatan ekstra kurikuler.
 - b) Meningkatkan infrastruktur penunjang bagi dosen meliputi ruang kerja, ruang transit, hotspot area, perpustakaan, laboratorium, referensi jurnal ilmiah nasional/internasional dan fasilitas untuk ikut serta dalam kegiatan asosiasi profesi yang relevan.
 - c) Meningkatkan pelayanan perpustakaan dengan menerapkan manajemen perpustakaan berbasis *Information Communication Technology* (ICT).
 - d) Melaksanakan kebijakan *resource sharing* antar program studi dalam rangka optimalisasi pemanfaatan sumber daya.
- e. Peningkatan mutu Proses pembelajaran
 - a) Meningkatkan proses pembelajaran sesuai dengan Pedoman mutu, Prosedur mutu, Instruksi Kerja dan Dokumen Akademik Pembelajaran, dan Buku Panduan Akademik dari ITTP.
 - b) Mengembangkan dan mendorong proses pembelajaran yang inovatif sehingga mampu mendorong sikap kemandirian mahasiswa dalam budaya akademik.
 - c) Mengembangkan proses pembelajaran berbasis ICT yang mampu menaikan citra institusi dalam ranking Webometrics.
 - d) Meningkatkan kualitas dan kreatifitas dosen dalam kemampuan mengajar menggunakan berbagai metode yang tersedia.
 - e) Menyeimbangkan rasio dosen terhadap mahasiswa berdasarkan beban tugas dosen.
 - f) Meningkatkan komunikasi dosen dengan mahasiswa melalui aktivitas bimbingan dan konseling.
 - g) Meningkatkan kompetensi akademik bagi dosen dan mahasiswa melalui pelatihan/workshop/seminar dan studi lanjut.

- h) Meningkatkan kualitas layanan unit pendukung pembelajaran yang mendorong terciptanya budaya akademik.
 - i) Meningkatkan kualitas pendidikan dengan mengaplikasikan hasil kegiatan penelitian dan pengabdian kepada masyarakat dalam proses pembelajaran.
- f. Peningkatan mutu Mahasiswa
- a) Meningkatkan kemampuan mahasiswa melalui program kolaborasi antara dosen dan mahasiswa di bidang pendidikan, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat.
 - b) Meningkatkan kegiatan kemahasiswaan yang mampu memberikan nilai tambah pada kemampuan mahasiswa sehingga menghasilkan mahasiswa yang unggul dan berkarakter.
 - c) Meningkatkan kemampuan jasmani dan rohani mahasiswa agar mampu mengikuti kegiatan pendidikan.
 - d) Memberikan penghargaan kepada mahasiswa yang berprestasi baik akademik maupun non-akademik.
- g. Peningkatan mutu Evaluasi Pembelajaran
- a) Menerapkan sistem evaluasi pembelajaran berdasarkan prinsip akuntabilitas, validitas, keadilan, konsistensi untuk memenuhi kebutuhan stakeholder.
 - b) Mengembangkan sistem evaluasi pembelajaran sesuai dengan perkembangan teknologi pendidikan dan regulasi pendidikan tinggi di Indonesia
 - c) Memastikan bahwa dokumen evaluasi pembelajaran dapat diakses oleh pihak yang berkepentingan.
- h. Peningkatan mutu dosen
- a) Meningkatkan kualitas dosen melalui *degree* dan *non-degree training*.
 - b) Mengembangkan ilmu dan keahlian dosen selaras dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi melalui pemenuhan fasilitas yang dibutuhkan
 - c) Meningkatkan kemampuan dosen dalam menerapkan teknologi pendidikan modern berbasis ICT
 - d) Meningkatkan kualitas dan kuantitas publikasi hasil penelitian dan pengabdian masyarakat.
 - e) Memberikan reward and punishment sesuai kinerja dan prestasi akademik dalam rangka membangun merit system.
 - f) Mengembangkan program pembinaan dosen muda melalui sistem pendampingan dan magang pada dunia usaha dan dunia industri yang relevan.
 - g) Menyusun peraturan dan prosedur penerimaan dosen berdasarkan prinsip kompetensi, transparansi dan akuntabilitas.
- i. Peningkatan mutu lulusan
- a) Meningkatkan kompetensi lulusan sejalan dengan visi dan misi ITTP.
 - b) Memberlakukan sistem monitoring dan evaluasi proses pembelajaran.

- c) Melakukan kegiatan baku mutu banding (*benchmarking*) dengan institusi sejenis di tingkat nasional.
 - d) Melakukan monitoring dan evaluasi lulusan di dunia kerja (*tracer study*)
 - e) Meningkatkan kualitas lulusan dengan mengintegrasikan proses pembelajaran melalui kerjasama institusi dan industri
- j. Peningkatan mutu manajemen pendidikan
- a) Menyelenggarakan sistem manajemen pengelolaan pendidikan sesuai dengan tata pamong perguruan tinggi (*Good University Governance*).
 - b) Meningkatkan kualitas hubungan kerja antara unsur pimpinan, dosen dan staf penunjang.
 - c) Meningkatkan kompetensi dosen dan staf penunjang di bidang manajemen pengelolaan pendidikan
 - d) Membangun kemampuan institusi untuk menjadi penyelenggara pendidikan yang terakreditasi baik
 - e) Mengembangkan sistem informasi manajemen institusi yang terintegrasi.
 - f) Mengembangkan kemampuan pendanaan institusi yang mendukung peningkatan kualitas pendidikan mahasiswa
 - g) Meningkatkan kerjasama dengan institusi lain, baik pemerintah maupun swasta, dalam dan atau luar negeri dengan prinsip saling menguntungkan yang melibatkan dosen, staf kependidikan dan mahasiswa.

1.4.3 Kebijakan Bidang Penelitian

- a. Meningkatkan kuantitas dan kualitas penelitian dalam bidang telematika yang selaras dengan visi dan misi institusi.
- b. Membangun research group sesuai dengan peminatan pada masing – masing program studi.
- c. Menyusun dan mengembangkan sistem dan prosedur terkait penelitian dan publikasi ilmiah
- d. Meningkatkan kuantitas sumber – sumber pendanaan penelitian baik secara internal maupun melalui kerjasama dengan institusi terkait.
- e. Meningkatkan penyebarluasan hasil penelitian untuk publikasi nasional dan internasional, serta penerapan dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat.
- f. Meningkatkan dan mendaftarkan hasil penelitian untuk mendapatkan Hak Atas Kekayaan Intelektual.

1.4.4 Kebijakan Bidang Pengabdian kepada Masyarakat

- a. Meningkatkan kuantitas dan kualitas pengabdian kepada masyarakat yang selaras dengan visi dan misi institusi.
- b. Meningkatkan kuantitas sumber – sumber pendanaan pengabdian kepada masyarakat baik secara internal maupun melalui kerjasama dengan institusi terkait.

1.4.5 Penutup

- a. Kebijakan akademik ini selanjutnya dipakai sebagai landasan juridis dan landasan operasional dalam membuat peraturan pelaksanaan akademik sampai ke tingkat teknis.

- b. Hal-hal yang belum tercantum dalam Kebijakan Akademik ini akan diatur kemudian dalam ketentuan tersendiri.
- c. Kebijakan Akademik ini dinyatakan mulai berlaku sesuai tanggal yang tertera pada buku Kebijakan Akademik yang telah disahkan dan ditetapkan oleh Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

1.5 Struktur Organisasi

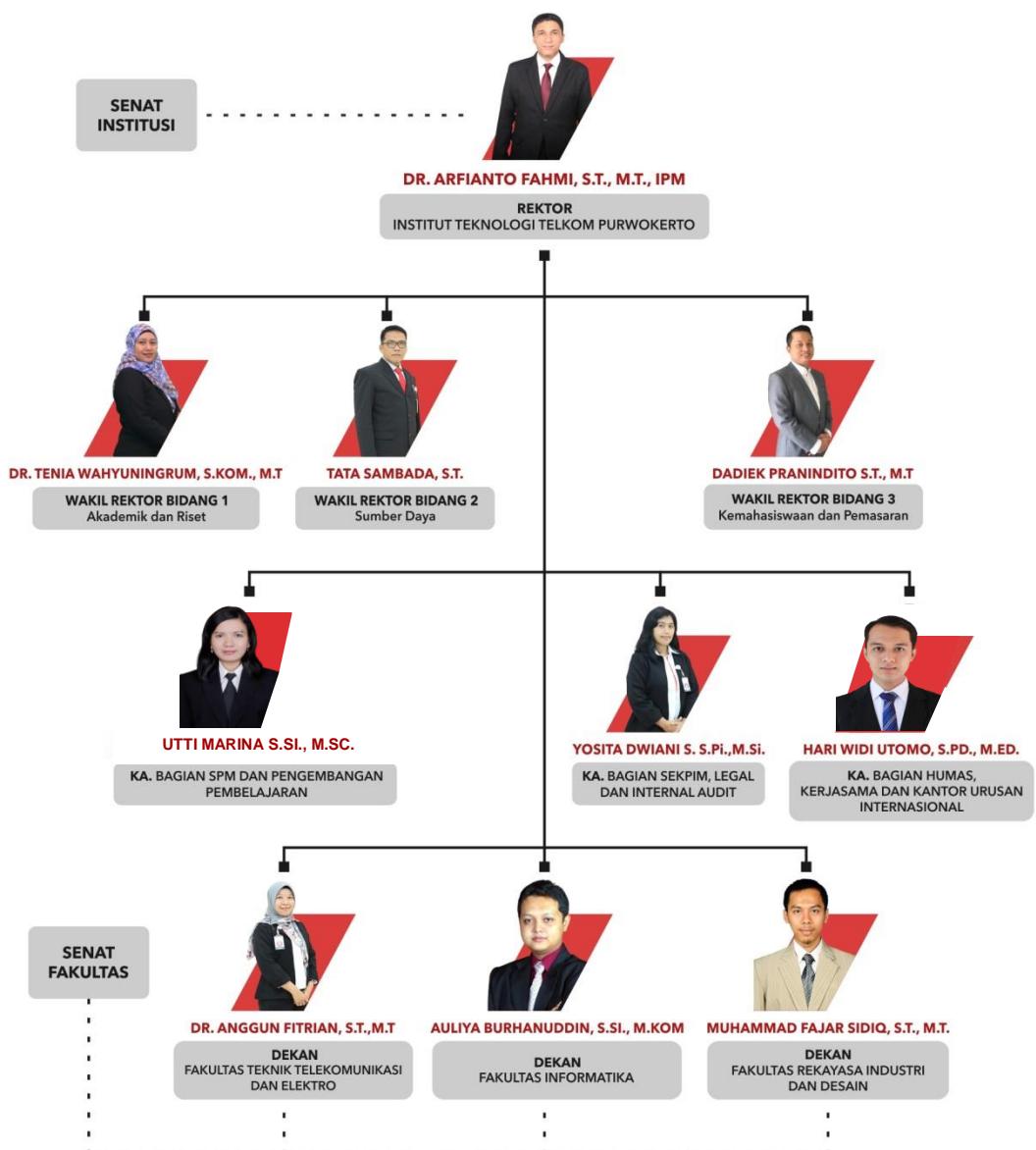
Sebagai lembaga Perguruan Tinggi, Institut Teknologi Telkom Purwokerto diselenggarakan di bawah pembinaan YAYASAN PENDIDIKAN TELKOM. Adapun pengawakan struktur organisasi adalah sebagai berikut:

Pembina Yayasan	: Direksi PT. TELKOM Indonesia,Tbk
Rektor ITTP	: Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T
Ka. Bag. Sekretariat Pimpinan, Legal dan Internal Audit	: Yosita Dwiani Suryaningtyas, S.Pi.,M.Si
Ka. Ur. Sekpim & Legal	: Dwi Januarita AK, S.T., M.Kom
Staff Ur. Sekretariat Pimpinan & Legal	: Tri Wahyuningsih, S.Kom
Ka. Ur. Internal Audit	: Wahyu Adi P., S.Kom., M.B.A., M.Kom.
Staff Urusan Internal Audit	: Hanu Handriadma, S.T., M.M
Ka.Bag. Humas, Kerjasama dan KUI	: Hari Widi Utomo, S.Pd., M.Ed
Ka. Ur. Humas & Kerjasama	: Silvia Van Marsally, S.E.
Staff Ur. Humas & Kerjasama	: -
Ka. Ur. KUI	: Merlinda Wibowo, S.T., M.Phil
Staff Ur. KUI	: -
Ka. Bag. Penjaminan Mutu, Perencanaan dan Pengembangan Pembelajaran	: Utti Marina, S.Si., M.Sc.
Ka. Ur. Satuan Penjaminan Mutu	: Maliana Puspa Arum, S. E., M.M
Staff Ur. Satuan Penjaminan Mutu	: -
Ka. Ur. Perencanaan	: Atika Ratna Dewi, S.Si., M.Sc.
Staff Ur. Perencanaan	: -
Ka. Ur. Pengembangan Pembelajaran	: Wahyu Andi Saputra, S.Pd., M.Eng.
Staff Ur. Pengembangan Pembelajaran	: -
Wakil Rektor I Bid. Akademik & Riset	: Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M.T.
Ka. Bag. Pelayanan Akademik	: Ismanto, S.Kom
Ka. Ur. Administrasi Akademik	: Ardian, S.Kom
Staff Ur. Administrasi Akademik	: Nurul Isna Ganggala, S.Kom.
Ka. Ur. Perpustakaan	: Yuliah Rachma, S.Hum
Staff Ur. Perpustakaan	: Ellia Shafira, A.Md.Lib
Ka. Ur. Pusat Bahasa	: Sarah Astiti, S.Kom., M.Kom
Staff. Ur. Pusat Bahasa	: -
Ka. Bag LPPM	: Danny Kurnianto, S.T., M.Eng.
Ka. Ur. Penelitian	: Khoirun Ni'amah, S.T., M.T
Staff Ur. Penelitian	: Kholidiyah Masykuroh, M.T

Ka. Ur. Pengabdian Masyarakat	: Nia Annisa Ferani Tanjung, S.Si., M.Sc
Staff Ur. Pengabdian Masyarakat	: -
Ka. Ur. Publikasi	: Iqsyahiro Kresna A, S.T., M.T
Staff. Ur. Publikasi	: -
Ka. Bag. Sentra Inovasi	: Sigit Pramono, ST., MT
Ka. Ur. Inovasi dan Inkubasi	: Intan Budi Harjayanti, S.T
Staff Ur. Inovasi dan Inkubasi	: Ariq Cahya Wardhana, S.Kom., M.Kom
Ka. Ur. HKI & Legal Bisnis	: -
Staff. Ur. HKI & Legal Bisnis	: -
Wakil Rektor II Bid. Sumber Daya	: Tata Sambada, S.T.
Ka. Bag. SDM	: Dr. Irwan Susanto, ST., MM
Ka. Ur. Pelayanan SDM	: Wendy Saputro, S.E.
Staff Ur. Pelayanan SDM	: -
Ka. Ur. Pengembangan SDM	: Tito Raddy P, S.M.B.
Staff Ur. Pengembangan SDM	: Erizka Kusma Destiantari, S.Psi.
Ka. Bag. IT Support	: Yudha Saintika, S. Kom., M. Kom.
Ka. Ur Layanan dan Operasional	: Gunawan Wibisono, S.Kom
Staff Ur. Layanan dan Operasional	: Afrizal Fajri, S.Kom., S.Sos
Staff Ur. Layanan dan Operasional	: Bayu Anggoro Krisnamurti, S.Kom.
Ka. Ur. Infra dan Pengembangan Konten	: Arif Amrulloh, S.Kom.
Staff Ur. Infra dan Pengembangan Konten	: Fandhi Dhuga Prayoga, S.Kom.
Ka. Bag. Keuangan	: Abdul Azis, SE., MM
Ka. Ur. Anggaran dan Perpendaharaan	: Novika Dimyati, SE
Staff Ur. Anggaran dan Perpendaharaan	: Amalia Indriani D.P, S.Kom
Ka. Ur. Akuntasi dan Perpajakan	: -
Staff Ur. Akuntasi dan Perpajakan	: Desy Wulandari, S.E., M.Akt.
Ka. Bag. Logistik	: -
Ka. Ur. Logistik	: Suroso, A.Md.
Staff Ur. Logistik	: -
Kepala Urusan Manajemen Aset & Sarpra	: -
Staff Urusan Manajemen Aset & Sarpra	: Khosirun, S.Kom
Staff Urusan Manajemen Aset & Sarpra	: Abdan Arif Kuncoro, S.E.
Wakil Rektor III Bid. Kem. & Pemasaran	: Dadiek Pranindito, S.T., M.T.
Ka.Bag Pemasaran dan Admisi	: Ridho Ananda, S.Pd., M.Si.
Ka. Ur Pemasaran & Promosi	: Ahmad Shofan Shofa, A. Md.
Staff Ur Pemasaran & Promosi	: Dian Nurdiansyah, S.Ikom., M.Ikom.
Staff Ur Pemasaran & Promosi	: Muhammad Ainul Yaqin.
Ka. Ur Admisi, Data dan Pelaporan	: M. Lukman Leksono, S.Pd., M.Pd
Staff Ur Admisi, Data dan Pelaporan	: Prima Wuri Handayani, S.Pd
Ka. Bag. Pengembangan Karir dan Konsel.	: -
Ka. Ur. Pengembangan Karir dan Alumni	: Tri Ginanjar Laksana, M.Cs., M.Kom.
Staff Ur. Pengembangan Karir dan Alumni	: -
Ka. Ur. Bimbingan dan Konseling	: Hasri Wulan, S.Psi.
Staff Ur. Bimbingan dan Konseling	: -

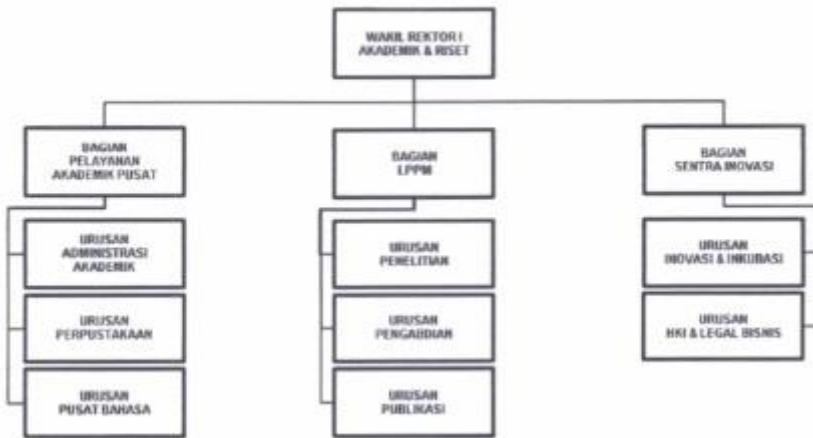
Ka. Bag. Kemahasiswaan	: Novanda Alim Setya N, S.S., M.Hum.
Ka. Ur. Aktifitas Kemahasiswaan	: Halim Qista Karima, S.T., M.Sc
Staff Ur. Aktifitas Kemahasiswaan	: -
Ka. Ur. Kesejahteraan Mahasiswa	: Ira Handayani, S.Kom
Staff Ur. Kesejahteraan Mahasiswa	:
Dekan FTTE	: Dr. Anggun Fitrian Isnawati, S.T., M.Eng.
Wakil Dekan FTTE	: Herryawan Pujiharsono, S.T., M.Eng.
Ka. Ur. Lab. Fakultas TTE	: Fauza Khair, S.T., M.Eng.
Staff Lab. TE/TD	: Akhmad Choerudin, S.T
Staff Lab. TE/TD	: Fikra Titan Syifa, S.T., M.Eng.
Staff Lab. Kendali	: Poernowo Rochadi, S.T.
Staff Lab. Switching	: Ahmad Yogi Kurniawan, S.T
Staff Lab. Fisika	: Kadarisman, S.Si
Staff Lab. Network Security	: Heru Adi Prasetyo, S.T
Ka. Ur. Administrasi Umum FTTE	: -
Staff Ur. Administrasi Umum FTTE	: Tiara Apsari Dewi, A.Md.
Ka.Ur. Administrasi Akad. & Kemhs.	: -
Staff Ur. Administrasi Akad. & Kemhs.	: Aditya Dwi Putro W,S.Kom
Ka. Prodi S1 T. Telekomunikasi	: Prasetyo Yuliantoro, S.T., M.T
Sek. Prodi S1 T. Telekomunikasi	: Muhammad Panji Kusuma Praja, S.T., M.T
Ka. Prodi D3 T. Telekomunikasi	: Muntaqo Alfin Amanaf, S.ST., M.T
Sek. Prodi D3 T. Telekomunikasi	: -
Ka. Prodi S1 Teknik Elektro	: Yulian Zetta Maulana, S.T., M.T
Sek. Prodi S1 Teknik Elektro	: -
Ka. Prodi S1 T Biomedis	: Muhammad Yusro, S.T., M.BioTech
Sek. Prodi S1 T Biomedis	: -
Ka. Kel. Keahlian Network Com.	: Kukuh Nugroho, S.T., M.T
Ka. Kel. Keahlian Elektronika & Kendali	: Mas Aly Afandi, S.T., M.T
Ka. Kel. Keahlian Signal Processing	: Dr. Wahyu Pamungkas, S.T., M.T
Dekan FIF	: Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom
Wakil Dekan FIF	: Rifki Adhitama, S.Kom., M.Kom
Ka. Ur. Lab. Fakultas Informatika	: Maman Surahman, S.Kom.
Staff Lab. Aplikasi	: Anggi Iskandar Aziz, S.T
Staff Lab. Jaringan Komputer	: Anggit Perdana, S.T
Staff Lab. Pemrograman	: Diah Septiani, A.Md.
Staff Lab. Multimedia	: Adinda Rahmi Saraswati, S.Kom
Ka. Ur. Administrasi Umum FIF	: -
Staff Ur. Administrasi Umum FIF	: Queenta Paradissa Ramadhani, S.T.
Ka.Ur. Administrasi Akad. & Kemhs.	: -
Staff Ur. Administrasi Akad. & Kemhs.	: Rizpan Ilham, S.Kom.
Ka. Prodi S1 Rekayasa Perangkat Lunak	: Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom
Sek. Prodi S1 Rekayasa Perangkat Lunak	: Faisal Dharma Adhinata, S.Kom., M.Cs
Ka. Prodi S1 T. Informatika	: Amalia Beladinna, S.Pd., M.Cs

Sek. Prodi S1 T. Informatika	: Pradana Ananda Raharja, S.Kom., M.Kom
Ka. Prodi S1 Sistem Informasi	: Dwi Mustika K., S.Kom., M.Kom
Sek. Prodi S1 Sistem Informasi	: Cepi Ramdhani, S.Kom., M.Eng
Ka. Kel. Keahlian RPL & Multimedia	: Novian Adi Prasetyo, S.Kom., M.Kom
Ka. Kel. Keah. Tata Kel. & Sis. Interprise	: Citra Wiguna, S.Kom., M.Kom
Ka. Kel. Keahlian Rekayasa Data	: Agi Prasetiadi, S.T., M.Eng.
Ka. Kel. Keah. Teknologi Informasi	: Aditya Wijayanto, S.Kom., M.Cs.
Ka. Prodi S1 Sains Data	: Siti Khomsah, S.Kom.,M.Cs.
Sek. Prodi S1 Sains Data	: -
Dekan FRID	: Muhammad Fajar Sidiq, S.T., M.T.
Wakil Dekan FRID	: Elianna Gerda, S.Sn., M.Sn.
Staff Lab. Audio Visual	: Andi Reynaldi, S.Ds
Staff Lab. Teknik Industri	: Arif Reza Basirun, S.T
Ka. Prodi S1 Teknik Industri	: Achmad Zaki Yamani, ST., MT
Sek. Prodi S1 Teknik Industri	: Aswan Munang, S.T., M.T.
Ka. Prodi S1 Desain Komunikasi Visual	: Arsita Pinandita, S.Sn., M.Sn
Sek. Prodi S1 Desain Komunikasi Visual	: Riri Irma Suryani, S.Sn., M.Sn
Ka. Prodi S1 T Logistik	: Nabila Noor Qisthani, S.T., M.T.
Sek. Prodi S1 T Logistik	: -
Ka. Prodi S1 Desain Produk	: -
Sek. Prodi S1 Desain Produk	: Emmareta Fauziah, S.Ds., M.Ds
Ka. Prodi S1 Bisnis Digital	: -
Sek. Prodi S1 Bisnis Digital	: Diovianto Putra R, S.Kom., M.M
Ka. Ur. Administrasi Umum FRID	: -
Staff Ur. Administrasi Umum FRID	: Jayanti Tri Herawati, S.Kom.
Ka.Ur. Administrasi Akad. & Kemhs.	: -
Staff Ur. Administrasi Akad. & Kemhs.	: Sri Budiati, S.E
Ka. Kel. Keah. Media Kreatif & Periklanan	: Galih Putra P., S.Sn., M.Sn
Ka. Kel. Keah. Rekayasa Sistem & Industri	: Anastasia Febiyani, S.T., M.T.



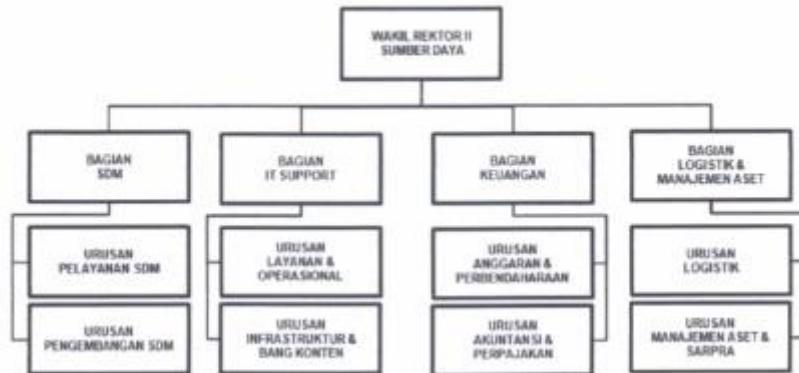
Gambar 1. Struktur Organisasi

**STRUKTUR ORGANISASI WAKIL REKTOR I
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**



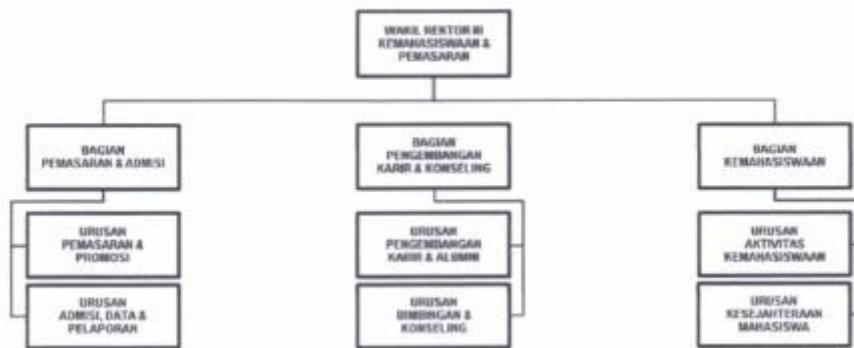
Gambar 2. Struktur Organisasi pada Wakil Rektor I

**STRUKTUR ORGANISASI WAKIL REKTOR II
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**



Gambar 3. Struktur Organisasi pada Wakil Rektor II

**STRUKTUR ORGANISASI WAKIL REKTOR III
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**



Gambar 4. Struktur Organisasi pada Wakil Rektor III

**STRUKTUR ORGANISASI FAKULTAS
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**



Keterangan :
 _____ : Garis Komando
 - - - - - : Garis Koordinasi

Gambar 5. Struktur Organisasi Fakultas

1.6 Logo Institut Teknologi Telkom Purwokerto



Gambar 6. Logo Institut Teknologi Telkom Purwokerto

1.6.1. Makna logo :

- a. Bentuk dasar berupa “Perisai” melambangkan institusi akademik yang kokoh dan memiliki daya juang tinggi.
- b. Bentuk utama berupa “Buku Terbuka” diatas perisai melambangkan keterbukaan pikiran dan imajinasi, siap mengembangkan inovasi dan keilmuan baru.
- c. Inisial huruf “T” dari kata “Telkom” Memberikan makna identitas dan kebanggaan untuk bersama mengembangkan diri.
- d. Inisial huruf “IT” dari kata “Institut Teknologi” pada bentuk dasar perisai memaknakan landasan konsep komunitas pendidikan dan riset bernilai tinggi untuk kemajuan bangsa dan dunia.

1.6.2. Makna Warna pada lambang :

- a. Merah, melambangkan semangat eksplorasi dan kebranian menciptakan keilmuan baru dengan dilandasi oleh tekad yang kuat untuk membangun bangsa dan kebangsaan, sehingga mampu berperan aktif di lingkungan global.
- b. Putih, melambangkan tata-kelola yang bersih dan bertujuan murni untuk mengembangkan kualitas pendidikan dan kemanusiaan.

- c. Hitam, melambangkan ketegasan prinsip dan keyakinan sebagai dasar untuk mengembangkan Tri Dharma Perguruan Tinggi bagi tercapainya tujuan institut.
- d. Abu-abu/perak, melambangkan teknologi modern sebagai ITTP dasar bagi keluarga besar Telkom Indonesia dalam membangung Institut Teknologi Telkom Purwokerto agar menjadi perguruan tinggi dengan kekhasan pada *information and communication technology* (ICT) sebagai basis pengembangan keilmuan maupun pemanfaatannya untuk penyelenggaraan Tri Dharma, yaitu pendidikan, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat.
- e. Kombinasi merah-putih, melambangkan spirit kebanggaan dalam berkarya untuk mencerdaskan kehidupan bangsa dengan kontribusi yang setinggi-tingginya. Kombinasi abu-abu/perak dan hitam melambangkan kekuatan karakter bijaksana dan cakrawala pandang universal, sehingga memiliki daya adaptasi terhadap perubahan di segala bidang.
- f. Perpaduan intensitas warna merah dengan merah tua/marun, perak dengan abu-abu tua, melambangkan dinamika kampus yang aktif sebagai tempat terjadinya proses integrase, kolaborasi dan sintesa antar-disiplin keilmuan.
- g. Huruf P pada lambang menunjukkan lokasi definitive dari Institut Teknologi Telkom Purwokerto (ITTP).

1.7 Hymne Institut Teknologi Telkom Purwokerto

HYMNE INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

Melodi : F Purwa Askanta
Syair : M. Revias Purwa K

Khidmad

Do = A

4/4 | i . 7 6 5 6.7 | 3 . . 3 2 | i . 7 6 i | 7 . . 2.3 |
Se - juk bak em - bun pa - gi sa- at lang - kah - kan ka - ki di Ins

| 4 . 3 2 2.4 | 3 i . 5.6 | 7 3 . i | 6 . . . 0 |
sti - tut Tek - no - lo - gi Tel - kom Pur - wo - ker - to

| 3.4 5.6 7 . | 6.7 1.2 3 . | 2 i 7 6 7 1.2 | i 6 7 . |
ka - mi ber-jan - ji un-tuk me - ngab - di wu-jud-kan ci - ta ci - ta mu - li - a

| i . 7 6 5 6.7 | 6 3 . 3.2 | i 7 6 1 7 3.2 | 3 i . 6.1 |
Ter - bing - kai da - lam Tri - dar - ma ter - pan - car da - lam ji - wa Pan - ca - si - la ma - ju -

| 7 3.2 1 7 1 7 | 6 . . 0 | i . 3 2 1 2.1 | 7 . . 6.5 |
lah Al - ma - ma - ter ter - cin - ta ter - i - ring sya - ir do - a tan - da

| 6 7 i . 7 | 6 . 3 2 | i . 7 . | 6 . . . |
Syu - kur - ku pa - da Tu - han Sang E - sa

1.8 Mars Institut Teknologi Telkom Purwokerto

MARS INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

Oktaf Indah S.Pd

Ins ti tut Tek no lo gi Tel kom Pur wo ker to Pe nye leng ga ra Pen di di kan
Tek nik Ung gul da lam Pe ngem ba ngan Sains tek no lo gi dan Tek nik ber ba sis te le ma ti ka
Mem ben tuk Pri ba di yang me mi li ki ke ah li an Ber i
man ber taq wa ber ah lak mul ya Ser ta ber ki prah da lam di na mi ka pem ba
ngu nan In do ne sia ter cin ta Ma ri Ber kar ya un tuk ne ge ri Pan
tang mun dur un tuk me ngab di Kem bang kan Ri set Teknik ter ki ni Me ne
rap kan man fa at tek no lo gi Kem bang kan per a da ban Bang sa ber da
ya sa ing ting gi ki ner ja pro fe si o nal Ja lin Ker ja sa ma kua li
tas nya ta I T T Pur wo ker ti ja ya sla ma nya

BAB II

PROGRAM STUDI DAN KURIKULUM

Fakultas adalah bagian dari Institut Teknologi Telkom Purwokerto yang secara administratif terdiri dari satu atau lebih program studi yang sesuai kompetensi dan memiliki struktur organisasi internal serta standar mutu yang sesuai dengan standar KKNI. Program studi di Institut Teknologi Telkom Purwokerto (ITTP) dikelompokkan menjadi 3 (tiga) fakultas yaitu :

- a. Fakultas Teknik Telekomunikasi dan Elektro (FTTE), meliputi program studi :
 - a) Program Studi D3 – Teknik Telekomunikasi
 - b) Program Studi S1 – Teknik Telekomunikasi
 - c) Program Studi S1 – Teknik Elektro
 - d) Program Studi S1 – Teknik Biomedis
- b. Fakultas Informatika (FIF), meliputi program studi :
 - a) Program Studi S1 Teknik Informatika
 - b) Program Studi S1 Rekayasa Perangkat Lunak
 - c) Program Studi S1 Sistem Informasi
 - d) Program Studi S1 Sains Data
- c. Fakultas Rekayasa Industri dan Desain (FRID), meliputi program studi :
 - a) Program Studi S1 Desain Komunikasi Visual
 - b) Program Studi S1 Teknik Industri
 - c) Program Studi S1 Teknik Logistik
 - d) Program Studi S1 Bisnis Digital
 - e) Program Studi S1 Desain Produk

Untuk profil tiap-tiap program studi dijabarkan berikut ini :

2.1. Program Studi D3 - Teknik Telekomunikasi

2.1.1. Visi, Misi dan Tujuan

a. Visi

Menjadi program studi vokasi yang unggul dalam bidang teknologi telekomunikasi pada tahun 2027 serta membentuk insan yang berkarakter.

b. Misi

- a) Menyelenggarakan pendidikan vokasi yang adaptif terhadap perkembangan teknologi dan industri telekomunikasi.

- b) Menghasilkan lulusan dengan kompetensi yang terukur dan memiliki kemampuan soft skill yang baik.
 - c) Melaksanakan penelitian dan pengabdian dalam bidang vokasi teknologi telekomunikasi.
- c. Tujuan
- a) Tercapainya kinerja program studi yang lebih baik dengan meningkatnya perolehan hasil akreditasi.
 - b) Terbentuknya sumber daya manusia yang berkualitas dan berdaya saing tinggi.
 - c) Terwujudnya karya cipta yang sesuai kebutuhan industri dan masyarakat.
 - d) Tercapainya kinerja program studi yang lebih baik dengan meningkatnya perolehan hasil akreditasi.
 - e) Terbentuknya sumber daya manusia yang berkualitas dan berdaya saing tinggi.
 - f) Terwujudnya karya cipta yang sesuai kebutuhan industri dan masyarakat.

2.1.2. Profil lulusan

Profil lulusan prodi D3 mengerucut pada tiga buah kompetensi utama, yaitu Ahli Madya Komunikasi Nirkabel, Ahli Madya Komunikasi Kabel dan Wirausahawan yang didukung oleh berbagai jenis matakuliah yang tegabung dalam kelompok kompetensi utama dan kompetensi pendukung

2.1.3. Learning Outcome

- a. Sikap
 - a) Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius, serta berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan pancasila.
 - b) Mampu menunjukkan sikap, disiplin, bertanggung jawab terhadap pekerjaan, taat hukum dan menjunjung tinggi etika profesi.
- b. Penguasaan Pengetahuan
 - a) Menguasai pengetahuan dan kemampuan untuk menggunakan ilmu dasar, matematika, sains, dan rekayasa.
 - b) Menguasai pengetahuan tentang perkembangan teknologi terbaru dan isu kontemporer di bidang Teknologi Telekomunikasi Nirkabel dan Jaringan.

- c) Menguasai konsep teoritis dan ketrampilan secara umum, perancangan dan pengukuran perangkat nirkabel dan jaringan.
 - d) Menguasai prinsip dan tata cara kerja bengkel/studio dan kegiatan laboratorium, serta pelaksanaan keselamatan dan kesehatan kerja (K3).
- c. Ketrampilan Umum
- a) Mampu menyelesaikan pekerjaan dengan menganalisis data dan memilih metode yang sesuai.
 - b) Mampu melakukan supervisi, evaluasi dan menyusun laporan tentang hasil dan proses pekerjaan yang ditugaskan
 - c) Mampu melakukan kerja kelompok multidisiplin, dengan komunikasi secara efektif terhadap pihak lain, yang terkait dengan pekerjaan.
- d. Ketrampilan Khusus
- a) Mampu menerapkan matematika, sains alam, dan prinsip rekayasa ke dalam prosedur dan praktek teknikal (*technical practice*) pada bidang telekomunikasi nirkabel dan jaringan;
 - b) Mampu mengidentifikasi dan menyelesaikan masalah rekayasa telekomunikasi nirkabel dan jaringan menggunakan analisis data yang relevan dari codes, database dan referensi, serta memilih metode yang sesuai.
 - c) Mampu merancang dan merealisasikan sistem, dibidang telekomunikasi nirkabel dan jaringan dengan pertimbangan masalah keamanan,
 - d) Mampu melakukan pengujian dan pengukuran obyek kerja bidang telekomunikasi nirkabel dan jaringan berdasar sop yang berlaku.
 - e) Mampu menggunakan teknologi modern dalam melaksanakan pekerjaan dibidang telekomunikasi nirkabel dan jaringan.

2.1.4. Kurikulum D3 – Teknik Telekomunikasi

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	JAM TEORI	JAM PRAKTIKUM	TYPE	PRASYARAT
IN0000703	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	3	3	0	WAJIB	
IN6000103	Bahasa Indonesia	3	3	0	WAJIB	
DT5110102	Dasar Listrik dan Pengukuran	2	2	0	WAJIB	
DT5110202	Teknik Digital	2	2	0	WAJIB	
DT5110302	Elektronika 1	2	2	0	WAJIB	
DT5110402	Fisika Terapan	2	2	0	WAJIB	
DT5110502	Matematika 1	2	2	0	WAJIB	
FT0000202	Rangkaian Listrik 1	2	2	0	WAJIB	
FT0000402	Jaringan Komputer	2	2	0	WAJIB	
DT5110611	Praktikum Teknik Digital	1	0	3	WAJIB	
DT5110711	Praktikum Dasar Komputer	1	0	3	WAJIB	
DT5110811	Praktikum Dasar Listrik dan Pengukuran	1	0	3	WAJIB	
DT5110911	Praktikum Jaringan Komputer 1	1	0	3	WAJIB	
Total SKS / Minggu		24	20	4	SEMESTER 1	
Total Jam / Minggu		32	20	12		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			280			
Jumlah Jam Praktikum / Semester				168		
Total Jam / Semester				448		

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	JAM TEORI	JAM PRAKTIKUM	TYPE	PRASYARAT
IN0000802	Bahasa Inggris Umum	2	2	0	WAJIB	
IN0000102	Pendidikan Agama Islam		2	0	WAJIB	
IN0000202	Pendidikan Agama Kristen		2	0	WAJIB	
IN0000302	Pendidikan Agama Katholik		2	0	WAJIB	
IN0000402	Pendidikan Agama Hindu		2	0	WAJIB	
IN0000502	Pendidikan Agama Budha		2	0	WAJIB	
IN0000602	Pendidikan Agama Kong Hu Cu		2	0	WAJIB	
DT5121002	Komunikasi Data	2	2	0	WAJIB	
DT5121511	Praktikum Komunikasi Data	1	0	3	WAJIB	
DT5121102	Elektronika 2	2	2	0	WAJIB	
DT5121611	Praktikum Elektronika	1	0	3	WAJIB	
DT5121202	Rangkaian Listrik 2	2	2	0	WAJIB	
DT5121302	Sistem Telekomunikasi&Wireline	2	2	0	WAJIB	
FT0000102	Algoritma dan Pemrograman	2	2	0	WAJIB	
DT5121711	Praktikum Algoritma dan Pemrograman	1	0	3	WAJIB	
DT5121811	Praktikum Gambar Teknik	1	0	3	WAJIB	
DT5121922	Bengkel Rangkaian Telekomunikasi	2	0	4	WAJIB	
DT51212711	Praktikum Sistem Telekomunikasi&wireline	1	0	3	WAJIB	
DT5121402	Matematika 2	3	3	0	WAJIB	
Total SKS / Minggu		24	17	7	SEMESTER 2	
Total Jam / Minggu		36	17	19		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			238			
Jumlah Jam Praktikum / Semester				266		
Total Jam / Semester			504			

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	JAM TEORI	JAM PRAKTIKUM	TYPE	PRASYARAT
DT5212002	Medan Elektromagnetika	2	2	0	WAJIB	
DT5212102	Elektronika Komunikasi	2	2	0	WAJIB	
DT5212202	Internetworking 1	2	2	0	WAJIB	
FT0000502	Manajemen Bisnis dan Kewirausahaan	2	2	0	WAJIB	
DT5212302	Saluran Transmisi	2	2	0	WAJIB	
DT5212402	Sistem Komunikasi 1	2	2	0	WAJIB	
IN0000902	English for Communication and Business	2	2	0	WAJIB	
DT5212511	Praktikum Elektronika Komunikasi	1	0	3	WAJIB	
DT5212611	Praktikum Internetworking 1	1	0	3	WAJIB	
DT5212811	Praktikum Sistem Komunikasi 1	1	0	3	WAJIB	
DT5212922	Bengkel Rangkaian Telekomunikasi Lanjut	2	0	4	WAJIB	
Total SKS / Minggu		19	14	5	SEMESTER 3	
Total Jam / Minggu		27	14	13		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			196			
Jumlah Jam Praktikum / Semester				182		
Total Jam / Semester				378		

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	JAM TEORI	JAM PRAKTIKUM	TYPE	PRASYARAT
DT5223002	Antena dan Propagasi	2	2	0	WAJIB	WAJIB
FT0000602	Metodologi Penelitian	2	2	0		
DT5223102	Kesehatan dan Keselamatan Kerja(K3)	2	2	0		
DT5223611	Praktikum Internetworking 2	1	0	3		
DT5223202	Mikroprosesor dan Antarmuka	2	2	0		
DT5223711	Praktikum Mikroprosesor dan Antarmuka	1	0	3		
DT5223302	Wireless	2	2	0		
DT5223811	Praktikum Wireless	1	0	3		
DT5223402	Sistem Komunikasi 2	2	2	0		
DT5223911	Praktikum Sistem Komunikasi 2	1	0	3		
DT5223502	Internetworking 2	2	2	0		
DT5224022	Bengkel Mikropengendali	2	0	4		
Total SKS / Minggu		20	14	6		
Total Jam / Minggu		30	14	16		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			196			
Jumlah Jam Praktikum / Semester				224		
Total Jam / Semester			420			
SEMESTER 4						

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	JAM TEORI	JAM PRAKTIKUM	TYPE	PRASYARAT
DT5314102	Network Security	2	2	0	WAJIB	
DT5314202	Komunikasi Radio Gelombang Mikro	2	2	0	WAJIB	
DT5314302	Sistem Komunikasi Satelit	2	2	0	WAJIB	
DT5314402	Sistem Komunikasi Serat Optik	2	2	0	WAJIB	
DT5314502	Teknik Selular	2	2	0	WAJIB	
DT5315122	Bengkel Internet of Things	2	0	4	WAJIB	
DT5314611	Praktikum Network security	1	0	3	WAJIB	
DT5314711	Praktikum Komunikasi Radio Gelombang Mikro	1	0	3	WAJIB	
DT5314811	Praktikum Sistem Komunikasi Satelit	1	0	3	WAJIB	
DT5314911	Praktikum Sistem Komunikasi Serat Optik	1	0	3	WAJIB	
DT5315011	Praktikum Teknik Selular	1	0	3	WAJIB	
DT5305221	Praktek Kerja Lapangan	2	0	10	WAJIB	
Total SKS / Minggu		19	10	9		SEMESTER 5
Total Jam / Minggu		39	10	29		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			140			
Jumlah Jam Praktikum / Semester				406		
Total Jam / Semester				546		

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	JAM TEORI	JAM PRAKTIKUM	TYPE	PRASYARAT
DT5305324	Tugas Akhir	4	0	12		
Total SKS / Minggu		4		4		
Total Jam / Minggu			0	12		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			0			
Jumlah Jam Praktikum / Semester				168		
Total Jam / Semester				168		

SEMESTER 6

2.2. Program Studi S1 – Teknik Telekomunikasi

2.2.1. Visi, Misi dan Tujuan

a. Visi

Menjadi program studi yang unggul dalam bidang sains dan teknik telekomunikasi pada tahun 2027 serta membentuk insan yang berkarakter.

b. Misi

- a) Menyelenggarakan pendidikan tinggi di bidang teknik telekomunikasi yang berkualitas dan pembentukan karakter unggul.
- b) Mengembangkan, menyebarluaskan, dan memanfaatkan hasil riset di bidang teknik telekomunikasi bagi kemaslahatan masyarakat.
- c) Meningkatkan tata kelola dan menjalin kerjasama dengan berbagai instansi yang relevan.

c. Tujuan

- a) Pembentukan lulusan yang berkompeten di bidang teknik telekomunikasi dan berkarakter unggul.
- b) Meningkatkan jiwa kreatifitas, entrepreneurship, dan leadership mahasiswa.
- c) Meningkatkan peran aktif civitas akademika Program Studi S1 Teknik Telekomunikasi dalam penerapan bidang ilmunya untuk meningkatkan kesejahteraan dan daya saing masyarakat sekitar.
- d) Meningkatkan jumlah dan mutu kegiatan penelitian ilmiah serta publikasi.
- e) Meningkatkan mutu dan daya saing pendidik serta tenaga kependidikan di civitas akademika Program Studi S1 Teknik Telekomunikasi.
- f) Meningkatkan kerjasama yang berkualitas dengan lembaga mitra dan alumni yang relevan.

2.2.2. Profil lulusan

- a. Tenaga Profesional Bidang Telekomunikasi
- b. Akademisi/Peneliti
- c. Technopreneur Bidang Telekomunikasi

2.2.3. Learning Outcome

- a. Bersikap takwa terhadap Tuhan YME
- b. Bersikap profesional dan selaras dengan etika profesi
- c. Memiliki kemampuan interpersonal dalam mendukung kelompok kerja multidisiplin

- d. Mempunyai Pengetahuan dan kemampuan untuk menggunakan ilmu dasar matematika, sains, atau rekayasa
- e. Mempunyai wawasan terhadap isu-isu mutakhir di bidang telekomunikasi
- f. memiliki kemampuan belajar mandiri dan pengembangan kewirausahaan
- g. Mempunyai kemampuan merancang dan melaksanakan eksperimen, termasuk menganalisis dan/atau menginterpretasikan data menggunakan metoda dan etika ilmiah
- h. Mampu berkomunikasi secara efektif menggunakan bahasa indonesia dan bahasa inggris
- i. Memiliki perspektif kritis dan kreatif dalam identifikasi dan pemecahan masalah dalam bidang telekomunikasi
- j. Mempunyai kemampuan merancang suatu sistem, komponen, atau proses melalui metoda rekayasa di bidang telekomunikasi
- k. Mempunyai kecakapan dalam pengoperasian perangkat keras dan aplikasi perangkat lunak yang berkaitan dengan teknologi informasi dan telekomunikasi
- l. Mempunyai kemampuan pemrograman, minimal sebuah perangkat lunak pemrograman

2.2.4. S1 – Teknik Telekomunikasi

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	PRASYARAT
TT6110003	Kalkulus 1	3	3	0	0	Wajib	
TT6110102	Fisika 1	2	2	0	0	Wajib	
TT6110202	Pengantar Teknologi Telematika	2	2	0	0	Wajib	
TT6110302	Dasar Komputer	2	2	0	0	Wajib	
TT6110402	Aljabar Linear	2	2	0	0	Wajib	
IN0000802	Bahasa Inggris Umum	2	2	0	0	Wajib	
IN0000703	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	3	3	0	0	Wajib	
FT0000102	Algoritma dan Pemrograman	2	2	0	0	Wajib	
FT0000202	Rangkaian Listrik 1	2	2	0	0	Wajib	
Total SKS / Minggu		20					
Total Jam / Minggu			20	0	0		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			280				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				0			
Jumlah Jam Kerja Praktek					0		
Total Jam / Semester					280		
SEMESTER 1							

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	PRASYARAT
TT6120503	Kalkulus 2	3	3	0	0	Wajib	
TT6120602	Fisika 2	2	2	0	0	Wajib	
TT6120711	Praktikum Fisika	1	0	1	0	Wajib	
TT6120803	Matematika Diskret	3	3	0	0	Wajib	
FT0000302	Rangkaian Listrik 2	2	2	0	0	Wajib	
TT6120902	Teknik Digital	2	2	0	0	Wajib	
IN0001003	Bahasa Indonesia	3	3	0	0	Wajib	
IN0000102	Pendidikan Agama Islam	2	2	0	0	Wajib	
IN0000202	Pendidikan Agama Kristen Protestan		2	0	0	Wajib	
IN0000302	Pendidikan Agama Katholik		2	0	0	Wajib	
IN0000402	Pendidikan Agama Hindu		2	0	0	Wajib	
IN0000502	Pendidikan Agama Budha		2	0	0	Wajib	
IN0000602	Pendidikan Agama Kong Hu Cu		2	0	0	Wajib	
TT6121011	Praktikum Rangkaian Listrik	1	0	1	0	Wajib	
TT6121111	Praktikum Algoritma dan Pemrograman	1	0	1	0	Wajib	
Total SKS / Minggu		20					SEMESTER 2
Total Jam / Minggu			17	3	0		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			378				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				42			
Jumlah Jam Kerja Praktek					0		
Total Jam / Semester					420		

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	PRASYARAT
TT6211203	Probabilitas dan Statistika	3	3	0	0	Wajib	
TT6211303	Pengolahan Sinyal Waktu Kontinu	3	3	0	0	Wajib	
TT6211411	Praktikum Elektronika	1	0	1	0	Wajib	
TT6211502	Pemrograman Lanjut	2	2	0	0	Wajib	
TT6211603	Elektronika	3	3	0	0	Wajib	
TT6211711	Praktikum Teknik Digital	1	0	1	0	Wajib	
TT6211802	Komunikasi Data	2	2	0	0	Wajib	
TT6211903	Mikroprosesor	3	3	0	0	Wajib	
TT6212002	Variabel Kompleks	2	2	0	0	Wajib	
Total SKS / Minggu		20					SEMESTER 3
Total Jam / Minggu			18	2	0		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			252				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				28			
Jumlah Jam Kerja Praktek					0		
Total Jam / Semester					280		

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	PRASYARAT
TT6222103	Pengolahan Sinyal Waktu Diskret	3	3	0	0	Wajib	
TT6222203	Medan Elektromagnetik	3	3	0	0	Wajib	
TT6222311	Praktikum Mikroprosesor	1	0	1	0	Wajib	
TT6222403	Sistem Komunikasi Analog	3	3	0	0	Wajib	
TT6222502	Switching	2	2	0	0	Wajib	
FT0000402	Jaringan Komputer	2	2	0	0	Wajib	
TT6222611	Praktikum Pemrograman Lanjut	1		1		Wajib	
TT6222702	Etika Profesi	2	2	0	0	Wajib	
IN0000902	Bahasa Inggris untuk Komunikasi dan Bisnis	2	2	0	0	Wajib	
Total SKS / Minggu		19					
Total Jam / Minggu			17	2	0		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			238				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				28			
Jumlah Jam Kerja Praktek					0		
Total Jam / Semester					266		

SEMESTER 4

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	PRASYARAT
TT6312803	Elektromagnetik Telekomunikasi	3	3	0	0	Wajib	
TT6312902	Manajemen Proyek Telematika	2	2	0	0	Wajib	
TT6313003	Sistem Komunikasi Digital	3	3	0	0	Wajib	
TT6313111	Praktikum Switching	1	0	1	0	Wajib	
TT6313202	Rekayasa Trafik	2	2	0	0	Wajib	
TT6313303	Sistem Komunikasi Optik	3	3	0	0	Wajib	
TT6313403	Internetworking	3	3	0	0	Wajib	
TT6313511	Praktikum Jaringan Komputer	1	0	1	0	Wajib	
TT6313611	Praktikum Pengolahan Sinyal Waktu Diskret	1	0	1	0	Wajib	
Total SKS / Minggu		19					SEMESTER 5
Total Jam / Minggu			16	3	0		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			224				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				42			
Jumlah Jam Kerja Praktek					0		
Total Jam / Semester					266		

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	PRASYARAT
TT6323703	Antena dan Propagasi	3	3	0	0	Wajib	
TT6323803	Pemodelan dan Simulasi	3	3	0	0	Wajib	
TT6323911	Praktikum Sistem Komunikasi Optik	1	0	1	0	Wajib	
TT6324003	Elektronika Telekomunikasi	3	3	0	0	Wajib	
TT6324103	Internetworking Lanjut	3	3	0	0	Wajib	
TT632XX03	Mata Kuliah Pilihan I	3	3	0	0	Pilihan	
FT0000602	Metodologi Penelitian	2	2	0	0	Wajib	
TT6324211	Praktikum Sistem Komunikasi	1	0	1	0	Wajib	
Total SKS / Minggu		19					SEMESTER 6
Total Jam / Minggu			17	2	0		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			238				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				28			
Jumlah Jam Kerja Praktek					0		
Total Jam / Semester					266		

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	PRASYARAT
TT6414311	Praktikum Antena dan Propagasi	1	0	1	0	Wajib	
TT6414402	Kapita Selekta	2	2	0	0	Wajib	
TT641XX03	Mata Kuliah Pilihan II	3	3	0	0	Pilihan	
TT6404502	Seminar Proposal	2	2	0	0	Wajib	
TT6414622	Kerja Praktik	2	0	0	2	Wajib	
TT641XX03	Mata Kuliah Pilihan III	3	3	0	0	Pilihan	
TT641XX03	Mata Kuliah Pilihan IV	3	3	0	0	Pilihan	
TT6414703	Sistem Komunikasi Seluler	3	3	0	0	Wajib	
TT6414811	Praktikum Sistem Komunikasi Seluler	1	0	1	0	Wajib	
Total SKS / Minggu		20					
Total Jam / Minggu			16	2	2		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			224				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				28			
Jumlah Jam Kerja Praktek					28		
Total Jam / Semester					280		

SEMESTER 7

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	SKRIPSI	TYPE	PRASYARAT
TT6404904	Skripsi	4	0	0	4	Wajib	
TT6425002	Regulasi Telematika	2	2	0	0	Wajib	
FT0000502	Manajemen Bisnis dan Kewirausahaan	2	2	0	0	Wajib	
Total SKS / Minggu		8					
Total Jam / Minggu			4	0	4		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			56				SEMESTER 8
Jumlah Jam Praktikum / Semester				0			
Jumlah Jam Kerja Praktek						56	
Total Jam / Semester					112		

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	TYPE	PEMINATAN	PRASYARAT
TT6325203	Komunikasi Nirkabel Pita Lebar	3	3	0	Pilihan		
TT6325303	Radar, Navigasi dan Penginderaan Jauh	3	3	0	Pilihan		
TT6325403	Aplikasi Perangkat Bergerak	3	3	0	Pilihan		
TT6325503	Jaringan berbasis Perangkat Lunak	3	3	0	Pilihan		
TT6415703	Keamanan Jaringan	3	3	0	Pilihan		
TT6325603	Sistem Komunikasi Optik Lanjut	3	3	0	Pilihan		
TT6415803	Jaringan Masa Depan	3	3	0	Pilihan		
TT6415903	Rekayasa Radio	3	3	0	Pilihan		
TT6416003	Komunikasi Satelit	3	3	0	Pilihan		
TT6416103	Visi Komputer	3	3	0	Pilihan		
Total SKS / Minggu		30				Mata Kuliah Pilihan	
Total Jam / Minggu			30	0	0		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			420				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				0			
Jumlah Jam Kerja Praktek					0		
Total Jam / Semester				420			

2.3. Program Studi S1 – Teknik Elektro

2.3.1. Visi, Misi dan Tujuan

a. Visi

Menjadi program studi teknik elektro yang unggul di bidang elektronika dan kendali pada tahun 2027 serta membentuk insan berkarakter.

b. Misi

- a) Menyelenggarakan sistem pendidikan sesuai dengan Standar Nasional Perguruan Tinggi untuk menghasilkan lulusan teknik elektro yang kompeten di bidang elektronika dan kendali.
- b) Mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi di bidang teknik elektro yang berkualitas.
- c) Menerapkan teknologi di bidang teknik elektro yang bermanfaat bagi kesejahteraan dan kemandirian masyarakat.
- d) Menjalin kerjasama yang berkualitas dengan institusi pendidikan, pemerintah, dan industri di dalam dan luar negeri.

c. Tujuan

- a) Menghasilkan lulusan Teknik Elektro yang memiliki kemampuan analisis dan keterampilan yang baik, profesionalisme kerja, dan mampu mengembangkan diri dalam berwirausaha di bidang teknik elektronika dan kendali.
- b) Membentuk program studi yang berdaya saing tinggi dalam melayani kebutuhan masyarakat industri dan akademisi.
- c) Menghasilkan lulusan yang mampu beradaptasi dan berperan dalam perubahan dan pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi di masa depan.
- d) Mewujudkan suasana akademik yang kondusif sebagai pendorong tercapainya fungsi Tri Dharma Perguruan Tinggi.
- e) Menghasilkan karya kreatif dan inovatif di bidang elektronika dan kendali sesuai dengan tuntutan dan kebutuhan masyarakat pada tingkat nasional.

2.3.2. Profil lulusan

- a. Tenaga ahli rekayasa dan penyelia lapangan.
- b. Peneliti dan atau akademisi.
- c. Technopreneur.

2.3.3. Learning Outcome

- a. Mampu menjunjung tinggi integritas dan profesionalitas dengan menginternalisasi nilai, norma dan etika akademik, serta berwawasan global dan masa depan, berorientasi pada *stakeholder*, fokus pada kualitas, kreatif dan inovatif.
- b. Mampu menjunjung tinggi nilai kemanusiaan, agama, moral, dan nilai-nilai Pancasila serta taat hukum dan disiplin dalam kehidupan berbangsa dan bernegara.
- c. Mampu menggunakan software aplikasi umum.
- d. Mampu berkomunikasi secara efektif dan mengembangkan jaringan kerja.
- e. Mampu bekerja secara mandiri maupun dalam tim sebagai pemimpin maupun sebagai anggota.
- f. Mampu menggunakan teknik, keahlian dan konsep keilmuan dalam pengembangan kewirausahaan.
- g. Mampu menggunakan matematika, sains, dan prinsip rekayasa untuk penyelesaian masalah rekayasa dalam bidang teknik elektro khususnya elektronika dan kendali.
- h. Mampu melakukan penelitian masalah rekayasa pada sistem kendali dan atau sistem elektronika.
- i. Mampu merancang sistem kendali atau sistem elektronika dengan pendekatan analitis dan mempertimbangkan standar teknis, aspek kinerja, keandalan, serta memperhatikan perkembangan IoT.
- j. Mampu menggunakan perangkat listrik dalam kegiatan perekayasaan
- k. Menguasai pengetahuan dasar dalam bidang ilmu teknik elektro.
- l. Menguasai konsep analisis serta perancangan sistem kendali dan sistem elektronika
- m. Menguasai pengetahuan tentang perancangan, implementasi, dan aplikasi berbagai piranti, rangkaian, dan sistem elektronika termasuk penggunaan paket-paket perangkat lunak pendukung.
- n. Menguasai dasar-dasar teknik kendali, serta aplikasinya dalam analisis dan perancangan sistem kendali, termasuk penggunaan paket-paket perangkat lunak pendukung.

- o. Menguasai pengetahuan tentang perkembangan teknologi terbaru dan terkini di bidang sistem kendali atau sistem elektronika khususnya yang mengarah ke pengembangan IoT.

2.3.4. Kurikulum S1 – Tekni Elektro

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	PRASYARAT
IN6000103	Bahasa Indonesia	3	3	0	0	WAJIB	
IN0000802	Bahasa Inggris Umum	2	2	0	0	WAJIB	
TE6110203	Kalkulus 1	3	3	0	0	WAJIB	
TE6110302	Fisika 1	2	2	0	0	WAJIB	
TE6110403	Teknik Digital	3	3	0	0	WAJIB	
TE6110102	Pengantar Teknik Elektro	2	2	0	0	WAJIB	
FT0000102	Algoritma dan Pemrograman	2	2	0	0	WAJIB	
TE6110411	Praktikum Teknik Digital	1	0	1	0	WAJIB	
TE6111111	Praktikum Algoritma dan Pemrograman	1	0	1	0	WAJIB	
Total SKS / Minggu		19					SEMESTER 1
Total Jam / Minggu			17	2	0		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			238				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				28			
Jumlah Jam Kerja Praktek					0		
Total Jam / Semester				266			

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	PRASYARAT
IN0000703	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	3	3	0	0	WAJIB	
IN0000902	Bahasa Inggris untuk Komunikasi dan Bisnis	2	2	0	0	WAJIB	IN6000802
TE6120203	Kalkulus 2	3	3	0	0	WAJIB	TE6110203
TE6120602	Pengukuran Besaran Elektrik	2	2	0	0	WAJIB	
FT0000202	Rangkaian Listrik 1	2	2	0	0	WAJIB	TE6110102
TE6120702	Probabilitas dan Statistik	2	2	0	0	WAJIB	
TE6121103	Dasar Telekomunikasi	3	3	0	0	WAJIB	
TE6120302	Fisika 2	2	2	0	0	WAJIB	TE6110302
TE6120311	Praktikum Fisika	1	0	1	0	WAJIB	
TE6120611	Praktikum Pengukuran Besaran Elektrik	1	0	1	0	WAJIB	
Total SKS / Minggu		21					
Total Jam / Minggu			19	2	0		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			266				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				28			
Jumlah Jam Kerja Praktek					0		
Total Jam / Semester					294		
							SEMESTER 2

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	PRASYARAT
FT0000302	Rangkaian Listrik 2	2	2	0	0	WAJIB	FT0000202
TE6210203	Matematika Teknik	3	3	0	0	WAJIB	TE6120203
TE6210303	Medan Elektromagnetik	3	3	0	0	WAJIB	TE6120302
TE6210603	Tranduser dan Sensor	3	3	0	0	WAJIB	TE6120602
TE6210703	Elektronika 1	3	3	0	0	WAJIB	
TE6210403	Mikroprosesor dan Mikrokontroler	3	3	0	0	WAJIB	TE6110403
TE6210111	Praktikum Rangkaian Listrik	1	0	1	0	WAJIB	
TE6210411	Praktikum Mikroprosesor dan Mikrokontroler	1	0	1	0	WAJIB	
Total SKS / Minggu		19					
Total Jam / Minggu			17	2	0		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			238				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				28			
Jumlah Jam Kerja Praktek					0		
Total Jam / Semester					266		

SEMESTER 3

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	PRASYARAT
TE6220702	Elektronika 2	2	2	0	0	WAJIB	TE6210703
TE6220803	Sistem Kendali Kontinyu	3	3	0	0	WAJIB	
TE6220203	Aljabar Linier	3	3	0	0	WAJIB	TE6210203
TE6220103	Signal dan Sistem	3	3	0	0	WAJIB	FT0000302
TE6220603	Elektronika Instrumentasi	3	3	0	0	WAJIB	TE6210603
TE6221103	Sistem Tenaga Listrik	3	3	0	0	WAJIB	
TE6220611	Praktikum Tranducer & Sensor	1	0	1	0	WAJIB	
TE6220711	Praktikum Elektronika	1	0	1	0	WAJIB	
Total SKS / Minggu		19					SEMESTER 4
Total Jam / Minggu			17	2	0		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			238				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				28			
Jumlah Jam Kerja Praktek					0		
Total Jam / Semester				266			

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	PRASYARAT
TE6310803	Sistem Kendali Diskrit	3	3	0	0	WAJIB	TE6220803
TE6310103	Pengolahan Sinyal Digital	3	3	0	0	WAJIB	TE6220103
TE6311403	Internet of Things	3	3	0	0	WAJIB	
FT0000402	Jaringan Komputer	2	2	0	0	WAJIB	
TE6310403	Teknik Antarmuka	3	3	0	0	WAJIB	TE6210403
TE6310811	Praktikum Kendali 1	1	0	1	0	WAJIB	
TE6311111	Praktikum Jaringan Komputer	1	0	1	0	WAJIB	
TE6311202	PLC	2	2	0	0	WAJIB	
Total SKS / Minggu		18				SEMESTER 5	
Total Jam / Minggu			16	2	0		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			224				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				28			
Jumlah Jam Kerja Praktek					0		
Total Jam / Semester				252			

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	PRASYARAT
FT0000602	Metodologi Penelitian	2	2	0	0	WAJIB	
FT0000502	Manajemen Bisnis dan Kewirausahaan	2	2	0	0	WAJIB	
TE6320803	Sistem Kendali Cerdas	3	3	0	0	WAJIB	TE6310803
TE6320703	Perancangan Sistem Elektronika	3	3	0	0	WAJIB	TE6220603
TE6321202	SCADA	2	2	0	0	WAJIB	TE6311202
	Mata Kuliah Pilihan I	3	3	0	0	PILIHAN	
	Mata Kuliah Pilihan II	3	3	0	0	PILIHAN	
TE6320811	Praktikum Kendali 2	1	0	1	0	WAJIB	
Total SKS / Minggu		19					SEMESTER 6
Total Jam / Minggu			18	1	0		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			252				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				14			
Jumlah Jam Kerja Praktek					0		
Total Jam / Semester				266			

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	PRASYARAT
TE6412201	Stadium General	1	1	0	0	WAJIB	
TE6402501	Seminar Proposal	1	0	0	1	WAJIB	
TE6412622	Kerja Praktek	2	0	0	2	WAJIB	
TE6410403	Sistem Tertanam	3	3	0	0	WAJIB	TE6310403
TE6412102	Metode Numerik	2	2	0	0	WAJIB	
	Mata Kuliah Pilihan III	3	3	0	0	PILIHAN	
	Mata Kuliah Pilihan IV	3	3	0	0	PILIHAN	
IN0000102	Pendidikan Agama Islam	2	2	0	0	WAJIB	
IN0000202	Pendidikan Agama Kristen	2	2	0	0	WAJIB	
IN0000302	Pendidikan Agama Katholik	2	2	0	0	WAJIB	
IN0000402	Pendidikan Agama Hindu	2	2	0	0	WAJIB	
IN0000502	Pendidikan Agama Budha	2	2	0	0	WAJIB	
IN0000602	Pendidikan Agama Kong Hu Cu	2	2	0	0	WAJIB	
Total SKS / Minggu		17					SEMESTER 7
Total Jam / Minggu			14	0	3		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			196				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				0			
Jumlah Jam Kerja Praktek					42		
Total Jam / Semester				238			

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	SKRIPSI	TYPE	PRASYARAT
TE6422002	Manajemen Proyek	2	2	0	0	WAJIB	
TE6422302	Etika Profesi	2	2	0	0	WAJIB	
TE6402505	Skripsi	5	0	0	5	WAJIB	TE6402501
	Mata Kuliah Pilihan V	3	3	0	0	PILIHAN	
Total SKS / Minggu		12					SEMESTER 8
Total Jam / Minggu			7	0	5		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			98				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				0			
Jumlah Jam Kerja Praktek					70		
Total Jam / Semester				168			

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	TYPE	PEMINATAN	PRASYARAT
TE6325103	Elektronika Biomedik	3	3	0	Wajib Peminatan	Elektronika	
TE6326103	Sistem Kendali Modern	3	3	0	Wajib Peminatan	Teknik Kendali	
TE6325203	Elektronika Daya	3	3	0	Wajib Peminatan	Elektronika	
TE6326203	Instrumentasi dan Kontrol Proses	3	3	0	Wajib Peminatan	Teknik Kendali	
TE6415303	Sistem Adaptif	3	3	0	Wajib Peminatan	Elektronika	
TE6416303	Sistem Otomasi Industri	3	3	0	Wajib Peminatan	Teknik Kendali	
TE6418103	Energi Terbarukan	3	3	0	Pilihan	Semua Peminatan	
TE6416403	Pengaturan Sistem Pneumatik dan Hidrolik	3	3	0	Pilihan	Teknik Kendali	
TE6418203	Pengolahan Citra Digital	3	3	0	Pilihan	Semua Peminatan	
TE6418303	Robotika	3	3	0	Pilihan	Semua Peminatan	
TE6428403	Digital Forensik	3	3	0	Pilihan	Semua Peminatan	
TE6428503	Mobile Programming	3	3	0	Pilihan	Semua Peminatan	
TE6426503	Pemodelan Sistem Kendali	3	3	0	Pilihan	Teknik Kendali	
TE6428603	Wireless Sensor Network	3	3	0	Pilihan	Semua Peminatan	

2.4. Program Studi S1 – Teknik Biomedis

2.4.1. Visi, Misi dan Tujuan

a. Visi

Menjadi program studi berwawasan internasional dalam bidang teknik biomedis berbasis pada pengembangan alat, sistem, dan teknologi kesehatan (*healthcare*) serta membentuk insan yang berjiwa *technopreneur* pada tahun 2027

b. Misi

- a) Menyelenggarakan dan mengembangkan pendidikan berwawasan internasional dalam bidang sains dan rekayasa biomedis.
 - b) Mengembangkan, menyebarluaskan, dan menerapkan hasil penelitian dalam bidang sains dan rekayasa biomedis untuk kemaslahatan masyarakat.
 - c) Meningkatkan tata kelola dan kerjasama dengan pemangku kepentingan seperti rumah sakit, institusi pendidikan, pemerintah, dan industri baik di dalam negeri dalam bidang pendidikan, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat.
- #### **c. Tujuan**
- a) Menghasilkan lulusan yang unggul dalam bidang sains dan rekayasa biomedis dengan wawasan internasional
 - b) Meningkatkan kepercayaan stakeholder di tingkat nasional dan internasional
 - c) Menghasilkan luaran penelitian dalam bidang sains dan rekayasa biomedis
 - d) Meningkatkan pemahaman masyarakat terhadap pemanfaatan teknologi dan ilmu pengetahuan dalam bidang sains dan rekayasa biomedis
 - e) Menghasilkan produk inovasi dalam bidang biomedis untuk meningkatkan kualitas hidup masyarakat
 - f) Menerapkan manajemen mutu berbasis ISO dan Standar Nasional Pendidikan Tinggi (SNPT)
 - g) Mewujudkan kerjasama dalam bidang tri dharma dengan rumah sakit, institusi pendidikan, pemerintah, dan dunia industri

2.4.2. Sasaran

- a) Peningkatan kualitas program studi melalui akreditasi dan re-akreditasi oleh BAN-PT atau Badan Akreditasi lainnya.

- b) Pengimplementasian kurikulum yang menghasilkan lulusan dengan kemampuan belajar sepanjang-hayat, kemampuan beradaptasi dengan dunia kerja, beretika dan berintegritas nasionalis serta kemampuan bersaing secara global.
- c) Peningkatan keterserapan dan kepuasan pengguna lulusan.
- d) Peningkatan publikasi internasional dan luaran penelitian lainnya dalam bidang sains dan rekayasa biomedis.
- e) Peningkatan sumber dana penelitian (internal & eksternal).
- f) Peningkatan pengabdian pada masyarakat oleh dosen yang melibatkan mahasiswa.
- g) Pengembangan dan penerapan teknologi dan ilmu pengetahuan bagi masyarakat.
- h) Peningkatan jumlah dan kualitas inovasi.
- i) Peningkatan jumlah kegiatan dan alokasi dana pengabdian masyarakat dengan pendanaan internal maupun eksternal.
- j) Peningkatan sistem penjaminan mutu.
- k) Peningkatan jumlah kerjasama baik ditingkat nasional maupun internasional.

2.4.3. Profil Lulusan

No.	Profil Lulusan
1.	Memiliki pengetahuan dan pemahaman dalam penggunaan teori dan konsep biomedis dasar untuk merancang dan mengembangkan alat, sistem, dan teknologi di bidang kesehatan.
2	Mampu menggunakan prinsip-prinsip keteknikan, matematis, sains, dan desain untuk menganalisis dan memecahkan permasalahan di bidang kesehatan serta mengelola alat dan teknologi kesehatan untuk meningkatkan kualitas hidup manusia .
3	Memiliki karakter unggul dalam kemampuan pembelajaran sepanjang hayat, kepemimpinan dan kewirausahaan berbasis keteknikan khususnya dalam bidang kesehatan

2.4.4. Ke-khasan Program Studi

Program Studi Teknik Biomedis (*Biomedical Engineering*) Institut Teknologi Telkom Purwokerto (BME-ITTP) memiliki basis keilmuan rekayasa yang diselaraskan dengan kelompok Teknik Elektro dengan berfokus pada pengembangan alat, sistem dan teknologi kesehatan (*healthcare*). Perancangan kurikulum teknik biomedis ini juga memberikan pengetahuan mengenai telekomunikasi dan informatika yang menjadi kekhasan dari Telkom. Pendiidkan BME ITTP juga mendukung terciptanya small and medium enterprise yang merupakan salah satu visi ITTP. Bidang spesialisasi BME ITTP antara lain: *Bioinstrumentasi: Internet of Medical Things* dan *Komputasi Biomedis: Artificial Intelligent*.

2.4.5. Daftar Mata Kuliah Teknik Biomedis

Daftar Mata Kuliah Semester 1

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	SYARAT AMBIL
IN21001	Pendidikan Agama	2	2	0	0	WAJIB	
BE21101	Pengantar Teknik Biomedis	2	2	0	0	WAJIB	
BE21102	Kalkulus I	3	3	0	0	WAJIB	
BE21103	Fisika I	2	2	0	0	WAJIB	
BE21104	Kimia	3	3	0	0	WAJIB	
BE21171	Praktikum Kimia	1	0	1	0	WAJIB	
BE21105	Biologi Medis	3	3	0	0	WAJIB	
BE21106	Rangkaian Listrik 1	2	2	0	0	WAJIB	
BE21107	Algoritma dan Permrograman	2	2	0	0	WAJIB	
Total SKS / Minggu	20						SEMESTER 1
Total Jam / Minggu		19	1				
Jumlah Jam Kuliah / Semester		266					
Jumlah Jam Praktikum / Semester			14				
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester				280			

Daftar Mata Kuliah Semester 2

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	SYARAT AMBIL
IN21002	Pendidikan Pancasila	2	2	0	0	WAJIB	
IN21003	Kewarganegaraan	2	2	0	0	WAJIB	
BE21108	Kalkulus II	3	3	0	0	WAJIB	BE21102
BE21109	Fisika II	2	2	0	0	WAJIB	BE21103
BE21172	Praktikum Fisika	1	0	1	0	WAJIB	BE21103
BE21110	Elektronika	2	2	0	0	WAJIB	BE21106
BE21173	Praktikum Elektronika	1	0	1	0	WAJIB	BE21106
BE21111	Anatomii dan Fisiologi I	3	3	0	0	WAJIB	BE21105
BE21174	Praktikum Algoritma dan Pemrograman	1	0	1	0	WAJIB	BE21107
BE21112	Rangkaian Listrik II	2	2	0	0	WAJIB	BE21106
BE21113	Jaringan Komputer	2	2	0	0	WAJIB	
Total SKS / Minggu	21						
Total Jam / Minggu		18	3				
Jumlah Jam Kuliah / Semester		252					
Jumlah Jam Praktikum / Semester				42			
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester				294			
							SEMESTER 2

Daftar Mata Kuliah Semester 3

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	SYARAT AMBIL
BE21214	Matematika Teknik	3	3	0	0	WAJIB	BE21108
BE21215	Aljabar Linear	3	3	0	0	WAJIB	
BE21216	Mikropengendali	2	2	0	0	WAJIB	BE21110 BE21173
BE21275	Praktikum Mikropengendali	1	0	1	0	WAJIB	BE21110 BE21173
BE21217	Sinyal dan Sistem	3	3	0	0	WAJIB	BE21108
BE21218	Teknik Digital	3	3	0	0	WAJIB	BE21110 BE21173 BE21112
BE21219	Anatomi dan Fisiologi II	2	2	0	0	WAJIB	BE21111
BE21220	Dasar Sistem Komunikasi	2	2	0	0	WAJIB	BE21219
Total SKS / Minggu		19					SEMESTER 3
Total Jam / Minggu			18	1			
Jumlah Jam Kuliah / Semester			252				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				14			
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester				266			

Daftar Mata Kuliah Semester 4

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	SYARAT AMBIL
BE21221	Probabilitas dan Statistika	3	3	0	0	WAJIB	BE21214
BE21222	Metode Numerik	3	3	0	0	WAJIB	BE21215
BE21223	Pengukuran dan Instrumentasi Biosinyal	2	2	0	0	WAJIB	BE21217 BE21110
BE21276	Praktikum Pengukuran dan Instrumentasi Biosinyal	1	0	1	0	WAJIB	BE21217 BE21110
BE21224	Instrumentasi Biomedis	3	3	0	0	WAJIB	BE21216 BE21275 BE21218
BE21225	Sensor dan Tranduser Biomedis	2	2	0	0	WAJIB	BE21216 BE21275
BE21226	Sains Data	2	2	0	0	WAJIB	BE21174
BE21227	Biomedika Molekuler	2	2	0	0	WAJIB	BE21219
BE21228	Fisiologi Penyakit Manusia	2	2	0	0	WAJIB	BE21219
Total SKS / Minggu	20						SEMESTER 4
Total Jam / Minggu		19		1			
Jumlah Jam Kuliah / Semester			266				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				14			
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester				280			

Daftar Mata Kuliah Semester 5

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	SYARAT AMBIL
BE21329	Fisika Biomedis	3	3	0	0	WAJIB	BE21109
BE21330	Modelling Klinis	3	3	0	0	WAJIB	BE21227 BE21228 BE21174
BE21331	Biomekanika	3	3	0	0	WAJIB	BE21109 BE21219
BE21332	Biomaterial	3	0	0	0	WAJIB	BE21109 BE21219 BE21104
BE21333	Pengolahan Citra Biomedika	3	3	0	0	WAJIB	BE21217 BE21174
BE21377	Praktikum Pengolahan Citra Biomedika	1	0	1	0	WAJIB	BE21217 BE21174
BE21334	Pengolahan Sinyal Biomedika	2	2	0	0	WAJIB	BE21217 BE21174
BE21378	Praktikum Pengolahan Sinyal Biomedika	1	0	1	0	WAJIB	BE21217 BE21174
BE21335	Kapita Selekta Biomedis	1	1	0	0	WAJIB	
Total SKS / Minggu	20						SEMESTER 5
Total Jam / Minggu		18	2				
Jumlah Jam Kuliah / Semester			252				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				28			
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester				280			

Daftar Mata Kuliah Semester 6

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	SYARAT AMBIL
BE213XX	Mata Kuliah Pilihan Prodi Teknik Biomedis I	3	3	0	0	PILIHAN	
BE21XX	Mata Kuliah Pilihan Prodi Teknik Biomedis II	3	3	0	0	PILIHAN	
BE213XX	Mata Kuliah Pilihan Prodi Teknik Biomedis III	3	3	0	0	PILIHAN	
BE213XX	Mata Kuliah Pilihan Prodi Teknik Biomedis IV	3	3	0	0	PILIHAN	
BE213XX	Mata Kuliah Pilihan Prodi Teknik Biomedis V	3	3	0	0	PILIHAN	
BE213XX	Mata Kuliah Pilihan Prodi Teknik Biomedis VI	3	3	0	0	PILIHAN	
BE21336	Kerja Praktek	2	2	0	0	PILIHAN	Sudah mengambil 100 SKS
Total SKS / Minggu		2					SEMESTER 6
Total Jam / Minggu			20	0			
Jumlah Jam Kuliah / Semester			280				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				0			
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester				280			

Daftar Mata Kuliah Semester 7

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	SYARAT AMBIL
IN21005	Bahasa Inggris Umum	2	2	0	0	WAJIB	
IN21006	Bahasa Inggris untuk Komunikasi Bisnis	2	2	0	0	WAJIB	
BE21437	Manajemen Bisnis dan Kewirausahaan	2	2	0	0	WAJIB	
BE21438	Ekonomi Teknik	2	2	0	0	WAJIB	
IN21003	Bahasa Indonesia	2	3	0	0	WAJIB	
BE21439	Metodologi Penelitian	2	2	0	0	WAJIB	
BE21440	Seminar Proposal	2	2	0	0	WAJIB	
IN21007	Literasi Teknologi	2	2	0	0	WAJIB	
BE21441	Perancangan Produk Teknik Biomedis	3	3	0	0	WAJIB	
BE21479	Praktikum Perancangan Teknik Biomedis	1	0	1	0	WAJIB	
Total SKS / Minggu		20					SEMESTER 7
Total Jam / Minggu			19	1			
Jumlah Jam Kuliah / Semester				266			
Jumlah Jam Praktikum / Semester					14		
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester					280		

Daftar Mata Kuliah Semester 8

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	SKRIPSI	TYPE	SYARAT AMBIL
BE21442	Skripsi	4	4	0	0	WAJIB	BE21440 BE21439
Total SKS / Minggu		4					
Total Jam / Minggu			4	0			
Jumlah Jam Kuliah / Semester			56				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				0			
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester				56			
SEMESTER 8							

Tabel Mata Kuliah Pilihan

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH PILIHAN	SKS	PENYELENGGARA
BE21343	Perancangan Sistem Embedded	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21344	Robotika	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21345	Interaksi Manusia dengan Komputer dan Antarmuka	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21346	Kecerdasan Buatan	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21347	<i>Internet of Medical Things</i>	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21348	Sistem Pencitraan Biomedika	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21349	Fisika Radiodiagnosik	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21350	Fisika Radioterapi	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21351	Laser	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21352	Teknik Optika	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21353	Ultrasonik	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21354	Pengantar Organ Buatan dan Alat Prostetik	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21355	<i>Tissue Engineering</i>	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21356	Biofabrikasi	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21357	Bionanoteknologi	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21358	Rekayasa Sistem Multimedia	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21359	Sistem Informasi Kesehatan	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21360	Sistem Aplikasi Kesehatan	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21361	Bioinformatika	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21362	Ergonomi	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21363	Gambar Teknik	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21364	Desain Produk	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21365	Manajemen Proyek	3	Teknik Biomedis ITTP
BE21366	Manajemen Pemasaran dan Strategik	3	Teknik Biomedis ITTP

2.5. Program Studi S1 – Sistem Informasi

2.5.1. Visi dan Misi

a. Visi

Tahun 2027 menjadi Program Studi berdaya saing **internasional** dalam **pengembangan dan pengelolaan Sistem Informasi** yang mendukung kebutuhan industri serta memiliki **kompetensi mandiri dan interpersonal**.

b. Misi

- a) Menyelenggarakan system Pendidikan berstandar internasional yang transparan dan berkelanjutan pada bidang pengembangan dan pengelolaan Sistem Informasi.
- b) Menyelenggarakan penelitian bidang Sistem Informasi berbasis pariwisata untuk kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi.
- c) Melaksanakan penelitian pada bidang pengembangan dan pengelolaan Sistem informasi untuk kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi yang diakui di tingkat internasional.
- d) Memberikan kontribusi kepada masyarakat melalui pemanfaatan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi serta Sistem Informasi.
- e) Melaksanakan budaya *Partnership, Responsive, Innovative, Dynamic and Excellence (PRIDE)* dalam pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi.

2.5.2. Profil lulusan

- a. Profesional SI harus memiliki kemampuan analisis dan tata kelola dalam melakukan inovasi teknologi informasi yang menghasilkan value untuk disebarluaskan pada khalayak umum.
- b. Profesional SI harus mampu membuat dan mengimplementasikan sistem informasi yang disesuaikan dengan visi misi perusahaan maupun organisasi.
- c. Profesional SI harus mampu menerapkan dan mengoptimalkan teknologi informasi berdasarkan pemanfaatan data sosial untuk mendukung ekonomi baik individu maupun kelompok.

2.5.3. Capaian Program Lulusan

Capaian Program Lulusan berdasarkan lima profil lulusan tersebut terdiri dari Sikap, Keterampilan Umum, Pengetahuan dan Keterampilan khusus disusun dengan mengacu pada Buku Pengembangan Kurikulum KKNI Berdasarkan OBE Bidang Ilmu Informatika dan Komputer yang dikembangkan oleh Asosiasi

Pendidikan Tinggi Informatika dan Komputer serta *Curriculum Guidelines for Undergraduate Degree Programs in Information System – ACM AIS*.

1. Sikap

Lulusan program studi S1 Sistem Informasi memiliki sikap sebagai berikut:

1. Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religious
2. Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral dan etika
3. Dapat berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggung jawab pada negara dan bangsa
4. Dapat berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara berdasarkan Pancasila
5. Dapat bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kedulian terhadap masyarakat dan lingkungan
6. Dapat menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain
7. Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara
8. Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri
9. Menginternalisasi nilai, norma dan etika akademik
10. Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan dan kewirausahaan
11. Berkarya dengan perilaku etika sesuai bidang keprofesian teknologi informasi.

2. Pengetahuan

Lulusan Program Sarjana program studi S1 Sistem Informasi memiliki pengetahuan sebagai berikut:

1. Menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Sistem Informasi secara umum dan konsep teoritis bagian khusus dalam bidang pengetahuan tersebut secara mendalam, serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah procedural
2. Menguasai konsep teoritis yang mengkaji, menerapkan dan mengembangkan serta mampu memformulasikan dan mampu mengambil keputusan yang tepat dalam penyelesaian masalah.
3. Mempunyai pengetahuan dalam penyusunan algoritma pemrograman yang efektif dan efisien serta dapat merancang, membangun dan

mengelola aplikasi sistem informasi secara tepat dan akurat untuk pendukung pengambilan keputusan.

4. Mengidentifikasi, memformulasikan dan memecahkan permasalahan kebutuhan informasi dari suatu organisasi
5. Memiliki pengetahuan terkait metode pengembangan dan pengelolaan sistem informasi
6. Memiliki pengetahuan untuk mengidentifikasi dan merancang peluang dalam peningkatan organisasi yang mendukung IT
7. Memiliki pengetahuan untuk menganalisis dampak positif bagi kesuksesan bisnis IT
8. Menguasai teori perancangan dan implementasi solusi sistem informasi
9. Memiliki pengetahuan dalam mengelola operasi teknologi informasi yang berkelanjutan.

3. Keterampilan Umum

Lulusan Program Sarjana program studi S1 Sistem Informasi memiliki keterampilan umum sebagai berikut:

1. Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya
2. Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur
3. Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik seni.
4. Menyusun deskripsi saintifik hasil kajian tersebut di atas dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi.
5. Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah dibidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data
6. Mampu memelihara dan mengembangkan jaringan kerja dengan pembimbing, kolega, sejawat baik di dalam maupun di luar lembaganya
7. Mampu bertanggung jawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggung jawabnya.

8. Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada di bawah tanggung jawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri.
9. Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi
10. Mampu melakukan analisis dan desain dengan menggunakan kaidah rekayasa software dan hardware serta algoritma dengan cara menggunakan tools dan dapat menunjukkan hasil dan kondisi yang maksimal untuk aplikasi bisnis
11. Memiliki kemampuan untuk menjadi tenaga profesional untuk pengolahan basis data, komputer grafis, dan aplikasi multimedia serta memiliki kemampuan menulis laporan penelitian dengan baik serta mengelola proyek Sistem informasi dan mempresentasikan karya tersebut
12. Menerapkan konsep-konsep dasar komputer yang dibutuhkan dalam merancang dan mengimplementasikan solusi teknologi informasi
13. Melibatkan diri dalam proses belajar terus menerus sepanjang hidup.

4. Keterampilan Khusus

Lulusan Program Sarjana program studi S1 Sistem Informasi memiliki keterampilan khusus sebagai berikut:

1. Mengidentifikasi, memformulasikan dan memecahkan permasalahan kebutuhan informasi dari suatu organisasi
2. Mengintegrasikan solusi berbasis teknologi informasi secara efektif pada suatu organisasi
3. Menerapkan konsep-konsep dasar dalam merencanakan Sistem Informasi, merancang Sistem Informasi, membangun Sistem Informasi, mengoperasikan Sistem Informasi, dan mengevaluasi Sistem Informasi
4. Berkarya dengan perilaku etika sesuai bidang keprofesian teknologi informasi
5. Berkommunikasi secara efektif pada berbagai kalangan
6. Melibatkan diri dalam proses belajar terus-menerus sepanjang hidup
7. Bekerja-sama secara efektif baik sebagai anggota maupun pemimpin tim kerja
8. Mengidentifikasi kebutuhan untuk menjadi seorang wirausaha di bidang teknologi informasi

9. Mampu mengidentifikasi peluang dan menciptakan inovasi area fungsional maupun proses bisnis yang berdampak pada peningkatan kinerja organisasi
10. Mampu mengidentifikasi resiko dan menganalisis solusi inovasi berbasis teknologi informasi.

2.5.4. Struktur Mata Kuliah untuk Program Sarjana S1 Sistem Informasi

Semester	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	SKS	Syarat Ambil	Syarat Lulus
I	IN21002	Pancasila	2	-	-
	IN21003	Kewarganegaraan	2	-	-
	IN21001	Pendidikan Agama	2	-	-
		Pendidikan Agama Islam		-	-
		Pendidikan Agama Kristen Protestan		-	-
		Pendidikan Agama Katholik		-	-
		Pendidikan Agama Hindu		-	-
		Pendidikan Agama Budha		-	-
		Pendidikan Agama Kong Hu Chu		-	-
	SI21100	Bisnis Proses Fundamental	3	-	-
II	SI21101	Manajemen Bisnis dan Organisasi	2	-	-
	SI21102	Pengantar Sistem Informasi	2	-	-
	SI21103	Kalkulus	2	-	-
	SI21104	Algoritme Pemrograman	3	-	-
	SI21171	Praktikum Algoritma Pemrograman	1	-	-
	SI21105	Berpikir Komputasi	2	-	-
	TOTAL		21		
	SI21106	Kepemimpinan dan Keterampilan Komunikasi	2	-	-
	IN21005	Bahasa Inggris Umum	2	-	-
	IN21007	Literasi Teknologi	2	-	-

Semester	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	SKS	Syarat Ambil	Syarat Lulus
	SI21111	Basis Data	2	-	-
	SI21173	Praktikum Basis Data	1	-	-
TOTAL			20		
III	IN21006	Bahasa Inggris untuk Komunikasi dan Bisnis	2	IN21005	-
	SI21212	Sistem Fungsional Bisnis	2	-	-
	SI21213	Pengantar Rekayasa Perangkat Lunak	3	SI21109	-
	SI21214	Pemrograman Berorientasi Objek	2	SI21104	SI21105
	SI21274	Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek	1	-	-
	SI21215	Administrasi Sistem	2	-	-
	SI21216	Tata Kelola Teknologi Informasi	3	-	-
	SI21217	Manajemen Sumber Daya Manusia	3	SI21106	-
	SI21218	Interaksi Manusia dan Komputer	2	-	-
TOTAL			20		
IV	IN21004	Bahasa Indonesia	2	-	-
	SI21219	Manajemen Rantai Pasok	3	SI21223	-
	SI21220	Manajemen Proyek Sistem Informasi	3	SI21217	-
	SI21221	Sistem Pendukung Keputusan	3	SI21107, SI21222	-
	SI21222	Perencanaan Strategis Sistem Informasi	3	-	-
	SI21223	Probabilitas dan Statistika	3	-	-
	SI21224	Jaringan dan Komunikasi Data	2	-	-
	SI21275	Praktikum Jaringan dan Komunikasi Data	1	-	-
TOTAL			20		
	SI21325	Metodologi Penelitian*	2	IN21004	-
	SI21326	Etika Profesi	2	-	-
	SI21327	Desain dan Pemrograman Web	2	SI21104	SI21171

Semester	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	SKS	Syarat Ambil	Syarat Lulus
V	SI21376	Praktikum Desain dan Pemrograman Web	1	SI21327	-
	SI21328	Basis Data Lanjut	3	-	SI21111, SI21173
	SI21329	Bisnis dan Kewirausahaan SI	2	SI21212	-
	SI21330	Matematika Diskrit	3	-	-
	SI21331	Pemrograman Perangkat Bergerak	2	SI21214, SI21274	-
	SI21377	Praktikum Pemrograman Perangkat Bergerak	1	SI21331	-
	SI21332	Perencanaan Sumber Daya Perusahaan (ERP)	2	SI21219	-
TOTAL			20		
VI	SI21333	Bisnis Elektronik	3	-	SI21329
	SI21334	Kapita Selekta*	2	-	-
	SI21378	Kerja Praktik*	2	-	-
	SI21335	Manajemen dan Arsitektur Sistem Enterprise	2	SI21109	SI21100
	SI21336	Komputer dan Masyarakat	2	-	SI21218
	SI21337	Manajemen Perilaku Organisasi	3	SI21217, SI21106	-
	SI21338	Kecerdasan Buatan Sistem Informasi	3	SI21221	SI21105
TOTAL			20		
VII	SI21439	Data Analisis untuk Bisnis	3	SI21338	-
	SI21440	Proyek Pengembangan Sistem Informasi	3	SI21220, SI21214, SI21111	-
	SI21441	Keamanan Sistem Informasi	3	SI21224	-
	SI21442	Tugas Akhir I*	2	-	IN21004

Semester	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	SKS	Syarat Ambil	Syarat Lulus
		Pilihan 2 wajib minat	3		
		Pilihan 3 wajib minat	3		
		Pilihan 4 wajib minat	3		
TOTAL			20		
VIII	SI21443	Tugas Akhir II*	4	SI21342	SI21105
			4		
Tata Kelola (6)	SI21044	Manajemen Hubungan Pelanggan (CRM)	3		
	SI21045	Sistem Kota Cerdas	3		
Sistem Enterprise (6)	SI21046	Desain dan Pemrograman Web Lanjut	3		
	SI21047	Sistem Informasi Topik Khusus (Special Purpose)	3		
Tata Kelola (7)	SI21048	Manajemen Resiko SI	3		
	SI21049	Manajemen Investasi Teknologi Informasi	3		
	SI21050	Audit Tata Kelola Sistem Informasi	3		
	SI21051	Business Process Re-engineering	3		
	SI21052	Manajemen Pengetahuan	3		
	SI21053	Adopsi Inovasi Teknologi	3		
Sistem Enterprise (7)	SI21054	Audit Sistem Informasi	3		
	SI21055	Pengelolaan Data Besar (Big Data)	3		
	SI21056	Data Warehouse and Business Intelligence	3		
	SI21057	Pemrosesan Bahasa Alami (NLP)	3		
	SI21058	Komputasi Awan (Cloud Computing)	3		
	SI21059	Integrasi Aplikasi Enterprise (EAI)	3		

2.6. Program Studi S1 – Rekayasa Perangkat Lunak

2.6.1. Visi, Misi dan Tujuan

a. Visi

Tahun 2027, menjadi program studi berdaya saing internasional dibidang rekayasa perangkat lunak yang berjiwa *technopreneurship*.

b. Misi

- a) Menyelenggarakan pendidikan berkualitas di bidang rekayasa perangkat lunak yang berorientasi pada *technopreneurship*.
- b) Mengembangkan program penelitian yang inovatif, bermutu, dan bermanfaat dibidang Rekayasa Perangkat Lunak.
- c) Menerapkan produk-produk keilmuan di bidang rekayasa perangkat lunak yang mendukung sektor *healthcare*, *agro-industry*, *tourism*, dan *small medium enterprise* melalui kegiatan pengabdian masyarakat.

c. Tujuan

- a) Menghasilkan lulusan yang berkompeten dibidang rekayasa perangkat lunak yang berjiwa *technopreneurship*.
- b) Menghasilkan produk penelitian yang bermanfaat dan kompetitif di bidang rekayasa perangkat lunak serta memiliki daya saing internasional.
- c) Menghasilkan produk keilmuan dibidang rekayasa perangkat lunak yang dapat di implementasikan ke masyarakat.

2.6.2. Profil lulusan

- a. *Software Engineer*
- b. *Web Master*
- c. *Web Analyst*
- d. *Sistem Analyst*

2.6.3. Learning Outcome

- a. Penguasaan bidang komputasi (*Mastering in computing area*).
- b. Berpikir kritis dan taat kaidah ilmiah (*Critical Thinking and Scientific approach*).
- c. Kecakapan menggunakan teknik dan perangkat komputasi (*Technique and tools for computing practice*).
- d. Terlibat secara profesional dan sosial (*Professional and Social Engagement*).
- e. Komunikasi yang efektif (*Effective Communications*).

- f. Pembelajaran sepanjang hayat (*Lifelong Learning*).
- g. Kepemimpinan dan kerja tim lintas disiplin (*Leadership and Multi-disciplinary Team Work*).
- h. Cakap berwirausaha (*Entrepreneurship Quality*).

2.6.4. Kurikulum Program Studi S1 – Rekayasa Perangkat Lunak

Daftar Mata Kuliah Semester 1

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	SYARAT AMBIL
IN21001	Pendidikan Agama	2	2	0	0	WAJIB	
IN21002	Pancasila	2	2	0	0	WAJIB	
SE21108	Kalkulus	3	3	0	0	WAJIB	
SE21109	Dasar Fisika	2	2	0	0	WAJIB	
IN21007	Literasi Teknologi	2	2	0	0	WAJIB	
SE21110	Matematika Diskrit	3	3	0	0	WAJIB	
IN21005	Bahasa Inggris Umum	2	2	0	0	WAJIB	
SE21111	Kepemimpinan dan Keterampilan Komunikasi	2	2	0	0	WAJIB	
Total SKS / Minggu		18					SEMESTER 1
Total Jam / Minggu			18	0	0		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			252				
Jumlah Jam Praktikum / Semester							
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester				252			

Daftar Mata Kuliah Semester 2

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	SYARAT AMBIL
IN21003	Kewarganegaraan	2	2	0	0	WAJIB	
IN21004	Bahasa Indonesia	2	2	0	0	WAJIB	
IN21006	Bahasa Inggris Komunikasi Bisnis	2	2	0	0	WAJIB	
SE21112	Teori Bahasa dan Otomata	3	3	0	0	WAJIB	
SE21113	Pengantar Statistik	3	3	0	0	WAJIB	
SE21114	Arsitektur Komputer	2	2	0	0	WAJIB	
SE21115	Pemrograman 1	3	3	0	0	WAJIB	
SE21171	Praktikum Pemrograman 1	1	0	1	0	WAJIB	
SE21116	BerpikirKomputasi	2	2	0	0	WAJIB	
Total SKS / Minggu		20					
Total Jam / Minggu			19	1	0		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			266				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				14			
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester				280			
SEMESTER 2							

Daftar Mata Kuliah Semester 3

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	SYARAT AMBIL
SE21217	Sistem Operasi	3	3	0	0	WAJIB	SE21114
SE21272	Praktikum Sistem Operasi	1	0	1	0	WAJIB	SE21114
SE21218	Pengantar Rekayasa Perangkat Lunak	2	2	0	0	WAJIB	
SE21219	Pemrograman 2	3	3	0	0	WAJIB	SE21115
SE21273	Praktikum Pemrograman 2	1	0	1	0	WAJIB	SE21115
SE21220	Basis Data	3	3	0	0	WAJIB	
SE21274	Praktikum Basis Data	1	0	1	0	WAJIB	
SE21221	Model dan Metode Rekayasa Perangkat Lunak	3	3	0	0	WAJIB	
SE21222	Rekayasa Kebutuhan Perangkat Lunak	3	3	0	0	WAJIB	
Total SKS / Minggu		20					SEMESTER 3
Total Jam / Minggu			17	3			
Jumlah Jam Kuliah / Semester			238				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				42			
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester				280			

Daftar Mata Kuliah Semester 4

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	SYARAT AMBIL
SE21223	Software Defined Network	3	3	0	0	WAJIB	SE21217
SE21275	Praktikum Software Defined Network	1	0	1	0	WAJIB	SE21217
SE21224	Desain dan Analisis Algoritma	3	3	0	0	WAJIB	SE21112
SE21225	Manajemen Bisnis	2	2	0	0	WAJIB	
SE21226	Desain Interaksi	3	3	0	0	WAJIB	
SE21227	Desain dan Arsitektur Perangkat Lunak	3	3	0	0	WAJIB	SE21218
SE21228	Desain dan Pemrograman Web 1	3	3	0	0	WAJIB	
SE21276	Praktikum Desain dan Pemrograman Web 1	1	0	1	0	WAJIB	
Total SKS / Minggu		19					
Total Jam / Minggu			17	2			
Jumlah Jam Kuliah / Semester			238				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				28			
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester				266			
							SEMESTER 4

Daftar Mata Kuliah Semester 5

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	SYARAT AMBIL
SE21329	Literasi Ilmiah	3	3	0	0	WAJIB	
SE21330	Pemrograman Perangkat Bergerak	3	3	0	0	WAJIB	
SE21377	Praktikum Pemrograman Perangkat Bergerak	1	0	1	0	WAJIB	
SE21331	Ekonomi Teknik Perangkat Lunak	2	2	0	0	WAJIB	
SE21332	Manajemen Proyek Perangkat Lunak	3	3	0	0	WAJIB	
SE21333	Desain dan Pemrograman Web 2	3	3	0	0	WAJIB	SE21228
SE21378	Praktikum Desain dan Pemrograman Web 2	1	0	1	0	WAJIB	SE21228
SE21334	Manajemen Konfigurasi Perangkat Lunak	3	3	0	0	WAJIB	
Total SKS / Minggu		19					
Total Jam / Minggu			17	2			
Jumlah Jam Kuliah / Semester			238				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				28			
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester				266			
SEMESTER 5							

Daftar Mata Kuliah Semester 6

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	SYARAT AMBIL
SE21335	Penjaminan Kualitas Perangkat Lunak	4	4	0	0	WAJIB	SE21218
SE21336	Technopreneurship	3	3	0	0	WAJIB	SE21225
SE21337	Keamanan Sistem	3	3	0	0	WAJIB	SE21217
SE21338	Pengujian Perangkat Lunak	3	3	0	0	WAJIB	
SE21339	Metodologi Penelitian	3	3	0	0	WAJIB	SE21329
SE21xxx	Pilihan 1	3	3	0	0	PILIHAN	
Total SKS / Minggu		19					
Total Jam / Minggu			19	0			
Jumlah Jam Kuliah / Semester			266				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				0			
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester				266			

SEMESTER 6

Daftar Mata Kuliah Semester 7

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	SKRIPSI	TYPE	SYARAT AMBIL
SE21479	Kerja Praktik	2	0	0	2	0	WAJIB	
SE21442	Tugas Akhir 1	3	0	0	0	3	WAJIB	SE21329
SE21443	Etika Profesi	3	3	0	0	0	WAJIB	
SE21xxx	Pilihan 2	3	3	0	0	0	PILIHAN	
SE21xxx	Pilihan 3	3	3	0	0	0	PILIHAN	
SE21xxx	Pilihan 4	3	3	0	0	0	PILIHAN	
SE21xxx	Pilihan 5	3	3	0	0	0	PILIHAN	
Total SKS / Minggu		20						
Total Jam / Minggu			15	0	2	3		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			210		28	42		
Jumlah Jam Praktikum / Semester								
Jumlah Jam Kerja Praktek								
Total Jam / Semester					280			

SEMESTER 7

Daftar Mata Kuliah Semester 8

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	SKRIPSI	TYPE	SYARAT AMBIL
SE21452	Tugas Akhir 2	4	0	0	4	WAJIB	SE21329
SE21453	Analisis Kelayakan Usaha	2	2	0	0	WAJIB	SE21336
SE21xxx	Pilihan 6	3	3	0	0	PILIHAN	
Total SKS / Minggu		9					
Total Jam / Minggu			5	0	4		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			70		56		
Jumlah Jam Praktikum / Semester							
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester				126			
SEMESTER 8							

Tabel Matakuliah Pilihan

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH PILIHAN	SKS	PEMINATAN
SE21340	Gamification	3	Human Computer Interaction
SE21444	Front End Programming	3	Human Computer Interaction
SE21445	Pemrograman GUI	3	Human Computer Interaction
SE21446	Desain UI dan UX Perangkat Lunak	3	Human Computer Interaction
SE21447	Evaluasi UI dan UX Perangkat Lunak	3	Human Computer Interaction
SE21454	User Experience Design	3	Human Computer Interaction
SE21341	Distributed Database Systems and Database Tuning	3	Advanced Software Enginnering
SE21448	Design Pattern	3	Advanced Software Enginnering
SE21449	Web Service and Service Oriented Architecture	3	Advanced Software Enginnering
SE21450	Metode Agile	3	Advanced Software Enginnering
SE21451	Kecerdasan Komputasi dan Pembelajaran Mesin	3	Advanced Software Enginnering
SE21455	Aplikasi Kecerdasan Buatan	3	Advanced Software Enginnering

2.7. Program Studi S1 – Teknik Informatika

2.7.1. Visi, Misi dan Tujuan

a. Visi

Menjadi program studi di bidang informatika dan komputer yang berdaya saing internasional dan menghasilkan lulusan beretika profesi pada tahun 2027

b. Misi

- 1) Menyelenggarakan sistem pendidikan dengan mengacu pada standar kurikulum informatika tingkat nasional dan internasional.
- 2) Menyelenggarakan penelitian yang dipublikasikan setingkat nasional maupun internasional di bidang informatika dan komputer.
- 3) Menyelenggarakan pengabdian masyarakat di bidang informatika untuk membantu pemecahan masalah masyarakat dan industri yang mendukung sektor *healthcare, agro-industry, tourism, dan small medium enterprise*.

c. Tujuan

- a) Menghasilkan lulusan dengan kompetensi di bidang Informatika dan komputer yang mampu bekerja secara mandiri maupun tim dalam tingkat nasional dan internasional.
- b) Menghasilkan penelitian yang berkontribusi pada perkembangan ilmu dan teknologi di bidang Informatika dan komputer
- c) Meningkatkan peran serta civitas akademika Program Studi S1 Teknik Informatika dalam pembangunan melalui pengabdian masyarakat dalam bentuk pembinaan, bimbingan maupun konsultasi di bidang Informatika yang mendukung sektor *healthcare, agro-industry, tourism, dan small medium enterprise*.

2.7.2. Sasaran

1. Terwujudnya proses pembelajaran yang mengacu standar kurikulum informatika KKNI dan ACM.
2. Dihasilkannya kompetensi lulusan dalam bidang informatika dan komputer yang siap bekerja dan beretika.
3. Dihasilkannya penelitian yang berkualitas yang dipublikasikan setingkat nasional dan internasional.

4. Terwujudnya pemanfaatan hasil penelitian yang mampu berkontribusi pada perkembangan ilmu dan teknologi pada bidang informatika yang mendukung sektor *healthcare, agro-industry, tourism, dan small medium enterprise*.
5. Meningkatkan potensi kemajuan masyarakat.
6. Terwujudnya jalinan kerjasama dengan masyarakat terhadap kepakaran dosen dalam pembinaan, bimbingan, dan konsultasi di bidang informatika.

2.7.3. Profil Lulusan

Profil lulusan Program Studi S1 Teknik Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto yaitu:

1. *Information Technology Engineer*

Lulusan memiliki kemampuan untuk menguasai sistem terdistribusi, menguasai topologi jaringan, menguasai teknologi keamanan jaringan, menguasai pengembangan sistem operasi, dan memiliki kemampuan bekerja secara profesional untuk menyelesaikan proyek di bidang Teknologi Informasi.

2. *Multimedia Engineer*

Lulusan memiliki kemampuan untuk merancang dan mengelola data multimedia, memiliki kemampuan menganalisis permasalahan data multimedia, dan memiliki kemampuan bekerja secara profesional untuk menyelesaikan proyek di bidang Multimedia.

3. *Intelligent System Developer*

Lulusan memiliki kemampuan untuk menguasai kecerdasan komputasional, menguasai pembelajaran deep learning, memiliki kemampuan menganalisis permasalahan sistem cerdas, memiliki kemampuan dalam mengembangkan sistem cerdas, dan memiliki kemampuan bekerja secara profesional untuk menyelesaikan proyek di bidang Sistem Cerdas.

4. Akademisi/Peneliti.

Lulusan memiliki kemampuan untuk menerapkan algoritme dalam suatu penelitian, memiliki kemampuan menerapkan teori informatika dalam pemecahan masalah, memiliki kemampuan menganalisis permasalahan Teknik

Informatika, dan memiliki kemampuan bekerja secara profesional untuk menyelesaikan proyek di bidang Teknik Informatika.

2.7.4. *Learning Outcome*

Capaian Jenjang S1/Sarjana Program Studi S1 Teknik Informatika setara dengan KKNI Level 6, yaitu:

1. Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur;
2. Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, dan sistematis dalam mengaplikasikan dan memanfaatkan ilmu pengetahuan informatika dan komputer untuk menyelesaikan masalah;
3. Mampu menunjukkan pemahaman tentang body of complex knowledge secara sistematis dan utuh serta memiliki dasar untuk studi lanjut pascasarjana dan karir profesional;
4. Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan informatika dan komputer berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan gagasan, desain, kritik atau solusi;
5. Menguasai konsep teoritis bidang informatika dan komputer tertentu secara umum dan konsep teoritis bagian khusus dalam bidang pengetahuan tersebut secara mendalam, serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah secara prosedural;
6. Mampu menunjukkan keterampilan atau psikomotorik pada ranah kompleksitas praktik tertentu termasuk keterampilan bidang teknik informatika dan komputer;
7. Memiliki kemampuan penelitian, memahami dan mengevaluasi informasi dan konsep baru dari ranah keilmuan informatika dengan mempertimbangkan bukti, argumen, dan asumsi untuk menyelesaikan masalah;
8. Mampu bertindak secara profesional dan mampu menilai berdasarkan tingkat otonomi kognitif;
9. Mampu berkomunikasi interpersonal baik lisan maupun tulisan serta terampil dalam kerjasama tim;
10. Mampu mengelola dan menggunakan informasi untuk belajar mandiri sepanjang hidup;
11. Mampu memelihara dan mengembangkan jaringan kerja dengan pembimbing, kolega, sejawat baik di dalam maupun di luar lembaganya;

12. Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok;
13. Mampu bertanggungjawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggung jawabnya;
14. Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi.

2.7.5. Kurilulum Teknik Informatika

Semester 1						
No	MK	Mata Kuliah	Ambil	Lulus	Status	SKS
1	IN21001	Agama			Wajib	2
2	IN21002	Pancasila			Wajib	2
3	IN21003	Kewarganegaraan			Wajib	2
4	IN21004	Bahasa Indonesia			Wajib	2
5	IN21005	Bahasa Inggris Umum			Wajib	2
6	IF21108	Algoritme Pemrograman			Wajib	3
7	IF21170	Praktikum Algoritme Pemrograman			Wajib	1
8	IF21109	Kalkulus 1			Wajib	3
9	IF21110	Matematika Diskrit 1			Wajib	3
Total SKS Semester 1						20
Semester 2						
No	MK	Mata Kuliah	Ambil	Lulus	Status	SKS
1	IF21111	Dasar Multimedia			Wajib	2
2	IF21112	Interaksi Manusia Komputer			Wajib	2
3	IF21113	Kalkulus 2	IF21109		Wajib	3
4	IF21114	Matematika Diskrit 2	IF21110		Wajib	3
5	IF21115	Pengantar Arsitektur dan Organisasi Komputer			Wajib	3
6	IF21116	Pengantar Sistem Digital			Wajib	2
7	IF21171	Praktikum Pengantar Sistem Digital			Wajib	1
8	IF21117	Struktur Data dan Algoritme	IF21108		Wajib	3
9	IF21172	Praktikum Struktur Data dan Algoritme	IF21170		Wajib	1
Total SKS Semester 2						20
Semester 3						
No	MK	Mata Kuliah	Ambil	Lulus	Status	SKS
1	IF21218	Aljabar Linear			Wajib	3
2	IF21219	Analisis Numerik			Wajib	3
3	IF21220	Basis Data	IF21117		Wajib	3
4	IF21273	Praktikum Basis Data			Wajib	1
5	IF21221	Jaringan Komputer	IF21116		Wajib	3
6	IF21274	Praktikum Jaringan Komputer			Wajib	1
7	IF21222	Pemrograman Fungsional	IF21108		Wajib	3
8	IF21223	Sistem Operasi	IF21115		Wajib	3
Total SKS Semester 3						20

Semester 4						
No	MK	Mata Kuliah	Ambil	Lulus	Status	SKS
1	IF21224	Dasar Mikro Pengendali	IF21116		Wajib	3
2	IF21225	Desain dan Analisis Algoritme		IF21108, IF21219	Wajib	3
3	IF21226	Kecerdasan Buatan	IF21110		Wajib	3
4	IF21227	Pemrograman Berorientasi Objek		IF21108	Wajib	3
5	IF21275	Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek			Wajib	1
6	IF21228	Rekayasa Perangkat Lunak			Wajib	3
7	IF21229	Statistika dan Probabilitas			Wajib	3
Total SKS Semester 4						19
Semester 5						
No	MK	Mata Kuliah	Ambil	Lulus	Status	SKS
1	IF21330	Metodologi Penelitian		IN21004	Wajib	2
2	IF21331	Pemrograman Web	IF21227	IF21220	Wajib	3
3	IF21332	Proyek Perangkat Lunak	IF21228		Wajib	3
PEMINATAN TEKNOLOGI INFORMASI						
4	IF21340	Keamanan Sistem dan Jaringan	IF21221		Wajib	3
5	IF21341	Komputasi Awan	IF21223		Wajib	3
6	IF21342	Pemrograman Paralel	IF21223		Wajib	3
7	IF21343	Pemrosesan Data Terdistribusi	IF21221		Wajib	3
PEMINATAN PENGOLAHAN INFORMASI MULTIMEDIA						
4	IF21350	Komputer Grafik	IF21111		Wajib	3
5	IF21351	Multimedia Interaktif	IF21111		Wajib	3
6	IF21352	Pengolahan Citra	IF21218		Wajib	3
7	IF21353	Sistem Multimedia	IF21111		Wajib	3
PEMINATAN SISTEM CERDAS						
4	IF21360	Logika Fuzzy	IF21226		Wajib	3
5	IF21361	Pembelajaran Mesin	IF21226, IF21229		Wajib	3
6	IF21362	Pemrosesan Bahasa Alami	IF21226, IF21229		Wajib	3
7	IF21363	Sistem Pendukung Keputusan	IF21226		Wajib	3
Total SKS Semester 5						20

Semester 6						
No	MK	Mata Kuliah	Ambil	Lulus	Status	SKS
1	IF21333	Kapita Selekta			Wajib	2
2	IF21334	Pemrograman Perangkat Bergerak		IF21227	Wajib	3
3	IF21335	Teori Bahasa dan Automata	IF21114		Wajib	3
4		<i>Mata Kuliah Pilihan 1</i>			Pilihan	3
5		<i>Mata Kuliah Pilihan 2</i>			Pilihan	3
PEMINATAN TEKNOLOGI INFORMASI						
6	IF21344	Jaringan Komputer Lanjut	IF21221		Wajib	3
7	IF21345	Kriptografi	IF21114		Wajib	3
PEMINATAN PENGOLAHAN INFORMASI MULTIMEDIA						
6	IF21354	Pengenalan Suara	IF21226, IF21229		Wajib	3
7	IF21355	Visi Komputer	IF21352		Wajib	3
PEMINATAN SISTEM CERDAS						
6	IF21364	Pengenalan Pola	IF21361		Wajib	3
7	IF21365	Penambangan Data		IF21220	Wajib	3
Total SKS Semester 6						20
Semester 7						
No	MK	Mata Kuliah	Ambil	Lulus	Status	SKS
1	IN21007	Literasi Teknologi			Wajib	2
2	IF21436	Kepemimpinan dan Keterampilan Komunikasi			Wajib	2
3	IF21437	Komputer dan Masyarakat			Wajib	2
4	IF21438	Manajemen Bisnis dan Kewirausahaan			Wajib	2
5	IF21439	Etika Profesi			Wajib	2
6	IF21476	Kerja Praktik			Wajib	2
7	IF21477	Tugas Akhir I		IF21108, IF21330	Wajib	2
8		<i>Mata Kuliah Pilihan 3</i>			Pilihan	3
9		<i>Mata Kuliah Pilihan 4</i>			Pilihan	3
Total SKS Semester 7						20
Semester 8						
No	MK	Mata Kuliah	Ambil	Lulus	Status	SKS
1	IN21006	Bahasa Inggris Komunikasi Bisnis		IN21005	Wajib	2
2	IF21478	Tugas Akhir II	IF21476	IN21004, IF21477	Wajib	4
Total SKS Semester 8						6

Mata Kuliah Pilihan						
No	MK	Mata Kuliah	Ambil	Lulus	Status	SKS
1	IF21346	Digital Forensik			Pilihan	3
2	IF21347	Internet of Things			Pilihan	3
3	IF21448	Manajemen Teknologi Informasi			Pilihan	3
4	IF21449	Sistem Tertanam dan Robotika			Pilihan	3
5	IF21356	E-Commerce			Pilihan	3
6	IF21357	Pemodelan Animasi dan 3D			Pilihan	3
7	IF21458	Semantic Web			Pilihan	3
8	IF21459	Sistem Informasi Geografis			Pilihan	3
9	IF21366	Agroinformatika			Pilihan	3
10	IF21367	Big Data			Pilihan	3
11	IF21468	Sistem Pakar			Pilihan	3
12	IF21469	Temu Kembali Informasi			Pilihan	3

2.7.6. Deskripsi Singkat Mata Kuliah

Deskripsi singkat atau silabus mata kuliah yang ada di Program Studi S1 Teknik Informatika dijabarkan sebagai berikut.

SEMESTER 1

1) IN21001 – Agama (2 SKS)

Pendidikan Agama sebagai program kurikuler merupakan bagian utuh dari sistem pendidikan nasional. Oleh karena itu, kurikulum dan pembelajaran Agama perlu diberikan kepada semua peserta didik di semua jalur dan jenjang pendidikan. Untuk menjamin fungsi dan perannya dalam mencapai tujuan pendidikan nasional, Pendidikan Agama dirancang, dikembangkan, dilaksanakan, dan dievaluasi dalam konteks pengejawantahan tujuan pendidikan nasional. Semua hal tersebut merupakan landasan dan kerangka pikir untuk memahami profil mata kuliah Pendidikan Agama secara utuh.

2) IN21002 – Pancasila (2 SKS)

Mata kuliah ini wajib diikuti oleh setiap mahasiswa, dilaksanakan secara daring, dengan materi kuliah meliputi: pengantar pendidikan Pancasila, Pancasila dalam kajian sejarah bangsa Indonesia, Pancasila dasar negara, Pancasila sebagai ideologi nasional, Pancasila sebagai sistem filsafat, Pancasila sebagai sistem etika, dan Pancasila sebagai dasar nilai pengembangan ilmu.

3) IN21003 – Kewarganegaraan (2 SKS)

Mata kuliah Kewarganegaraan untuk mahasiswa dapat memantapkan kepribadiannya agar secara konsisten mampu mewujudkan nilai-nilai dasar Pancasila, rasa kebangsaan dan cinta tanah air dalam menguasai, menerapkan dan mengembangkan ilmu pengetahuan, teknologi dan seni dengan rasa bertanggung jawab dan bermoral.

4) IN21004 – Bahasa Indonesia (2 SKS)

Mata kuliah bahasa Indonesia sebagai mata kuliah Pengembangan Kepribadian (MPK) diorientasikan untuk menekankan pada kemahiran mahasiswa dalam menulis karya ilmiah, yang diajarkan secara teoritis dan praktis. Kemampuan berbahasa Indonesia yang baik menjadi modal yang sangat berharga bagi mahasiswa dalam menulis karya ilmiah, serta menjadi potensi untuk mengembangkan kemampuan intelektual secara kreatif pada bidang-bidang ilmiah lainnya.

5) IN21005 – Bahasa Inggris Umum (2 SKS)

Mata kuliah Bahasa Inggris Umum merupakan mata kuliah wajib yang mempelajari keterampilan dasar Berbahasa Inggris yang meliputi pemahaman struktur bahasa dan penguasaan keterampilan berbahasa dalam konteks komunikasi umum.

6) IF21108 – Algoritme Pemrograman (3 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang konsep dan penerapan algoritme sebagai dasar pembuatan program. Mata kuliah ini bertujuan memberi dasar pemikiran yang logis untuk menyelesaikan permasalahan secara sistematis dan mengimplementasikannya dalam bahasa pemrograman.

7) IF21170 – Praktikum Algoritme Pemrograman (1 SKS)

Mata kuliah ini memberikan keterampilan dan keahlian dalam hal pengimplementasian algoritme sederhana ke dalam bentuk program terstruktur. Praktikum ini melatih mahasiswa untuk menyelesaikan suatu permasalahan sederhana dengan membuat program sederhana dengan algoritme yang tepat.

8) IF21109 – Kalkulus 1 (3 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang pengetahuan dasar berbagai konsep limit, fungsi sederhana turunan, dan penggunaan diferensial.

9) IF21110 – Matematika Diskrit 1 (3 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang konsep matematika diskrit, hubungannya dan penerapannya dalam ilmu komputer, dari pengenalan himpunan, relasi, fungsi, kombinatorial sampai teori graf dan pemanfaatannya.

SEMESTER 2

10) IF21111 – Dasar Multimedia (2 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang pengenalan dasar beserta tools-nya dari 6 unsur multimedia yakni (animasi, audio, video, gambar, text dan grafik).

11) IF21112 – Interaksi Manusia Komputer (2 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang aspek lingkungan pemrograman interaktif dan pengaruhnya terhadap manusia. Selain itu mempelajari tentang keterbatasan kemampuan manusia dalam mengakses komputer, mendesain user interface yang nyaman dan menarik, baik untuk aplikasi desktop, website, maupun mobile.

12) IF21113 – Kalkulus 2 (3 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang konsep dasar, mengenal dan memahami fungsi-fungsi aturan-aturan pengintegralan untuk satu dan dua variabel dan persamaan diferensial.

13) IF21114 – Matematika Diskrit 2 (3 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang konsep pohon (tree), kompleksitas algoritma, pengantaraljabar boolean.

14) IF21115 – Pengantar Arsitektur dan Organisasi Komputer (3 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang prinsip dasar sistem komputer, komponen-komponen dasar pembentuk sistem komputer serta hubungan dengan peranti input-output. Selain itu mempelajari karakteristik dan fungsi masing-masing komponen komputer dan bagaimana komponen-komponen tersebut menerima inputan data, memproses dan menghasilkan output yang diinginkan.

15) IF21116 – Pengantar Sistem Digital (2 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang dasar-dasar teknologi digital yang mendasari komputer digital. Selain itu akan mempelajari cara menghitung sistem bilangan, pengkodean data, gerbang logika dasar, operasi digital, penyederhanaan rangkaian digital dan perancangan sistem digital sederhana, serta pengenalan mikroprosesor.

16) IF21171 – Praktikum Pengantar Sistem Digital (1 SKS)

Mata kuliah ini memberikan kemampuan dalam menghitung sistem bilangan, mengimplementasikan teknik penyederhanaan aljabar Boolean dan Karnaugh Map (K-Map), serta merancang dan merangkai sistem digital sederhana menggunakan perangkat lunak dan perangkat keras.

17) IF21117 – Struktur Data dan Algoritme (3 SKS)

Mata kuliah ini membekali pengetahuan tentang konsep struktur data dan algoritme dalam pemrograman menggunakan aplikasi pemrograman prosedural berskala menengah dengan struktur data internal kompleks.

18) IF21172 – Praktikum Struktur Data dan Algoritme (1 SKS)

Mata kuliah ini memberikan kemampuan cara menerapkan pemrograman prosedural berskala menengah dengan struktur data internal kompleks.

SEMESTER 3

19) IF21218 – Aljabar Linear (3 SKS)

Mata kuliah ini memberikan kemampuan dalam memahami tentang vektor, ruang vektor, matriks, determinan, matriks invers, persamaan linier, persamaan linier homogen, persamaan linier non homogen, transformasi linier, basis transformasi vektor linier, eigen value, eigen vector, dan transformasi ortogonal.

20) IF21219 – Analisis Numerik (3 SKS)

Mata kuliah ini memberikan kemampuan dalam memahami tentang solusi persamaan non linier, metode biseksi, metode Newton Raphson, metode sekan, metode iterasi titik tetap, solusi persamaan linier simultan, metode eliminasi Gauss, metode Gaus Jordan, dan Interpolasi Langrange.

21) IF21220 – Basis Data (3 SKS)

Mata kuliah ini memberikan pemahaman tentang konsep basis data, pembuatan model basis data, model akses data, dan perancangan basis data.

22) IF21273 – Praktikum Basis Data (1 SKS)

Mata kuliah ini memberikan pengalaman praktis merancang model basis data dan model akses data menggunakan perangkat lunak Database Management System.

23) IF21221 – Jaringan Komputer (3 SKS)

Mata kuliah ini memberikan pemahaman tentang konsep-konsep jaringan, saluran komunikasi (wired dan wireless), protokol jaringan, aplikasi jaringan dan jaringan lokal, internet working, dan perancangan jaringan komputer.

24) IF21274 – Praktikum Jaringan Komputer (1 SKS)

Mata kuliah ini memberikan pengalaman praktis dalam merancang jaringan komputer sederhana menggunakan perangkat lunak.

25) IF21222 – Pemrograman Fungsional (3 SKS)

Mata kuliah ini memberikan pengalaman tentang penerapan fungsi (library) untuk menyelesaikan permasalahan sebagai lanjutan dari algoritme pemrograman dan struktur data.

26) IF21223 – Sistem Operasi (3 SKS)

Mata kuliah ini memberikan pemahaman tentang konsep dasar sistem operasi dan perkembangan komponen penyusun sistem operasi, struktur sistem operasi komputer, proses dan thread, manajemen proses, algoritma penjadwalan proses, algoritma sinkronisasi perangkat keras dan perangkat lunak, deadlock, manajemen memori, media penyimpanan, dan sistem proteksi. Selain itu, mahasiswa diharapkan dapat mengeksplorasi utilitas dengan memanfaatkan fungsionalitas yang disediakan sistem operasi secara langsung.

27) IF21224 – Dasar Mikro Pengendali (3 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang dasar teknik digital pada rangkaian dasar elektronika, konversi bilangan dan jenis-jenisnya, serta penggunaan papan pengembangan elektronika seperti arduino. Pada mata kuliah ini, mahasiswa diharapkan dapat membuat sebuah sistem perangkat keras dari papan pengembang elektronika arduino dan varian arduino yang memiliki tujuan/fungsi tertentu.

SEMESTER 4

28) IF21225 – Desain dan Analisis Algoritma (3 SKS)

Mata kuliah ini memberikan pemahaman tentang pengenalan top-down design, kompleksitas ruang dan waktu, komposisi dasar aksi dan waktu, komposisi dasar aksi dan aturan pembuktian, pembuktian kebenaran dan perhitungan kompleksitas algoritma-algoritma dasar, serta algoritma-algoritma dengan kompleksitas tinggi dan perhitungannya.

29) IF21226 – Kecerdasan Buatan (3 SKS)

Mata kuliah ini memberikan pemahaman di bidang teori kecerdasan buatan, baik mengenai perangkat lunak, perangkat keras, antarmuka pendukungnya, maupun teknik dan implementasi kecerdasan buatan dalam dunia nyata.

30) IF21227 – Pemrograman Berorientasi Objek (3 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang pengenalan konsep dasar pemrograman berorientasi objek dan penerapan ke suatu bahasa pemrograman untuk memecahkan suatu permasalahan, serta konsep software reusability dan penerapannya untuk membuat perangkat lunak yang reusable.

31) IF21275 – Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek (1 SKS)

Mata kuliah ini memberikan pengalaman praktis menerapkan konsep pemrograman berorientasi objek menggunakan bahasa pemrograman C++ dan Java.

32) IF21228 – Rekayasa Perangkat Lunak (3 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang pengenalan terhadap segala aspek yang ada dalam rekayasa perangkat lunak dan perannya, serta pengetahuan tentang teknik-teknik dan metodologi pengembangan perangkat lunak tradisional dan non tradisional.

33) IF21229 – Statistika dan Probabilitas (3 SKS)

Mata kuliah ini memberikan pemahaman tentang konsep dasar statistika dan probabilitas, dimulai dari pengumpulan data, penyajian data, pengolahan data, analisis dan penarikan kesimpulan, serta statistik inferensi.

SEMESTER 5

34) IF21330 – Metodologi Penelitian (2 SKS)

Mata kuliah ini bertujuan untuk membekali mahasiswa dengan pengetahuan, pemahaman, dan penerapan berbagai metode penelitian dalam rangka penyusunan tugas akhir. Dalam perkuliahan ini akan membahas berbagai jenis penelitian, langkah-langkah penelitian ilmiah yang dimulai dari penentuan topik, identifikasi permasalahan, ulasan kepustakaan, penentuan fokus masalah, penentuan variabel, desain dan metode, teknik pengumpulan data, serta analisis dan penarikan kesimpulan.

35) IF21331 – Pemrograman Web (3 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang teknologi web serta pemrograman web, termasuk di dalamnya yaitu HTML, HTML 5, CSS, PHP, database MySQL, JavaScript, Ajax, dan Content Management System.

36) IF21332 – Proyek Perangkat Lunak (3 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang dasar dan ruang lingkup manajemen proyek perangkat lunak, meliputi kegiatan perencanaan, pengorganisasian, pengarahan, dan pengendalian dalam suatu siklus proyek untuk membuat suatu perangkat lunak atas sumber daya organisasi yang dimiliki untuk mencapai tujuan tertentu.

37) IF21340 – Keamanan Sistem dan Jaringan (3 SKS)

Mata kuliah ini memberikan pemahaman tentang konsep keamanan jaringan, teori bilangan, serta metode pengamanan sistem dan jaringan.

38) IF21341 – Komputasi Awan (3 SKS)

Mata kuliah ini memberikan pemahaman mengenai komputasi awan (cloud computing). Pada mata kuliah ini, mahasiswa diharapkan mampu menganalisis dan merancang infrastruktur berdasarkan kebutuhan sistem.

39) IF21342 – Pemrograman Paralel (3 SKS)

Mata kuliah ini membahas mengenai konsep arsitektur paralel serta algoritma dan pemrograman secara paralel.

40) IF21343 – Pemrosesan Data Terdistribusi (3 SKS)

Mata kuliah ini memberikan pemahaman tentang konsep dan perkembangan teknologi sistem terdistribusi, kemampuan untuk merancang dan mengimplementasikan aplikasi sistem terdistribusi.

41) IF21350 – Komputer Grafik (3 SKS)

Mata kuliah ini memberikan pemahaman tentang piranti dalam grafika komputer, konsep dan dasar pembuatan grafik, kurva-kurva parametrik, representasi grafik dalam bentuk vektor, algoritma perpotongan objek, objek grafik 2D, transformasi objek 2D, obyek grafik 3D, transformasi objek 3D, pemodelan benda padat dengan jaring polygonal, pemodelan polyhedra dengan jaring polygonal, pemodelan permukaan dengan jaring polygonal, dan visualisasi 3 dimensi. Selain itu juga mempelajari pembuatan objek multimedia, seperti objek 2D persegi dan animasi lingkaran menggunakan bahasa pemrograman C++.

42) IF21351 – Multimedia Interaktif (3 SKS)

Mata kuliah ini mempelajari suatu bentuk produk media yang mengkombinasikan unsur teks, video, gambar, grafik, hingga suara untuk menghasilkan informasi yang menarik perhatian pengguna.

43) IF21352 – Pengolahan Citra (3 SKS)

Mata kuliah ini membahas mengenai konsep dasar pengolahan citra. Imaging dan representasi image, Analisa Image Biner, Konsep Pengenalan Pola, Filtering dan Enhancing Images, Color and Shading, Texture, Image Retrieval, Image Segmentation, Matching Image 2D, Perceiving 3D dari 2D image, 3D model and Machine.

44) IF21353 – Sistem Multimedia (3 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang dasar animasi dan pemrograman dalam pembuatan animasi. Selain itu, mahasiswa diharapkan dapat menghasilkan karya dalam bentuk audio visual, melalui teknik editing dan spesial efek yang diaplikasikan ke dalam bentuk multimedia.

45) IF21360 – Logika Fuzzy (3 SKS)

Mata kuliah ini memberikan pemahaman tentang konsep dasar Logika Fuzzy, beberapa representasi himpunan Fuzzy, Operator Fuzzy, serta metode-metode dalam Sistem Inferensi Fuzzy. Mata kuliah ini mahasiswa diharapkan dapat menerapkan konsep Logika Fuzzy yang dapat menyelesaikan permasalahan dalam kehidupan sehari-hari.

46) IF21361 – Pembelajaran Mesin (3 SKS)

Mata kuliah ini membahas tentang pembelajaran mesin dan membahas beberapa algoritma, yang meliputi: pengenalan pembelajaran mesin, tipe pembelajaran mesin, Pembelajaran dengan statistik, aturan dan logika program, algoritma klasifikasi, pohon keputusan, Jaringan Syaraf Tiruan, Support Vector Machines, Algoritma Clustering, dan Reinforcement Learning.

47) IF21362 – Pemrosesan Bahasa Alami (3 SKS)

Mata kuliah ini memberikan pemahaman tentang pemrosesan bahasa alami, pemrosesan teks yang ditulis dalam bahasa alami (baik bahasa baku maupun tidak baku) dengan adanya pemrosesan bahasa.

48) IF21363 – Sistem Pendukung Keputusan (3 SKS)

Mata kuliah ini memberikan: pemahaman tentang konsep Sistem Pendukung Keputusan di dalam memberikan dukungannya terhadap pengambil keputusan manajerial atas masalah semi terstruktur, kemampuan untuk mengimplementasikan Sistem Pendukung Keputusan baik yang berbasis model kuantitatif maupun yang bersifat intelligence/berbasis pengetahuan.

SEMESTER 6

49) IF21333 – Kapita Selekta (2 SKS)

Mata kuliah ini dirancang untuk memberikan wawasan multidimensi pengetahuan seperti hukum, psikologis, ekonomis, teknis, arsitektur, biologi industri, sosial budaya, politik, dan lain sebagainya, agar dapat menempatkan Teknik Informatika pada posisi yang tepat dalam suatu rangkaian sistem bisnis.

50) IF21334 – Pemrograman Perangkat Bergerak (3 SKS)

Mata kuliah ini memberikan pemahaman mengenai perkembangan teknologi komunikasi wireless dan mobile, serta aspek-aspek teknologinya yang meliputi aspek propagasi, teknik transmisi, teknologi Wireless Application Protocol (WAP), serta perencanaan dan pembangunan aplikasi bergerak baik untuk lokal maupun internet.

51) IF21335 – Teori Bahasa dan Automata (3 SKS)

Mata kuliah ini mempelajari tentang perancangan mesin otomata yang akan menghasilkan output tertentu berdasarkan inputnya.

52) IF21344 – Jaringan Komputer Lanjut (3 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang implementasi teknologi pada jaringan komputer, membahas mengenai static routing dan dynamic routing, Domain Name Server (DNS), proxy, Firewall, VPN dan Quality of Service (QoS). Melalui mata kuliah ini, mahasiswa diharapkan mampu membangun instalasi dan administrasi jaringan yang disusun berdasarkan skenario yang sesuai dengan kebutuhan kerja di bidang jaringan komputer.

53) IF21345 – Kriptografi (3 SKS)

Mata kuliah ini mengkaji tentang teknik kriptografi mulai dari dasar teori matematika hingga aplikasinya pada teknologi informasi. Materi yang dipelajari mencakup materi pengantar kriptografi, landasan matematika kriptografi, jenis-jenis kriptografi, serangan terhadap kriptografi, serta berbagai macam pengembangan algoritma kriptografi dan penerapannya.

54) IF21354 – Pengenalan Suara (3 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang konsep pengenalan suara, pengkodean sinyal suara, analisis frekuensi waktu, analisis suara, dan aplikasi pengolahan suara digital yang bertujuan dapat memberikan solusi pada permasalahan/kasus di bidang voice recognition.

55) IF21355 – Visi Komputer (3 SKS)

Mata kuliah ini mempelajari tentang pengenalan umum sistem Visi Komputer, struktur citra digital, perbaikan kualitas citra, penerapan data science dalam pengenalan pola, dan teknik rekonstruksi citra 3D. Dalam mata kuliah ini juga memberikan gambaran implementasi Visi Komputer yang diterapkan pada permasalahan sehari-hari.

56) IF21364 – Penambangan Data (3 SKS)

Mata kuliah ini mempelajari tentang data, teknik-teknik mengolah data, teknik penggalian data, sehingga diperoleh pola-pola tertentu yang dapat menjadi informasi yang berguna, serta aplikasi dan permasalahan penerapannya pada kondisi nyata.

57) IF21365 – Pengenalan Pola (3 SKS)

Mata kuliah ini memberikan pemahaman tentang sistem pengenalan pola, dasar konsep pola, mengenal bentuk pola pada objek, dan menggali pola pada objek yang berbeda. Proses dasar analisis pengenalan pola disertai dengan mengetahui beberapa contoh, metode dan aplikasi terapan dalam sistem dan cara pengolahan pola-pola yang telah diketahui dari suatu objek akan dijadikan kumpulan dataset yang nantinya digunakan untuk mendukung proses pengenalan pola lebih lanjut.

SEMESTER 7

58) IN21007 – Literasi Teknologi (2 SKS)

Literasi Teknologi merupakan mata kuliah yang menekankan pada peningkatan kompetensi dalam menggunakan serta memperlakukan teknologi khususnya teknologi digital dalam konteks sosial-budaya serta mampu menganalisis fenomena dan konsekuensi logis atas kehadiran Teknologi Digital.

59) IF21436 – Etika Profesi (2 SKS)

Mata kuliah ini memberikan pemahaman tentang dampak teknologi pada masyarakat dan tanggung jawab profesi dalam pengembangan dan penerapan teknologi baru.

60) IF21437 – Kepemimpinan dan Keterampilan Komunikasi (2 SKS)

Mata kuliah ini memberikan bekal soft skills kepemimpinan bagi mahasiswa sehingga mahasiswa mampu mempraktekkannya dalam konteks wirausaha.

61) IF21438 – Komputer dan Masyarakat (2 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang aspek-aspek sosial, budaya, dan hukum dalam masyarakat, serta pengaruh timbal baliknya dengan perkembangan teknologi komputer dan informasi.

62) IF21439 – Manajemen Bisnis dan Kewirausahaan (2 SKS)

Mata kuliah ini memberikan wawasan serta pengetahuan dasar mengenai kewirausahaan dan bisnis, baik secara teoritis maupun praktis.

63) IF21476 – Kerja Praktik (2 SKS)

Mata kuliah ini memberikan pengalaman nyata melakukan kerja di lingkungan perusahaan. Kerja praktik selama minimal 6 minggu dilaksanakan pada sebuah industri atau unit kerja yang menjamin adanya lingkungan kerja yang memiliki kaitan dengan aspek informatika.

64) IF21477 – Tugas Akhir I (2 SKS)

Mata kuliah ini memberikan kemampuan untuk menyusun rencana Tugas Akhir dalam bentuk proposal Tugas Akhir, yang mencerminkan kebulatan penalaran mahasiswa. Dimulai dari merencanakan, mengembangkan, melaksanakan, dan mengevaluasi untuk memecahkan persoalan informatika yang timbul dalam industri atau kehidupan manusia sehari-hari berdasarkan norma agama, etika profesi, dan etika akademik.

SEMESTER 8

65) IN21006 – Bahasa Inggris Komunikasi Bisnis (2 SKS)

Mata kuliah ini mempelajari keterampilan dasar berbahasa Inggris dalam dunia kerja yang meliputi kemampuan berkomunikasi lintas budaya dan kemampuan berkomunikasi secara formal baik lisan maupun tertulis dalam dunia kerja secara umum. Mata kuliah ini mempelajari aspek keterampilan berbahasa Inggris yang memadukan 4 keterampilan dasar yaitu Listening, Reading, Writing, dan Speaking yang berkaitan dengan bidang dunia bisnis, pekerjaan, dan komunikasi.

66) IF21478 – Tugas Akhir II (4 SKS)

Mata kuliah ini memberikan kemampuan untuk menyusun sebuah skripsi yang mencerminkan kebulatan penalaran mahasiswa, dimulai dari merencanakan, mengembangkan, melaksanakan, dan mengevaluasi untuk memecahkan persoalan informatika yang timbul dalam industri atau kehidupan manusia sehari-hari berdasarkan norma agama, etika profesi, dan etika akademik.

MATA KULIAH PILIHAN

67) IF21446 – Digital Forensik (3 SKS)

Mata kuliah ini akan mempelajari tentang cara mendapatkan kembali informasi dari sumber-sumber yang telah tersedia yang relevan dengan keinginan atau kebutuhan pengguna.

68) IF21447 – Internet of Things (3 SKS)

Mata kuliah ini memberikan kemampuan pemahaman mengenai konsep dasar dari IoT, konsep hardware mikrokontroler dan sensor pendukung IoT, cloud server protocol, platform IoT, dan implementasinya pada masyarakat.

69) IF21448 – Manajemen Teknologi Informasi (3 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang aspek manajemen teknologi informasi, meliputi utilisasi teknologi informasi terhadap organisasi dan manajemen sebuah sistem, pemanfaatan sebuah sistem sebagai sebuah keunggulan kompetitif, dukungan teknis dan pendekatan kontemporer untuk pembangunan sebuah sistem, keterkaitan teknologi informasi dengan sistem strategik dan interorganisasi serta jaringan kerja telekomunikasi.

70) IF21449 – Sistem Tertanam dan Robotika (3 SKS)

Mata kuliah ini memberikan pengetahuan mengenai pengenalan dasar sistem benam dan sistem robotik, mikrokontroler robotika, sensor sistem robotik, mekanika dasar sistem robotik, jenis dan kegunaan sistem robotik, dan kegunaannya pada industri dan masyarakat.

71) IF21456 – E-Commerce (3 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan konsep dan ruang lingkup E-Commerce (bisnis virtual), sistem transaksi E-Commerce, sistem keamanan dan etika di dalam E-Commerce, jenis-jenis dan sistem pembayaran elektronik, serta infrastruktur yang digunakan untuk membangun situs E-Commerce.

72) IF21457 – Pemodelan Animasi dan 3D (3 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang model animasi digital 3 dimensi berikut environmental-nya secara sederhana dan penerapan model animasi tersebut dengan baik dan benar sesuai tuntutan cerita atau pesan yang ingin disampaikan.

73) IF21458 – Semantic Web (3 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang konsep dan aplikasi dari teknologi semantic web. Penerapan konsep meliputi Resource Description Framework (RDF), dan Web Ontology Language (OWL). Teknologi dari semantic web yaitu metadata, ontologi, dan bahasa query

74) IF21459 – Sistem Informasi Geografis (3 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang penggunaan SIG dalam pembuatan suatu sistem menggunakan Maps API untuk menggambarkan data yang bersifat spasial dengan memanfaatkan atau mengolah berbagai sumber data yang tersedia.

75) IF21466 – Agroinformatika (3 SKS)

Mata kuliah ini membahas penerapan bidang komputer pada bidang pertanian (secara luas) untuk menuju pertanian modern. Setelah mengikuti perkuliahan ini, mahasiswa diharapkan dapat memahami penerapan Informatika untuk pertanian dalam arti luas, menganalisis masalah-masalah nyata yang ada, serta dapat merumuskan suatu solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut.

76) IF21467 – Big Data (3 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan konsep pengolahan dan teknik analisis data dalam ukuran dataset yang besar, termasuk konsep 10V (Volume, Velocity, Variety, Variability, Veracity, Validity, Vulnerability, Volatility, Visualization, Value). Beberapa algoritma machine learning akan dibahas pada perkuliahan ini sebagai kaitannya dengan dataset berukuran besar serta proses analisis yang dibahas adalah klasifikasi, klastering, dan beberapa algoritme lainnya.

77) IF21468 – Sistem Pakar (3 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan pengetahuan tentang sistem pakar pada kecerdasan buatan, dimulai dari ruang lingkup, karakteristik dan perkembangan sistem pakar, perbedaan sistem pakar dengan perangkat lunak konvensional, metodologi pengembangan sistem pakar, karakteristik seorang pakar, akuisisi pengetahuan, representasi pengetahuan, metode inferensi, dan metode penanganan ketidakpastian, serta dapat menerapkannya untuk membuat sistem pakar sederhana.

78) IF21469 – Temu Kembali Informasi (3 SKS)

Mata kuliah ini menyajikan tentang konsep temu kembali informasi yang meliputi pemodelan, evaluasi, query, operasi teks dan multimedia, indexing dan searching, serta dapat menerapkannya untuk membuat sistem aplikasi temu kembali informasi teks sederhana.

2.8. Program Studi S1 – Sains Data

2.8.1. Visi, Misi dan Tujuan

a. Visi

“Pada tahun 2027, menjadi program studi yang berdaya saing internasional di bidang *artificial intelligence data science*”

b. Misi

- a) Menyelenggarakan pendidikan yang mengacu pada standar internasional di bidang sains data khususnya pada *artificial intelligence data science*.**
- b) Melaksanakan penelitian yang inovatif, bermutu dan bermanfaat di bidang *artificial intelligence data science* yang bereputasi internasional.**
- c) Melaksanakan pengabdian masyarakat khususnya bidang sains data untuk mendukung sektor *Healthcare, Agro-industry, Tourism* dan *Small Medium Enterprise* (HATS).**

c. Tujuan

- a) Menghasilkan lulusan yang memiliki kompetensi di bidang sains data khususnya *artificial intelligence data science*.**
- b) Menghasilkan produk penelitian di bidang *artificial intelligence data science* yang bereputasi internasional.**
- c) Menghasilkan produk keilmuan di bidang sains data yang dapat diimplementasikan ke masyarakat dan mendukung sektor *Healthcare, Agro-industry, Tourism* dan *Small Medium Enterprise* (HATS).**

2.8.2. Profil lulusan

a. Peneliti Muda

Lulusan yang memiliki kemampuan dalam menemukan dan merumuskan permasalahan, membuat hipotesis yang benar, menelusuri landasan kepustakaan yang sesuai, memilih metode yang tepat, merancang, mengimplementasikan dan menganalisis hasil uji coba dengan benar sesuai standar penelitian.

b. Data Science Professional

Lulusan yang dapat memanfaatkan data dengan menerapkan teknik rekayasa data untuk mendapatkan informasi (insight) yang berguna untuk pengambilan keputusan.

c. Entrepreneur

Lulusan yang dapat menerapkan cara berpikir entrepreneur dalam melaksanakan profesi nya.

d. Data Science AI Profesional

Lulusan yang dapat menerapkan data science untuk aplikasi AI

2.8.3. Profesi Lulusan Sains Data

Beberapa contoh profesi yang dapat ditekuni oleh lulusan S1 Sains Data

a. Junior Data Scientist

Profesional yang mampu menginterpretasikan data, mengelola data dalam jumlah besar dengan tipe data bervariasi, menggabungkan sumber data, memastikan konsistensi data, dan memvisualisasi data, dan mampu bekerja dalam tim *data science* dibawah arahan senior data scientist.

b. Data Science Architect

Profesional di bidang data science yang mampu merancang dan memelihara arsitektur aplikasi dan fasilitas pekerjaan bidang *data science*, merancang model data yang relevan dan proses alur kerja sehingga dapat digunakan oleh tim *data scientist* atau *data analyst*.

c. Data Analyst

Profesional di bidang *data science* yang mampu mengelola basis data, termasuk menjaga konsistensi data, merancang visualisasi data, menerapkan teknik analisis data untuk menganalisis berbagai macam data untuk tujuan mengekstrak informasi tentang sistem, layanan atau kinerja organisasi dan menyajikannya dalam bentuk yang dapat digunakan/ ditindaklanjuti. Seorang *data analyst* agnostik terhadap sistem atau *engineering*.

d. Business Analyst

Profesional yang mampu menganalisa variasi - variasi data untuk mengekstrak informasi tentang performansi sistem dan layanan

e. Junior Data Science Application Programmer/ Engineer

Junior Data Science Application Programmer/ Engineer adalah profesional yang dapat membuat program aplikasi untuk pekerjaan *data science*, meliputi kemampuan merancang / mengembangkan / menulis kode program untuk analitika data besar (*data science analytic application*) untuk mendukung tim *data science* atau proses bisnis perusahaan. *Data Science Application Programmer/ Engineer* agnostik terhadap data, pekerjaannya adalah

membantu segala apapun terhadap proses *data pipeline* sehingga data mudah di query oleh *data analyst* atau *data scientist*. *Data wrangling* yang harus dikuasai adalah pada menggabungkan berbagai data dengan berbagai jenis strukturnya.

f. Cloud Database Administrator

Cloud Database Administrator adalah seorang profesional yang mampu merancang/ mengembangkan/ membuat kode, mengimplementasikan, dan memelihara basis data *cloud* skala besar dan penggunaannya dalam domain / aplikasi subjek tertentu sesuai dengan kebutuhan pelanggan, mengelola operasi harian dari fasilitas, sumber daya, dan menanggapi permintaan pelanggan, termasuk semua operasi yang terkait dengan manajemen data dan siklus hidup data.

g. Data Steward

Profesional yang mampu merencanakan, mengimplementasikan dan mengelola data input, storage, search, presentasi. Membangun model data.

h. Digital Data Curator

Profesional yang mampu mencari, memilih, mengorganisir, membagi koleksi data digital, menjaga integritas, uptodate data, discoverability.

i. Data Librarian

Profesional yang mampu melakukan dan mendukung akuisisi data, pengorganisasian metadata.

j. Data Archivist

Profesional yang mampu mengelola koleksi dataset, dan dokumen.

k. Junior Data Science Researcher

Junior Data Science Researcher adalah seorang yang mampu bertindak sebagai peneliti junior dalam tim riset *data science*. Seorang *Junior Data Science Researcher* mampu menerapkan penelitian / proses penemuan ilmiah, termasuk hipotesis, dan pengujian hipotesis, untuk memperoleh pengetahuan yang dapat ditindaklanjuti terkait.

l. Technopreneur

Seseorang yang mempunyai usaha mandiri (startup) khususnya dibidang penerapan dan pengembangan *data science*.

2.8.4. Learning Outcome

Learning Outcome Program Studi S1 Sains Data terdiri empat aspek kompetensi yaitu Sikap, Ketrampilan Umum, Pengetahuan, dan Ketrampilan Khusus.

a. Aspek Sikap terdiri dari:

- a) Berkepribadian Pancasila dan mampu menunjukkan sikap religius;
- b) Memiliki sikap tanggung jawab, patuh pada hukum, etika dan norma yang berlaku saat melaksanakan tugas secara mandiri maupun dalam tim, lintas disiplin ilmu maupun budaya;
- c) Menginternalisasi sikap *entrepreneurship*, sikap selalu ingin tahu dan kemauan untuk belajar ilmu dan teknologi terkini.

b. Aspek Ketrampilan Umum terdiri dari:

- a) Memiliki kemampuan berpikir kritis, inovatif, inisiatif, dan problem solving;
- b) Memiliki kemampuan komunikasi, kepemimpinan, dan bekerjsama dalam tim

c. Aspek Pengetahuan terdiri dari:

- a) Menguasai konsep teoritis bidang matematika, statistika, dan peluang;
- b) Menguasai dasar pemrograman dan pemodelan yang mendukung *big data analytics*;
- c) Menguasai manajemen data mencakup pemodelan dan perancangan *big data analytics*;
- d) Menguasai metode riset, manajemen proyek, dan analisis bisnis;
- e) Menguasai konsep teoritis *artificial intelligence* dan *machine learning*.

d. Aspek Ketrampilan Khusus terdiri dari:

- a) Menerapkan *data analytics* terutama *data science* yang mendukung penerapan *artificial intelligence*;
- b) Merancang dan menerapkan *data engineering* yang fokus infrastruktur teknologi *big data* serta *cloud computing* untuk *big data analytics*;
- c) Merancang aplikasi *artificial intellegence*.

2.8.5. Struktur Mata Kuliah S1 Sains Data

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	PRA - SYARAT
SD21101	Kalkulus 1	3	3	0	0	WAJIB	
SD21102	Fisika	2	2	0	0	WAJIB	
SD21103	Metode Statistika 1	2	2	0	0	WAJIB	
SD21171	Praktikum Statistika 1	1	0	1	0	WAJIB	
SD21104	Kepemimpinan Dan Keterampilan Komunikasi	2	2	0	0	WAJIB	
SD21105	Pengantar Data Science	2	2	0	0	WAJIB	
IN21004	Bahasa Indonesia	2	2	0	0	WAJIB	
SD21106	Algoritma Pemrograman	2	2	0	0	WAJIB	
SD21172	Praktikum Algoritma Pemrograman	1	0	1	0	WAJIB	
IN21002	Pancasila	2	2	0	0	WAJIB	
Total SKS / Minggu		19	17	2			SEMESTER 1
Total Jam / Minggu				17	2		
Jumlah Jam Kuliah / Semester				238			
Jumlah Jam Praktikum / Semester					28		
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester					266		

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	PRA - SYARAT
SD21107	Kalkulus 2	3	3	0	0	WAJIB	
SD21108	Matematika Diskrit	3	3	0	0	WAJIB	
SD21109	Metode Statistika 2	2	2	1	0	WAJIB	
SD21173	Praktikum Metode Statistik 2	1	0	1	0	WAJIB	
SD21110	Biologi	3	3	0	0	WAJIB	
IN21003	Kewarganegaraan	2	2	0	0	WAJIB	
IN21001	Agama	2	2	0	0	WAJIB	
SD21111	Algoritma Dan Struktur Data	2	2	0	0	WAJIB	
SD21174	Praktikum Algoritma Dan Struktur Data	1	0	1	0	WAJIB	
IN21007	Literasi Teknologi	2	2	0	0	WAJIB	
SD21107	Kalkulus 2	3	3	0	0	WAJIB	
Total SKS / Minggu		21	19	2			SEMESTER 2
Total Jam / Minggu			19	2			
Jumlah Jam Kuliah / Semester			266				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				28			
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester				294			

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	PRA - SYARAT
SD21213	Teori Probabilitas	3	2	0	0	WAJIB	SD21109
SD21214	Aljabar Linier	3	2	0	0	WAJIB	SD21107, SD21108
SD21215	Kewirausahaan Dan Analisis Bisnis	3	3	0	0	WAJIB	
SD21216	Analisis Regresi	3	2	0	0	WAJIB	SD21109
SD21275	Praktikum Analisis Regresi	3	2	1	0	WAJIB	
SD21217	Basis Data	2	2	0	0	WAJIB	
SD21276	Praktikum Basis Data	1	0	1	0	WAJIB	
IN21005	Bahasa Inggris Umum	2	2	0	0	WAJIB	
SD21218	Kecerdasan Buatan Dan Data Science	3	3	0	0	WAJIB	
Total SKS / Minggu		20	18	2			SEMESTER 3
Total Jam / Minggu			18	2			
Jumlah Jam Kuliah / Semester			252				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				28			
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester				280			

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	PRA - SYARAT
SD21219	Proses Stokastik	2	2	0	0	WAJIB	SD21213
SD21220	Analisis Matriks	3	3	0	0	WAJIB	
SD21221	Bisnis Cerdas	2	2	0	0	WAJIB	SD21109
SD21277	Praktikum Bisnis Cerdas	1	0	1	0	WAJIB	
SD21222	Pembelajaran Mesin	3	3	0	0	WAJIB	SD21218
SD21278	Praktikum Pembelajaran Mesin	1	0	1	0	WAJIB	
IN21006	Bahasa Inggris Untuk Komunikasi Dan Bisnis	2	2	0	0	WAJIB	IN21005
SD21223	Big Data	2	2	0	0	WAJIB	SD21106
SD21279	Praktikum Big Data	2	0	2	0	WAJIB	SD21172
Total SKS / Minggu		18	14	4			SEMESTER 4
Total Jam / Minggu				14	4		
Jumlah Jam Kuliah / Semester			196				
Jumlah Jam Praktikum / Semester					56		
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester				252			

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	PRA - SYARAT
SD21324	Pembelajaran Mendalam	3	3	0	0	WAJIB	SD21218
SD21380	Praktikum Pembelajaran Mendalam	1	0	1	0	WAJIB	
SD21325	Analisis Data Geo-Spasial	2	2	0	0	WAJIB	
SD21381	Praktikum Analisis Data Geo-Spasial	1	0	1	0	WAJIB	
SD21326	Pemrosesan Bahasa Alami	3	3	0	0	WAJIB	
SD21382	Praktikum Pemrosesan Bahasa Alami	1	0	1	0	WAJIB	
SD21327	Manajemen Proyek Data Science	3	3	0	0	WAJIB	
SD21328	Etika Profesi	2	2	0	0	WAJIB	
SD21329	Metodologi Penelitian Ilmiah	2	2	0	0	WAJIB	
Total SKS / Minggu		18	15	3			SEMESTER 5
Total Jam / Minggu			15	3			
Jumlah Jam Kuliah / Semester			210				
Jumlah Jam Praktikum / Semester				42			
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester				252			

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	PRA - SYARAT
SD21330	Kerja Praktik	2			2		Telah mengambil minimal 96 SKS
SD213**	Matakuliah Pilihan / Kegiatan Kampus Merdeka	20					
Total SKS / Minggu		22			2		
Total Jam / Minggu							
Jumlah Jam Kuliah / Semester			280		128 jam		SEMESTER 6
Jumlah Jam Praktikum / Semester							
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester				408			

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	KERJA PRAKTEK	TYPE	PRA - SYARAT
SD21439	Tugas Akhir 1	2	2				
SD214**	Matakuliah Pilihan/ Kegiatan Kampus Merdeka	20		20			
Total SKS / Minggu		22					
Total Jam / Minggu							
Jumlah Jam Kuliah / Semester			Menyesuaikan matakuliah pilihan				SEMESTER 7
Jumlah Jam Praktikum / Semester							
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester				308			

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SKS	TEORI	PRAKTIKUM	SKRIPSI	TYPE	PRA - SYARAT
SD21448	Tugas Akhir 2	4	0	0	4	Skripsi	Tugas Akhir 1
Total SKS / Minggu		4					
Total Jam / Minggu							
Jumlah Jam Kuliah / Semester							
Jumlah Jam Praktikum / Semester							
Jumlah Jam Kerja Praktek							
Total Jam / Semester		68-80 jam				SEMESTER 8	

Matakuliah Pilihan

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH PILIHAN	SKS	PEMINATAN
Semester 6			
SD21331	Visualisasi Data	2	Data Science and Analytics
SD21383	Praktik Visualisasi Data	2	Data Science and Analytics
SD21332	Analisis Media Sosial	2	Data Science and Analytics
SD21384	Praktik Analisis Media Sosial	2	Data Science and Analytics
SD21333	Analisis Manajemen Hubungan Pelanggan	2	Data Science and Analytics
SD21385	Parktikum Analisis Manajemen Hubungan Pelanggan	1	Data Science and Analytics
SD21334	Analisis Deret Waktu	2	Data Science and Analytics
		13	

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH PILIHAN	SKS	PEMINATAN
SD21335	Komputasi Paralel Dan Terdistribusi	2	Data Engineering/AI
SD21386	Praktikum Komputasi Paralel Dan Terdistribusi	2	Data Engineering/AI
SD21336	Analisis Data Gambar dan Video	1	Data Engineering/AI
SD21387	Praktikum Analisis Data Gambar dan Video	2	Data Engineering/AI
SD21337	Analisis Keamanan Cyber	3	Data Engineering/AI
SD21338	Sistem Rekomendasi	2	Data Engineering/AI
SD21388	Praktik Sistem Rekomendasi	1	Data Engineering/AI
		13	
Semester 7			
SD21440	Analisis Prediktif	2	Data Science and Analytics
SD21489	Praktikum Analisis Prediktif	1	Data Science and Analytics
SD21441	Prediksi Pasar	3	Data Science and Analytics
SD21442	Analisis Big Data	2	Data Science and Analytics
SD21490	Praktikum Analisis Big Data	1	Data Science and Analytics
SD21443	Analisis Preskriptif	2	Data Science and Analytics
SD21491	Praktikum Analisis Preskriptif	1	Data Science and Analytics
		12	
SD21444	Pengenalan Suara	3	Data Engineering/AI
SD21445	Pergudangan Data	2	Data Engineering/AI
SD21492	Praktikum Pergudangan Data	1	Data Engineering/AI

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH PILIHAN	SKS	PEMINATAN
SD21446	Rekayasa Perangkat Lunak	2	Data Engineering/AI
SD21493	Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak	1	Data Engineering/AI
SD21447	High Performance Computing dan Big Data Analytics	2	Data Engineering/AI
SD21494	Praktikum High Performance Computing dan Big Data Analytics	1	Data Engineering/AI
		12	
SD21049	Simulasi dan Optimasi	3	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21050	Visi Komputer	3	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21051	Aplikasi Pelacak Bergerak	3	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21052	Finansial Teknologi	3	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21053	Ilmu dan Bisnis Bidang Pariwisata	3	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21054	Ilmu dan Bisnis Agro-Industry	3	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21055	Elektronik Health	3	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21056	Pemrograman Mobile	2	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21095	Praktikum Pemrograman Mobile	1	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21057	Pemrograman Web	2	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21096	Praktikum Pemrograman Web	1	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21058	Sistem Informasi Enterprise	2	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21097	Sistem Informasi Enterprise	1	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21059	Rantai Blok Dan Kriptografi	3	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21060	Analisis Dampak ROI dan Finansial	2	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21061	Optimisasi Bisnis	2	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI

KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH PILIHAN	SKS	PEMINATAN
SD21062	Robotika	2	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21098	Praktikum Robotika	1	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21063	Internet Of Thing	2	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21099	Praktikum Internet Of Thing	1	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21064	E-Commerce	3	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21065	Metode Sampling	2	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21066	Desain UI/UX	3	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21067	Swarm Intelligence	3	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI
SD21068	Bioinformatika	3	Data Science and Analytics/ Data Engineering/AI

2.8.6. Peminatan Bidang

Peminatan bidang yang ditawarkan adalah:

- a. Bidang minat Data Science and Analytic (DSA)

Bidang minat Data Science and Analytic akan mempelajari ilmu-ilmu dan aplikasi/tool yang terkait kegiatan pengumpulan data, analisis data, pemodelan analitik, dan visualisasi data.

- b. Bidang Minat Data Engineering/ Artificial Intelligence (DE/AI)

Bidang Data Engineering atau Artificial Intelligence (AI) akan mempelajari ilmu-ilmu dan aplikasi/ tool yang terkait kegiatan scraping data, data munging/ data wrangling, data ingestion, perancangan aplikasi AI, dan manajemen data menggunakan tool big data.

2.8.7. Matakuliah Pilihan

Matakuliah pilihan terdiri atas matakuliah pilihan minat (DSA atau DE/AI) dan pilihan bebas. Pilihan minat adalah matakuliah yang wajib dipilih oleh mahasiswa yang memilih bidang minat tertentu. Sedangkan matakuliah pilihan bebas boleh diambil oleh mahasiswa yang mengambil minat Data Science and Analytic maupun peminatan Data Engineering/ AI.

Jumlah SKS (Satuan Kredit Semester)

Keterangan	Jumlah SKS
Matakuliah wajib (semester 1 s/d Semester 5)	96
Matakuliah pilihan minat	25
Matakuliah pilihan bebas= 23 SKS	23
Total SKS yang harus ditempuh	144

2.8.8. Kurikulum Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM)

Mahasiswa dapat mengambil kegiatan MBKM pada semester 6 setara 20 SKS, semester 7 setara 20 SKS. Bagi mahasiswa yang tidak mengikuti MBKM maka menempuh matakuliah yang ditawarkan di semester 6 dan 7. Mahasiswa dapat mengambil lebih dari satu jenis MBKM selama menempuh pendidikan di Program Studi S1 Sains Data. Adapun bentuk MBKM yang diakomodasi oleh program studi antara lain:

a. Magang di Perusahaan

Magang yang dimaksud adalah magang yang dilaksanakan selama minimal 6 bulan atau mencapai jam magang setara 6 bulan. Magang dapat dilakukan pada perusahaan nasional maupun internasional. Konversi kegiatan magang ke matakuliah menjadi kebijakan program studi dan akan diproses sesuai waktu kegiatan magang. Kegiatan magang harus didampingi seorang dosen pembimbing.

b. Proyek Independen

Proyek Independen yang dimaksud adalah kegiatan mengerjakan proyek secara mandiri baik proyek yang diselenggarakan pemerintah / swasta/ maupun lembaga lainnya. Kegiatan proyek independen yang diakui dilaksanakan selama minimal 6 bulan atau jam proyek setara 6 bulan. Jenis proyek yang diakui harus mengakomodasi capaian pembelajaran lulusan dan capaian pembelajaran matakuliah yang ditetapkan prodi. Konversi kegiatan proyek independen ke matakuliah menjadi kebijakan program studi dan akan diproses sesuai waktu kegiatan kegiatan proyek. Kegiatan proyek independen harus didampingi seorang dosen pembimbing.

c. Pertukaran Pelajar

Pertukaran pelajar yang dimaksud adalah kegiatan menempuh matakuliah di prodi lain di ITTP atau prodi sejenis/lain diluar kampus ITTP. Kegiatan pertukaran pelajar ini dilakukan minimal 6 bulan. Mahasiswa yang hendak mengikuti pertukaran pelajar harus mengajukan daftar matakuliah yang hendak diambil ke program studi untuk disetujui sebagai matakuliah yang dapat dikonversi ke matakuliah prodi sains data. Kegiatan pertukaran pelajar harus didampingi seorang dosen pembimbing.

d. Penelitian / Riset

Penelitian / Riset yang dimaksud adalah kegiatan penelitian secara mandiri maupun berkelompok. Mahasiswa dapat mengikuti program riset yang diselenggarakan pemerintah / swasta/ maupun lembaga lainnya. Kegiatan riset yang diakui dilaksanakan selama minimal 6 bulan atau jam proyek setara 6 bulan. Jenis penelitian yang diakui harus mengakomodasi capaian pembelajaran lulusan dan capaian pembelajaran matakuliah yang ditetapkan prodi. Konversi kegiatan riset ke matakuliah menjadi kebijakan program studi dan akan diproses sesuai

waktu kegiatan kegiatan riset. Kegiatan riset harus didampingi seorang dosen pembimbing.

e. Program MBKM Lainnya

Program MBKM lainnya yang dimaksud adalah program MBKM yang belum disebutkan pada jenis MBKM nomor 1 s/d 4 namun memenuhi syarat sebagai MBKM. Misalnya Kredensial Mikro Mahasiswa, Kegiatan Bangkit, dll.

2.9. Program Studi S1 – Teknik Industri

2.9.1. Visi, Misi, Tujuan dan Sasaran

a. Visi

Menjadi program studi Teknik Industri berwawasan internasional yang responsif pada inovasi teknologi untuk mendukung sektor *Healthcare, Agro-Industry, Tourism, Small-Medium Enterprise.*

b. Misi

- a) Menyelenggarakan sistem pendidikan untuk mendorong pembelajaran Teknik Industri yang berorientasi pada sektor *Healthcare, Agro-Industry, Tourism, Small-Medium Enterprise.*
- b) Menyelenggarakan penelitian pada bidang Teknik Industri yang bermanfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.
- c) Menyelenggarakan kegiatan pengabdian masyarakat yang relevan dengan keilmuan Teknik Industri.

c. Tujuan

- a) Mewujudkan sistem pendidikan dan metode pembelajaran yang berbasis internasional.
- b) Menghasilkan lulusan yang menguasai bidang keilmuan Teknik Industri terutama pada sector *Healthcare, Agro-Industry, Tourism, Small-Medium Enterprise.*
- c) Menghasilkan penelitian yang berguna untuk pengembangan ilmu dan keahlian di bidang Teknik Industri.
- d) Menghasilkan luaran kegiatan pengabdian masyarakat yang sesuai dengan kebutuhan masyarakat dan industri.

d. Sasaran

- a) Peningkatan kualitas pembelajaran.
- b) Peningkatan kualitas, kuantitas dan daya saing lulusan di tingkat nasional maupun internasional.
- c) Peningkatan kualitas dan kuantitas Dosen maupun TPA.
- d) Peningkatan budaya penelitian dikalangan civitas akademika yang bermanfaat bagi lingkungan.
- e) Peningkatan jiwa kewirausahaan di kalangan mahasiswa.

- f) Pengembangan jaringan kerjasama kemitraan dengan perguruan tinggi, organisasi profesi baik di dalam negeri maupun luar negeri.

2.9.2. Profil Lulusan

Profesi yang dapat dilakukan oleh lulusan Program Studi S1 Teknik Industri dapat dikelompokkan menjadi tiga, yaitu:

1. Profil 1: Praktisi/tenaga profesional unggul, dengan meniti karir dari level staf hingga tingkatan yang lebih tinggi di berbagai bidang pekerjaan Teknik Industri, ahli dalam melakukan inovasi pada perancangan dan perbaikan proses pada sistem terintegrasi, terampil dalam instalasi proses inovasi dan sistem yang dirancang berbasis ICT.
2. Profil 2: Akademisi/peneliti/studi lanjut. Profil lulusan Teknik Industri dapat memfokuskan diri untuk menjadi pengajar, dosen, atau peneliti di berbagai institusi pendidikan tinggi yang melahirkan sarjana baru.
3. Profil 3: Entrepreneur/wirausahawan yang berbasis manajemen teknologi.

2.9.3. Kompetensi Lulusan

Keterampilan yang dimiliki oleh lulusan Program Studi S1 Teknik Industri adalah:

- a. Mampu menerapkan Institut Teknologi Telkom Purwokerto (ITTP) value: *Innovative, trustworthy, teamwork, and professional.*
- b. Mampu mengintegrasikan metode yang tepat untuk perancangan, instalasi dan perbaikan sistem keteknik industrian.
- c. Mampu beradaptasi sesuai kebutuhan masyarakat dan perkembangan keilmuan, khususnya yang berorientasi pada bidang *Healthcare, Agro-Industry, Tourism, Small-Medium Enterprise.*

2.9.4. Learning Outcome

Permendikbud Nomor 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi pasal 5 ayat 1 menyebutkan bahwa “Standar Kompetensi Lulusan merupakan kriteria minimal tentang kualifikasi kemampuan lulusan yang mencakup **sikap, pengetahuan, dan keterampilan** dinyatakan dalam rumusan capaian pembelajaran lulusan.”

Pengetahuan merupakan penguasaan konsep, teori, metode, dan/atau falsafah bidang ilmu tertentu secara sistematis yang diperoleh melalui penalaran dalam proses pembelajaran, pengalaman kerja mahasiswa, penelitian dan/atau pengabdian kepada masyarakat yang terkait pembelajaran.

Keterampilan merupakan kemampuan melakukan unjuk kerja dengan menggunakan konsep teori, metode, bahan, dan/atau instrumen, yang telah diperoleh melalui pembelajaran pengalaman kerja mahasiswa, penelitian, dan/atau pengabdian kepada masyarakat yang terkait pembelajaran, mencakup **keterampilan umum** sebagai kemampuan kerja umum yang wajib dimiliki oleh setiap lulusan dalam rangka menjamin kesetaraan kemampuan lulusan sesuai tingkat program dan jenis pendidikan tinggi; dan **keterampilan khusus** sebagai kemampuan kerja khusus yang wajib dimiliki oleh setiap lulusan sesuai dengan bidang keilmuan program studi.

Sikap merupakan perilaku benar dan berbudaya sebagai hasil dari internalisasi dan aktualisasi nilai dan norma yang tercermin dalam kehidupan spiritual dan sosial melalui proses pembelajaran, pengalaman kerja mahasiswa, penelitian, dan/atau pengabdian kepada mayarakat yang terkait pembelajaran.

Rumusan Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) untuk **Sikap** dan **Keterampilan Umum** mengacu pada Permendikbud Nomor 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi dan Perpres RI Nomor 8 Tahun 2012 tentang KKNI, UU PT No. 12 Tahun 2012. Sedangkan rumusan **Pengetahuan** dan **Keterampilan Khusus** mengacu pada dokumen BKSTI yang merujuk pada capaian pembelajaran *Indonesian Accreditation Board Engineering Education* (IABEE). Adapun 10 CPL wajib untuk rumusan pengetahuan dan keterampilan umum adalah sebagai berikut, dimana CPL 11 merujuk kepada kekhasan Institut Teknologi Telkom Purwokerto sebagai kampus yang berbasis *Information, Communication, dan Technology* (ICT).

1. Kemampuan untuk menerapkan pengetahuan matematika, ilmu alam dan/atau material, teknologi informasi, dan keteknikan untuk memperoleh pemahaman menyeluruh dari prinsip-prinsip keteknikan industri.
2. Kemampuan untuk merancang komponen, sistem dan/atau proses dengan memenuhi berbagai standar dan batasan multi aspek yang realistik (misal: aspek hukum, standar, ekonomi, lingkungan, sosial, politik, kesehatan dan

keselamatan, keberlanjutan, dsb) serta melibatkan berbagai pemangku kepentingan, dan mengidentifikasi dan/atau memanfaatkan potensi sumber daya lokal dan nasional dengan pandangan global di bidang teknik industri.

3. Kemampuan untuk merancang dan melakukan eksperimen Laboratorium dan/atau lapangan dan menganalisis dan menerjemahkan data untuk mendukung proses pengambilan keputusan keteknik industrian.
4. Kemampuan untuk mengidentifikasi, merumuskan, menganalisis, dan menyelesaikan permasalahan kompleks di bidang teknik industri.
5. Kemampuan untuk menerapkan metode, keterampilan, dan peralatan teknik modern yang diperlukan dalam praktek keteknik industrian.
6. Kemampuan untuk berkomunikasi lisan dan tulisan secara efektif.
7. Kemampuan untuk merencanakan, menyelesaikan, dan mengevaluasi tugas dengan memperhatikan batasan yang diberikan.
8. Kemampuan untuk bekerja dalam tim multi disiplin dan multi budaya.
9. Kemampuan untuk bertanggungjawab kepada masyarakat, akuntabel, dan menjalankan etika profesi dalam menyelesaikan permasalahan keteknik industrian.
10. Kemampuan untuk terlibat dan melakukan aktivitas belajar sepanjang hayat, termasuk akses terhadap pengetahuan yang relevan dari isu-isu terkini.
11. Kemampuan untuk memahami dan menerapkan Industri 4.0 dan perkembangannya.

Mengacu pada Permendikbud Nomor 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi dan Perpres RI Nomor 8 Tahun 2012 tentang KKNI, UU PT No. 12 Tahun 2012, lulusan Program Studi S1 Teknik Industri memiliki kompetensi seperti pada tabel berikut.

Tabel Hubungan CPL dan Kompetensi Lulusan

CPL	Kualifikasi Kemampuan Lulusan	Kompetensi 1	Kompetensi 2	Kompetensi 3
P1	Pengetahuan	Kemampuan untuk menerapkan pengetahuan matematika, ilmu alam, dan/atau material, teknologi informasi dan keteknikan untuk memperoleh pemahaman menyeluruh dan prinsip-prinsip keteknik industri	V	
P2		Kemampuan untuk mengidentifikasi, merumuskan, menganalisis dan menyelesaikan permasalahan kompleks di bidang teknik industri	V	
P3		Kemampuan untuk berkomunikasi lisan dan tulisan secara efektif	V	
P4		Kemampuan untuk merencanakan, menyelesaikan dan mengevaluasi tugas dengan memperhatikan batasan yang diberikan	V	
P5		Kemampuan untuk bekerja tim multi disiplin dan multi budaya	V	
P6		Kemampuan untuk bertanggungjawab kepada masyarakat, akuntabel, dan menjalankan etika profesi dalam menyelesaikan permasalahan keteknik industri	V	
P7		Kemampuan untuk terlibat dan melakukan aktivitas belajar sepanjang hayat, termasuk akses terhadap pengetahuan yang relevan dan isu-isu terkini		V
P8		Mampu memahami era industri 4.0 dan perkembangannya	V	V
U1	Keterampilan Umum	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya	V	

CPL	Kualifikasi Kemampuan Lulusan	Kompetensi 1	Kompetensi 2	Kompetensi 3
U2	Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik seni; menyusun deskripsi saintifik hasil kajiannya dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi mampu menyusun deskripsi saintifik hasil kajian tersebut di atas dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi		V	V
U3			V	
U4		V	V	
U5		V		
U6		V		
K1	Keterampilan Khusus		V	

CPL	Kualifikasi Kemampuan Lulusan	Kompetensi 1	Kompetensi 2	Kompetensi 3
K2	Kemampuan untuk merancang dan melakukan eksperimen laboratorium dan/atau lapangan dan menganalisis dan menterjemahkan data untuk mendukung proses pengambilan keputusan keteknik industrian		V	
K3			V	
K4			V	
K5			V	V
S1	Sikap	Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius	V	
S2		Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika	V	
S3		Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila	V	V
S4		Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik	V	
S5		Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan	V	

2.9.5. Capaian Pembelajaran (*Learning Outcome*) pada Bidang Ilmu Teknik Industri

Matriks kurikulum dengan Capaian Pembelajaran dipetakan seperti tabel dibawah ini ,

Tabel Matriks Kurikulum dan CPL

No.	Nama Mata Kuliah	Pengetahuan								Keterampilan Umum						Keterampilan Khusus					Sikap								
		P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	U1	U2	U3	U4	U5	U6	K1	K2	K3	K4	K5	S1	S2	S3	S4	S5				
1	Bahasa Inggris Umum			I																									
2	Pendidikan Agama																				I	I							
3	Kepemimpinan dan Keterampilan Komunikasi			I												I									I				
4	Kimia Dasar	I																											
5	Fisika I	I																											
6	Kalkulus I	I																											
7	Sistem Lingkungan Industri	I	I		I						I																		
8	Pengantar Teknik Industri	I	I		I						I									I									
9	Konsep Pengembangan Science dan Teknologi	I									I																		
10	Menggambar Teknik	I			I																I								
11	Bahasa Inggris untuk Komunikasi dan Bisnis			R																				I					
12	Literasi Teknologi			I						I												I							
13	Aljabar Linier	I	I																										
14	Fisika II	I	I																										
15	Kalkulus II	I	I																										
16	Material Teknik		I							I							I			I		I							
17	Ergonomi		I							I							I			I		I							
18	Praktik Menggambar Teknik		I																		I			I					
19	Matematika Optimisasi	I	I																										
20	Probabilitas dan Statistika	I	I							I							I			I		I							

No.	Nama Mata Kuliah	Pengetahuan								Keterampilan Umum						Keterampilan Khusus					Sikap						
		P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	U1	U2	U3	U4	U5	U6	K1	K2	K3	K4	K5	S1	S2	S3	S4	S5		
21	Penelitian Operasional I		I							I						I			I								
22	Mekanika Teknik		I							I						I			I								
23	Analisis Biaya	I	I										I						I								
24	Perancangan Sistem Kerja												I			I		I	I	I							
25	Bahasa Indonesia			I											I											I	
26	Proses Manufaktur	I	I							I		I		I		I			I	I							
27	Program Komputer	I								I									I								
28	Praktikum Fisika			I	I	I									I			I	I								
29	Statistika Industri	R								R			R			R		R	R								
30	Penelitian Operasional II	R											R			R		R	R								
31	Perencanaan dan Pengendalian Produksi	I											R			R		R	R								
32	Ekonomi Teknik	I					I					I			I				I	I							
33	Psikologi Industri			I			I			I		I			R	R			R							I	
34	Mekatronika	I																	I								
35	Manajemen Hubungan Pelanggan			I	I									I													
36	Manajemen Basis Data	I															I										
37	Praktik Proses Manufaktur				R					R								R								R	
38	Pemodelan Sistem					R							R			R											
39	Pengendalian dan Penjaminan Mutu	I													R				R								
40	Analisis dan Perancangan Perusahaan		R								R																
41	Keselamatan, Kesehatan, dan Lingkungan Kerja	R								R			R					R									
42	Sistem Rantai Pasok		I														R										
43	Praktikum Terintegrasi 1			R	I	R			R								R		R							R	

No.	Nama Mata Kuliah	Pengetahuan								Keterampilan Umum						Keterampilan Khusus					Sikap					
		P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	U1	U2	U3	U4	U5	U6	K1	K2	K3	K4	K5	S1	S2	S3	S4	S5	
44	Organisasi dan Manajemen Perusahaan Industri								I								R									
45	Metodologi Penelitian									R	R	R			R			R	R				R	R		
46	Teknik Pengambilan Keputusan													R				R	R							
47	Simulasi Komputer								R			R			R		R	R	R							
48	Praktikum Terintegrasi 2									R		R	E	R			R	R						R		
49	Perancangan Tata Letak Fasilitas															R	R		R							
50	Praktik Perancangan Tata Letak Fasilitas															R	R		R					R		
51	Inovasi dan Pengembangan Produk					R				R	R				R			I								
52	Sistem Produksi							R									R	R		R						
53	Enterprise Resource Planning								R	R							R									
54	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi																R	R	I							
55	Tugas Akhir 1		E	E												E	E	E	E					E		
56	Proyek Desain Sistem Terpadu				E					E	E				E				R					E		
57	Etika Profesi					R	R							R	E								E	E		
58	Kerja Praktek			E		E				E	E		E				R	E					E	E	E	E
59	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan								R														E	E		
60	Technopreneurship			R		R							R	R			R								R	
61	Data Mining		E										E			E			R			R				
62	Manajemen Logistik		R						R					R			R			R			R			
63	Sistem Dinamika		R						R					R			R									

No.	Nama Mata Kuliah	Pengetahuan								Keterampilan Umum						Keterampilan Khusus					Sikap				
		P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	U1	U2	U3	U4	U5	U6	K1	K2	K3	K4	K5	S1	S2	S3	S4	S5
64	Integrated Manufacturing System		R							R						R					R				
65	Computer Aided Design / Computer Aided Manufacturing		R		R												R				R				
66	Manajemen Proyek		R		R	R				R							R								
67	Bisnis Digital		R		R												R			R					
68	Tugas Akhir 2		E	E							E					E	E	E	E	E				E	E

Keterangan:

I : *Introduction*

R : *Reinforcement*

E : *Evaluation*

2.9.6. Kurikulum S1 Teknik Industri

Tabel 1. Struktur Mata Kuliah Semester Satu (1)

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Subject Name	Semester	SKS	Syarat Ambil	Syarat Lulus	Jenis Mata Kuliah
1	IN21005	Bahasa Inggris Umum	General English	1	2			Wajib
2	IN21001	Agama	Religion	1	2			Wajib
3	TI21101	Kepemimpinan dan Keterampilan Komunikasi	Leadership and Communication Skills	1	2			Wajib
4	TI21102	Kimia Dasar	Chemistry	1	2			Wajib
5	TI21103	Fisika I	Physics I	1	2			Wajib
6	TI21104	Kalkulus I	Calculus I	1	2			Wajib
7	TI21105	Sistem Lingkungan Industri	Industrial Environment System	1	2			Wajib
8	TI21106	Pengantar Teknik Industri	Introduction to Industrial Engineering	1	2			Wajib
9	TI21107	Konsep Pengembangan Sains dan Teknologi	Concept of Science and Technology Development	1	2			Wajib
10	TI21108	Menggambar Teknik	Engineering Drawing	1	2			Wajib
Total SKS					20			

Tabel 2. Struktur Mata Kuliah Semester Dua (2)

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Subject Name	Semester	SKS	Syarat Ambil	Syarat Lulus	Jenis Mata Kuliah
1	IN21006	Bahasa Inggris Komunikasi Bisnis	English for Business Communication	2	2	Bahasa Inggris Umum		Wajib
2	IN21004	Bahasa Indonesia	Indonesian Language	2	2			Wajib
3	IN21007	Literasi Teknologi	Technology Literacy	2	2			Wajib
4	TI21109	Aljabar Linier	Linear Algebra	2	2		Kalkulus I	Wajib
5	TI21110	Fisika II	Physics II	2	2	Fisika I		Wajib
6	TI21111	Kalkulus II	Calculus II	2	2	Kalkulus I		Wajib
7	TI21112	Material Teknik	Materials Engineering	2	2	Kimia Dasar		Wajib
8	TI21113	Analisis Biaya	Cost Analysis	2	2		Pengantar Teknik Industri	Wajib
9	TI21114	Ergonomi	Ergonomics	2	2		Pengantar Teknik Industri	Wajib
10	TI21171	Praktik Menggambar Teknik	Engineering Drawring Practicum	2	1	Menggambar Teknik		Wajib
Total SKS					19			

Tabel 3. Struktur Mata Kuliah Semester Tiga (3)

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Subject Name	Semester	SKS	Syarat Ambil	Syarat Lulus	Jenis Mata Kuliah
1	TI21215	Matematika Optimasi	Mathematical Optimization	3	2	Penelitian Operasional I	Kalkulus I	Wajib
2	TI21216	Probabilitas dan Statistika	Probability and Statistics	3	2	Kalkulus II	Kalkulus I	Wajib
3	TI21217	Penelitian Operasional I	Operational Research I	3	3	Kalkulus II	Kalkulus I	Wajib
4	TI21218	Mekanika Teknik	Engineering Mechanics	3	2		Fisika II	Wajib
5	TI21219	Perancangan Sistem Kerja	Work System Design	3	2		Ergonomi	Wajib
6	TI21220	Proses Manufaktur	Manufacturing Process	3	2	Menggambarkan Teknik & Material Teknik	Pengantar Teknik Industri	Wajib
7	TI21221	Program Komputer	Computer Program	3	3		Literasi Teknologi	Wajib
8	TI21272	Praktikum Fisika	Physics Lab	3	1	Fisika II		Wajib
9	TI21222	Ekonomi Teknik	Engineering Economics	3	3		Analisis Biaya	Wajib
Total SKS					20			

Tabel 4. Struktur Mata Kuliah Semester Empat (4)

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Subject Name	Semester	SKS	Syarat Ambil	Syarat Lulus	Jenis Mata Kuliah
1	TI21223	Statistika Industri	Industrial Statistics	4	2		Probabilitas dan Statistika	Wajib
2	TI21224	Penelitian Operasional II	Operational Research II	4	3		Penelitian Operasional I	Wajib
3	TI21225	Perencanaan dan Pengendalian Produksi	Production Planning and Control	4	3		Proses Manufaktur	Wajib
4	TI21226	Keselamatan, Kesehatan, dan Lingkungan Kerja	Safety, Health, and Work Environment	4	2		Perancangan Sistem Kerja	Wajib
5	TI21227	Psikologi Industri	Industrial Psychology	4	2	Pengantar Teknik Industri		Wajib
6	TI21228	Mekatronika	Mechatronics	4	2	Program Komputer	Pengantar Teknik Industri	Wajib
7	TI21229	Manajemen Hubungan Pelanggan	Customer Relationship Management	4	2	Pengantar Teknik Industri		Wajib
8	TI21230	Manajemen Basis Data	Database Management	4	2		Literasi Teknologi	Wajib
9	TI21273	Praktik Proses Manufaktur	Manufacturing Process Practicum	4	1	Proses Manufaktur		Wajib
Total SKS					19			

Tabel 5. Struktur Mata Kuliah Semester Lima (5)

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Subject Name	Semester	SKS	Syarat Ambil	Syarat Lulus	Jenis Mata Kuliah
1	TI21331	Pemodelan Sistem	System Modeling	5	2		Penelitian Operasional II	Wajib
2	TI21332	Pengendalian dan Penjaminan Mutu	Quality Control and Assurance	5	3		Statistika Industri	Wajib
3	TI21333	Analisis dan Perancangan Perusahaan	Enterprise Design and Analysis	5	2		Ekonomi Teknik	Wajib
4	TI21334	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	Information System Design and Analysis	5	3		Manajemen Basis Data	Wajib
5	TI21335	Sistem Rantai Pasok	Supply Chain System	5	2		Perencanaan dan Pengendalian Produksi	Wajib
6	TI21374	Praktikum Terintegrasi 1	Integrated Practicum 1	5	2		Perencanaan dan Pengendalian Produksi & Ergonomi	Wajib
7	TI21336	Organisasi dan Manajemen Perusahaan	Organization and Enterprise Management	5	2		Psikologi Industri	Wajib
8	TI21337	Metodologi Penelitian	Research Methodology	5	2		Bahasa Indonesia	Wajib
9	TI21338	Teknik Pengambilan Keputusan	Decision Making Techniques	5	2		Probabilitas dan Statistika	Wajib
Total SKS					20			

Tabel 6. Struktur Mata Kuliah Semester Enam (6)

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Subject Name	Semester	SKS	Syarat Ambil	Syarat Lulus	Jenis Mata Kuliah
1	TI21339	Simulasi Komputer	Computer Simulation	6	3		Pemodelan Sistem	Wajib
2	TI21375	Praktikum Terintegrasi 2	Integrated Practicum 2	6	2	Organisasi dan Manajemen Perusahaan & Analisis dan Perancangan Perusahaan	Praktikum Terintgrasi I	Wajib
3	TI21340	Perancangan Tata Letak Fasilitas	Facility Layout Design	6	2	Organisasi dan Manajemen Perusahaan		Wajib
4	TI21376	Praktik Perancangan Tata Letak Fasilitas	Facility Layout Design Practicum	6	1	Perancangan Tata Letak Fasilitas		Wajib
5	TI21341	Inovasi dan Pengembangan Produk	Product Innovation and Development	6	2	Mekanika & Mekatronika		Wajib
6	TI21342	Sistem Produksi	Production System	6	2		Perencanaan dan Pengendalian Produksi	Wajib
7	TI21343	Enterprise Resource Planning	Enterprise Resource Planning	6	2	Sistem Produksi		Wajib

8	TI21344	Data Mining	Data Mining	6	2		Teknik Pengambilan Keputusan	Wajib
9	TI21345	Tugas Akhir 1	Thesis 1	6	2	Metodologi Penelitian		Wajib
Total SKS				18				

Tabel 7. Struktur Mata Kuliah Semester Tujuh (7)

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Subject Name	Semester	SKS	Syarat Ambil	Syarat Lulus	Jenis Mata Kuliah
1	TI21446	Proyek Desain Sistem Terpadu	Integrated System Design Project	7	2		Inovasi dan Pengembangan Produk	Wajib
2	FR21000	Etika Profesi	Professional Ethics	7	2			Wajib
3	FR21001	Kerja Praktek	Internship	7	2			Wajib
4	IN21002	Pancasila	Pancasila	7	2			Wajib
5	IN21003	Kewarganegaraan	Civics	7	2			
6	TI21447	Technopreneurship	Technopreneurship	7	2		Analisis dan Perancangan Perusahaan	Wajib
7	TI21448	Manajemen Logistik	Logistic Management	7/8	3			Pilihan
8	TI21449	Sistem Dinamika	Dynamic System	7/8	3			Pilihan
9	TI21450	Integrated Manufacturing System	Integrated Manufacturing System	7/8	3			Pilihan

10	TI21451	Computer Aided Design / Computer Aided Manufacturing	Computer Aided Design/Computer Aided Manufaturing	7/8	3			Pilihan
11	TI21452	Manajemen Proyek	Project Management	7/8	3			Pilihan
12	TI21453	Bisnis Digital	Digital Business	7/8	3			Pilihan
Total SKS				12				

Tabel 8. Struktur Mata Kuliah Semester Delapan (8)

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Subject Name	Semester	SKS	Syarat Ambil	Syarat Lulus	Jenis Mata Kuliah
1	TI21454	Tugas Akhir 2	Thesis 2	8	4		Tugas Akhir 1	Wajib
Total SKS				4				

2.10. Program Studi S1 – Desain Komunikasi Visual

2.10.1. Visi, Misi, Tujuan, dan Keunggulan Program Studi

a. Visi

Menjadi Program Studi Desain Komunikasi Visual berbasis Teknologi Informasi Komunikasi dalam mendukung bisnis industri kreatif pada sektor Healthcare, Agro Industry, Tourism, dan Small Medium Enterprise, dengan menghasilkan lulusan berkarakter yang berwawasan global.

b. Misi

- a) Menyelenggarakan Pendidikan Desain Komunikasi Visual yang adaptif terhadap kebaruan teknologi informasi komunikasi dalam mendukung sektor Healthcare, Agro Industry, Tourism, dan Small Medium Enterprise.
- b) Melaksanakan penelitian di bidang industri kreatif yang bermanfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.
- c) Menyelenggarakan pengabdian masyarakat yang relevan dan berkelanjutan.

c. Tujuan

- a) Menghasilkan lulusan yang kompeten dalam bidang desain.
- b) Meningkatkan suasana akademik yang kondusif bagi pelaksanaan pendidikan di bidang desain.
- c) Menghasilkan penelitian yang berkualitas dengan melibatkan interaksi civitas academika dan industri lokal (UMKM).
- d) Menghasilkan pengabdian kepada masyarakat dalam bidang desain untuk meningkatkan daya saing potensi lokal.
- e) Menghasilkan karya cipta yang berguna bagi kebutuhan masyarakat dan industri.

d. Keunggulan Program Studi

Program Studi (Prodi) Desain Komunikasi Visual bukan termasuk dalam Prodi baru di Indonesia. Berdasarkan data PDDIKTI, terdapat sedikitnya 122 prodi Desain Komunikasi Visual mulai dari jenjang D3 hingga S2. Jumlah tersebut menunjukkan bahwa cukup banyak prodi Desain Komunikasi Visual yang ada di Indonesia. Namun setiap prodi memiliki kekhasan masing-masing yang menjadi pembeda antara prodi satu dengan yang lainnya. Begitu

pula halnya dengan Prodi Desain Komunikasi Visual Institut Teknologi Telkom Purwokerto yang hadir dengan ciri khas yang berbeda dengan prodi Desain Komunikasi Visual yang lain. Kekhasan tersebut yaitu Memanfaatkan Teknologi Informasi Komunikasi dalam mendukung bisnis industri kreatif pada sektor ***Healthcare, Agro Industry, Tourism, dan Small Medium Enterprise.***

2.10.2. Profil lulusan

- a. Desainer dengan bidang keahlian **Desain Grafis**.
- b. Desainer dengan bidang keahlian **Multimedia**.
- c. Desainer dengan bidang keahlian **Advertising (Periklanan)**.
- d. **Akademisi** Desain Komunikasi Visual, yakni peran yang terkait sikap seorang intelektual seperti kritis, analitis, dan mampu menghasilkan karya ilmiah.

2.10.3. Daftar Mata Kuliah Desain Komunikasi Visual

Semester 1

No.	Kode Matakuliah	Nama MK	Jenis MK	Syarat Lulus	SKS
1	IN21005	Bahasa Inggris Umum	Wajib		2
2	DK21171	Nirmana	Wajib		4
3	DK21101	Pengantar Seni dan Budaya	Wajib		2
4	DK21102	Pengantar Ilkom	Wajib		2
5	DK21172	Gambar Bentuk	Wajib		4
6	DK21103	Fotografi dasar	Wajib		3
7	DK21104	Teknologi Grafika	Wajib		3
Jumlah SKS					20

Semester 2

No.	Kode Matakuliah	Nama MK	Jenis MK	Syarat Lulus	SKS
1	DK21105	Studio DKV 1	Wajib		4
2	IN21004	Bahasa Indonesia	Wajib		2
3	IN21001	Agama	Wajib		2
4	DK21106	Gambar Karakter	Wajib		3
5	DK21107	Komputer Grafis 1	Wajib		3
6	DK21173	fotografi desain	Wajib		3
7	DK21108	Typografi dasar	Wajib		3
Jumlah SKS					20

Semester 3

No.	Kode Matakuliah	Nama MK	Jenis MK	Syarat Lulus	SKS
1	DK21274	Studio DKV 2	Wajib		4
2	IN21006	Bahasa Inggris Komunikasi dan Bisnis	Wajib		2
3	IN21007	Literasi Teknologi	Wajib		2
4	DK21275	Typografi Desain	Wajib		3
5	DK21276	Komputer Grafis 2	Wajib		3
6	DK21209	Estetika			2
7	DK21210	Management umum	Wajib		2
8	DK21211	Kapita Selekta	Wajib		2
Jumlah SKS					20

Semester 4

No.	Kode Matakuliah	Nama MK	Jenis MK	Syarat Lulus	SKS
1	DK21277	Studio DKV 3	Wajib		4
2	DK21212	Ilustrasi	Wajib		3
3	DK21213	Desain Thinking	Wajib		2
4	DK21214	Videografi 1	Wajib		3
5	DK21215	Desain Kemasan	Wajib		3
6	DK21216	Semiotika Visual	Wajib		2
7	DK21217	Periklanan	Wajib		2
Jumlah SKS					19

Semester 5

No.	Kode Matakuliah	Nama MK	Jenis MK	Syarat Lulus	SKS
1	DK21378	Studio DKV 4	Wajib		4
2	DK21318	Ekosistem Kreatif	Wajib		2
3	DK21319	Psikologi Persesi	Wajib		2
4	DK21379	Videografi 2	Wajib		3
5	DK21380	Animasi 2D	Wajib		3
6	DK21320	Metodologi Perancangan	Wajib		3
7	DK21321	Metodologi Penelitian	Wajib		3
Jumlah SKS					20

Semester 6

No.	Kode Matakuliah	Nama MK	Jenis MK	Syarat Lulus	SKS
1	DK21322	Tinjauan penelitian	Wajib		3
2	IN21002	Pendidikan Pancasila	Wajib		2
3		MK Pilihan 1	Wajib		3
4	DK21330	Animasi 3D	Wajib		3
5	DK21331	Creativepreneurship	Wajib		3
6	DK21332	Portofolio Strategi	Wajib		3
7	FR21000	Etika Profesi			2
Jumlah SKS					19

Semester 7

No.	Kode Matakuliah	Nama MK	Jenis MK	Syarat Lulus	SKS
1	DK21428	Media Strategi	Wajib		3
2	DK21429	Seminar	Wajib		2
3	FR21001	Kerja Praktek	Wajib		2
4	DK21430	Kritik Desain	Wajib		2
5	DK21431	Desain Pameran	Wajib		3
6	DK21432	New Media	Wajib		3
7	IN21003	Kewarganegaraan	Wajib		2
8		MK Pilihan 2			3
Jumlah SKS					20

Semester 8

No.	Kode Matakuliah	Nama MK	Jenis MK	Syarat Lulus	SKS
1	DK21435	Tugas Akhir	Wajib		6
Jumlah SKS					6
TOTAL SKS					145

Mata Kuliah Pilihan

No.	Kode MK	Nama MK	Semester	SKS
1	DK21323	Sinematografi (CINEMATOGRAPHY)	Genap (6)	3
2	DK21326	Cultural Studies	Genap (6)	3
3	DK21325	GAMBAR BERGERAK (motion graphic)	Genap (6)	3
4	DK21482	Artikel Populer	Ganjil (7)	3
5	DK21326	Fotografi Periklanan (ADVERTISING PHOTOGRAPHY)	Ganjil (7)	3
6	DK21327	(Visual Merchandising)	Ganjil (7)	3
7	DK21328	Desain Permainan (Game Desain)	Ganjil (7)	3

Mata Kuliah Wajib Institusi

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	Keterangan
1	IN21002	Pendidikan Pancasila	3	Wajib Institusi
2	IN21001	Pendidikan Agama	2	Wajib Institusi
3	IN21004	Bahasa Indonesia	2	Wajib Institusi
4	IN21007	Literasi Teknologi	2	Wajib Institusi
5	IN21005	Bahasa Inggris umum	2	Wajib Institusi
6	IN21006	Bahasa Inggris untuk komunikasi bisnis	2	Wajib Institusi
7	IN21003	Kewarganegaraan	2	Wajib Institusi

Mata Kuliah Wajib Fakultas

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	Keterangan
1	FR21001	Kerja Praktek	2	Wajib Fakultas
2	FR21000	Etika Profesi	2	Wajib Fakultas

Kriteria	MK Wajib Prodi	MK Wajib Institusi	MK Wajib Fakultas	MK Pilihan	Jumlah Total
Jumlah MK	33	6	2	6	47
Jumlah SKS	121	13	4	18	156

2.11. Program Studi S1 – Teknik Logistik

2.11.1 Visi, Misi, Tujuan dan Sasaran

a. Visi

Menjadi program studi logistik yang unggul dan kontributif terhadap pembangunan nasional terutama pada pengelolaan agro-logistik berbasis *Information and Communication Technology (ICT)*.

b. Misi

- a) Membentuk karakter professional logistik yang berintegritas melalui penyelenggaraan pendidikan yang humanis
- b) Melaksanakan penelitian yang berkualitas untuk pengembangan keilmuan teknik logistik
- c) Menerapkan hasil penelitian dalam bentuk pengabdian kepada masyarakat di bidang logistik.
- d) Menjalankan kerja sama dengan para pemangku kepentingan.

c. Tujuan

- a) Menghasilkan lulusan yang menguasai bidang keilmuan teknik logistik sehingga mampu berperan aktif dalam pengembangan keilmuan logistik.
- b) Mewujudkan karakter mahasiswa yang memiliki integritas, profesionalitas, dan wawasan kewirausahaan.
- c) Menghasilkan penelitian yang berguna untuk pengembangan ilmu dan keahlian di bidang Teknik Logistik.
- d) Menghasilkan karya inovatif dan solutif sehingga membantu dalam pengembangan keilmuan logistik.
- e) Terjalinnya kerjasama dengan institusi pendidikan, pemerintah, asosiasi, dan dunia industri
- f) Terwujudnya tata kelola yang efisien, transparan, dan akuntabel.

d. Sasaran

- a) Peningkatan kualitas program studi melalui akreditasi BAN-PT dan badan akreditasi lain yang relevan.
- b) Implementasi kurikulum program studi sebagai *scientific vision* dalam hal pembelajaran sepanjang hayat, kemampuan *soft skill* dan *hard skill* di dunia kerja, yang beretika dan berkarakter sehingga mampu menjadi

manusia yang seutuhnya.

- c) Peningkatan mahasiswa lulus tepat waktu.
- d) Peningkatan keterserapan dan kepuasan pengguna lulusan.
- e) Minimalisasi jumlah mahasiswa *drop out*.
- f) Peningkatan kompetensi dosen baik *degree training* maupun *non-degree training*.
- g) Peningkatan kuantitas dan kualitas penelitian dengan sumber dana internal dan atau eksternal serta melibatkan mahasiswa.
- h) Peningkatan kuantitas dan kualitas pengabdian masyarakat dengan melibatkan mahasiswa.
- i) Terwujudnya kerjasama dengan pemangku kepentingan dengan pemerintah, industri, dan asosiasi Logistik di Indonesia.
- j) Mengoptimalkan kerjasama baik tingkat nasional maupun internasional.

2.11.2 Profil Lulusan

- a. **Profil 1** : Praktisi/tenaga profesional yang berintegritas di bidang pekerjaan logistik mulai dari kegiatan perencanaan, implementasi, dan kontrol efektivitas dan efisiensi aliran barang dari hulu ke hilir serta mampu memberikan kontribusi khususnya dalam industri logistik terkait kegiatan agroindustri.
- b. **Profil 2** : Akademisi/Peneliti yang berintegritas dan mampu mengembangkan keilmuan di bidang logistik serta berkontribusi dalam mewujudkan Sistem Logistik Nasional khususnya di bidang agrologistik.
- c. **Profil 3** : *Entrepreneur* yang mampu mengembangkan kegiatan perekonomian di bidang logistik.

2.11.3 Kurikulum S1 –Teknik Logistik

Tabel 1 Struktur Mata Kuliah Semester 1

No	KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SEMESTER	SKS	SYARAT AMBIL	SYARAT LULUS	JENIS Mata Kuliah
1	IN21001	Agama	1	2			Wajib
2	IN21005	Bahasa Inggris Umum	1	2			Wajib
3	IN21002	Pancasila	1	2			Wajib
4	TL21100	Fisika Dasar	1	2			Wajib
5	TL21101	Kalkulus Dasar	1	3			Wajib
6	TL21102	Kimia Dasar	1	2			Wajib
7	TL21103	Pengantar Teknik Logistik	1	3			Wajib
8	TL21104	Pelayanan Pelanggan	1	2			Wajib
9	IN21007	Literasi Teknologi	1	2			Wajib
TOTAL SKS				20			

Tabel 2 Struktur Mata Kuliah Semeseter 2

No	KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SEMESTER	SKS	SYARAT AMBIL	SYARAT LULUS	JENIS Mata Kuliah
1	IN21003	Kewarganegaraan	2	2	Pancasila		Wajib
2	IN21006	Bahasa Inggris Komunikasi Bisnis	2	2	Bahasa Inggris Umum		Wajib
3	IN21004	Bahasa Indonesia	2	2			Wajib
4	TL21105	Berfikir Kritis	2	2			Wajib
5	TL21106	Pengantar Ilmu Ekonomi	2	2			Wajib
6	TL21107	Fisika Lanjutan	2	2	Fisika Dasar		Wajib
7	TL21171	Praktikum Fisika	2	1	Fisika Lanjut		Wajib
8	TL21108	Kalkulus Lanjut	2	3	Kalkulus Dasar		Wajib
9	TL21109	Statistika dan probabilitas	2	3			Wajib
TOTAL SKS				19			

Tabel 3 Struktur Mata Kuliah Semester 3

NO	KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SEMESTER	SKS	SYARAT AMBIL	SYARAT LULUS	JENIS MATA KULIAH
1	TL21210	Pengetahuan Bahan Agro	3	2			Wajib
2	TL21211	Manajemen SDM dan Organisasi Logistik	3	2	Pengantar Teknik Logistik		Wajib
3	TL21212	Gambar Teknik	3	2			Wajib
4	TL21172	Praktikum Gambar Teknik	3	1	Gambar Teknik		Wajib
5	TL21213	Penelitian Operasional Dasar	3	3	Kalkulus Lanjut		Wajib
6	TL21214	Pengantar Algoritma Pemrograman	3	2		Literasi Teknologi	Wajib
7	TL21173	Praktikum Algoritma Pemrograman	3	1	Pengantar Algoritma Pemrograman		Wajib
8	TL21215	Perencanaan dan pengendalian logistik	3	3		Pengantar Teknik Logistik	Wajib
9	TL21216	Statistika logistik	3	3	Statistika dan Probabilitas		Wajib
10	TL21217	Analisis dan Estimasi Biaya Logistik	3	2	Pengantar Ilmu Ekonomi		Wajib

TOTAL SKS		21		
------------------	--	-----------	--	--

Tabel 4 Struktur Mata Kuliah Semester 4

NO	KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SEMESTER	SKS	SYARAT AMBIL	SYARAT LULUS	JENIS MATA KULIAH
1	TL21218	Pergudangan dan Manajemen Material	4	2		Pengantar Teknik Logistik	Wajib
2	TL21174	Praktikum Pergudangan dan Manajemen Material	4	1	Pergudangan dan Manajemen Material		Wajib
3	TL21219	Sistem Persediaan	4	2	Perencanaan dan Pengendalian Logistik	Pengantar Ilmu Teknik Logistik	Wajib
4	TL21175	Praktikum Sistem Persediaan	4	1	Sistem Persediaan		Wajib
5	TL21220	Jasa Logistik	4	2	Manajemen SDM dan Organisasi Logistik Pelayanan Pelanggan		Wajib
6	TL21221	Teknik Pengambilan Keputusan	4	2	Statistika Logistik Penelitian Operasional Dasar Praktikum Pengantar Algoritma Pemrograman		Wajib
7	TL21222	Penelitian Operasional Lanjut	4	3	Penelitian Operasional Dasar		Wajib

8	TL21223	Manajemen Kualitas Total	4	2	Statistika Logistik		Wajib
9	TL21224	Kesehatan dan Keselamatan Kerja	4	2			Wajib
10	TL21225	Regulasi Export dan Import	4	2	Pengantar Ilmu Ekonomi		Wajib
11	TL21226	Ekonomi Teknik	4	2		Pengantar Ilmu Ekonomi	Wajib
TOTAL SKS			21				

Tabel 5 Struktur Mata Kuliah Semester 5

NO	KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SEMESTER	SKS	SYARAT AMBIL	SYARAT LULUS	JENIS MATA KULIAH
1	TL21327	Kewirausahaan	5	3	Ekonomi Teknik		Wajib
2	TL21328	Sistem Pengadaan	5	2		Pengantar Teknik Logistik	Wajib
3	TL21329	Perancangan Sistem informasi logistik	5	3		Pengantar Algoritma Pemrograman	Wajib
4	TL21330	Manajemen Rantai Pasok	5	3	Sistem Persediaan Pergudangan dan Manajemen Material		Wajib

					Sistem Pengadaan		
5	TL21331	Enterprise Resources Planning	5	3	Manajemen Rantai Pasok		Wajib
6	TL21332	Pemodelan dan Simulasi Sistem	5	2	Statistika Logistik Penelitian Operasional Lanjut		Wajib
7	TL21176	Praktikum Pemodelan dan Simulasi Sistem	5	1	Pemodelan dan Simulasi Sistem		Wajib
8	TL21333	Teknik Pengemasan Bahan Agro	5	2	Pengetahuan Bahan Agro-Logistik Gambar Teknik		Wajib
9	TL21177	Praktikum Pengemasan Bahan Agro	5	1	Teknik Pengemasan Bahan Agro		Wajib
TOTAL SKS				20			

Tabel 6 Struktur Mata Kuliah Semester 6

NO	KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SEMESTER	SKS	SYARAT AMBIL	SYARAT LULUS	JENIS MATA KULIAH
1	TL21334	Manajemen Resiko Logistik	6	2	Kesehatan dan Keselamatan Kerja		Wajib
2	TL21335	Metodologi Penelitian	6	2	Pengantar Teknik Logistik	Bahasa Indonesia	Wajib

3	TL21336	Sistem Transportasi dan Jaringan Logistik	6	2	Penelitian Operasional Lanjut Manajemen Rantai Pasok		Wajib
4	TL21178	Praktikum Transportasi dan Jaringan Logistik	6	1	Sistem Transportasi dan Jaringan Logistik		Wajib
5	TL21337	Manajemen Pengiriman	6	2	Manajemen Rantai Pasok		Wajib
6	TL21338	E-logistik	6	2	Enterprise Resource Planning		Wajib
7	TL21339	Infrastruktur Logistik	6	2	Perancangan Lokasi dan Fasilitas Logistik		Wajib
8	TL21340	Perancangan Lokasi dan Fasilitas Logistik	6	2	Sistem Transportasi dan Jaringan Logistik		Wajib
9	TL21179	Praktikum Perancangan Lokasi dan Fasilitas Logistik	6	1	Perancangan Lokasi dan Fasilitas Logistik		Wajib
10		Matakuliah Pilihan 1	6	3			Wajib
	TL21341	Logistik Perkotaan					Pilihan
	TL21342	Logistik Halal					Pilihan
	TL21343	Rantai Pasok Dingin					Pilihan
TOTAL SKS				19			

Tabel 7 Struktur Mata Kuliah Semester 7

NO	KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SEMESTER	SKS	SYARAT AMBIL	SYARAT LULUS	JENIS MATA KULIAH
1	TL21444	Tugas Akhir 1	7	2			Wajib
2	TL21445	Kapita Selekta	7	1			Wajib
3	TL21180	Praktikum Perancangan Sistem Logistik Terintegrasi	7	3	Sistem Transportasi dan Jaringan Logistik Pernacangan Lokasi dan Fasilitas Logistik		Wajib
4	TL21446	Kepemimpinan dan Ketrampilan Komunikasi	7	2	Berfikir Kristis		Wajib
5	FR21000	Etika Profesi	7	2	Berfikir Kristis		Wajib
6	TL21447	Sistem Transportasi Multimoda	7	2	Sistem Transportasi dan Jaringan Logistik		Wajib
7	FR21001	Kerja Praktek	7	2			Wajib
8		Matakuliah Pilihan 2	7	3			
9		Matakuliah Pilihan 3	7	3			
	TL21448	Rantai Pasok Berkelanjutan					Pilihan
	TL21449	Logistik Kemanusiaan					Pilihan

	TL21450	Data Mining					Pilihan
	TL21451	Customer Relationship Management					Pilihan
	TL21452	Logistik Maritim					Pilihan
	TL21453	Logistik Kesehatan					Pilihan
TOTAL SKS			20				

Tabel 8 Struktur Mata Kuliah Semester 8

NO	KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SEMESTER	SKS	SYARAT AMBIL	SYARAT LULUS	JENIS MATA KULIAH
1	TL21454	Tugas Akhir 2	8				

Tabel 9 Struktur Mata Kuliah Pilihan

No	KODE MATA KULIAH	MATA KULIAH	SEMESTER	SKS	SYARAT AMBIL	SYARAT LULUS	JENIS MATA KULIAH
1	TL21441	Logistik Perkotaan	6	3			PILIHAN
2	TL21342	Logistik Halal	6	3			PILIHAN
3	TL21343	Rantai Pasok Dingin	6	3			PILIHAN
4	TL21448	Rantai Pasok Berkelanjutan	7	3			
5	TL21449	Logistik Kemanusiaan	7	3			PILIHAN
6	TL21450	Data Mining	7	3			PILIHAN
7	TL21451	Manajemen Hubungan Pelanggan	7	3			PILIHAN
8	TL21452	Logistik Maritim	7	3			PILIHAN
9	TL21453	Logistik Kesehatan	7	3			PILIHAN

2.12. Program Studi S1 – Desain Produk

2.12.1. Visi, Misi, Tujuan, dan Keunggulan Program Studi

a. Visi

Menjadi Program Studi Desain Produk Berbasis Pemanfaatan Teknologi Informasi dalam Perancangan Produk Inovatif, pada Sektor Healthcare, Agro-industry, Tourism dan Small-Medium Enterprise

b. Misi

- a) Menyelenggarakan pendidikan desain produk yang adaptif terhadap kebaruan teknologi informasi untuk membentuk karakter profesional yang berintegritas.
- b) Melaksanakan penelitian desain produk yang berkualitas bagi pengembangan ilmu pengetahuan, desain dan teknologi.
- c) Menyelenggarakan pengabdian masyarakat yang bermanfaat, relevan dan berkelanjutan.

c. Tujuan

- a) Penguasaan terhadap dasar-dasar ilmiah dan ketrampilan dalam bidang keahlian desain produk sehingga mampu menemukan, memahami, menjelaskan, dan merumuskan cara penyelesaian masalah yang inovatif dan solutif serta berorientasi pada optimasi fungsi, pertimbangan estetik, kemudahan produksi maupun komersialisasi.
- b) Penerapan ilmu pengetahuan dan keterampilan kewirausahaan dalam mengoptimalkan sumber daya untuk menghasilkan produk inovatif sesuai aspek pasar dan industri dalam kegiatan produktif dan pelayanan kepada masyarakat dengan sikap dan perilaku yang sesuai dengan tata kehidupan bersama.
- c) Pemahaman cara bersikap, berperilaku dan berkehidupan bersama di masyarakat dalam membawakan diri berkarya di bidang desain produk dalam kaitan dengan aspek Sosial, Budaya, Lingkungan dan HATS.
- d) Pengembangan keilmuan dan keahlian desain produk yang adaptif terhadap kebutuhan masyarakat dan perkembangan keilmuan.

2.12.2 Profil lulusan

- a. *Profesional Product Desainer:* Mampu menerapkan pengetahuan dan keterampilan disiplin ilmu desain produk dan melibatkan multidisiplin ilmu dalam menemukan ide, metode pemecahan masalah yang inovatif dan solutif serta berorientasi pada optimasi fungsi, pertimbangan estetik, kemudahan produksi maupun komersialisasi. (mencakup *furniture*(1), peralatan kesehatan(2), kemasan(3), peralatan pertanian(4), *user experience*(5), *craft*(6), sarana transportasi(7), *electronic*(8) dan produk interaktif(9))
- b. *Wirausaha di bidang Desain Produk:* Mampu menerapkan pengetahuan dasar kewirausahaan dalam mengoptimalkan sumber daya untuk menghasilkan produk inovatif sehingga mampu meningkatkan kualitas kehidupan masyarakat.
- c. *Akademisi:* Mampu mengembangkan keilmuan dan keahlian desain produk yang adaptif terhadap kebutuhan masyarakat dan perkembangan keilmuan.

STRUKTUR KURILULUM DESAIN PRODUK

Tabel 1 Struktur Mata Kuliah Semester 1

No.	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	smtr	SKS	Syarat Lulus	Syarat Ambil	Jenis Mata Kuliah
1	DP21171	Nirmana 2D	1	4			Wajib Prodi
2	DP21172	Gambar Bentuk	1	4			Wajib Prodi
3	DP21100	Studi Kreatif	1	2			Wajib Prodi
4	DP21101	Pengantar Rekayasa dan Desain	1	2			Wajib Prodi
5	DP21102	Sejarah Desain	1	2			Wajib Prodi
6	IN21003	Kewarganegaraan	1	2			Wajib Institusi
7	IN21001	Pendidikan Agama	1	2			Wajib Institusi
Total SKS				18			

Tabel 2 Struktur Mata Kuliah Semester 2

No.	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	smstr	SKS	Syarat Lulus	Syarat Ambil	Jenis Mata Kuliah
1	DP21173	Nirmana 3D	2	4	DP21171		Wajib Prodi
2	DP21174	Gambar Teknik	2	4	DP21172		Wajib Prodi
3	DP21175	Material dan Proses 1	2	3		DP21101	Wajib Prodi
4	DP21103	Desain Thinking	2	2			Wajib Prodi
5	DP21104	Desain dan Faktor Manusia	2	2			Wajib Prodi
6	IN21007	Literasi Teknologi	2	2			Wajib Institusi
7	IN21002	Pancasila	2	2			Wajib Institusi
Total SKS				19			

Tabel 3 Struktur Mata Kuliah Semester 3

No.	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	smstr	SKS	Syarat Lulus	Syarat Ambil	Jenis Mata Kuliah
1	DP21276	Desain Produk 1	3	5		DP21173 DP21205	Wajib Prodi
2	DP21277	Material dan Proses 2	3	3	DP21175		Wajib Prodi
3	DP21278	Teknik Presentasi	3	3		DP21277	Wajib Prodi
4	DP21279	Ergonomi Desain	3	3			Wajib Prodi
5	DP21205	Semantika produk	3	2			Wajib Prodi
6	IN21004	Bahasa Indonesia	3	2			Wajib Institusi
7	IN21005	Bahasa Inggris Umum	3	2			Wajib Institusi
Total SKS				20			

Tabel 4 Struktur Mata Kuliah Semester 4

No.	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	smstr	SKS	Syarat Lulus	Syarat Ambil	Jenis Mata Kuliah
1	DP21280	Desain Produk 2	4	5	DP21276	DP21279	Wajib Prodi
2	DP21281	Pemodelan Digital 1	4	3		DP21174	Wajib Prodi
3	DP21206	Desain Kemasan	4	3			Wajib Prodi

4	DP21207	Desain Produk Inovasi	4	3		DP21103	Wajib Prodi
5	DP21208	Tinjauan Desain	4	2			Wajib Prodi
6	DP21209	Metodologi Desain	4	2		IN21004	Wajib Prodi
7	IN21006	Bahasa Inggris Untuk Komunikasi dan Bisnis	4	2		IN21005	Wajib Institusi
Total SKS				20			

Tabel 5 Struktur Mata Kuliah Semester 5

No.	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	smstr	SKS	Syarat Lulus	Syarat Ambil	Jenis Mata Kuliah
1	DP21310	Desain Produk 3	5	5	DP21280	DP21206 DP21311	Wajib Prodi
2	DP21382	Pemodelan Digital 2	5	3	DP21281		Wajib Prodi
3	DP21311	Desain Produk Service	5	3			Wajib Prodi
4	DP21312	Desain Produk Lingkungan	5	3			Wajib Prodi
5	DP21313	Psikologi Persepsi	5	2			Wajib Prodi
6	DP21314	Trend dan Gaya Hidup	5	2			Wajib Prodi
7	DP21315	Metodologi Penelitian	5	2	DP21209		Wajib Prodi
Total SKS				20			

Tabel 6 Struktur Mata Kuliah Semester 6

No.	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	smstr	SKS	Syarat Lulus	Syarat Ambil	Jenis Mata Kuliah
1	DP21316	Desain Produk 4	6	5	DP21310	DP21319	Wajib Prodi
2	DP21317	Bisnis Desain	6	3			Wajib Prodi
3	DP21318	Desain Artefak Kebudayaan	6	3			Wajib Prodi
4	DP21319	Sustainable Design	6	2			Wajib Prodi
5	DP21320	Sosiologi Desain	6	2			Wajib Prodi
6	FR21000	Etika Profesi	6	2			Wajib Fakultas
7	DP213	MK Pilihan	6	3			Pilihan
Total SKS				20			

Tabel 7 Struktur Mata Kuliah Semester 7

No.	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	smstr	SKS	Syarat Lulus	Syarat Ambil	Jenis Mata Kuliah
1	DP21423	UI/UX	7	3			Wajib Prodi
2	DP21424	Proposal Penelitian Desain	7	3	DP21315		Wajib Prodi
3	DP21425	Strategi Produk Kreatif	7	3			Wajib Prodi
4	DP21426	Manajemen desain	7	2			Wajib Prodi
5	FR21001	Kerja Praktik	7	2		FR21000	Wajib Fakultas
6	DP214	MK Pilihan	7	3			Pilihan
7	DP214	MK Pilihan	7	3			Pilihan
Total SKS				19			

Tabel 8 Struktur Mata Kuliah Semester 8

No.	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	smstr	SKS	Syarat Lulus	Syarat Ambil	Jenis Mata Kuliah
1	DP21430	Tugas Akhir	8	6	DP21424 DP21316		Wajib Prodi
2	DP21431	Publikasi Desain Produk	8	2			Wajib Prodi
Total SKS				8			

Tabel 9 Struktur Mata Kuliah Pilihan

No.	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	smstr	SKS	Syarat Lulus	Syarat Ambil	Jenis Mata Kuliah
1	DP21321	Game Design	5/7	3		DP21103	Pilihan
2	DP21322	Desain Apps	5/7	3		DP21103	Pilihan
3	DP21427	Desain Sarana Duduk	6/8	3	DP21279		Pilihan
4	DP21428	Desain Transportasi	6/8	3		DP21207 DP21279	Pilihan
5	DP21429	Desain Produk Fashion	6/8	3		DP21314	Pilihan

2.13. Program Studi S1 – Bisnis Digital

2.13.1. Visi, Misi, dan Tujuan

a. Visi

Menjadi program studi bisnis digital yang berdaya saing internasional dan berkontribusi terhadap pengembangan bidang Healthcare, Agro-Industry, Tourism, dan Small-Medium Enterprise (HATS).

b. Misi

- a) Menyelenggarakan Pendidikan bisnis digital yang berstandar internasional dan mengikuti perkembangan teknologi terkini.
- b) Menyelenggarakan Penelitian dalam rangka pengembangan konsep keilmuan dan model bisnis digital.
- c) Menyelenggarakan Pengabdian masyarakat yang mendorong pemanfaatan teknologi digital pada bidang Healthcare, Agro-Industry, Tourism, dan Small-Medium Enterprise (SME)
- d) Membangun sinergi dengan stakeholder ekosistem bisnis digital.

c. Tujuan

- a) Menghasilkan lulusan yang kompeten pada bidang Bisnis Digital dan memiliki karakter technopreneurship
- b) Menghasilkan konsep, rumusan baru, metode dan strategi baru dalam bisnis digital
- c) Meningkatkan pemahaman dan kemampuan penguasaan teknologi digital pada kegiatan bisnis digital
- d) Mewujudkan ekosistem bisnis digital yang ideal dan membuka peluang kolaborasi inovasi.

2.13.2 Profil Lulusan

Profil lulusan dari Program Studi Bisnis Digital adalah sebagai berikut.

- a. Memahami bidang manajemen, terutama penguatan dibidang proses seperti manajemen sumber daya manusia, pemasaran, operasional, hingga ke manajemen organisasi / perusahaan
- b. Memahami bidang ekonomi khususnya di area ekonomi digital

- c. Memahami bidang komputasi di area pemanfaatan teknologi informasi untuk bisnis
- d. Memahami bidang komputasi di bidang rekayasa perangkat lunak untuk menciptakan produk digital baru
- e. Memahami bidang komputasi di bidang rekayasa data untuk mendukung pengambilan keputusan bisnis
- f. Memahami pembentukan karakter terutama karakter yang diperlukan untuk menjadi seorang talenta digital

Berdasarkan profil-profil tersebut, maka proyeksi lulusan program studi S1 Bisnis Digital antara lain:

a) Chief Technology Officer (CTO)

Seorang CTO (Chief Technology Officer) Merupakan seorang yang mempunyai skill teknologi ditambah dengan kemampuan manajerial yang mampu memperkirakan kebutuhan teknologi akan suatu perusahaan.

b) Chief Executive Officer (CEO)

Seorang CEO merupakan seorang yang membuat putusan besar terkait perusahaan, mengelola seluruh operasional dan sumber daya perusahaan serta mengelola komunikasi antara dewan direksi , operasional perusahaan, dan wajah dari perusahaan.

c) Digital Business Platform Specialist

Seorang Digital Business Platform Specialist merupakan seorang yang memiliki kemampuan untuk memanfaatkan platform-platform digital dalam membangun bisnis.

d) Digital Business Innovator

Seorang Digital Business Innovator merupakan seorang yang mampu berinovasi dalam mentransformasi proses bisnis tertentu dengan pemanfaatan Teknologi sehingga dapat memberikan kemajuan bagi bisnis tersebut.

e) Product Manager

Seorang Product Manager merupakan seorang yang memiliki kemampuan dalam perencanaan (mendefinisikan visi, misi, tujuan produk) dan pengelolaan produk termasuk bekerja sama dengan tim produksi untuk menghasilkan produk unggulan.

f) Digital Marketing Specialist

Seorang Digital Marketing Specialist merupakan seorang yang memiliki kemampuan dalam melakukan perencanaan, mengeksekusi, melakukan pengawasan dan menganalisis strategi pemasaran secara digital.

g) Business Analyst

Seorang Business Analyst merupakan seorang yang memiliki kemampuan menganalisis dan membuat laporan kesenjangan antara teknologi dan bisnis (baik berupa data keuangan, operasional, produksi, pemasaran) untuk kemudian dapat mengubah data menjadi wawasan yang dapat dimanfaatkan untuk keputusan strategi bisnis.

h) Researcher

Seorang Researcher merupakan seorang yang memiliki kemampuan meneliti dan menganalisis perkembangan ilmu terkait bisnis digital.

i) Startup Founder

Startup founder merupakan seorang yang memiliki kemampuan membuat sebuah perusahaan rintisan berbasis teknologi.

2.13.3 Struktur Kurikulum Bisnis Digital

Syarat mengikuti pendidikan pada program studi Sarjana Bisnis Digital dengan baik, mahasiswa perlu memiliki latar belakang kemampuan setara lulusan SMA/SMK. Adapun struktur Mata kuliah Sarjana Bisnis Digital sebagai berikut.

Tabel 1 Struktur Mata Kuliah Semester Pertama

Semester I							
No.	Kode MK	Nama Mata Kuliah	Syarat Ambil	Syarat Lulus	Jenis Matakuliah	Kelompok Matakuliah	SKS
1	BD21101	Manajemen Bisnis	-	-	Teori	Wajib	3
2	BD21102	Matematika Bisnis	-	-	Teori	Wajib	3
3	IN21004	Bahasa Indonesia	-	-	Teori	Wajib	2
4	BD21103	Pengantar Ilmu Ekonomi	-	-	Teori	Wajib	3
5	IN21007	Literasi Teknologi	-	-	Teori	Wajib	2
6	IN21005	Bahasa Inggris Umum	-	-	Teori	Wajib	2
7	BD21104	Pengantar Bisnis Digital	-	-	Teori	Wajib	2
8	IN21001	Agama	-	-	Teori	Wajib	2
Jumlah							19

Tabel 2 Struktur Mata Kuliah Semester Kedua

Semester 2							
No.	Kode MK	Nama Mata Kuliah	Syarat Ambil	Syarat Lulus	Jenis Matakuliah	Kelompok Matakuliah	SKS
1	BD21105	Manajemen Operasional	-	Manajemen Bisnis	Teori	Wajib	3
2	BD21106	Kepemimpinan dan Keterampilan Komunikasi	-	-	Teori	Wajib	2
3	BD21107	Manajemen Pemasaran	-	Manajemen Bisnis	Teori	Wajib	3
4	BD21108	Akuntansi Bisnis	-	Matematika Bisnis	Teori	Wajib	2
5	BD21109	Probabilitas dan Statistika	-	Matematika Bisnis	Teori	Wajib	3
6	BD21110	Ekonomi Digital	-	-	Teori	Wajib	2
7	BD21111	UI/UX	-	-	Teori	Wajib	2
8	BD21171	Praktikum UI/UX	-	-	Praktik	Wajib	1
9	BD21112	Design Thinking	-	-	Teori	Wajib	3
Jumlah							21

Tabel 3 Struktur Mata Kuliah Semester Ketiga

Semester 3							
No.	Kode MK	Nama Mata Kuliah	Syarat Ambil	Syarat Lulus	Jenis Matakuliah	Kelompok Matakuliah	SKS
1	BD21213	Perilaku Konsumen	-	Manajemen Pemasaran	Teori	Wajib	3
2	BD21214	Basis Data	-	Probabilitas dan Statistika	Teori	Wajib	2
3	BD21272	Praktikum Basis Data	-	Probabilitas dan Statistika	Praktik	Wajib	1
4	BD21215	Metode Agile	-	-	Teori	Wajib	3
5	IN21002	Pancasila	-	-	Teori	Wajib	2
6	BD21216	Digital Financial Management	-	Akuntansi Bisnis	Teori	Wajib	2
7	BD21217	Manajemen SDM	-	Manajemen Bisnis	Teori	Wajib	3
8	BD21218	Digital Business Modelling	-	-	Teori	Wajib	2
9	BD21219	Pemrograman 1	-	-	Teori	Wajib	2
10	BD21273	Praktikum Pemrograman 1	-	-	Praktik	Wajib	1
Jumlah							21

Tabel 4 Struktur Mata Kuliah Semester Keempat

Semester 4							
No.	Kode MK	Nama Mata Kuliah	Syarat Ambil	Syarat Lulus	Jenis Matakuliah	Kelompok Matakuliah	SK S
1	BD21220	Digital Marketing	-	Manajemen Pemasaran	Teori	Wajib	3
2	BD21221	Digital Branding	-	Manajemen Pemasaran	Teori	Wajib	2
3	IN21003	Kewarganegaraan	-	-	Teori	Wajib	2
4	BD21222	Analisis Investasi	-	Digital Financial Management	Teori	Wajib	3
5	BD21223	Pemrograman 2	-	Pemrograman 1	Teori	Wajib	2
6	BD21274	Praktikum Pemrograman 2	-	Pemrograman 1	Praktik	Wajib	1
7	BD21224	Information Technology Service Management	-	-	Teori	Wajib	3
8	BD21225	Manajemen Risiko	-	-	Teori	Wajib	3
Jumlah							19

Tabel 5 Struktur Mata Kuliah Semester Kelima

Semester 5							
No.	Kode MK	Nama Mata Kuliah	Syarat Ambil	Syarat Lulus	Jenis Matakuliah	Kelompok Matakuliah	SKS
1	BD21326	Social Media Management	-	Digital Marketing	Teori	Wajib	3
2	BD21327	Artificial Intelligence	-	-	Teori	Wajib	2
3	BD21328	Search Engine Optimization	-	Pemrograman 2 dan Digital Marketing	Teori	Wajib	2
4	BD21375	Praktikum Search Engine Optimization	-	Pemrograman 2 dan Digital Marketing	Praktik	Wajib	1
5	BD21329	Business Development & Strategy	-	Semua mata kuliah manajemen	Teori	Wajib	3
6	BD21330	Big Data	-	Basis Data	Teori	Wajib	2
7	BD21376	Praktikum Big Data	-	Basis Data	Praktik	Wajib	1
8	BD21331	Cybersecurity	-	-	Teori	Wajib	2
9	BD21332	Manajemen Proyek Digital	-	Manajemen Operasional	Teori	Wajib	3
Jumlah							19

Tabel 6 Struktur Mata Kuliah Semester Keenam

Semester 6							
No.	Kode MK	Nama Mata Kuliah	Syarat Ambil	Syarat Lulus	Jenis Matakuliah	Kelompok Matakuliah	SKS
1	BD21333	Kewirausahaan Digital	-	-	Teori	Wajib	2
2	BD21334	Sistem Informasi Bisnis	-	-	Teori	Wajib	3
3	BD21335	Digital Business Design	-	Digital Business Modelling	Teori	Wajib	3
4		Manajemen Hubungan Pelanggan		Digital Marketing	Teori	Wajib	
5	BD21337	Business Intelligence	-	-	Teori	Wajib	2
6	BD21377	Praktikum Business Intelligence	-	-	Praktik	Wajib	1
7	IN21006	Bahasa Inggris Komunikasi Bisnis	-	-	Teori	Wajib	2
8		Digital Quality Management			Teori	Wajib	
9		MK Pilihan/ MBKM	-	-	Teori	Wajib	3
Jumlah							20

Tabel 7 Struktur Mata Kuliah Semester Ketujuh

Semester 7							
No.	Kode MK	Nama Mata Kuliah	Syarat Ambil	Syarat Lulus	Jenis Matakuliah	Kelompok Matakuliah	SKS
1	BD21439	Analisis Kelayakan Bisnis	-	Digital Business Design	Teori	Wajib	3
2	BD21440	Hukum Bisnis Digital	-	-	Teori	Wajib	2
3	FR21000	Etika Profesi	-	-	Teori	Wajib	2
4	BD21441	Kerja Praktek	-	-	Teori	Wajib	2
5	BD21442	Tugas Akhir 1	-	-	Teori	Wajib	4
6	BD21443	Metodologi Penelitian	-	-	Teori	Wajib	2
7		MK Pilihan/ MBKM	-	-	Teori	Wajib	3
Jumlah							18

Tabel 8 Struktur Mata Kuliah Semester Kedelapan

Semester 8							
No.	Kode MK	Nama Mata Kuliah	Syarat Ambil	Syarat Lulus	Jenis Matakuliah	Kelompok Matakuliah	SKS
1	BD21444	Bisnis Internasional	-	-	Teori	Wajib	3
2	BD21445	Tugas Akhir 2	-	Tugas Akhir 1	Teori	Wajib	4
3		MK Pilihan/ MBKM	-	-	Teori	Wajib	3
Jumlah							10

Tabel 9 Struktur Mata Kuliah Pilihan

Semester I							
No.	Kode MK	Nama Mata Kuliah	Syarat Ambil	Syarat Lulus	Jenis Matakuliah	Kelompok Matakuliah	SKS
1	BD21446	Creative Content Design 1	-	-	Teori	Wajib	2
2	BD21447	Creative Content Design 2	-	-	Teori	Wajib	2
3	BD21448	Green Business	-	-	Teori	Wajib	2
4	BD21449	Cloud Computing	-	-	Teori	Wajib	2
5	BD21450	Digital Crowdfunding	-	-	Teori	Wajib	2
6	BD21451	Digital Event Management	-	-	Teori	Wajib	2
7	BD21452	HATS Management	-	-	Teori	Wajib	2
8	BD21453	Green Integrity	-	-	Teori	Wajib	2
9	BD21454	Internet of things	-	-	Teori	Wajib	2
Jumlah							19

BAB III

PENYELENGGARAAN PENDIDIKAN

Institut Teknologi Telkom Purwokerto menyelenggarakan pendidikannya dengan menerapkan sistem belajar intensif melalui pola “*Link And Match*” (keterkaitan dan keterpaduan) antara dunia pendidikan dan dunia industri yang didasarkan pada *Outcome Base Learning*. Kurikulum disesuaikan dengan kompetensi yang dibutuhkan oleh dunia usaha dan industri serta mengacu pada kebijakan terkait dari pemerintah melalui DIRJENDIKTI.

Kompetensi dikembangkan melalui :

- a. Pengembangan teori dan praktik.
- b. Pembinaan dan pengembangan ekstra kurikuler/UKM kemahasiswaan
- c. Kegiatan kampus merdeka bagi mahasiswa program Sarjana dan magang di perusahaan dan industri bagi program Diploma.
- d. Stadium general/diskusi dan seminar ilmiah oleh para ilmuwan dan praktisi yang berkompeten.
- e. Penggunaan Bahasa Inggris dan Bahasa Indonesia yang baik dan benar dalam kegiatan akademis di kampus.

3.1. Sistem Pendidikan

Pendidikan diselenggarakan berdasarkan sistem Satuan Kredit Semester (SKS), namun khusus untuk tingkat satu diberlakukan sistem paket. Beberapa definisi yang terdapat dalam sistem pendidikan adalah sebagai berikut :

3.1.1. Satuan Kredit Semester (SKS)

Pelaksanaan program pendidikan menggunakan Satuan Kredit Semester (SKS) sebagai tolak ukur beban akademik yang harus dijalankan oleh mahasiswa. Satuan Kredit Semester (SKS) adalah suatu sistem penyelenggaraan pendidikan dengan menggunakan unit bobot suatu mata kuliah dalam satu semester untuk menyatakan beban studi mahasiswa, beban kerja dosen/tenaga pengajar, pengalaman belajar, dan beban penyelenggaraan program studi.

Di samping itu Satuan Kredit Semester (SKS) juga merupakan satuan penghargaan terhadap pengalaman belajar yang diperoleh selama satu semester melalui kegiatan terjadwal per minggu atau kerja lapangan yang masing-masing diiringi oleh kegiatan terstruktur dan kegiatan mandiri. Satuan kredit semester

adalah takaran waktu kegiatan belajar yang dibebankan kepada mahasiswa per minggu per-semester dalam proses pembelajaran melalui berbagai bentuk model pembelajaran atau besarnya pengakuan atas keberhasilan usaha mahasiswa dalam mengikuti kegiatan kurikuler pada suatu program studi.

Semester adalah satuan terkecil untuk menyatakan lamanya suatu program pendidikan yang harus diselenggarakan dalam suatu jenjang pendidikan. Satu semester terdiri atas 16 kali pertemuan atau kegiatan terjadwal lainnya berikut kegiatan iringannya, termasuk didalamnya 1 kali untuk Ujian Tengah Semester (UTS) dan 1 kali untuk Ujian Akhir Semester (UAS). Penerapan Satuan Kredit Semester (SKS) bertujuan untuk :

- a. Memudahkan penyelesaian program studi secara efektif dan efisien.
- b. Memudahkan penyesuaian kurikulum dengan perkembangan ilmu dan teknologi serta kebutuhan masyarakat.
- c. Memudahkan pengalihan kredit antar Perguruan Tinggi maupun antar program studi.

Dengan pengertian bahwa 1 (satu) sks teori = 50 menit dan 1 (satu) sks praktikum = 100 menit, maka satuan kegiatan akademik 1 Satuan Kredit Semester (SKS) dalam 1 minggu setara dengan 3 jam/minggu kegiatan mahasiswa selama satu semester, yang meliputi:

- a. 1 (satu) jam interaksi akademik terjadwal dengan staf pengajar.
- b. 1 (satu) jam kegiatan terstruktur, misalnya : tugas menyelesaikan soal, menyusun makalah, dan lain-lain.
- c. 1 (satu) jam kegiatan mandiri yang berbentuk, membaca pustaka, praktikum mandiri maupun belajar mandiri.

3.1.2. Beban Satuan Kredit Semester (SKS) Program Studi

Untuk masa studi normal, jumlah Satuan Kredit Semester (SKS) beban studi tiap Program Studi dapat dilihat pada Bab Kurikulum. Pada setiap akhir semester dan akhir tahun akademik, mahasiswa WAJIB berkonsultasi dengan Pembimbing Akademik untuk memantau pencapaian jumlah Satuan Kredit Semester (SKS) matakuliah yang lulus serta yang belum lulus. Pencapaian prestasi mata kuliah yang sudah lulus dan belum lulus akan digunakan sebagai acuan pengambilan mata kuliah semester berikutnya.

3.1.3. Kurikulum dalam Satuan Kredit Semester (SKS)

Kurikulum pendidikan tinggi adalah seperangkat rencana dan pengaturan mengenai isi maupun bahan kajian dan pelajaran serta cara penyampaian dan penilaianya, yang digunakan sebagai pedoman penyelenggaraan kegiatan belajar-mengajar di perguruan tinggi. Dalam merancang kurikulum dan aturan akademik, Institut Teknologi Telkom Purwokerto sangat memperhatikan ketentuan pemerintah yang mengatur mutu penyelenggaraan program studi pada pendidikan tinggi, sebagaimana tertuang dalam Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 232/U/2000 tentang Pedoman Penyusunan Kurikulum Pendidikan Tinggi dan Penilaian Hasil Belajar Mahasiswa.

3.1.4. Kode Matakuliah

Pedoman Kodifikasi/Penomoran Matakuliah Setiap matakuliah memiliki kode unik tertentu yang dinyatakan dalam 9 (sembilan) digit **XXYYABC**, dengan ketentuan sebagai berikut :

Kode	Keterangan
XX	Kode Institusi/Fakultas/Program Studi
IN	= Institusi
FT	= Fakultas Teknik Tel. dan Elektro
FI	= Fakultas Informatika
DT	= Diploma Tiga T. Telekomunikasi
TT	= Sarjana T. Telekomunikasi
IF	= Sarjana Informatika
BE	= Sarjana Teknik Biomedis
BD	= Sarjana Bisnis Digital
SI	= Sarjana Sistem Informasi
SE	= Sarjana Rekayasa Perangkat Lunak
DK	= Sarjana Desain Komunikasi Visual
TI	= Sarjana Teknik Industri
TE	= Sarjana Teknik Elektro
SD	= Sarjana Sains Data
TL	= Sarjana Teknik Logistik
DP	= Sarjana Desain Produk
YY	Kode kurikulum/tahun kurikulum yang ditulis dalam dua digit angka
ABC	Urutan nomor matakuliah dari 000 sampai dengan 999
A	= Kode tingkat mata kuliah (0 = semua tingkat, 1 = tingkat 1, 2 = tingkat 2, dst)
BC	= Nomor urut mata kuliah dengan ketentuan sebagai berikut :
00 – 70	: untuk mata kuliah teori
71 – 99	: untuk mata kuliah praktek/bengkel

3.2. Metode Perkuliahan

3.2.1. Perkuliahan Luring

Perkuliahan luring dilaksanakan secara tatap muka/klasikal di ruang kelas perkuliahan. Dimana penggunaan ruang kelas berdasarkan plot jadwal

perkuliahan yang diinput kedalam sistem iGracias oleh program studi, namun pengelolaan setiap harinya menjadi tanggung jawab akademik fakultas.

Perkuliahan dilaksanakan mulai dari jam 06.30 sampai dengan 18.30 untuk kelas reguler dan sampai dengan 22.00 untuk kelas alih jenjang (*transfer study*).

Ruang kelas perkuliahan saat ini terdistribusi ke dalam 5 gedung yaitu :

- Gedung Digital Convergence (DC)
- Gedung Internet of Things (IoT)
- Gedung Telematika (TT)
- Gedung Rektorat (Rek)
- Gedung Dwi Sasongko Purnomo (DSP)

Sebagai informasi bahwa penamaan ruang kelas mengikuti initial nama gedung yang diikuti dengan nomor lantai dan nomor ruangan. Sebagai contoh :

Ruang kelas Rek-207

Rek → menunjukkan bahwa ruang kelas berada di gedung Rektorat.

207 → digit pertama menunjukkan bahwa ruang kelas berada di lantai 2 dan selanjutnya digit kedua dan ketiga menunjukkan nomor ruang (07).

Kemudian untuk dapat melihat informasi mengenai jadwal perkuliahan dapat diakses melalui aplikasi pada sistem informasi iGracias pada menu jadwal.

3.2.2. Perkuliahan Daring

Untuk mendukung pengayaan dan pendalaman materi perkuliahan, Institut Teknologi Telkom Purwokerto juga menyediakan sistem perkuliahan daring. Perkuliahan daring dilaksanakan melalui aplikasi yang telah dibangun oleh unit SISFO Institut Teknologi Telkom Purwokerto dengan alamat <http://lms.ittelkom-pwt.ac.id>.

Perkuliahan daring juga menjadi alternatif bagi mahasiswa ketika melaksanakan praktek kerja lapangan/magang dan atau melaksanakan program kampus merdeka namun sambil mengambil mata kuliah di IT Telkom Purwokerto.

Adapun tata cara agar mahasiswa dapat menggunakan LMS adalah sebagai berikut :

- a. Setiap mahasiswa baru akan memperoleh email institusi dan akun yang digunakan untuk login ke LMS. Email institusi dan akun LMS diterbitkan oleh unit SISFO Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
- b. Setelah mahasiswa melakukan proses pengisian KRS melalui iGracias, maka daftar peserta kuliah dari iGracias akan di-*enroll/di-eksport* kedalam sistem

LMS sehingga peserta *course* akan terbentuk sesuai dengan pilihan mata kuliah pada saat mengisi KRS. Namun bagi mahasiswa yang menghendaki untuk mempelajari materi pada *course*/mata kuliah lain maka mahasiswa dapat mengakses berbagai macam *course* yang akan dipelajari dengan catatan ia memiliki *enrollment key* untuk masuk ke dalam *course* tersebut. Ketika perkuliahan dimulai, mahasiswa login ke dalam LMS. Pilih *course* sesuai dengan arahan dari dosen pengampu mata kuliah.

Pada sistem LMS mahasiswa dapat membaca *note* dari dosen, mengunduh materi, melihat *video* pembelajaran, hingga berdiskusi dengan dosen atau mahasiswa lain, mengerjakan tugas, *quiz*, UTS dan UAS yang diatur oleh dosen pengampu masing masing.

Catatan : Bagi mahasiswa yang dikarenakan satu dan lain hal terlambat dalam pengisian KRS dan kemudian berhasil mengisi KRS diluar jadwal yang telah ditentukan, maka proses input kedalam kelas LMS dilakukan oleh dosen pengampu mata kuliah atas permohonan mahasiswa.

- c. Adapun prosentase penilaian pada sistem LMS adalah sesuai dengan kontrak perkuliahan yang biasanya akan disampaikan pada hari pertama perkuliahan.

3.2.3. Perkuliahan Hybrid Learning

Perkuliahan hybrid Learning adalah perkuliahan yang diselenggarakan dengan mengkombinasikan perkuliahan luring dan perkuliahan daring. Secara umum perkuliahan luring ditetapkan oleh program studi dengan mempertimbangkan CPL/CPMK dari masing masing mata kuliah, dimana mata kuliah dengan CPMK yang hanya dapat dicapai secara maksimal secara luring misal dikarenakan membutuhkan perkuliahan praktek maka mata kuliah tersebut dapat ditetapkan oleh program studi untuk diselenggarakan secara luring. Sedangkan mata kuliah lainnya atas pertimbangan yang dilakukan oleh program studi ditetapkan untuk diselenggarakan secara daring.

3.2.4. Perkuliahan Kondisi Khusus

Perkuliahan dalam kondisi khusus misal di masa pandemi maka perkuliahan akan menggunakan sistem perkuliahan yang sesuai, baik secara full daring atau pun hybrid learning. Perkuliahan dalam kondisi khusus segala sesuatunya diatur dan diselenggarakan berdasarkan Surat Keputusan Rektor.

3.3. Implementasi Merdeka Belajar - Kampus Merdeka

3.3.1. Dasar Hukum

- a. Permendikbud nomor 03 tahun 2020 tentang Standard Nasional Pendidikan Tinggi pada pasal 15.
- b. Surat Keputusan Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto nomor IT. Tel 1850/AKA-000/REK-00/VII/2020 tertanggal 06 Juli 2020 tentang Penerapan Program Kampus Merdeka di Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

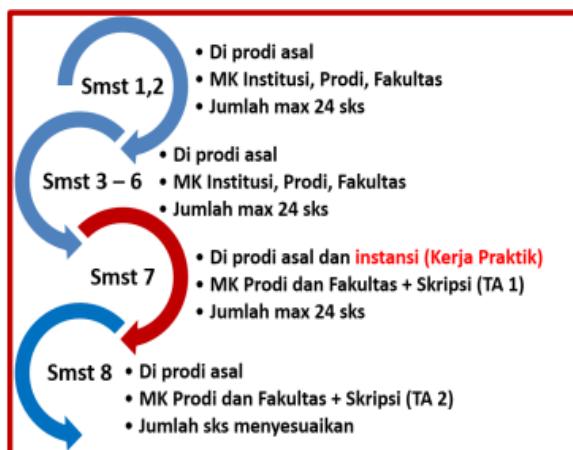
3.3.2. Bentuk kegiatan program kampus merdeka diantaranya adalah sebagai berikut :

- a. Pertukaran pelajar
- b. Magang/Praktek Kerja
- c. Asistensi mengajar di satuan pendidikan
- d. Penelitian/Riset
- e. Proyek kemanusiaan
- f. Wirausaha
- g. Studi/proyek independen
- h. Membangun desa/kuliah kerja nyata tematik

3.3.3. Skema kurikulum Kampus Merdeka

Untuk membantu mahasiswa dalam merencanakan program pendidikannya di Institut Teknologi Telkom Purwokerto berkaitan dengan regulasi Kampus Merdeka yaitu hak mahasiswa untuk mengambil maksimal 3 semester belajar di luar program studinya, maka Institut Teknologi Telkom Purwokerto menyediakan 4 skema kurikulum kampus merdeka yang dapat diambil oleh mahasiswa.

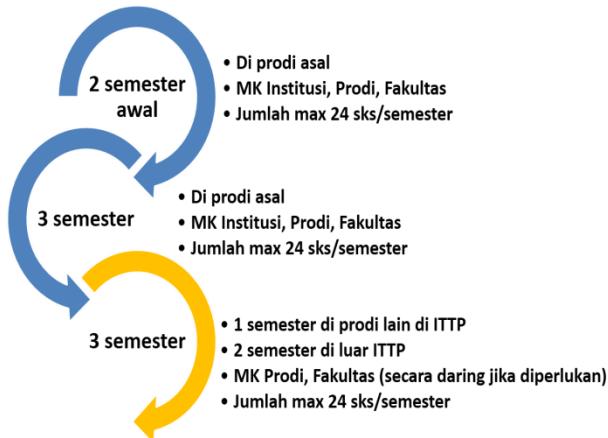
a. Skema 1 – Skema reguler



Skema reguler ini adalah merupakan skema kurikulum yang dapat diambil oleh mahasiswa yang ingin menyelesaikan seluruh semester pada program

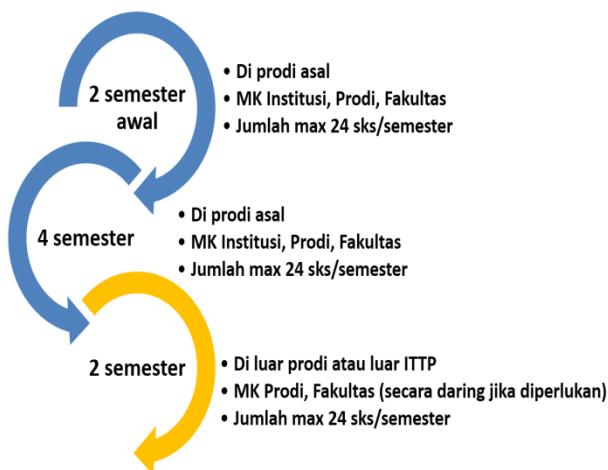
belajarnya di Institut Teknologi Telkom Purwokerto. Artinya mahasiswa yang tidak mengambil haknya untuk belajar di luar program studinya dapat mengambil skema reguler ini.

b. Skema 2 – Skema Merdeka 1



Skema Merdeka 1 adalah merupakan skema yang dapat diambil bagi mahasiswa yang merencanakan untuk belajar 3 semester di luar program studinya. Kesempatan belajar 3 semester di luar program studinya mengikuti ketentuan 1 semester di prodi lain di Institut Teknologi Telkom Purwokerto dan 2 semester belajar di luar Institut Teknologi Telkom Purwokerto baik pada perguruan tinggi lain maupun pada dunia usaha dunia industri atau pada masyarakat.

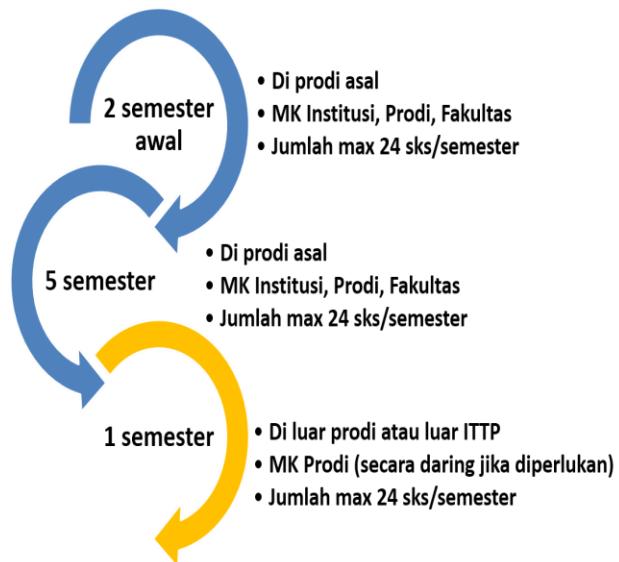
c. Skema 3 – Skema Merdeka 2



Skema Merdeka 2 adalah merupakan skema kurikulum bagi mahasiswa yang merencanakan untuk mengambil kesempatan belajar 2 semester di luar program studinya. Dua semester yang akan diambil oleh mahasiswa dapat 1 semester pada program studi lain di Institut Teknologi Telkom Purwokerto dan

1 semester di luar Institut Teknologi Telkom Purwokerto baik pada perguruan tinggi lain maupun pada dunia usaha dunia industri atau pada masyarakat. Dapat pula 2 semester digunakan untuk mengambil kesempatan belajar di luar Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

d. Skema 4 – Skema Merdeka 3



Skema Merdeka 3 adalah merupakan program kurikulum dimana mahasiswa merencanakan akan mengambil kesempatan hanya 1 semester untuk belajar di luar program studinya baik prodi lain di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di luar Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

3.3.4. Ketentuan umum melaksanakan kampus merdeka

- Peserta program kampus merdeka adalah mahasiswa yang mendaftar program kampus merdeka dan memenuhi seluruh persyaratan yang ditetapkan.
- Mitra tujuan (untuk bentuk kegiatan 1,2,3,4,5,8) berupa perguruan tinggi, instansi, sekolah, lembaga riset, pemerintah desa, atau mitra lainnya pada penyelenggaraan program kampus merdeka, **harus memiliki MOU atau PKS** dengan Institut Teknologi Telkom Purwokerto
- Dosen pembimbing adalah dosen dengan kompetensi linier dengan topik atau konten kegiatan pembelajaran kampus merdeka dan ditunjuk oleh Ketua Program Studi asal untuk membimbing peserta selama melaksanakan kegiatan pembelajaran kampus merdeka. Dosen pembimbing diperuntukkan pada bentuk kegiatan 2,4 dan 7.
- Dosen pendamping adalah dosen dengan kempetensi yang tidak harus linier dengan topik atau konten kegiatan pembelajaran kampus merdeka dan ditunjuk

oleh Ketua Program Studi asal untuk mendampingi peserta selama melaksanakan kegiatan pembelajaran kampus merdeka. Dosen pendamping diperuntukkan pada kegiatan 1,3,5,6 dan 8.

- d. Pembimbing lapangan adalah pendamping yang berasal dari mitra tujuan atau pihak lainnya (dari bentuk kegiatan 1,2,3,4,5,8) untuk membimbing dan mendampingi peserta selama mengikuti program kampus merdeka.
- e. Status akademik peserta kampus merdeka tetap tercatat sebagai mahasiswa aktif pada program studi di Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

3.3.5. Persyaratan peserta program kampus merdeka

- a. Berstatus mahasiswa aktif, dibuktikan dengan Kartu Studi Mahasiswa (KSM) semester berjalan.
- b. Termasuk dalam mahasiswa program Strata 1 (Sarjana/S1) kelas reguler (bukan mahasiswa alih jenjang dan program lainnya)
- c. Telah lulus dari sedikitnya 90 sks pada program studi asal dan tidak ada nilai E, dibuktikan dengan transkrip sementara atau kartu hasil studi tiap semester.
- d. Memiliki IPK $\geq 2,0$ dibuktikan dengan transkrip sementara atau kartu hasil studi.
- e. Sehat jasmani dan rohani, dibuktikan dengan surat keterangan sehat yang masih berlaku.
- f. Lulus dari seleksi yang diadakan oleh Institut Teknologi Telkom Purwokerto dan atau mitra tujuan, dibuktikan dengan LoA (Letter of Agreement)
- g. Memiliki skor TOEFL minimal 450 dan skor TPA 500 (khusus untuk bentuk kegiatan 1 pertukaran pelajar dengan perguruan tinggi luar negeri sebagaimana tersebut dalam point 3.3.2), dibuktikan dengan sertifikat yang masih berlaku.

3.3.6. Tata cara melaksanakan kampus merdeka

Mahasiswa yang akan mengikuti program kampus merdeka wajib mendapat persetujuan dari program studi asal, dengan cara :

- a. Mengajukan permohonan satu semester sebelum pelaksanaan kegiatan berlangsung dengan melampirkan persyaratan dan rancangan kegiatan kampus merdeka yang akan dilaksanakan dalam bentuk proposal yang disetujui oleh dosen wali dan Ketua Program Studi, serta mengajukan permohonan

perpanjangan pada awal semester berikutnya (jika kegiatan berlangsung lebih dari 1 semester).

- b. Mengikuti proses seleksi program kampus merdeka yang diadakan oleh Institut Teknologi Telkom Purwokerto dan atau mitra tujuan.
- c. Melaksanakan proses registrasi mata kuliah/input KRS pada semester pelaksanaan kegiatan kampus merdeka.
- d. Bagi mahasiswa pendaftar program kampus merdeka yang dinyatakan gagal dalam seleksi, maka wajib mengikuti perkuliahan reguler yang diselenggarakan oleh program studi asal.
- e. Sebelum kegiatan kampus merdeka berlangsung, mahasiswa wajib mengikuti pembekalan yang diadakan oleh Institut Teknologi Telkom Purwokerto ataupun mitra.

3.3.7. Proses Konversi Nilai Kampus Merdeka

Mengingat bahwa mahasiswa yang melaksanakan program kampus merdeka akan diberikan pengakuan sks, maka mahasiswa peserta kampus merdeka wajib melakukan bimbingan konseling terlebih dahulu sebelum mengambil kegiatan kampus merdeka. Salah satu hal penting pada saat bimbingan dan konseling adalah mengenai proses konversi nilai terhadap kegiatan kampus merdeka. Mata kuliah apa saja yang dapat diekuivalensikan terhadap kegiatan kampus merdeka mahasiswa akan mempengaruhi pengambilan KRS mahasiswa agar dapat digunakan untuk menampung nilai hasil konversi.

Ada beberapa metode dalam melakukan konversi nilai hasil kegiatan kampus merdeka, yaitu :

a. Structure Form

Adalah cara melakukan konversi nilai hasil kegiatan kampus merdeka dimana nilai kegiatan kampus merdeka dipetakan kepada mata kuliah mata kuliah yang ada dalam kurikulum pendidikan.

b. Free Form

Adalah cara melakukan konversi nilai hasil kegiatan kampus merdeka dimana nilai hasil kegiatan kampus merdeka dimasukkan apa adanya kedalam transkrip nilai mahasiswa dengan bobot sks sebagaimana yang diperoleh dalam kegiatan kampus merdeka dan atau maksimal adalah 20 sks untuk satu semester-nya.

Nilai kegiatan kampus merdeka dapat berupa hardskill maupun softskill.

c. Blended Form

Adalah cara melakukan konversi nilai hasil kegiatan kampus merdeka yang memberlakukan sebagian menggunakan structur form dan sebagian yang lain menggunakan free form.

3.3.8. Monitoring dan Evaluasi

- a. Selama melaksanakan program kegiatan kampus merdeka mahasiswa wajib mengisi logbook yang disediakan oleh akademik Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
- b. Dosen pembimbing atau pendamping melakukan monitoring kegiatan dari masing masing peserta.
- c. Saat tengah semester peserta wajib mempresentasikan progres kegiatan (kecuali untuk bentuk kegiatan 1 sebagaimana tersebut dalam point 3.3.2) dihadapan dosen pembimbing atau pendamping serta pembimbing lapangan (optional), sesuai jadwal yang telah ditetapkan oleh Fakultas.
- d. Pada akhir semester peserta wajib menyusun laporan kegiatan (kecuali untuk bentuk kegiatan 1 sebagaimana tersebut dalam point 3.3.2) dan mempresentasikan hasilnya dihadapan dosen pembimbing atau pendamping serta pembimbing lapangan (optional) dan penguji yang ditunjuk oleh program studi sesuai jadwal yang telah ditetapkan oleh fakultas.
- e. Laporan kegiatan yang dimaksud pada point d tersebut wajib memperoleh persetujuan oleh dosen pembimbing atau pendamping dan ketua program studi.
- f. Penilaian hasil belajar yang diberikan oleh mitra tujuan menjadi bahan untuk proses ekuivalensi di Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

3.4. Pelayanan Administrasi

3.4.1. Registrasi Semester

Adalah proses pendaftaran ulang mahasiswa pada waktu yang telah ditentukan dalam kalender akademik dengan memenuhi semua persyaratan administratif yang telah ditetapkan (melaksanakan perwalian) dan membayar biaya pendidikan. Setiap mahasiswa akan diberikan rekening *virtual account* di Bank yang telah ditunjuk guna melaksanakan proses registrasi *online*. Proses registrasi *online* dilakukan dengan menyetorkan biaya kuliah semester berjalan pada rekening *virtual account*

masing-masing mahasiswa. Adapun keterangan tata cara pembayaran dapat dilihat pada bab 7 mengenai keuangan.

Adapun urutan Registrasi Semester adalah sebagai berikut :

- a. Melakukan pembayaran biaya Pendidikan melalui *virtual account* yang telah diberikan dalam periode pembayaran yang telah ditentukan oleh pihak keuangan.
- b. Melakukan bimbingan kepada dosen wali mengenai daftar mata kuliah yang akan diambil pada semester aktif.
- c. Melakukan pengambilan Kartu Studi Mahasiswa (KSM) pada proses pengisian KRS *Online*.

Proses pengambilan beban sks mata kuliah pada saat registasi mata kuliah diatur sebagai berikut :

- a. IPK $\geq 3,00$: beban kredit maksimal yang boleh diambil 24 sks
- b. $2,50 \leq \text{IPK} < 3,0$: beban kredit maksimal yang boleh diambil 21 sks
- c. $2,00 \leq \text{IPK} < 2,50$: beban kredit maksimal yang boleh diambil 18 sks
- d. $\text{IPK} < 2,00$: beban kredit maksimal yang boleh diambil 15 sks

Untuk mahasiswa yang melebihi masa studi normal (D3 sebanyak 6 semester, dan S1 sebanyak 8 semester) maka perlakuan registrasi semester khususnya mengenai pembayaran biaya pendidikan mengikuti ketentuan sesuai SK Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto No. IT Tel 3928/KEU-000/REK 00/VIII/2021 tentang Keringanan Biaya Penyelenggaraan Pendidikan (BPP) bagi Mahasiswa Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

3.4.2. Status Mahasiswa

Pada masa pergantian semester, akan diumumkan jadwal registrasi bagi seluruh mahasiswa dan setiap mahasiswa wajib melaksanakan registrasi dalam masa yang sudah ditentukan. Bagi mahasiswa yang tidak melaksanakan registrasi dalam masa yang ditentukan maka akan dinyatakan sebagai mahasiswa tidak aktif.

Proses registrasi semester akan diikuti dengan proses sidang status akademik yang diselenggarakan oleh bagian pelayanan akademik bersama wakil rektor 1, dekan fakultas, ketua program studi, bagian keuangan dan dosen wali untuk menentukan status mahasiswa yang tidak melakukan registrasi semester atau

mangkir, sehingga hasil dari sidang status akademik tersebut adalah dengan keluarnya Surat Keputusan Rektor tentang status mahasiswa pada semester aktif.

Beberapa status mahasiswa yang diterapkan di Institut Teknologi Telkom Purwokerto adalah sebagai berikut :

- a. **Mahasiswa Aktif** adalah mahasiswa yang telah melakukan registrasi perkuliahan dan telah mengambil mata kuliah pada proses KRS online atau mahasiswa yang terdaftar secara administrasi maupun akademik, dinyatakan dengan pengambilan sejumlah mata kuliah pada semester berjalan dan telah melunasi biaya pendidikan.
- b. **Mahasiswa Cuti Akademik** adalah Mahasiswa yang terdaftar hanya secara administrasi tanpa mengikuti kegiatan akademik, dinyatakan dengan pengambilan 0 (nol) SKS pada semester berjalan dan telah melunasi biaya yang telah ditetapkan yaitu 25 % dari biaya penyelenggaraan pendidikan pada semester berjalan. Mahasiswa cuti akademik juga dapat dikatakan sebagai mahasiswa yang menunda atau berhenti sementara waktu dari semua kegiatan akademik untuk jangka waktu tertentu dengan seijin dekan.
- c. **Mahasiswa Tidak Aktif** adalah mahasiswa yang tidak melakukan registrasi pada semester berjalan tanpa keterangan atau mahasiswa yang tidak terdaftar pada satu semester dikarenakan tidak melaksanakan pendaftaran ulang/registrasi (baik registrasi keuangan atau registrasi mata kuliah). Kepada mahasiswa yang bersangkutan maka akan dibebankan tagihan tunggakkan biaya kuliah 100% pada semester yang berikutnya.
- d. **Mahasiswa Drop Out (DO)** adalah mahasiswa yang kehilangan haknya sebagai mahasiswa dan atau mahasiswa yang telah dinyatakan keluar oleh institusi dan telah disahkan dengan surat keputusan dari Rektor dikarenakan oleh faktor-faktor berikut :
 - a) Tidak lulus evaluasi tingkat sebagaimana ketentuan mengenai evaluasi tingkat yang ditetapkan.
 - b) Mahasiswa yang telah dinyatakan sebagai mahasiswa tidak aktif selama 2 (dua) semester berturut-turut.
 - c) Habis masa studi dan mahasiswa tersebut belum dinyatakan lulus.
 - d) Mendapatkan sanksi pidana oleh lembaga yang berwenang atas pelanggaran hukum yang dilakukannya.

- e) Mendapatkan sanksi berat atas pelanggaran kode etik mahasiswa Institut Teknologi Telkom Purwokerto berupa keputusan untuk dikeluarkan.
- e. **Mahasiswa lulus** adalah mahasiswa yang telah selesai menempuh target perkuliahan yang telah dipersyaratkan pada kurikulum program studi dan telah dinyatakan lulus pada proses yudisium.
- f. **Keluar (Mahasiswa mengundurkan diri dan Meninggal Dunia)** adalah mahasiswa yang mengundurkan diri dan meninggal dunia maka akan berstatus mahasiswa keluar. Mahasiswa mengundurkan diri yaitu mahasiswa yang dengan sukarela dan tanpa paksaan mengajukan surat pengunduran diri dikarenakan permasalahan yang dihadapi dan telah disetujui oleh Dekan Fakultas dan ditetapkan melalui keputusan rektor.

Layanan administrasi seperti surat keterangan mahasiswa aktif, surat permohonan cuti, surat permohonan aktif kembali, dan layanan administrasi lainnya dapat mengakses <https://suket.ittelkom-pwt.ac.id>

3.4.3. Mahasiswa yang tidak melakukan registrasi semester

- a. Mahasiswa yang tidak melakukan registrasi selama 1 (satu) semester (berstatus tidak mendaftar atau mangkir) kemudian akan melakukan registrasi untuk semester berikutnya, maka yang bersangkutan harus mengajukan **permohonan tertulis** untuk mendaftar ulang. Permohonan tersebut ditujukan kepada Bagian Pelayanan Akademik.
- b. Mahasiswa yang tidak melakukan registrasi selama 2 (dua) semester berturut-turut dan berstatus mahasiswa tidak aktif dinyatakan sebagai mahasiswa *Drop Out*.
- c. Mahasiswa yang akan mengundurkan diri sebagai mahasiswa Institut Teknologi Telkom Purwokerto **WAJIB** membuat surat permohonan pengunduran diri yang ditujukan kepada Dekan Fakultas sebagai syarat untuk dikeluarkannya Transkrip nilai.

3.4.4. Pembimbing Akademik

Dalam sistem kredit semester, proses belajar mengajar relatif padat dan ketat. Selain itu mahasiswa secara mandiri diperkenankan untuk merencanakan mata kuliah semester yang akan ditempuh dan rencana studi tahunan sesuai dengan keinginannya dalam batas-batas yang telah ditetapkan. Untuk itu sejak awal studi

seorang mahasiswa didampingi oleh seorang Dosen Pembimbing Akademik yang akan membimbing mahasiswa tersebut hingga akhir studi.

a. Tujuan diadakannya Dosen Pembimbing Akademik

- a) Membimbing mahasiswa dalam proses belajar mengajar agar studinya berhasil.
- b) Menumbuhkan semangat dan jiwa kemandirian mahasiswa terutama pada proses perencanaan studi.
- c) Mengembangkan diferensiasi keahlian yang sesuai dengan minat, bakat dan kemampuan akademik dan non akademik mahasiswa.
- d) Memperlancar dan menunjang proses belajar mengajar di perguruan tinggi.
- e) Memantau perkembangan proses belajar mengajar mahasiswa.

b. Peranan Dosen Pembimbing Akademik adalah:

- a) Membantu mahasiswa bimbingannya dalam mengenali dan mengidentifikasi minat, bakat dan kemampuan akademik mereka.
- b) Membantu dan membimbing mahasiswa merencanakan studi dalam bentuk penyusunan mata kuliah per-semester, supaya mereka dapat memanfaatkan masa studinya secara efektif dan efisien.
- c) Memberikan motivasi kepada mahasiswa bimbingannya yang mempunyai keterbatasan maupun kendala akademik, sehingga mereka dapat menemukan jalan keluar, serta pemecahan yang dianggap paling baik.
- d) Membantu mahasiswa bimbingannya dalam mempersiapkan dan menyusun rencana studi yang dianggap sesuai dengan minat, bakat serta kemampuan akademik mereka.
- e) Memberikan saran dan persetujuan dalam pertimbangan cuti akademik mahasiswa bimbingannya.

c. Ketentuan Pembimbingan Bagi Pembimbing Akademik :

- a) Jumlah maksimal mahasiswa bimbingan untuk satu orang pembimbing akademik adalah **30 orang mahasiswa**.
- b) Setiap mahasiswa yang melakukan bimbingan wajib mengisi buku bimbingan yang disediakan oleh pembimbing akademik masing – masing atau melalui sistem informasi yang tersedia.
- c) Masalah yang dapat didiskusikan dengan dosen pembimbing tidak sebatas masalah akademik, namun semua permasalahan non akademik.

- d) Pembimbing akademik wajib untuk melindungi hak privacy mahasiswa yang dibimbingnya dan tidak menyebarluaskan semua hasil bimbingan yang dilakukannya.
- d. Ketentuan pembimbingan bagi mahasiswa :
 - a) Jadwal perwalian yang tercantum pada kalender akademik **HARUS** ditaati oleh semua mahasiswa Institut Teknologi Telkom Purwokerto. Jika mahasiswa mendapatkan kesulitan, agar berkonsultasi pada Dosen Pembimbing Akademik masing-masing.
 - b) Setiap mahasiswa dapat mengambil sejumlah mata kuliah dengan beban SKS tertentu atas persetujuan Dosen Pembimbing Akademik bersangkutan yang dituangkan dalam bentuk rencana studi setiap semester.
 - c) Mahasiswa wajib mematuhi peringatan Dosen Pembimbing Akademik mengenai prestasi akademik dan batas waktu studi pada setiap tahap pendidikan
 - d) Setiap proses bimbingan wajib didokumentasikan baik pada buku rekam konseling yang ditandatangani oleh dosen pembimbing akademik atau melalui sistem informasi yang tersedia.
- e) Perwalian akademik mempertimbangkan antara lain :
 - 1. Prasyarat setiap mata kuliah
 - 2. Keterkaitan antara satu mata kuliah dengan mata kuliah yang lain, meskipun tidak merupakan prasyarat.
 - 3. Kemampuan dan prestasi akademik mahasiswa.
- e. Mahasiswa dapat melakukan bimbingan kepada dosen pembimbing akademik untuk permasalahan yang dihadapi oleh mahasiswa baik akademik maupun non akademik.

3.4.5. Perbaikan Nilai Mata Kuliah

a. Pengertian

Perbaikan nilai mata kuliah adalah kegiatan remidi komponen nilai mata kuliah yang dianggap kurang dan menyebabkan tidak tercapainya kelulusan mahasiswa dalam sebuah mata kuliah tertentu. Kegiatan ini dapat dilakukan oleh dosen pengampu dalam proses evaluasi pembelajaran. Komponen nilai mata kuliah yang dapat diperbaiki terdiri dari tugas, tugas besar, quiz, ujian

tengah semester atau ujian akhir semester serta komponen penilaian dalam mata kuliah praktikum.

b. Manfaat Dan Tujuan

- a) Memberikan kemudahan bagi mahasiswa dalam memperbaiki nilai mata kuliah
- b) Memberikan kesempatan kepada mahasiswa agar dapat lulus dengan tepat waktu
- c) Meningkatkan efisiensi dan efektifitas proses pembelajaran dalam satu masa studi

c. Proses Pelaksanaan

Dalam sebuah semester, dosen pengampu mata kuliah dapat memonitor ketercapaian kelulusan mahasiswa pada mata kuliah yang diampu. Bagi mahasiswa yang memenuhi syarat kehadiran dalam sebuah perkuliahan namun memiliki nilai kurang disuatu komponen maka dosen pengampu dapat memberi kesempatan kepada mahasiswa tersebut untuk melakukan perbaikan nilai pada komponen yang dimaksud.

Sebagai contoh apabila komponen nilai yang dianggap kurang adalah komponen nilai tugas, maka dosen dapat memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk dapat memperbaiki nilai tugas tersebut. Apabila komponen nilai yang dianggap kurang adalah komponen nilai quiz atau nilai ujian maka dosen dapat memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk mengikuti remidi quiz atau remidi ujian sebelum semester tersebut berakhir. Untuk kegiatan remidi ujian, dosen pengampu dapat menyelenggarakan sendiri atau juga dapat meminta bantuan dari unit akademik fakultas untuk menyelenggarakan dengan ketentuan yang telah diberikan oleh dosen pengampu. Untuk remidi komponen mata kuliah praktikum dosen dapat berkoordinasi dengan kepala laboratorium, asisten dan laboran dari laboratorium tempat terlaksananya mata kuliah praktikum tersebut.

3.4.6. Mengulang Mata Kuliah

Perbaikan nilai bagi mahasiswa selain mengikuti proses remidi adalah dengan cara mengulang mata kuliah. Apabila dalam proses remidi maka

perbaikan nilai dilakukan sebelum nilai akhir ditetapkan menjadi KHS, maka mengulang mata kuliah adalah perbaikan nilai suatu mata kuliah yang dilakukan setelah berakhirnya penilaian suatu mata kuliah dengan cara mengambil kembali mata kuliah tersebut pada saat pengisian KRS semester berikutnya yang berhubungan. Yang dimaksud berhubungan adalah bahwa mata kuliah yang diselenggarakan pada semester ganjil dapat diambil pada semester ganjil. Dengan demikian maka mata kuliah semester satu hanya dapat diulang (diambil kembali) untuk perbaikan nilai pada semester tiga atau semester lima dan seterusnya. Namun atas keputusan program studi berdasarkan pertimbangan tertentu maka suatu mata kuliah dapat dibuka/ditawarkan baik pada semester ganjil maupun semester genap.

Nilai mata kuliah yang diakui setelah mengikuti kegiatan perbaikan ini adalah **nilai mata kuliah TERAKHIR**. Sebagai contoh, jika dosen menemukan mahasiswa dengan nilai yang sudah diperoleh adalah D. Setelah mengikuti perbaikan nilai mata kuliah, nilai yang diperoleh adalah C, maka nilai yang diakui untuk masuk dalam transkrip akademik adalah C. Contoh lain adalah jika mahasiswa mengikuti perbaikan nilai mata kuliah untuk mata Kuliah Dasar Komputer dengan nilai yang sudah diperoleh pada semester regular adalah C, setelah mengikuti perbaikan nilai yang diperoleh adalah D, maka nilai yang akan dimasukan dalam transkrip akademik adalah D.

3.4.7. Evaluasi Kelulusan dan Drop Out

a. Evaluasi kelulusan

Evaluasi dimaksudkan untuk mengetahui sampai seberapa jauh keberhasilan mahasiswa dalam menempuh studi yang telah dilaksanakan, khususnya pada semester 1 dan 2. Nilai mata kuliah semester 1 dan 2 tidak boleh kurang dari 2.0. Keberhasilan studi mahasiswa ditentukan oleh:

- a) Jumlah SKS yang berhasil dikumpulkan mahasiswa
- b) Indeks Prestasi (IP) mahasiswa

Indeks Prestasi (IP) adalah nilai rata-rata bagi suatu tahap pendidikan. Nilai rata – rata (NR) dihitung dari nilai mata kuliah (nilai terakhir bila mata kuliah tersebut diambil beberapa kali) untuk semua mata kuliah yang diambil, dengan diberi bobot SKS untuk tiap mata kuliah yang bersangkutan. Untuk menghitung

IP seorang mahasiswa, nilai setiap mata kuliah (termasuk praktikum) diubah menjadi Nilai Bobotnya (NB) berdasarkan pedoman sebagai berikut:

Tabel 10. Bobot Nilai Mata Kuliah

NILAI MATA KULIAH (NMK)	NILAI BOBOT (NB)
A	4,0
AB	3,5
B	3,0
BC	2,5
C	2,0
D	1,0
E	0
T/K	tidak dihitung

T/K adalah nilai sementara dikarenakan nilai belum lengkap/kurang. Nilai T/K akan berubah menjadi E apabila sampai dengan semester berjalan telah berakhir dan nilai T/K belum ditetapkan dengan nilai akhir yang diperoleh mahasiswa.

Evaluasi ini dimaksudkan untuk memantau keberhasilan mahasiswa dalam jangka waktu tertentu.

Evaluasi untuk program studi jenjang Diploma 3 yaitu :

- a) Evaluasi masa studi mahasiswa program Diploma-3 dilakukan di setiap akhir Semester Genap dalam bentuk evaluasi setiap tingkat.
- b) Program Diploma-3 terdiri dari 3 tingkat, yaitu Tingkat-1, Tingkat-2 dan Tingkat-3 yang masing masing paling lama harus diselesaikan dalam 4 (empat) semester dengan total keseluruhan tingkat harus bisa diselesaikan paling lama 10 (sepuluh) semester, sesuai aturan.
- c) Mahasiswa Tingkat-1 Diploma-3 diperbolehkan melanjutkan studi jika pada akhir Semester IV telah lulus semua mata kuliah Tingkat-1 dan IPK Tingkat-1 sekurang-kurangnya 2,0.
- d) Mahasiswa Tingkat-2 Diploma-3 diperbolehkan melanjutkan studi jika tidak lebih dari 4 (empat) semester sejak dinyatakan lulus Tingkat-1 berhasil lulus semua mata kuliah Tingkat-2 dengan IPK untuk Tingkat-2 sekurang-kurangnya 2,0.
- e) Masa studi mahasiswa diploma 3 paling lama 10 semester (5 Tahun)

- f) Mahasiswa Diploma-3 yang tidak memenuhi ketentuan Ayat (1) sampai (5) maka kepadanya tidak diperkenankan melanjutkan studi (putus studi).

Evaluasi untuk program studi jenjang Strata 1 yaitu :

- a) Evaluasi masa studi mahasiswa program Sarjana dilakukan di setiap akhir Semester Genap dalam bentuk evaluasi tingkat.
- b) Program Sarjana terdiri dari 4 tingkat yaitu Tingkat-1, Tingkat-2, Tingkat-3 dan Tingkat-4 yang masing-masing paling lama harus diselesaikan dalam waktu 4 (empat) semester, dengan total seluruh tingkat harus bisa diselesaikan paling lama 14 (empat belas) semester, sesuai ketentuan.
- c) Mahasiswa Tingkat-1 Sarjana diperbolehkan melanjutkan studi jika pada akhir Semester IV telah lulus semua mata kuliah Tingkat-1 dengan IPK Tingkat-1 minimal 2,0
- d) Mahasiswa Tingkat-2 Sarjana diperbolehkan melanjutkan studi jika tidak lebih dari 4 (empat) semester sejak dinyatakan lulus Tingkat-1 berhasil lulus semua mata kuliah Tingkat-2 dengan IPK untuk Tingkat-2 sekurang-kurangnya 2,0.
- e) Mahasiswa Tingkat-3 Sarjana diperbolehkan melanjutkan studi jika tidak lebih dari 4 (empat) semester sejak dinyatakan lulus Tingkat-2 berhasil lulus semua mata kuliah Tingkat-3 dengan IPK untuk Tingkat-3 sekurang-kurangnya 2,0.
- f) Mahasiswa Sarjana yang tidak memenuhi ketentuan ini tidak diperkenankan melanjutkan studi (putus studi).

b. Rentang Nilai untuk Konversi Nilai Huruf

Penentuan nilai huruf didasarkan pada rentang nilai berikut ini:

Tabel 2. Rentang Nilai Untuk Konversi Nilai Huruf

Nilai Huruf	Rentang Nilai
A	80 – 100
AB	75 – 79,99
B	65 – 74,99
BC	60 – 64,99
C	50 – 59,99
D	40 – 49,99
E	<= 39,99

c. Penilaian keberhasilan studi mahasiswa dalam semester:

Menghitung Indeks Prestasi Semester, setiap akhir semester dilakukan penilaian keberhasilan studi semester melalui seluruh mata kuliah pada semester tersebut dengan menggunakan rumus IP (Indeks Prestasi) sebagai berikut :

$$IP = \frac{\sum (Bn \times K)}{\sum K}$$

Bn = Nilai akhir yang diperoleh untuk setiap mata kuliah

K = Kredit yaitu harga SKS masing – masing mata kuliah

d. Ketentuan *Drop Out* (DO)

Untuk selalu meningkatkan dan menjaga mutu lulusan dalam sistem pendidikan di Institut Teknologi Telkom Purwokerto diberlakukan sistem *Drop Out* (DO) bagi mahasiswanya. Adapun ketentuan mahasiswa yang dapat dikenakan penalti DO adalah :

- a) Tidak memenuhi ketentuan hasil evaluasi studi mahasiswa
- b) Mahasiswa yang telah melewati batas waktu masa studi, yaitu :
 1. 10 semester termasuk masa cuti akademik bagi mahasiswa program studi jenjang Diploma 3
 2. 14 semester termasuk masa cuti akademik bagi mahasiswa program studi jenjang Strata 1.

- c) Mahasiswa yang tidak aktif selama 2 (dua) semester berturut – turut, tanpa keterangan.
- d) Terkena sanksi pidana oleh lembaga yang berwenang atas pelanggaran hukum yang dilakukannya.
- e) Mendapatkan sanksi berat atas pelanggaran kode etik mahasiswa Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

3.5. Ujian

3.5.1. Ujian Tengah Semester

Ujian tengah semester merupakan evaluasi pembelajaran dipertengahan semester atau kurang lebih ketika perkuliahan telah mencapai 7 kali pertemuan. Ujian tengah semester ini merupakan salah satu komponen pada penilaian akhir sebuah mata kuliah yang sifatnya wajib. Adapun ketentuan dari ujian tengah semester adalah sebagai berikut :

- a. Ujian tengah semester dilakukan pada waktu yang telah ditentukan dengan diterbitkannya jadwal ujian.
- b. Bahan ujian akan dibuat oleh dosen pengampu mata kuliah yang bersangkutan.
- c. Mahasiswa yang diperbolehkan mengikuti ujian tengah semester adalah yang berstatus mahasiswa aktif dan telah menyelesaikan administrasi semester yang sedang berlangsung.
- d. Bagi mahasiswa yang berhalangan melaksanakan Ujian Tengah Semester dikarenakan sakit yang ditunjukkan dengan surat keterangan dokter/rumah sakit, orang tua meninggal dunia atau sakit keras, serta mendapat penugasan dari kampus maka dapat mengajukan surat permohonan ujian susulan paling lambat 3 (tiga) hari semenjak pelaksanaan ujian mata kuliah yang bersangkutan (kecuali untuk penugasan dari kampus)

3.5.2. Ujian Semester

Ujian semester yang dimaksud adalah Ujian Akhir Semester. Adapun beberapa hal yang berkaitan dengan Ujian Semester adalah sebagai berikut :

- a. Bahan ujian disusun dan diberikan oleh dosen mata kuliah bersangkutan.
- b. Suatu mata kuliah yang disajikan dalam bentuk teori dan atau praktik maka disamping penilaian atas teori juga dilakukan ujian praktik.

- c. Nilai kumulatif hasil ujian tiap mahasiswa dapat dilihat melalui iGracias secara online.
- d. Bagi mahasiswa yang akan mengajukan klaim nilai (pengajuan keberatan nilai mata kuliah), dapat mengajukan klaim paling lambat 1 (satu) minggu setelah nilai keluar di iGracias dengan menghubungi dosen pengampu mata kuliah yang bersangkutan serta wajib menyampaikan secara tertulis kepada layanan akademik fakultas.
Apabila mahasiswa tidak melakukan klaim dalam batas waktu yang telah ditentukan tersebut maka mahasiswa dianggap telah menyetujui nilai yang tertera di iGracias.
- e. Mahasiswa dapat mengunduh transkrip nilai atau hasil studi per-semesternya yang telah diperolehnya melalui iGracias dan dapat dijadikan tolok ukur keberhasilan mahasiswa dalam kurun waktu per-semester.
- f. Mahasiswa yang tidak lulus ujian sampai dengan akhir batas masa studi, status mahasiswa Institut Teknologi Telkom Purwokerto dinyatakan Drop Out (DO) melalui Surat Keputusan Rektor InstitutTeknologi Telkom Purwokerto.
- g. Bagi mahasiswa yang berhalangan melaksanakan Ujian Semester dikarenakan sakit yang ditunjukkan dengan surat keterangan dokter/ rumah sakit, orang tua meninggal dunia atau sakit keras, serta mendapat penugasan dari kampus maka dapat mengajukan surat permohonan ujian susulan paling lambat 3 (tiga) hari semenjak pelaksanaan ujian mata kuliah yang bersangkutan (kecuali untuk penugasan dari kampus).

3.5.3. Persyaratan mengikuti Ujian Akhir Semester dan Ujian Tengah Semester adalah:

- a. Terdaftar sebagai mahasiswa pada tahun akademik yang sedang berjalan.
- b. Memenuhi syarat akademik, keuangan dan absensi (ketidakhadiran) kegiatan tatap muka dengan ketentuan sebagai berikut :
 - Untuk Ujian Akhir Semester, maksimal ketidakhadiran adalah 30% tanpa ijin (alpha) dari total tatap muka dimana target perkuliahan total tatap muka adalah 14 kali dalam satu semester.
- c. Tidak sedang menjalani skorsing dan cuti akademik
- d. Selama ujian berlangsung, peserta ujian diwajibkan:
 - a) Mentaati semua peraturan dan ketentuan ujian yang berlaku
 - b) Mentaati semua petunjuk teknis tentang penyelenggaran ujian yang sah yang diberikan oleh pengawas ujian

- c) Meminta persetujuan pengawas terlebih dahulu, sebelum meninggalkan tempat duduk atau ruang ujian.
 - d) Meninggalkan lembar jawaban ujian dalam kondisi tertutup / terbalik atau menyerahkannya kepada pengawas yang bertugas sebelum meninggalkan ruang ujian.
 - e) Selama mengikuti ujian mahasiswa wajib membawa **kartu Ujian** dan **Kartu Tanda Mahasiswa (KTM)** atau kartu identitas lainnya.
- e. Selama ujian berlangsung, peserta ujian tidak diperbolehkan untuk :
- a) Berperilaku yang mengganggu tata tertib penyelenggaraan ujian
 - b) Berkommunikasi dalam bentuk apapun dengan sesama peserta ujian lain maupun dengan orang lain di luar ruang ujian
 - c) Bekerjasama, berusaha bekerjasama atau mendukung kerjasama dengan peserta lain dalam menyelesaikan ujian
 - d) Menyalin atau berusaha menyalin jawaban peserta lain, atau memberi kesempatan kepada peserta lain untuk menyalin jawaban ujiannya
 - e) Menggunakan catatan buku, dan atau sumber informasi lainnya selama ujian berlangsung (bila sifat soal ujian tutup buku)
 - f) Lembar jawaban ujian yang dibuat oleh seseorang yang bukan peserta ujian yang sah, dinyatakan tidak berlaku.
 - g) Mahasiswa yang melanggar peraturan ini, dapat dikenakan sanksi setinggi-tingginya nilai E untuk mata kuliah yang diujikan.

3.5.4. Ujian Susulan

Ujian Susulan diberikan kepada mahasiswa yang berhalangan hadir dikarenakan kepentingan atau sakit yang tidak memungkinkan untuk mengikuti ujian akhir maupun ujian tengah semester. Kepentingan yang dimaksudkan adalah sebagai berikut :

- a. Mendapatkan mandat dari kampus untuk mengikuti kejuaraan atau kepentingan lainnya dan dibuktikan dengan surat tugas yang disetujui oleh Dekan fakultasnya dan atau kepala bagian kemahasiswaan.
- b. Ijin sakit dengan melampirkan surat dokter / rumah sakit.
- c. Keluarga inti dari mahasiswa yang bersangkutan mengalami musibah seperti : kematian dan sakit keras yang dibuktikan dengan surat pernyataan dari keluarga yang bersangkutan.

Untuk dapat mengikuti ujian susulan maka mahasiswa harus mengajukan permohonan secara tertulis atau melalui sistem informasi yang tersedia dengan melampirkan eviden yang berhubungan ditujukan kepada Kepala Bagian Akademik. Ujian susulan dilaksanakan maksimal 1 (sat) minggu setelah ujian utama terjadwal selesai dilaksanakan atau mengikuti jadwal ujian susulan yang telah ditetapkan oleh akademik fakultas. Ujian susulan dilakukan atas sepengetahuan dosen pengampu yang bersangkutan dan petugas pelayanan akademik fakultas.

3.5.5. Tugas Akhir dan Skripsi

Mahasiswa tingkat akhir akan menempuh mata kuliah wajib Seminar Proposal dan Skripsi (untuk tingkat sarjana) dan Tugas Akhir (untuk tingkat Diploma). Dimana untuk mata kuliah tersebut mempunyai proses tersendiri yang sudah tertulis dalam Buku Panduan Tugas Akhir dan Skripsi di masing-masing Program Studi, sehingga secara umum definisi atau istilah pada mata kuliah tersebut adalah sebagai berikut :

a. Seminar Proposal atau Pra Proposal

Tahap pengajuan judul tugas akhir/skripsi yang akan diambil oleh mahasiswa harus disetujui oleh Ketua Kelompok Keahlian atau gugus tugas akhir.

b. Bimbingan Tugas Akhir dan Skripsi

- 1) Dalam menyusun Tugas Akhir mahasiswa akan dibimbing oleh dua dosen pembimbing yang ditetapkan oleh Ketua Kelompok Keahlian atau pejabat yang berwenang.
- 2) Untuk memantau penyelesaian Tugas Akhir dan Skripsi, mahasiswa diwajibkan melakukan konsultasi kepada setiap dosen pembimbing minimal 7 kali atau 14 kali untuk seluruh dosen pembimbing.

c. Sidang Tugas Akhir dan Skripsi

Sidang tugas akhir dan skripsi merupakan tahap pengujian dari semua proses mata kuliah tugas akhir/ skripsi dari mulai pengajuan sampai dengan bimbingan yang telah dilakukan oleh mahasiswa. Adapun untuk dapat melakukan sidang tugas akhir dan skripsi mahasiswa harus melakukan pendaftaran terlebih dahulu ke bagian administrasi akademik dan melengkapi persyaratan untuk mendapatkan jadwal dan ruang pelaksanaan sidang tugas akhir melalui sistem informasi yang tersedia.

d. Kartu Bimbingan

Kartu bimbingan berupa kartu bimbingan elektronik adalah kartu yang digunakan untuk merekam proses bimbingan tugas akhir dan skripsi. Semua perkembangan dan kemajuan proses penggerjaan tugas akhir dan skripsi akan dituangkan pada kartu bimbingan oleh dosen pembimbing. Kartu bimbingan dapat dicetak melalui sistem informasi layanan tugas akhir/skripsi.

e. Kartu Seminar

Kartu seminar berbentuk lembaran kertas kartu seminar yang disediakan oleh layanan akademik. Kartu seminar berfungsi untuk meminta tanda tangan kepada dosen pembimbing dari mahasiswa yang tengah melaksanakan seminar proposal/praproposal. Kartu seminar merupakan salah satu persyaratan untuk dapat mengikuti seminar proposal atau seminar praproposal dengan ketentuan mahasiswa yang akan mengajukan untuk melaksanakan seminar minimal telah mengikuti seminar proposal/praproposal sebanyak 5 (lima) kali, sehingga mahasiswa yang bersangkutan sudah memiliki pengalaman dan gambaran terhadap proses yang terjadi pada saat pelaksanaan seminar.

f. Pembimbing Tugas Akhir dan Skripsi

Ketua Kelompok Keahlian atau pejabat yang berwenang akan menetapkan dosen pembimbing tugas akhir untuk dapat membantu mahasiswa dalam proses penyelesaian terhadap masalah-masalah yang dihadapi baik secara teknis maupun administratif.

g. Penguji Tugas Akhir dan Skripsi

Ujian Tugas Akhir dilakukan dalam bentuk sidang oleh Tim Penguji yang terdiri atas **sedikitnya 3 (tiga) orang** dengan komposisi seorang Ketua Sidang, seorang Sekretaris Sidang (optional) dan satu atau dua orang Anggota Penguji dan yang berhak menjadi Tim Penguji adalah dosen yang ditunjuk oleh Ketua Kelompok Keahlian atau oleh pejabat yang berwenang.

h. Ketentuan pendaftaran Seminar Proposal dan praproposal

- 1) Telah melakukan bimbingan dengan dosen pembimbing dibuktikan dengan kartu bimbingan.
- 2) Mengambil mata kuliah seminar proposal/praproposal atau sejenisnya yang diselenggarakan oleh program studi.

- 3) Jumlah minimum SKS yang sudah diambil adalah 120 SKS program sarjana dan 85 SKS program diploma.
- 4) Sekurang kurangnya memperoleh IPK $\geq 2,0$ dan tidak ada nilai E dari semua mata kuliah yang pernah diambil serta tidak memperoleh nilai kurang dari C untuk mata kuliah Agama, Bahasa Indonesia, Kewarganegaraan, Pancasila, PKL dan mata kuliah praktikum.
- 5) Memenuhi persyaratan lain yang diatur oleh pihak fakultas.
 - i. Persyaratan pendaftaran Seminar Proposal dan praproposal
 1. Mengisikan Form Pendaftaran Seminar Proposal
 2. Melampirkan kelengkapan pendaftaran seminar proposal
 - Copy KRS
 - Copy kwitansi registrasi
 - Copy transkrip sementara
 - Copy Kartu Seminar berisi tanda tangan pembimbing dari mahasiswa yang telah melaksanakan seminar proposal/ seminar pra proposal sebagai bukti telah menjadi audiens dari penyelenggaraan seminar proposal atau seminar pra proposal.
 - Praproposal yang telah disetujui oleh calon dosen pembimbing Tugas Akhir atau skripsi yang dipilih
 - Print out hasil dari software anti plagiat, dimana yang diperbolehkan maksimal 20%.
 - Semua persyaratan dikumpulkan di administrasi akademik fakultas pada jam kerja untuk ditindaklanjuti dengan penetapan jadwal dan penguji serta ruang pelaksanaan seminar proposal oleh akademik fakultas.
 - j. Persyaratan pendaftaran Sidang Tugas Akhir dan skripsi
 1. Mengisikan Form Pendaftaran Sidang Tugas Akhir
 2. Melampirkan kelengkapan pendaftaran sidang tugas akhir :
 - Copy Transkrip Sementara
 - Copy KRS
 - Copy Akte Kelahiran
 - Copy KTP
 - Copy Ijasah Terakhir yang telah dilegalisir

- Copy Kartu Bimbingan
- Fotocopy kuitansi registrasi
- Surat pernyataan karya asli Skripsi/Tugas Akhir
- Laporan tugas akhir/skripsi dan jurnal
- (rangkap sesuai program studi masing masing)
- Print out hasil dari software anti plagiat, dimana yang diperbolehkan maksimal 20%. Software anti plagi telah tersedia di komputer layanan administrasi akademik fakultas atau perpustakaan pada jam kerja.

Semua persyaratan diunggah melalui sistem pendaftaran sidang tugas akhir/skripsi yang ada di iGracias atau apabila sistem tidak berfungsi maka persyaratan dikumpulkan diadministrasi akademik pada jam kerja untuk ditindaklanjuti dengan penetapan jadwal dan pengujii serta ruang pelaksanaan sidang tugas akhir dan skripsi oleh akademik fakultas.

k. Ketentuan Pendaftaran Sidang Tugas Akhir dan Skripsi

1. Jumlah minimum SKS yang sudah diambil adalah 140 SKS untuk program sarjana dan 104 SKS untuk program Diploma
2. Memperoleh IPK $\geq 2,0$ dan tidak ada nilai E dari semua mata kuliah yang pernah diambil serta tidak memperoleh nilai kurang dari C untuk mata kuliah Agama, Bahasa Indonesia, Kewarganegaraan, Pancasila, PKL dan mata kuliah praktikum.
3. Telah lulus pada mata kuliah Seminar Proposal/ Seminar Pra Proposal atau mata kuliah yang sejenis sebagaimana ditetapkan pada kurikulum masing masing program studi.
4. Mengambil SKS Skripsi dalam KRS
5. Telah menyelesaikan adminisitrasi keuangan
6. Telah menyelesaikan semua mata kuliah dibuktikan dengan nilai pada transkrip sementara dimana semua mata kuliah tersebut harus tercantum nilai akhir.
7. Mendaftarkan diri sebagai peserta Ujian Tugas Akhir ke Bagian Administrasi Akademik Fakultas
8. Menyerahkan fotocopy laporan Tugas Akhir (rangkap sesuai ketentuan program studi masing masing) dan tidak dijilid.
9. Berpakaian rapi dan sopan dengan ketentuan sebagai berikut :

- 1) Memakai jas almamater.
 - 2) Pria memakai kemeja putih lengan panjang dan celana panjang warna gelap, sedangkan wanita memakai rok warna gelap dan kemeja putih lengan panjang.
 - 3) Tidak diperbolehkan menggunakan sandal atau sepatu sandal.
1. Pelaksanaan Sidang Ujian Tugas Akhir dan Skripsi
 - a) Jadwal sidang ditetapkan oleh akademik fakultas.
 - b) Hasil Sidang akan digunakan untuk menentukan lulus tidaknya mahasiswa.
 - c) Apabila mahasiswa tidak lulus dalam Ujian Tugas Akhir pertama maka akan diberi kesempatan untuk mengikuti Sidang Ujian Tugas Akhir kedua.
 - d) Apabila pada Sidang Ujian Tugas Akhir kedua mahasiswa tidak lulus maka mahasiswa harus mengikuti prosedur pendaftaran Tugas Akhir/Skripsi dari awal kembali dengan judul yang berbeda.
 - e) Nilai Tugas akhir yang dinyatakan lulus adalah minimal C.
 - f) Nilai tugas akhir/skripsi diberikan setelah peserta sidang menyelesaikan seluruh rangkaian proses sidang tugas akhir/skripsi termasuk didalamnya telah menyelesaikan revisi laporan hasil sidang yang disahkan oleh para penguji sidang.

Tata cara melaksanakan skripsi, bimbingan skripsi, ketentuan penguji skripsi, detail ketentuan skripsi dapat dilihat pada Buku Panduan Tugas Akhir dan Skripsi di masing-masing program studi atau dapat dilihat di website masing-masing program studi.

3.6. Yudisium dan Kelulusan

Persyaratan mengikuti Yudisium :

- a. Mahasiswa telah lulus (memperoleh nilai minimal C) dalam proses Sidang Tugas Akhir atau Ujian Skripsi / Pendadarhan.
- b. Tidak memiliki nilai E.
- c. Prosentase nilai D maksimal sebesar 25% dari keseluruhan SKS
- d. Memiliki nilai minimal C pada matakuliah berikut:
 - a) Bahasa Indonesia
 - b) Pendidikan Agama
 - c) Pendidikan Pancasila

- d) Pendidikan Kewarganegaraan
 - e) Matakuliah Praktikum
 - f) Praktek Kerja Lapangan
 - g) Tugas Akhir/ Skripsi
- e. Mengumpulkan lembar validasi nilai dilampiri dengan :
- a) Surat bebas perpustakaan,
 - b) Surat bebas laboratorium,
 - c) Surat bebas telah menyumbang buku ke perpustakaan (minimal 2 Judul), dan surat bebas administrasi & keuangan.
 - d) Foto ukuran 3x4 berlatar biru tua 4 Lembar
 - e) Sertifikat Toefl minimal 450 untuk program S1, dan Sertifikat Toefl minimal 400 untuk program D3
 - f) Ketentuan lain yang diatur oleh masing masing fakultas

Proses Verifikasi yudisium disaksikan Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto atau yang mewakili, Dekan, staf pengajar dan dosen pembimbing. Tanggal penentuan dan tata cara pelaksanaan ditetapkan oleh Fakultas masing masing.

Mahasiswa dinyatakan telah berhasil menyelesaikan program studinya apabila:

- a. Mahasiswa telah menempuh seluruh jumlah satuan kredit semester yang harus diikuti.
- b. Mencapai Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) $\geq 2,0$ (lebih besar atau sama dengan dua koma nol)
- c. Mahasiswa lulus Sidang Tugas Akhir/ Ujian Skripsi.

Pemberian predikat lulusan berdasarkan permendikbud nomor 3 tahun 2020 tentang standard nasional pendidikan tinggi serta berdasarkan standard IT Telkom Purwokerto untuk program Diploma III dan Strata 1 adalah sebagai berikut :

Tabel 3. Predikat lulusan untuk Prodi D3 dan S1

INDEKS PRESTASI KUMULATIF	MASA STUDI	PREDIKAT
2,00<=IPK<2,75	-	LULUS
2,75<=IPK<3,00	-	MEMUASKAN
3,00<= IPK<3,50	-	SANGAT MEMUASKAN
IPK >= 3,50	Diploma 3 > 6 semester	SANGAT MEMUASKAN
	Sarjana > 8 semester	
IPK >= 3,50	Diploma 3 ≤ 6 semester	DENGAN PUJIAN
	Sarjana ≤ 8 semester	

3.7. Wisuda

- a. Wisuda Institut Teknologi Telkom diselenggarakan sedikitnya 1 (satu) kali dalam setiap tahun akademik yang tertuang dalam kalender pendidikan. Biaya pelaksanaan wisuda dibebankan kepada mahasiswa.
- b. Setiap mahasiswa yang telah lulus dalam proses yudisium berhak mengikuti wisuda setelah melaksanakan pendaftaran wisuda dengan ketentuan dan persyaratan yang ditetapkan oleh panitia penyelenggara wisuda.
- c. Pada saat pelaksanaan wisuda akan diberikan penghargaan kepada wisudawan berprestasi. Adapun kategori wisudawan berprestasi terdiri atas 2 jenis, yaitu :
 - a) Wisudawan berprestasi bidang akademik
 - b) Wisudawan berprestasi bidang non akademik
- d. Adapun penetapan wisudawan berprestasi yang berhak mendapatkan penghargaan ditetapkan melalui keputusan Rektor.
- e. Kualifikasi dalam penentuan wisudawan berprestasi bidang akademik adalah:
 - a) Lulus dengan pujian / cumlaude
 - b) Lulus tepat waktu
 - c) Tidak memiliki nilai D ataupun C untuk seluruh mata kuliah
 - d) Tidak pernah mengulang dalam pengambilan mata kuliahnya
 - e) Tidak pernah menerima sanksi yang diberikan oleh Institusi
 - f) Memiliki skor TAK sekurang – kurangnya 80
 - g) Memiliki inovasi hasil karya penelitian atau pengabdian masyarakat yang dibuktikan dengan sertifikat/piagam penghargaan.

- f. Kualifikasi dalam penetapan sebagai wisudawan berprestasi bidang non akademik didasarkan atas ketentuan sebagai berikut :
 - a) Memiliki 3 (tiga) sertifikat penghargaan/ kejuaraan tingkat nasional bidang non akademik.
 - b) Memiliki 1 (satu) sertifikat penghargaan/ kejuaran tingkat internasional bidang non akademik.
 - c) Memiliki kontribusi nyata terhadap pengembangan dan kemajuan Institut Teknologi Telkom Purwokerto dibidang non akademik yang dikukuhkan melalui SK Rektor.

3.8. Sertifikasi Kompetensi

Program Studi melakukan berbagai upaya dalam pencapaian profil lulusan yang berkualitas, diantaranya adalah dengan menyelenggarakan sertifikasi kompetensi yang diselenggarakan secara mandiri dan berkala. Adapun pelaksanaannya akan diselenggarakan oleh masing-masing program studi dengan ketentuan yang ditetapkan oleh penyelenggara.

BAB IV

ETIKA DAN ESTETIKA

4.1 Kode Etik Civitas Akademika Tenaga Pendidik

4.1.1 Maksud Tujuan Etika Tenaga Pendidik

- a. Mendorong terbentuknya kepribadian pendidik yang mampu melaksanakan tugas secara profesional.
- b. Mendorong terbentuknya citra tenaga pendidik sebagai figur yang memiliki integritas intelektual, loyalitas, dedikasi, etika dan moralitas, serta tanggap terhadap perkembangan.
- c. Mendorong terbentuknya pribadi-pribadi tenaga pendidik yang dapat dijadikan teladan dan inspirasi bagi peserta didik dalam memperjuangkan masa depan yang lebih baik.
- d. Menunjang dan mendukung kebijakan institusi dalam peningkatan mutu dan penyelenggaraan manajemen institusi.

4.1.2 Etika Umum Tenaga Pendidik

- a. Tenaga pendidik tidak boleh menerima gratifikasi dalam bentuk apapun
- b. Berkewajiban memberikan teladan dalam bidang profesi bagi mahasiswa, agar dapat mengantar mahasiswa mempersiapkan masa depannya.
- c. Berkewajiban meminta izin/surat tugas pada pimpinan/ atasan, terkait dengan segala pekerjaan/ kegiatan di luar tugas pokok institusi.
- d. Selalu berusaha mengembangkan dirinya untuk meningkatkan pengetahuan dan keterampilan guna menunjang profesinya sebagai tenaga pendidik.
- e. Bersikap tanggap dan terbuka terhadap perkembangan dan peduli terhadap lingkungan.
- f. Berkewajiban menjaga dan meningkatkan semangat dalam menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi, efektif dalam memanfaatkan waktu dan bersikap proaktif.
- g. Berkewajiban menjaga kesehatan dan kebugaran agar selalu bersemangat dalam melaksanakan tugas.
- h. Berkewajiban menggunakan bahasa nasional dalam berkomunikasi di lingkungan kampus.

4.1.3 Etika Tenaga Pendidik dalam Bidang Pendidikan

Dalam menjalankan tugasnya, tenaga pendidik perlu memiliki sifat dan sikap sebagai berikut:

- a. Melaksanakan kegiatan yang berkaitan dengan pendidikan dengan penuh kesungguhan dan disiplin.
- b. Senantiasa berusaha meningkatkan mutu pendidikan sebagai perwujudan dan tanggung jawabnya untuk membawa mahasiswa memasuki peradaban yang lebih maju di masa yang akan datang.
- c. Senantiasa berusaha memperkaya dan membarui bahan ajar, agar sesuai dengan tuntutan perkembangan pengetahuan dan lapangan kerja.
- d. Berkewajiban untuk mengikuti Garis-garis Besar Program Pengajaran (GBPP), dalam menyiapkan materi kuliah, tugas serta aturan bagi mahasiswa peserta kuliah.
- e. Bersikap terbuka dan tanggap terhadap pertanyaan mengenai pelajaran/bahan perkuliahan, yang diajukan di dalam/ luar kelas, baik secara langsung/ tidak langsung.
- f. Bersikap terbuka terhadap perbedaan pendapat dengan mahasiswa, dalam rangka mendukung perkembangan ilmu pengetahuan.
- g. Mengevaluasi hasil pekerjaan mahasiswa (ujian atau tugas) secara obyektif dan konsisten sesuai ketentuan yang berlaku, serta mencerminkan komitmen pada GBPP.
- h. Memiliki komitmen tinggi terhadap waktu baik dalam menjalankan tugas sebagai tenaga pendidik di depan kelas maupun sebagai pembimbing mahasiswa di luar kelas.
- i. Memberitahukan perubahan janji atau komitmen waktu, baik untuk kegiatan di kelas maupun dalam kegiatan bimbingan skripsi/ laporan tugas akhir.
- j. Menyediakan waktu konsultasi bagi mahasiswa di luar waktu tatap muka terjadwal di kelas.
- k. Memperlakukan mahasiswa secara sama, tanpa memandang status sosial, agama, ras dan pandangan politik mahasiswa.
- l. Tidak melakukan tindakan atau mengakibatkan terjadinya hal-hal yang akan mengganggu proses belajar mengajar.
- m. Tidak merokok di lingkungan kampus yang sekiranya dapat mengganggu kenyamanan orang lain.

n. Berkewajiban menjaga kebersihan, keindahan, kerapian lingkungan kerja.

4.1.4 Etika Tenaga Pendidik dalam Bidang Penelitian dan Pengabdian Masyarakat

Dalam melaksanakan penelitian dan pengabdian kepada masyarakat, seorang tenaga pendidik harus:

a. Bersikap jujur dalam berkarya :

- a) Hanya mempublikasikan hasil karya yang sejauh kesadarannya merupakan karya yang orisinal seutuhnya.
- b) Mencantumkan nama penulis ataupun pihak lain sesuai dengan kontribusinya dalam pemikiran dan penyusunan karya ilmiah.
- c) Bersikap transparan, dalam setiap publikasi karya ilmiah, baik menyangkut karya sendiri maupun karya pihak lain.
- d) Tidak melakukan pekerjaan atau kegiatan yang melanggar etika umum maupun etika akademis.
- e) Tidak mempublikasikan karya yang sama berulang-ulang, baik secara utuh, parsial maupun dalam bentuk modifikasi tanpa transparansi yang seharusnya dilakukan sesuai dengan norma akademis.

b. Menghargai kompetensi bidang keahlian:

- a) Dalam pekerjaan yang bersifat multi disiplin seyogyanya tenaga pendidik melibatkan secara nyata pakar di bidang yang sesuai.
- b) Berkewajiban menghasilkan karya dengan kualitas yang dapat dipertanggungjawabkan.

c. Menjunjung tinggi objektivitas, tanggung jawab ilmiah dan sosial :

- a) Dalam menjalankan penelitian, hendaknya tenaga pendidik senantiasa menjunjung orisinalitas, objektivitas dan kejujuran.
- b) Dalam pelaporan karya secara lisan atau tulisan, tenaga pendidik senantiasa mengacu kepada kebenaran ilmiah dan objektivitas.
- c) Sebagai wujud tanggung jawab sosial kesimpulan dari hasil karya ilmiah/penelitian yang mempunyai dampak serius terhadap keselamatan umum harus segera dipublikasikan secara bijak.

4.1.5 Etika Tenaga Pendidik dalam Pembangunan Institusi

Dalam fungsinya sebagai sivitas akademika, Tenaga Pendidik harus bersikap proaktif dan terlibat dalam pembangunan institusi dengan:

- a. Berusaha memberikan kontribusi nyata dalam berbagai kegiatan yang memiliki dampak bagi pengembangan kualitas institusi.
- b. Berpikir dan bertindak positif atas berbagai program, inisiatif, perubahan yang ditetapkan institusi bagi peningkatan kualitas.
- c. Membawa citra dan nama baik institusi dalam pergaulan akademik maupun profesi.

4.1.6 Etika Tenaga Pendidik dalam Pergaulan di Lingkungan Kerja

Etika dalam pergaulan di lingkungan kerja adalah sebagai berikut:

- a. Tenaga pendidik berkewajiban menghormati/ menghargai sesama sivitas akademika, bertindak dan berkomunikasi dalam tata krama yang santun baik yang ditetapkan secara tertulis/eksplisit maupun yang tidak tertulis.
- b. Membangun sopan santun pergaulan dengan sesama sivitas akademika; diantaranya dengan membiasakan saling memberi salam perjumpaan.
- c. Menggunakan kata panggil sapaan dan kata ganti diri yang santun dan formal. Kata sapaan dan kata ganti diri yang bersifat non formal hendaknya digunakan dalam lingkungan terbatas.

4.1.7 Etika Tenaga Pendidik dalam Berpakaian

Etika dalam berpakaian adalah sebagai berikut:

- a. Pakaian tenaga pendidik harus disesuaikan dengan peran yang disandangnya sebagai tenaga pengajar dan sumber teladan.
- b. Pakaian tenaga pendidik adalah pakaian formal yang mencerminkan citra profesional dan terhormat.
- c. Selama bertugas, tenaga pendidik harus senantiasa menjaga kebersihan dan kerapihan pakaianya.
- d. Penggunaan uniform pada waktu-waktu tertentu yang akan ditetapkan dengan SK atau edaran Rektor.

4.2 Kode Etik Civitas Akademika Tenaga Kependidikan

4.2.1 Maksud Tujuan Etika Tenaga Kependidikan

Ketentuan etika tenaga kependidikan (selanjutnya disebut tenaga pendidikan) dimaksudkan untuk:

- a. Mendorong terbentuknya pribadi-pribadi tenaga pendidikan yang mampu melaksanakan tugasnya secara profesional.
- b. Mendorong terbentuknya pribadi-pribadi tenaga kependidikan yang berdedikasi, loyal dan dapat memberi teladan bagi peserta didik dalam memasuki masa depan yang lebih baik.
- c. Mendorong peningkatan mutu dalam pelayanan penyelenggaraan manajemen pendidikan.

4.2.2 Etika Umum Tenaga Kependidikan

- a. Bekerja dengan tekun, disiplin, loyal dan menaati peraturan/ kebijakan Yayasan, dan institusi.
- b. Tenaga kependidikan **tidak boleh menerima gratifikasi** dalam bentuk apapun
- c. Selalu berusaha untuk meningkatkan pengetahuan dan keterampilan yang harus dimiliki guna menunjang tugasnya sebagai tenaga kependidikan.
- d. Bersikap terbuka terhadap perkembangan dan peduli terhadap lingkungan.
- e. Selalu berusaha untuk meningkatkan semangat dalam menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi, bersikap proaktif, serta efektif dalam memanfaatkan waktu.
- f. Selalu menjaga kesehatan dan kebugaran jasmaninya, agar selalu bersemangat dalam melaksanakan tugas.

4.2.3 Etika Tenaga Kependidikan dalam Melaksanakan Tugas

Etika dalam melaksanakan tugas:

- a. Tugas utama tenaga kependidikan adalah melaksanakan kegiatan yang berkaitan dengan berbagai pelayanan dalam mendukung kegiatan akademik.
- b. Memiliki komitmen tinggi dan disiplin terhadap waktu, serta memberi pemberitahuan apabila terjadi perubahan janji.
- c. Memberikan pelayanan sebaik-baiknya kepada semua pihak dengan mempertimbangkan tingkat kepentingannya, serta tanpa membedakan status sosial, agama, ras, dan pandangan politik pihak yang dilayani.
- d. Tidak merokok di lingkungan kampus yang sekiranya dapat mengganggu kenyamanan orang lain.
- e. Berkewajiban menjaga keindahan, kebersihan dan kerapian terhadap lingkungan kerja.

4.2.4 Etika Tenaga Kependidikan dalam Pergaulan di Lingkungan Kerja

Etika dalam pergaulan di lingkungan kerja adalah sebagai berikut:

- a. Selalu menjaga sikap menghormati/ menghargai sesama tenaga kependidikan dan sivitas akademika.
- b. Membangun sopan santun pergaulan dengan sesama tenaga kependidikan dan sivitas akademika, diantaranya dengan membiasakan saling memberi salam perjumpaan.
- c. Menggunakan kata panggil/ sapaan dan kata ganti diri yang santun dan formal, kepada tenaga pendidik, mahasiswa dan sesama tenaga kependidikan. Kata sapaan dan kata ganti diri yang bersifat non formal hendaknya digunakan dalam lingkungan terbatas.

4.2.5 Etika Tenaga Kependidikan dalam Berpakaian

Etika dalam berpakaian adalah sebagai berikut:

- a. Pakaian tenaga pendidikan harus disesuaikan dengan peran yang disandang oleh tenaga kependidikan pada waktu bertugas.
- b. Pakaian tenaga kependidikan di ruang kantor adalah pakaian formal untuk mencerminkan citra profesional dan terhormat. Pakaian tenaga pendidikan yang bekerja di lapangan disesuaikan dengan kondisi lapangan tempat bertugas.
- c. Selama bertugas tenaga kependidikan harus senantiasa menjaga kebersihan dan kerapihan pakaianya.
- d. Penggunaan uniform pada waktu-waktu tertentu yang akan ditetapkan dengan SK atau edaran rektor.

4.2.6 Etika Tenaga Kependidikan dalam Pembangunan Institusi

Dalam fungsinya sebagai sivitas akademika, Tenaga kependidikan sudah seharusnya bersikap proaktif dan terlibat dalam pembangunan institusi dengan:

- a. Berusaha memberikan kontribusi nyata dalam berbagai kegiatan yang memiliki dampak bagi pengembangan kualitas institusi.
- b. Berpikir dan bertindak positif atas berbagai program, inisiatif, perubahan yang ditetapkan institusi bagi peningkatan kualitas.

4.3 Kode Etik Civitas Akademika Mahasiswa

Ketentuan tentang etika dan estetika bagi mahasiswa yang berlaku di Institut Teknologi Telkom Purwokerto merujuk pada SK no. Tel. 899/MHS-00/REK-00/X/2018

tentang Pelaksanaan Pemeriksaan dan Pengambilan Keputusan Pelanggaran Kode Etik oleh Mahasiswa.

4.3.1 Maksud Tujuan Etika Mahasiswa

- a) Membentuk mahasiswa sebagai insan yang memiliki kesungguhan untuk menjadi manusia berkarakter, intelek dan unggul.
- b) Membentuk mahasiswa sebagai agen perubahan yang memiliki integritas.
- c) Membentuk mahasiswa sebagai salah satu anggota sivitas akademika yang berdisiplin dan peduli terhadap kesehatan diri dan lingkungan.
- d) Membentuk mahasiswa yang ber akhlak mulia.

4.3.2 Etika Umum Mahasiswa

- a. Selalu berusaha untuk dapat menyelesaikan studi dengan tepat waktu dengan hasil yang sebaik-baiknya.
- b. Bekerjasama membantu sesama mahasiswa dalam hal-hal positif.
- c. Mengikuti kegiatan belajar di kelas secara disiplin.
- d. Mahasiswa tidak boleh memberikan gratifikasi dalam bentuk apapun.
- e. Berkewajiban menggunakan bahasa nasional dalam berkomunikasi di lingkungan kampus.

4.3.3 Etika Mahasiswa dalam Berpakaian

- a. Berpakaian yang sopan mencerminkan sikap insan terpelajar dan menggunakan seragam sesuai aturan yang berlaku.
- b. Pakaian yang sesuai bagi mahasiswa bersifat formal atau semi formal, misalnya paduan kemeja, kaos berkerah dengan celana panjang, dan bersepatu.
- c. Pakaian mahasiswa pada event resmi yang membawa nama institusi di dalam/luar kampus adalah: pakaian seperti ketentuan di atas, ditambah dengan jaket almamater.
- d. Mahasiswa harus senantiasa menjaga kebersihan dan kerapihan pakaianya.

4.3.4 Etika Mahasiswa dalam Pergaulan

Dalam rangka menciptakan kehidupan ilmiah yang kondusif di dalam dan di luar lingkungan kampus institusi, perlu diketahui etika perilaku sebagai mahasiswa adalah sebagai berikut :

- a. Senantiasa menjaga kesantunan dan sikap saling menghormati / menghargai, kepada tenaga pendidik, tenaga pendidikan dan sesama mahasiswa.

- b. Menggunakan bahasa pergaulan yang mencerminkan sikap saling menghargai.

4.4 Pelanggaran Kode Etik

Pelanggaran terhadap kode etik akan diproses lebih lanjut sesuai dengan peraturan akademik, peraturan perundangan yang berlaku dan atau sidang etik senat. Hal-hal lain yang belum diatur dalam naskah kode etik ini akan diatur dengan keputusan tersendiri.

BAB V

KEMAHASISWAAN

5.1 Organisasi Kemahasiswaan

Terdapat lembaga-lembaga kemahasiswaan yang berada di lingkungan Institut Teknologi Telkom Purwokerto adalah sebagai berikut :

- a. Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM) IT Telkom Purwokerto
- b. Dewan Perwakilan Mahasiswa (DPM) IT Telkom Purwokerto
- c. Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM) Fakultas
- d. Dewan Perwakilan Mahasiswa (DPM) Fakultas
- e. Himpunan Mahasiswa Program Studi (HMP) :
 - a) Himpunan Mahasiswa S1 – Teknik Telekomunikasi
 - b) Himpunan Mahasiswa S1 – Teknik Informatika
 - c) Himpunan Mahasiswa D3 – Teknik Telekomunikasi
 - d) Himpunan Mahasiswa S1 – Teknik Industri
 - e) Himpunan Mahasiswa S1 – Sistem Informasi
 - f) Himpunan Mahasiswa S1 – Rekayasa Perangkat Lunak
 - g) Himpunan Mahasiswa S1 – Desain Komunikasi Visual
 - h) Himpunan Mahasiswa S1 – Teknik Elektro
 - i) Himpunan Mahasiswa S1 – Teknik Biodmedis
 - j) Himpunan Mahasiswa S1 – Sains Data
 - k) Himpunan Mahasiswa S1 – Teknik Logistik
- f. Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM)
 - a) UKM Wapala (Wahana Pecinta Alam)
 - b) UKM Manggala
 - c) UKM Racana
 - d) UKM Bulu Tangkis
 - e) UKM Bola Basket
 - f) UKM Tenis Meja
 - g) UKM Catur
 - h) UKM Bola Voli
 - i) UKM Futsal
 - j) UKM Jujitsu

- k) UKM Karate
- l) UKM Merpati Putih
- m) UKM Sentra Kegiatan Islam (SKI)
- n) Persekutuan Mahasiswa Kristen
- o) UKM Seni
- p) UKM Astralic
- q) UKM IPTEK
- r) UKM Korps Sukarela/ PMI (KSR)

Lembaga-lembaga kemahasiswaan dan unit-unit kegiatan secara sinergis dan bersama-sama menciptakan dan menyelenggarakan kegiatan-kegiatan mahasiswa di lingkungan Institut Teknologi Telkom Purwokerto. Kegiatan-kegiatan tersebut dapat berupa kegiatan ilmiah yang bertujuan untuk meningkatkan wawasan dan daya penalaran mahasiswa, seperti seminar, diskusi, pelatihan tentang ilmu dan teknologi, keagamaan, politik, budaya, softskill, dan kegiatan-kegiatan yang bersifat hiburan seperti olahraga, dan seni.

5.2 Program Kreativitas Mahasiswa (PKM)

Lulusan sebuah perguruan tinggi dituntut untuk memiliki academic knowledge, skill of thinking, management skill dan communication skill. Kemampuan-kemampuan diatas akan tercermin melalui kemampuan lulusan dalam kecepatan menemukan solusi atas persoalan-persoalan atau tantangan-tangan yang dihadapinya.

PKM merupakan salah satu kegiatan kemahasiswaan yang berfungsi untuk meningkatkan mutu mahasiswa agar kelak dapat menjadi anggota masyarakat yang memiliki kemampuan akademik dan atau professional yang dapat menerapkan, mengembangkan dan menyebarluaskan ilmu pengetahuan, teknologi dan atau kesenian serta memperkaya budaya nasional.

Kegiatan ini bersifat kelompok dimana dosen atau mahasiswa dapat memberikan sebuah judul yang dijadikan sebagai proposal PKM. Jenis PKM yang ditawarkan adalah PKM 5 Bidang dan PKM KT.

- a. PKM 5 Bidang yang meliputi PKM-Penelitian (PKM-P), PKM-Penerapan Teknologi (PKM-T), PKM-Kewirausahaan (PKM-K), PKM-Pengabdian kepada Masyarakat (PKM-M), dan PKM-Karsacipta PKM-KC).

- b. PKM Karya Tulis yang meliputi PKM-Artikel Ilmiah (PKM-AI) dan PKM-Gagasan Tertulis (PKM_GT)

5.3 Beasiswa

Jenis beasiswa yang terdapat di Institut Teknologi Telkom Purwokerto diantaranya adalah:

- a. Beasiswa Full

Jenis beasiswa ini memberikan keringanan biaya pendidikan kepada mahasiswa baru sebagai berikut :

- a) Pembebasan dari kewajiban biaya UP3 (Uang Partisipasi Penyelenggaraan Pendidikan)
- b) Pembebasan dari kewajiban biaya SDP2 (Sumbangan Dana Pengembangan Pendidikan)
- c) Pembebasan dari kewajiban biaya BPP (Biaya Penyelenggaraan Pendidikan) semester I.
- d) Untuk BPP semester II dan semester berikutnya diatur berdasarkan prestasi akademik mahasiswa yaitu berupa Indeks Prestasi Kumulatif (IPK), sebagai berikut :

Tabel 5.1. Ketentuan Beasiswa Full

Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) D3 dan S1	Keterangan
IPK $\geq 3,50$	Diberikan beasiswa 100% (seratus persen) dari BPP
$3,00 \leq \text{IPK} < 3,50$	Diberikan beasiswa 75% (tujuh puluh lima persen) dari BPP
$2,70 \leq \text{IPK} < 3,00$	Diberikan beasiswa 50% (lima puluh persen) dari BPP
IPK $< 2,70$	Tidak diberikan pengurangan BPP dan beasiswa dihentikan.

- b. Beasiswa Free Dana Pembangunan

Jenis beasiswa ini memberikan keringanan biaya pendidikan kepada mahasiswa baru sebagai berikut :

- a) Pembebasan dari kewajiban biaya UP3 (Uang Partisipasi Penyelenggaraan Pendidikan).
 - b) Pembebasan dari kewajiban biaya SDP2 (Sumbangan Dana Pengembangan Pendidikan)
- c. Beasiswa Free UP3
- Yaitu jenis beasiswa yang memberikan keringanan biaya pendidikan berupa pembebasan dari kewajiban biaya UP3.
- d. Beasiswa Free SDP2
- Yaitu jenis beasiswa yang memberikan keringanan biaya pendidikan berupa pembebasan dari kewajiban biaya SDP2.
- e. Beasiswa Anak Karyawan

Bantuan beasiswa diberikan kepada anak karyawan / karyawan yang melaksanakan pendidikan pada lembaga pendidikan di lingkungan Telkom Foundation adalah sebagai berikut:

- a) Pegawai
- b) Anak Pegawai

Pegawai sebagaimana dimaksud adalah:

- a) Pegawai Tetap
- b) Pegawai Perbantuan atau Dipekerjakan
- c) Tenaga Kontrak Full Time

Bantuan beasiswa bagi pegawai ini diberikan baik yang akan melaksanakan pendidikan maupun sedang melaksanakan pendidikan pada jenjang pendidikan tinggi (High Education) tanpa melalui perjanjian ikatan dinas antara yang bersangkutan dengan ketua dewan pengurus atau pemimpin lembaga.

Anak pegawai merupakan anak kandung dari pegawai (pegawai tetap, pegawai perbantuan atau dipekerjakan, tenaga kontrak full time).

Bantuan beasiswa yang diberikan kepada anak pegawai diberikan kepada anak pegawai baik yang akan melaksanakan pendidikan maupun yang sedang melaksanakan pendidikan pada jenjang pendidikan dasar (Early&Primary Education), Pendidikan Menengah (Secondary &Vocational Education) dan Pendidikan Tinggi (Higher Education).

Jenis Bantuan:

a) Bagi Pegawai

- 1) Hanya diberikan bagi yang melakukan pendidikan pada jenjang pendidikan tinggi (Higher Education) di lingkungan Telkom Foundation.
- 2) Bantuan beasiswa yang diberikan berupa:
 - Potongan/ discount sebesar 50% (lima puluh persen) dari tarif UP3 dan BPP yang diberikan pada saat dinyatakan lulus ujian masuk dan/diterima sebagai calon mahasiswa baru pada lembaga pendidikan terkait.
 - Potongan/ discount sebesar 50% (lima puluh persen) dari tarif BPP yang berlaku pada lembaga pendidikan terkait yang diberikan pada semester 2 (dua) dan selanjutnya tanpa memperhatikan prestasi akademik.
- 3) Bantuan bagi pegawai yang melakukan pendidikan pada jenjang pendidikan tinggi (Higher Education) **di luar lingkungan Telkom Foundation** mengacu kepada peraturan yang berlaku di Yayasan Pendidikan Telkom.

b) Bagi Anak Karyawan

Bagi Pendidikan Tinggi (Higher Education)

- 1) Hanya diberikan bagi anak karyawan yang melakukan pendidikan di lembaga pendidikan yang di kelola oleh Yayasan Pendidikan Telkom.
- 2) Program Diploma 3 (D3) adalah 6 (enam) semester
- 3) Program Sarjana/ Stara 1 (S1) adalah 8 (delapan) semester
- 4) Program pindahan dari D3 ke S1 adalah 4 (empat) semester

Ketentuan Pemberian Bantuan Beasiswa Berdasarkan Prestasi Akademik Anak Pegawai

Tabel 5.2. Ketentuan Beasiswa Anak Karyawan

Indeks Prestasi Semester (IPS) D3 dan S1	Keterangan
>3,00	Dibebaskan dari kewajiban membayar BPP
2,76- 3,00	Diwajibkan membayar BPP sebesar 25% (dua puluh lima persen) dari tarif yang berlaku pada lembaga pendidikan
2,5-2,74	Diwajibkan membayar BPP sebesar 50% (lima puluh persen) dari tarif yang berlaku pada lembaga pendidikan

2,25- 2,49	Diwajibkan membayar BPP sebesar 75% (tujuh puluh lima persen) dari tarif yang berlaku pada lembaga pendidikan
< 2,25	Diwajibkan membayar BPP sebesar 100% (seratus persen) dari tarif yang berlaku pada lembaga pendidikan

f. Beasiswa OPES

One Pipe Education System (OPES) merupakan salah satu strategi peningkatan sinergi (*enhance synergy*) Lembaga Pendidikan di lingkungan Yayasan Pendidikan Telkom dalam rangka mencapai visi, misi, dan tujuan Yayasan Pendidikan Telkom.

Beasiswa untuk melanjutkan pendidikan ke Institut Teknologi Telkom Purwokerto diberikan kepada 5 (lima) lulusan terbaik SMA dan SMK, yaitu peringkat 11 (sebelas) sampai dengan 15 (lima belas) yang ditentukan oleh SMA dan SMK di lingkungan Yayasan Pendidikan Telkom.

Beasiswa yang diberikan di semester 2 (dua) dan selanjutnya diberikan progresif, sesuai evaluasi setiap semester berdasarkan Indeks Prestasi Komulatif (IPK). Ketentuan Indeks Prestasi Komulatif (IPK) sebagai penghargaan untuk penerima beasiswa berupa pengurangan Biaya Penyelenggaraan Pendidikan (BPP) sampai dengan semester 6 (enam) untuk D3 dan semester 8 (delapan) untuk S1 sebagai berikut:

Pengurangan biaya sebesar 50% tarif Uang Partisipasi Penyelenggaraan Pendidikan (UP3) dan 50% tarif Dana Pengembangan Pendidikan (SDP2).

1. Untuk Program D3

- 1) IPK \geq 3,50 diberikan pengurangan BPP sebesar 100%
- 2) IPK 3,25 – 3,49 diberikan pengurangan BPP sebesar 75%
- 3) IPK 3,00 – 3,24 diberikan pengurangan BPP sebesar 50 %
- 4) IPK < 3,00 tidak diberikan pengurangan BPP (wajib membayar penuh)

2. Untuk Program S1

- 1) IPK \geq 3,50 diberikan pengurangan BPP sebesar 50%
- 2) IPK 3,00 - 3,49 diberikan pengurangan BPP sebesar 25%
- 3) IPK < 3,00 tidak diberikan pengurangan BPP (wajib membayar penuh).

g. Beasiswa Peringkat Sekolah 1 s/d 5 atau Prestasi Akademik

Pemberian jenis beasiswa dan kategori siswa-siswi reguler yang dapat diusulkan untuk mendapatkan kategori beasiswa prestasi sekolah dan prestasi akademik diatur melalui Surat Keputusan Rektor Nomor : IT.Tel 3181/PMB-000/REK-00/XII/2018 tentang surat kelulusan mahasiswa baru TA 2019/2020.

h. Beasiswa Hafidz Qur'an atau Prestasi Non Akademik

Pemberian jenis beasiswa dan kategori siswa reguler yang dapat diusulkan untuk mendapatkan kategori beasiswa Hafidz Quran dan Prestasi Non Akademik diatur melalui Surat Keputusan Rektor Nomor : IT.Tel 3181/PMB-000/REK-00/XII/2018 tentang surat kelulusan mahasiswa baru TA 2019/2020.

i. Beasiswa Disabilitas dan atau dari Daerah 3T (Terdepan, Terluar, Tertinggal)

Pemberian jenis beasiswa dan kategori Beasiswa Disabilitas dan atau Dari Daerah 3T (Terdepan, Terluar, Tertinggal) dan atau keterbatasan kemampuan orang tua secara ekonomi yang dapat diusulkan untuk mendapatkan beasiswa kategori Prestasi Sekolah, Prestasi Akademik, Prestasi Non Akademik dan Hafidz Quran diatur melalui Surat Keputusan Rektor Nomor : IT.Tel 3181/PMB-000/REK-00/XII/2018 tentang surat kelulusan mahasiswa baru TA 2019/2020.

j. Beasiswa Pengembangan Prestasi Akademik (PPA)

Beasiswa Pengembangan Prestasi Akademik (PPA) adalah beasiswa yang diberikan oleh Kopertis Wilayah VI Jawa Tengah. Beasiswa ini diberikan kepada mahasiswa yang berprestasi dalam bidang akademik dan aktif dalam berbagai kegiatan mahasiswa.

k. Beasiswa KIP Kuliah/ Bidikmisi

Pemerintah melalui Pusat Layanan Pembiayaan Pendidikan Kementerian Pendidikan, memberikan bantuan pendidikan bagi mahasiswa yang diterima diperguruan tinggi dalam bentuk Kartu Indonesia Pintar Kuliah atau KIP Kuliah sebagai bukti kehadiran negara untuk membantu warganya memperoleh hak pendidikan tinggi. KIP Kuliah akan menjamin keberlangsungan kuliah dengan memberikan pembebasan biaya kuliah di perguruan tinggi dan bantuan biaya hidup bulanan bagi mahasiswa yang memenuhi persyaratan ekonomi dan akademik. Beasiswa KIP Kuliah merupakan pengganti beasiswa Bidikmisi yang ada sejak tahun 2010.

l. Beasiswa Bantuan UKT/SPP

Pemerintah juga meluncurkan Beasiswa Bantuan UKT/SPP bagi mahasiswa yang terdampak Pandemi Covid 19. Sejak tahun 2020 sampai tahun 2021, Pemerintah melalui Kemdikbud meluncurkan beasiswa tersebut yang didistribusikan oleh LLDIKTI VI Jawa Tengah.

m. Beberapa Peraturan yang Berkaitan Dengan Penerimaan Beasiswa diantaranya adalah:

a) Kewajiban Selama Menerima Beasiswa

- 1) Sanggup menaati seluruh peraturan akademik yang berlaku di Institut Teknologi Telkom Purwokerto
- 2) Berperan aktif dan berkontribusi dalam pelaksanaan tridharma pada Institut Teknologi Telkom Purwokerto
- 3) Aktif dan menjadi pengurus dalam kegiatan/ organisasi kemahasiswaan yang ada di tingkat program studi dan atau Institusi.
- 4) menghadiri dan mengikuti kegiatan yang diselenggarakan Institusi/Fakultas/ Program Studi.
- 5) Membuat proposal PKM (Program Kreatifitas Mahasiswa) sekurang-kurangnya satu judul dalam satu tahun sebagai Ketua (kecuali untuk mahasiswa tingkat 1, Semester 1 dan 2) atau berperan aktif mengikuti Kompetisi Akademis lainnya.
- 6) Bersedia menjadi Asisten Laboratorium atau Administrator Laboratorium
- 7) Membantu tim promosi untuk memperkenalkan IT Telkom Purwokerto (minimal di SMA asal)

b) Pemutusan Beasiswa

a. Secara umum pemberian beasiswa dihentikan apabila tidak terdaftar sebagai Mahasiswa, yang disebabkan karena :

- 1) Meninggal dunia.
- 2) Dinyatakan telah menyelesaikan pendidikannya.
- 3) Terpaksa mengundurkan diri atau tidak dapat melanjutkan pendidikannya karena kondisi fisik/psikis, penyakit yang dideritanya atau karena alasan lain.

b. Secara khusus pemberian Beasiswa akan dihentikan apabila :

- 1) Mahasiswa Beasiswa yang melanggar peraturan akademik dan atau melanggar tata tertib kehidupan kampus Institut Teknologi Telkom Purwokerto

- 2) Tidak aktif serta tidak ikut dalam kepengurusan kegiatan/ organisasi kemahasiswaan yang ada di tingkat Program Studi, Fakultas dan atau Institusi.
- 3) Tidak membuat proposal PKM (Program Kreatifitas Mahasiswa) sekurang-kurangnya satu judul dalam satu tahun sebagai Ketua atau tidak berperan aktif mengikuti Kompetisi Akademis lainnya.
- 4) Mengundurkan diri sebagai Asisten Laboratorium atau Administrator Laboratorium
- 5) Tidak membantu tim promosi untuk memperkenalkan IT Telkom Purwokerto (minimal di SMA asal)
- 6) Melebihi batas waktu studi yang ditetapkan
- 7) Mahasiswa penerima beasiswa tidak melakukan dan mengumpulkan evaluasi beasiswa seperti ketentuan.
- 8) Mahasiswa penerima beasiswa tidak bisa memenuhi capaian tingkat prestasi akademis selama 2 (dua) semester berturut – turut seperti ketentuan yang ada pada surat perjanjian beasiswa.

5.4 Tracer Study

Tracer study ini dilaksanakan untuk menjaring informasi/masukan dari alumni dan mengetahui masa transisi dari dunia kampus menuju dunia kerja sebagai salah satu dasar bagi evaluasi dan pengembangan Institut Teknologi Telkom Purwokerto dan Program studi dalam bidang kurikulum, proses pembelajaran, sarana prasarana dan pelayanan. Informasi ini bersifat rahasia, sehingga tidak akan dipindah tangankan tanpa seijin yang bersangkutan dan hanya digunakan untuk pengembangan institusi.

5.5 Bimbingan dan Konseling

Layanan bimbingan dan konseling berfungsi untuk membantu menyelesaikan permasalahan mahasiswa dan membantu profiling mahasiswa untuk memlejitkan potensinya. Diharapkan dengan adanya layanan bimbingan dan konseling dapat membantu supaya proses belajar mahasiswa dapat berjalan dengan lancar dan memperoleh hasil terbaik.

5.6 Layanan Kesejahteraan Mahasiswa

Institut Teknologi Telkom Purwokerto memberikan fasilitas bagi seluruh mahasiswa guna meningkatkan pelayanan dalam mendukung kesejahteraan mahasiswa ITTP dalam hal kesehatan, maka ITTP bekerjasama dengan Telko Medika sebagai layanan tingkat pertama untuk penyediaan layanan kesehatan dalam lingkungan kampus sejak tahun 2018. Layanan kesehatan ini dikelola oleh anak perusahaan dalam naungan Telkom Group sehingga diharapkan mempermudah dalam proses koordinasi dan memberikan layanan yang terbaik bagi mahasiswa.

Program layanan Kesejahteraan Mahasiswa ini bertujuan untuk memelihara kesehatan mahasiswa selama masa studi di ITTP melalui:

1. Pelayanan rawat jalan oleh Klinik Telkommedika kepada seluruh mahasiswa yang memerlukan;
2. Pemberian bantuan biaya pengobatan atau rawat inap karena kecelakaan yang dialami oleh mahasiswa baik di dalam maupun di luar kampus selama masa studi di ITTP, sehingga harus dirawat di rumah sakit;
3. Pemberian layanan preventif pencegahan terjadinya kecelakaan dalam kegiatan mahasiswa.
4. Pemberian bantuan untuk keluarga atau ahli waris mahasiswa ITTP yang meninggal dunia akibat sakit maupun kecelakaan;
5. Pemberian fasilitas layanan kesehatan bagi mahasiswa luar negeri yang melaksanakan program pertukaran mahasiswa di ITTP.

BAB VI

FASILITAS KAMPUS

6.1. Laboratorium

Laboratorium IT Telkom terus melakukan pembenahan baik sarana maupun kelengkapan praktikumnya sebagai sarana pendukung yang digunakan oleh mahasiswa untuk pelaksanaan kegiatan mata kuliah praktikum. Disamping kegiatan perkuliahan praktek, laboratorium juga digunakan untuk membantu mahasiswa yang membutuhkan peralatan yang tersedia untuk membantu Tugas Akhir, kegiatan riset/penelitian ataupun kegiatan mahasiswa lainnya Misal, UKM, PKM, dan lain-lain.

Sarana laboratorium di Institut Teknologi Telkom Purwokerto terdiri dari :

- a. Laboratorium Teknik Elektro
- b. Laboratorium Teknik Digital
- c. Laboratorium Switching
- d. Laboratorium Transmisi
- e. Laboratorium Komputer Aplikasi
- f. Laboratorium Multimedia
- g. Laboratorium Jaringan Komputer
- h. Laboratorium Pemrograman
- i. Laboratorium Gambar
- j. Laboratorium Komputer Grafis
- k. Laboratorium Dasar Biomedis
- l. Laboratorium Teknik Logistik
- m. Laboratorium Ergonomi
- n. Laboratorium Audio Video
- o. Laboratorium Fisika
- p. Laboratorium Teknik Industri
- q. Bengkel Desain Komunikasi Visual
- r. Laboratorium Kendali
- s. Laboratorium VSAT
- t. Laboratorium Pengolahan Sinyal Digital
- u. Laboratorium Riset

Selain kegiatan tersebut, terdapat kegiatan yang bekerja sama dengan LPPM dalam menyelenggarakan kegiatan sertifikasi maupun pelatihan yang mempergunakan fasilitas laboratorium.

6.2. Ruang Kelas

Institut Teknologi Telkom Purwokerto memiliki ruang kelas yang digunakan sebagai ruang perkuliahan teori pada proses pembelajaran. Setiap ruang perkuliahan dilengkapi dengan *Air Conditioner* 2 Unit sebesar 2 PK, selain itu juga dilengkapi dengan *LCD Projektor* untuk kelengkapan proses belajar mengajar. Beberapa kelas sudah dipersiapkan untuk pembelajaran daring dengan model *smart class room*. Akses setiap lantai dalam gedung dipermudah dengan adanya lift untuk gedung yang memiliki 5 lantai.

6.3. Perpustakaan

Institut Teknologi Telkom Purwokerto menempati ruangan yang cukup luas satu gedung dengan Rektorat IT Telkom yang nyaman dan memiliki koleksi buku yang cukup lengkap untuk keperluan literasi dalam setiap proses pembelajaran. Koleksi yang dimiliki perpustakaan tidak hanya mencakup buku *teks bookakan* tetapi juga memiliki koleksi *ebook, ejurnal* yang dapat diakses dengan mudah oleh setiap mahasiswa.

Perpustakaan menjalin kerjasama dengan *Openlibrary Telkom University* dalam bentuk akses jurnal ilmiah bertaraf internasional yang dengan mudah diakses dari dalam perpustakaan Institut Teknologi Telkom Purwokerto. Adapun untuk tata cara dan peraturan dalam perpustakaan akan dibahas lebih lanjut pada pedoman perpustakaan.

6.4. Kantin

Institut Teknologi Telkom berada pada kawasan pendidikan Telkom YPT yang terdiri dari SMK Telkom Purwokerto, SMP Telkom Purwokerto dimana memiliki Kantin terpadu yang memiliki tempat strategis, nyaman dan tenang, dengan berbagai macam menu khas daerah banyumas serta harga yang sangat terjangkau untuk kalangan mahasiswa.

Kantin IT Telkom memiliki peraturan untuk menjual makanan yang sehat dan tidak mengandung bahan berbahaya ataupun dilarang untuk menjual barang-barang yang tidak sesuai dengan nilai estetika perguruan tinggi. Terdapat dua lokal kantin di IT Telkom yang terdapat di area belakang gedung DC dan IOT untuk memenuhi pertambahan jumlah mahasiswa.

6.5. Masjid

Masjid Institut Telkom Purwokerto bernama Syifaул Qolbi sebagai sarana untuk peribadatan bagi seluruh mahasiswa yang beragama islam, dibangun diatas area kawasan pendidikan Telkom yang cukup luas. Masjid syifaул qolbi juga digunakan oleh UKM sebagai tempat pertemuan penyelenggaraan pendidikan dan dakwah Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

6.6. Fasilitas Olahraga

Aktivitas mahasiswa di kampus tidak hanya mencakup hal-hal yang bersifat akademis, tetapi juga non akademis termasuk didalamnya adalah kegiatan Unit Kemahasiswaan yang membidangi olahraga. Dalam rangka menunjang aktivitas tersebut, Institut Teknologi Telkom Purwokerto telah memiliki beberapa sarana dan prasarana Olah Raga, diantaranya adalah sebagai berikut :

- a. Lapangan Voli
- b. Lapangan Basket
- c. Lapangan Futsal
- d. Lapangan Badminton dan Tenis Meja
- e. Wall Climbing

6.7. Area Parkir

Sebagai pendukung dalam ketersediaan lahan parkir, Institut Teknologi Telkom menyediakan area parkir yang sangat luas dimana kedepannya akan dijadikan one gateway untuk seluruh kawasan pendidikan Telkom di purwokerto, dan dilengkapi dengan keamanan serta kamera cctv pada setiap area untuk monitoring keamanan area tersebut.

6.8. Koperasi

Untuk mencukupi kebutuhan kampus, ITTP menyediakan koperasi terpadu yang menyediakan kebutuhan sehari-hari, alat tulis kantor, *fotocopy*, penjilidan dengan harga yang sangat terjangkau.

6.9. Auditorium

Kawasan Pendidikan Telkom memiliki auditorium yang dipergunakan untuk berbagai kegiatan dan agenda bersama yang melibatkan banyak peserta baik yang diselenggarakan oleh pihak internal maupun eksternal.

6.10. Ruang Gym

Kampus menyediakan ruang *gym* untuk civitas akademika yang menyukai olahraga kebugaran tubuh yang cukup memadai. Ruang *gym* biasa dimanfaatkan setiap hari sampai dengan pukul 21.00 WIB sehingga diluar jam perkuliahan bisa digunakan oleh mahasiswa.

6.11. Ruang Kesehatan

Kesehatan merupakan bagian yang terpenting dalam kehidupan manusia, segala aktifitas akan berjalan lancar apabila dalam kondisi tubuh yang sehat. Meskipun telah disediakan fasilitas asuransi untuk mahasiswa dan pegawai, keberadaan Ruang Kesehatan ini tetaplah diperlukan, apalagi dalam kondisi darurat sehingga dapat dengan segera ditangani. Untuk sakit yang ringan bisa langsung datang untuk berobat, tanpa harus ke Klinik besar yang tentunya memerlukan waktu cukup lama untuk menjangkaunya. Fasilitas kesehatan ini bekerja sama Telkomedika.

6.12. Area Hotspot

Area kampus merupakan area hotspot yang bisa dipergunakan oleh mahasiswa dalam proses pencarian literasi ataupun hiburan dikala senggang. Kampus menyediakan koneksi internet hingga up to 500 Mbps yang bekerja sama dengan Telkom University melalui jaringan metro net, speedy ada 5 line masing masing 100 mbps, sitent 22 mbps.

Untuk dapat menikmati layanan hotspot dalam area kampus, setiap mahasiswa harus memiliki account hotspot yang akan dibagikan di awal perkuliahan mahasiswa baru oleh unit IT support. Account hotspot ini akan berlaku hingga mahasiswa tersebut lulus. Untuk proses administrasi account hotspot tersebut akan dibahas lebih lanjut dalam aturan layanan hotspot oleh IT support.

6.13. Sistem Informasi iGracias

Sistem infomasi iGracias yang merupakan sistem informasi terpadu dari Yayasan Pendidikan Telkom yang digunakan untuk membantu seluruh proses pembelajaran baik dalam proses pembayaran sampai dengan kelulusan mahasiswa. Untuk menggunakan iGracias setiap mahasiswa akan diberikan pengarahan untuk proses penggunaannya.

iGracias memberikan beberapa layanan akademisi diantaranya adalah sebagai berikut :

- a. Administrasi registrasi perkuliahan
- b. Pembayaran semester
- c. Administrasi KRS Online

- d. Administrasi nilai
- e. Layanan tugas akhir atau skripsi
- f. Proses penjadwalan perkuliahan
- g. Perwalian online
- h. Pengumuman perkuliahan
- i. Permohonan legalisir ijazah atau transkrip nilai
- j. Alumni tracer
- k. Survey online
- l. Administrasi ujian semester
- m. Pengajuan status mahasiswa
- n. dan lain – lain.

iGracias Institut Teknologi Telkom Purwokerto dapat diakses pada alamat <https://igracias.ittelkom-pwt.ac.id> dan disetiap awal masuk mahasiswa akan dibuatkan *account* sampai dengan aktivasi untuk dapat menggunakan layanan iGracias tersebut.

6.14. Email Institusi

Setiap mahasiswa akan diberikan email institusi dengan nama *nim@ittelkom-pwt.ac.id* yang dapat digunakan untuk berkirim surat secara elektronik kepada umum. Account email institusi akan diberikan kepada setiap mahasiswa diawal masuk perkuliahan oleh unit IT support. Email bisa digunakan sampai dengan mahasiswa tersebut lulus. *Untuk tata cara pemakaian dan administrasi email institusi akan dibahas dalam aturan penggunaan email institusi dari unit IT Support.*

6.15. Blog Mahasiswa

Mahasiswa yang memiliki hobby menulis dapat menuangkan tulisanya dalam bentuk artikel pada blog untuk seluruh mahasiswa yang bisa diakses pada alamat <http://student.ittelkom-pwt.ac.id>. Untuk bisa mendapatkan akses kedalam blog tersebut, mahasiswa diwajibkan untuk melakukan pendaftaran secara online pada alamat tersebut diserta juga dengan panduan penggunaan dan proses pengadministrasian artikel pada blog utama kampus.

BAB VII

KEUANGAN

7.1 Layanan Pembayaran Biaya Penyelenggaraan Pendidikan (BPP)

Biaya penyelenggaraan pendidikan (BPP) merupakan komponen biaya yang digunakan untuk membiayai proses belajar mengajar mahasiswa selama satu semester. Jadwal pembayaran BPP ditentukan oleh Bagian Keuangan dan selalu dilakukan di awal semester. Tagihan BPP bersifat *Close Payment*, artinya mahasiswa diwajibkan membayar sesuai dengan tagihan yang tertera pada system. Pembayaran BPP dapat dilakukan melalui 2 (dua) bank yang telah ditunjuk oleh Institut Teknologi Telkom Purwokerto yaitu **Bank BNI '46**.

7.2 Tata Cara Pembayaran

1. Pembayaran Melalui Bank BNI

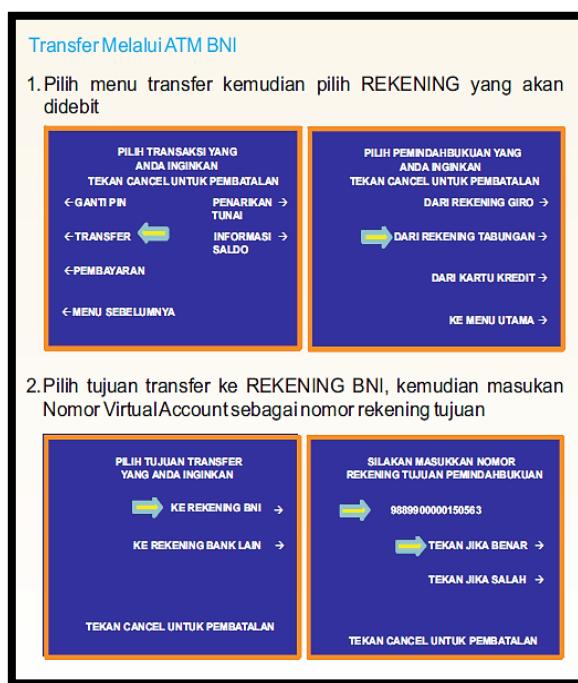
Setiap mahasiswa mempunyai nomor Virtual Account (VA) yang wajib digunakan saat melakukan transaksi pembayaran melalui Bank BNI '46, dengan format :

Nomor Virtual Account (VA) : 859000000 _____ (*Diikuti NIM*)

Contoh : 8590000014101052

Pembayaran melalui Virtual Account (VA) BNI dapat dilakukan melalui ATM BNI, ATM Bersama, maupun setor tunai melalui Teller.

a. Pembayaran melalui ATM Bank BNI



3. Masukan jumlah nominal yang akan ditransfer, setelah muncul konfirmasi, dan jika benar tekan YA



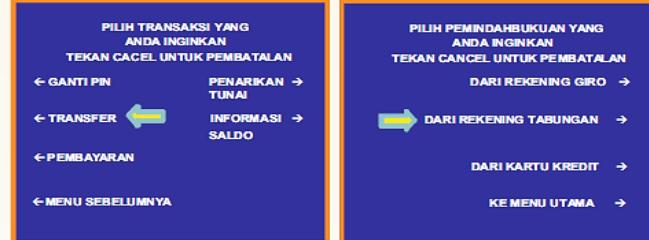
4. Setelah transaksi berhasil dilakukan, maka bukti pembayaran akan dicetak pada mesin ATM



b. Pembayaran melalui ATM Bank Lain / ATM Bersama

Transfer Melalui ATM Bank Lain (Melalui Jaringan ATM Bersama)

1. Pilih menu TRANSFER dan kemudian pilih REKENING yang akan didebit



2. Pilih tujuan transaksi ke REKENING BANK LAIN, kemudian masukan kode bank BNI (009) dan nomor Virtual Account sebagai tujuan pembayaran



3. Masukan jumlah nominal yang akan ditransfer, setelah muncul konfirmasi, dan jika benartekan YA



4. Setelah transaksi berhasil dilakukan, maka bukti pembayaran akan dicetak pada mesin ATM



c. Pembayaran melalui Teller BNI



7.3 Registrasi bagi Penerima Beasiswa

- a. Penerima Beasiswa wajib melakukan konfirmasi beasiswa ke bagian kemahasiswaan sesuai dengan ketentuan dan tata cara yang berlaku. Selanjutnya bagian kemahasiswaan akan melakukan evaluasi terhadap beasiswa yang bersangkutan.
- b. Bagian kemahasiswaan akan menerbitkan SK Penerima Beasiswa setiap Awal Semester sebagai dasar Penyesuaian/ Potongan Tarif BPP mahasiswa.
- c. Bagian Keuangan akan melakukan penyesuaian tarif tagihan BPP berdasarkan SK yang diterbitkan Bagian Kemahasiswaan.
- d. Penerima beasiswa kemudian memeriksa SK Penerima Beasiswa yang diterbitkan dengan tagihan masing-masing di Igracias. Apabila ditemukan adanya ketidak sesuaian pemotongan tarif BPP maka Penerima Beasiswa bisa menghubungi Bagian Kemahasiswaan atau Bagian Keuangan.
- e. Apabila nilai tagihan sudah sesuai dengan tarif sesuai SK Beasiswa maka selanjutnya Penerima Beasiswa melakukan pembayaran menggunakan Nomor VA yang sudah disediakan seperti petunjuk sebelumnya.

7.4 Layanan Pembayaran biaya Sidang dan Wisuda

- a. Biaya sidang dan wisuda dibayarkan secara bersamaan sebesar Rp 2.000.000,- , dengan rincian :

Sidang : Rp 750.000,- *
Wisuda : Rp 1.250.000,- *

* Keterangan : Tarif sidang dan wisuda dapat berubah. Apabila ada perubahan tarif akan diinformasikan lebih lanjut.

- b. Pembayaran dapat dilakukan melalui Bank Jateng Syariah atau Bank Jateng Konvensional baik melalui ATM maupun Teller di Nomor Rekening Bank Jateng Syariah 5041-000191 a.n Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
- c. Setelah Melakukan Pembayaran mahasiswa kemudian melakukan konfirmasi dengan menyerahkan Bukti Pembayaran Sidang dan Wisuda ke Bagian Keuangan atau email ke keuangan@ittelkom-pwt.ac.id
- d. Biaya sidang berlaku maksimal untuk 2 (dua) kali sidang, sehingga jika mahasiswa mengulang untuk ketiga kalinya akan dikenai biaya sidang lagi.

7.5 Layanan Surat Bebas Administrasi Keuangan

Surat bebas administrasi keuangan diperlukan sebagai salah satu dokumen yang wajib disertakan saat mahasiswa hendak mendaftar sidang. Alurnya adalah sebagai berikut :

- a. Mahasiswa datang ke bagian keuangan dengan membawa bukti pelunasan biaya sidang dan wisuda.
- b. Bagian keuangan akan mengecek status pembayaran mahasiswa, jika masih ada tunggakan maka wajib untuk melunasinya terlebih dahulu.
- c. Jika tidak ada tunggakan, maka akan diterbitkan surat bebas administrasi keuangan.

7.6 Layanan Pembayaran Legalisir Ijasah dan Transkrip Nilai

- a. Bagi alumni yang hendak melakukan legalisir ijazah atau transkrip nilai, dikenakan biaya sebesar Rp 2.000,-/lembar.
- b. Setelah membayar, bagian keuangan akan memberikan bukti pembayaran (kuitansi) untuk mengambil hasil legalisir.

Lampiran.

Kalender Pendidikan TA 2021/2022 Institut Teknologi Telkom Purwokerto



KALENDER PENDIDIKAN

TAHUN AKADEMIK 2021/2022

event:

- 20 Closing PMB
- 21 Batas registrasi maba
- 21-23 Validasi data onsite/fakultas
- 27-1 Pengisian KRS semester ganjil 21/22

SEPTEMBER 21

S	M	T	W	T	F	S
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	1	2

event:

- 4 Awal perkuliahan Semester ganjil 2021/2022
- 11-13 Masa PRS
- 20 Maulid Nabi Muhammad SAW

OCTOBER 21

S	M	T	W	T	F	S
			1	2		
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	1	2	3	4	5	6

event:

- 22-3 UTS Semester Ganjil

NOVEMBER 21

S	M	T	W	T	F	S
			1	2	3	4
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	1	2	3	4

event:

- 11 Wisuda ITTP 2021
- 24 Cuti Bersama Natal
- 25 Natal 2021

DECEMBER 21

S	M	T	W	T	F	S
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	1

event:

- 1 Tahun baru 2022
- 24 Hari Tenang UAS
- 25-8 UAS Ganjil 2021/2022

JANUARY 22

S	M	T	W	T	F	S
					1	
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31	1	2	3	4	5

event:

- 1 Tahun baru Imlek
- 22 Batas akhir input nilai
- 22 Batas akhir pendaftaran cuti mahasiswa
- 28 Isra Miraj Nabi Muhammad

FEBRUARY 22

S	M	T	W	T	F	S
			1	2	3	4
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	1	2	3	4	5

event:

- 3 Hari Raya Nyepi
- 7-11 Pengisian KRS Semester
- 14 Awal perkuliahan semester genap
- 21-23 Masa PRS Semester Genap

MARCH 22

S	M	T	W	T	F	S
			1	2	3	4
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	1	2

event:

- 15 Wafatnya Isa Al masih

APRIL 22

S	M	T	W	T	F	S
					1	2
5	6	7	8	9	10	11
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

MAY 22

S	M	T	W	T	F	S
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	1	2	3	4

event:

- 1 Hari Buruh Internasional
- 2-3 Hari Raya Idul Fitri
- 12-27 Pelaksanaan UTS Genap
- 16 Hari Raya Waisak
- 26 Kenaikan Isa Al masih
- 31 Dies Natalis ke 20 ITTP

JUNE 22

S	M	T	W	T	F	S
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	1	2

event:

- 1 Hari Lahir Pancasila
- 9 Hari Raya Idul Adha
- 25-27 Pelaksanaan UAS Genap
- 30 Tahun Baru Islam 1444 H

JULY 22

S	M	T	W	T	F	S
			1	2	3	4
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	1	2	3	4	5	6

event:

- 17 Hari Kemerdekaan RI
- 22 Batas Akhir Input Nilai
- 24 Batas Akhir Pendaftaran Cuti Mahasiswa

SEPTEMBER 22

S	M	T	W	T	F	S
			1	2	3	4
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	1

OCTOBER 22

S	M	T	W	T	F	S
			1	2	3	4
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31	1	2	3	4	5

S	M	T	W	T	F	S
			1	2	3	4
6	7	8	9	10	11	12
15	16	17	18	19	20	21
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	1	2	3

NOVEMBER 22

S	M	T	W	T	F	S
			1	2	3	4
6	7	8	9	10	11	12
15	16	17	18	19	20	21
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	1	2	3

S	M	T	W	T	F	S
			1	2	3	4
6	7	8	9	10	11	12
15	16	17	18	19	20	21
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	1	2	3

DECEMBER 22</