

Sandyka Dwi Kurniawan

Surabaya | sandyka472@gmail.com | 089620106214

Profile



Mahasiswa aktif S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika Semester 5. Berdedikasi kuat terhadap data dan bahasa pemrograman. Saya senang bekerja dan memiliki keinginan untuk terus belajar, khususnya dalam pengelolaan website dan aplikasi. Dengan kemampuan penalaran yang kuat, keterampilan teknis, dan semangat untuk belajar hal baru akan membantu saya mencapai kesuksesan dalam karir saya di dunia teknologi informasi.

Education

SMAN 1 Mojosari – IPA

2019 – 2022

Universitas Dinamika – S1 Sistem Informasi

Agustus 2022 – Now

Mata Kuliah Relevan

Pemrograman Berorientasi Objek, Pemrograman Basis Data, Interaksi Manusia dan Komputer, Pemrograman Web Dasar, Pemrograman Web Lanjut, Sistem Pendukung Keputusan, Data Mining

Keterampilan

- Hard Skill: HTML, CSS, JavaScript, PHP, Laravel, Java, MySQL
- Soft Skill: Kolaborasi dan Kerjasama Tim, Adaptailitas dan Belajar Cepat

Leadership and Organizational Experiences

Community Manager Dinamika Cyber Sport (2023-Sekarang)

- Menjaga hubungan baik antar anggota Dinamika Cyber Sport.
- Membuat ide event baru atau mengubah event yang sudah ada agar lebih baik.

Event Organizer Valorant Tournament Grand Launching War Arena WTC E-Mall (2023)

- Mengatur jalannya turnamen Valorant.
- Menjaga ketertiban dan keamanan pada saat turnamen dilaksanakan.
- Mengatur jadwal dan bracket turnamen Valorant.
- Menyiapkan kebutuhan peserta seperti PC, Monitor, Mouse, Keyboard, Headset.

Sie Keamanan Liga Undika E-Sport Festival MLBB & Valorant (2023)

- Menjaga pintu masuk untuk registrasi peserta turnamen
- Menjaga ketertiban dan keamanan di area turnamen
- Terdapat 3 kategori yaitu MLBB internal 13 tim, MLBB Pelajar 10 tim, dan Valorant Umum 12 tim

Sie Keamanan Talkshow “Welcome to E-Sport” Universitas Dinamika (2023)

- Menjaga pintu masuk untuk check in & check out peserta talkshow
- Mengarahkan peserta ke tempat dilaksanakannya event

LKMM-TD Universitas Dinamika (2023)

- Menyelesaikan seluruh proses LKMM-TD 2023

Project Pengabdian Masyarakat SDN Semolowaru 1: Pengenalan Microsoft Word & Canva (2023)

- Memberikan pengenalan dan pelatihan tentang Microsoft Word dan Canva kepada siswa-siswi kelas 4 SDN Semolowaru 1 yang berjumlah 93 orang
- Menghasilkan jurnal pengabdian nasional Abdi Massa
- Menghasilkan modul pelatihan Microsoft Word dan Canva

Ketua Pelaksana Dinamika E-Sport Championship 2024 (2024)

- Merancang konsep dan timeline acara.
- Memimpin tim dan mengoordinasikan divisi kepanitiaan.
- Berkomunikasi dengan mitra, sponsor, dan pihak eksternal.
- Mengawasi penggunaan anggaran dan mencari sponsor.
- Memastikan kelancaran pelaksanaan acara dan evaluasi akhir.

SOCIAL MEDIA

- [Github](#)
- [Instagram](#)
- [Tiktok](#)