

# Reno Putro Setyo Singgih

Surabaya | [renosetyo18@gmail.com](mailto:renosetyo18@gmail.com) | 085730110534

## Profil:

---



Mahasiswa aktif semester 6. Berdedikasi kuat terhadap data dan Bahasa pemrograman. Saya senang bekerja dan memiliki keinginan untuk terus belajar, khususnya dalam pengelolaan website dan aplikasi. Dengan kemampuan penalaran yang kuat, keterampilan teknis, dan semangat untuk belajar hal baru akan membantu saya mencapai kesuksesan dalam karir saya di dunia teknologi Informasi

## Edukasi

---

SMAN 1 Ngronggot – IPA

2019 – 2022

Universitas Dinamika – S1 Sistem Informasi

Agustus 2022- Now

## Mata Kuliah Relevan

---

Pemrograman Berorientasi Objek, Pemrograman Basis Data, Interaksi Manusia dan Komputer, Pemrograman Web Dasar, Pemrograman Web Lanjut, Sistem Pendukung Keputusan, Data Mining, Pengujian dan Pengembangan Mutu Perangkat Lunak

## Keterampilan

---

- Hard Skill: HTML, CSS, JavaScript, PHP, Laravel, Java, MySQL
- Soft Skill: Kolaborasi dan Kerjasama Tim, Adaptailitas dan Belajar Cepat

## Leadership and Organizational Experiences

---

### **Anggota Dewan Perwakilan Mahasiswa (DPM) bagian advokasi (Sekarang)**

- Menjaring aspirasi dari mahasiswa dan seluruh sivitas kampus
- Melakukan Mediasi dan Negosiasi
- Membentuk dan Mengelola Tim Advokasi

- Menjadi perantara antara mahasiswa dan pihak birokrasi kampus.

#### **LKMM-TD Universitas Dinamika (2023)**

- Menyelesaikan seluruh proses LKMM-TD 2023

#### **Project Pengabdian Masyarakat SDN Kertajaya: Pelatihan Microsoft Word (2023)**

- Memberikan pelatihan tentang Microsoft Word siswa-siswi kelas 4 dan 5 SDN Kertajaya
- Menghasilkan jurnal pengabdian nasional
- Menghasilkan modul pelatihan Microsoft Word

#### **General Manager Dinamika Cyber Sport (2023 - Sekarang)**

- Mengorganisir atlit di semua divisi Dinamika Cyber Sport
- Menjadwal latihan atlit dari seluruh divisi
- Mengawasi perkembangan dan prestasi atlit
- Mendampingi atlit ketika sebuah mengikuti turnamen
- Membuat Event Bootcamp untuk para atlit Dinamika Cyber Sport

#### **Event Organizer Valorant Tournament Grand Launching War Arena WTC E-Mall (2023)**

- Mengatur jalannya turnamen Valorant.
- Menjaga ketertiban dan keamanan pada saat turnamen dilaksanakan.
- Mengatur jadwal dan bracket turnamen Valorant.
- Menyiapkan kebutuhan peserta seperti PC, Monitor, Mouse, Keyboard, Headset.

#### **Ketua Pelaksana Bootcamp Dinamika Cyber Sport (2023 dan 2024)**

- Merancang Konsep dan timeline acara
- Menyiapkan lokasi yang dibutuhkan untuk Bootcamp
- Memimpin tim dan mengoordinasikan divisi kepanitiaan.
- Mengawasi penggunaan anggaran
- Memastikan kelancaran pelaksanaan acara dan evaluasi akhir.

### **Ketua Pelaksana Talkshow “Welcome to E-Sport” Universitas Dinamika (2023)**

- Merancang Konsep dan timeline acara
- Memimpin tim dan mengoordinasikan divisi kepanitiaan.
- Berkomunikasi dengan pemateri di acara Talkshow
- Mengawasi penggunaan anggaran
- Memastikan kelancaran pelaksanaan acara dan evaluasi akhir.

### **Sie Acara Liga Undika E-Sport Festival MLBB & Valorant (2023)**

- Menyusun Rangkaian Acara, Membuat rundown atau susunan acara secara rinci.
- Koordinasi dengan MC, Moderator, dan Pembicara
- Mengatur Gladi Resik (Gladi Bersih)
- Mengendalikan jalannya acara dari belakang layar.
- Mengatasi kendala teknis atau perubahan mendadak dengan cepat.
- Membuat Laporan Evaluasi Acara

### **Sie Acara Dinamika E-Sport Championship 2024 (2024)**

- Membuat rundown atau susunan acara secara rinci.
- Koordinasi dengan MC
- Mengendalikan jalannya acara dari belakang layar.
- Mengatasi kendala teknis atau perubahan mendadak dengan cepat.
- Membuat Laporan Evaluasi Acara

### **Sosial Media**

---

- [Instagram](#)
- [GitHub](#)