

BUKU
PANDUAN

The background of the cover features a warm, golden-yellow sunset sky with soft, wispy clouds. In the foreground, the dark silhouettes of two prehistoric figures stand on a grassy hill. The figure on the left is smaller, holding a spear horizontally across their shoulders. The figure on the right is larger and more muscular, holding a spear vertically in their right hand and a small object, possibly a stone tool, in their left hand. The overall mood is ancient and evocative.

Kehidupan Praaksara

Oleh :

Bagas Surya Saputra
Teknologi Pendidikan
Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Negeri Yogyakarta

Kehidupan Manusia Masa Praaksara

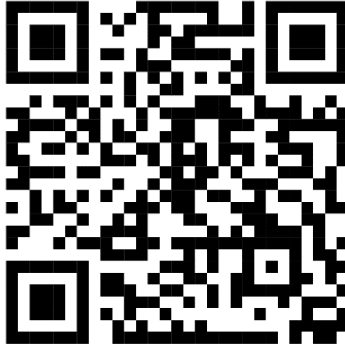
Materi IPS Kelas 7 SMP

**BAGAS SURYA SAPUTRA
TEGUH ARIE SANDY**



**UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
JURUSAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN
TAHUN 2022**

**DOWNLOAD APLIKASI
LINK GITHUB DAN QR CODE APLIKASI**



Link Github : <https://github.com/Bagassurs/Aplikasi-Kehidupan-Praaksara>

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah akhirnya Allah memberikan kemudahan untuk dapat menyelesaikan Aplikasi kehidupan praaksara dengan baik dan tepat pada waktunya.

Aplikasi kehidupan pra aksara ini kami buat dan kami persembahkan kepada keluarga tercinta. aplikasi kehidupan pra aksara ini dibuat sebagai salah satu cara untuk mengembangkan profesi, juga berfungsi sebagai salah satu wadah menyampaikan pesan moral, ide, gagasan, kritikan, ajakan , kekaguman, ungkapan, harapan, khayalan dan rasa terimakasih kami terhadap orang lain. Aplikasi kehidupan praaksara ini Kami buat dengan bahasa yang sederhana agar pengguna mudah memahami isi (pesan yang disampaikan)

Tak lupa kami ucapkan terimakasih kepada semua pihak yang membantu terselesaikannya pembuatan karya kami. Aplikasi kehidupan praaksara ini jauh dari sempurna, semoga memberi manfaat bagi para pengguna. Saran dan masukan sangat penulis harapkan untuk menyempurnakan karya penulis di masa yang akan datang.

Yogyakarta, 17 Desember 2022

Penulis

DAFTAR ISI

Link Download Aplikasi	3
Kata Pengantar	4
Daftar Isi.....	5
A. Latar Belakang	6
B. Identitas Media	6
C. Tampilan Aplikasi	8
D. Identitas Pengembang.....	14
E. Referensi dan Kredit	15

A. LATAR BELAKANG

Di zaman yang serba modern ini penggunaan teknologi tentunya semakin meningkat. Begitu pula dalam proses pembelajaran saat ini yang banyak menggunakan bantuan aplikasi pembelajaran yang ada. Hal ini tentu memudahkan guru dan murid mempelajari hal-hal mengenai pembelajaran lewat aplikasi di hp. Dengan adanya aplikasi pembelajaran di hp peran guru disini bisa sebagai fasilitator yang memberi petunjuk kepada muridnya dalam menggunakan aplikasi.

Pada kesempatan kali ini saya membuat sebuah aplikasi pembelajaran dengan mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial untuk kelas 7 SMP dengan tema Kehidupan Praaksara. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan siswa kelas 7 SMP bisa dengan mudah memahami materi IPS khususnya tema Kehidupan Manusia Pada Masa Praaksara.

B. IDENTITAS MEDIA

1. Lingkup materi

Aplikasi Kehidupan Praaksara untuk Siswa Kelas 7 SMP disesuaikan dengan KI/KD Kurikulum 2013.

2. Fungsi dan Manfaat

1. Sebagai media pembelajaran bagi anak yang dimanfaatkan untuk belajar secara mandiri di rumah.
2. Membantu guru dalam melaksanakan pembelajaran.
3. Sebagai pengembangan aspek Kognitif (pengenalan konsep utuh kehidupan manusia pada masa praaksara

3. Sasaran Program

1. Guru lebih mudah mengajarkan kehidupan manusia pada masa praaksara
2. Anak dapat memanfaatkan program tersebut untuk belajar mandiri di rumah dengan menyenangkan.
3. Anak lebih mudah menerima pelajaran dari guru.

4. Penggunaan Program

Program ini dapat digunakan sebagai media untuk belajar secara mandiri bagi anak. Penggunaan Perangkat pada handphone android dengan spesifikasi minimal :

1. Android 5.0.0 (Lollipop)
2. RAM 512 MB
3. ROM 500 MB
4. Processor dual core
5. Kecepatan processor 1,5 GHz

C. TAMPILAN PROGRAM


1. Tampilan awal aplikasi



Gambar diatas merupakan tampilan awal, klik tombol start untuk memulai dan menuju menu selanjutnya

2. Menu Utama





Tekan salah satu menu dari kelima menu diatas
untuk berpindah ke menu tersebut

3. Menu Peta Konsep



Menu peta konsep berisi kompetensi dasar dan indikator materi

4. Menu Materi



Tekan salah satu menu sub materi untuk menuju penjelasan sub materi tersebut

5. Contoh menu materi pengertian



6. Contoh menu materi periodisasi secara geologis



Tekan salah satu dari pokok bahasan diatas untuk menuju ke pembahasannya

7. Menu video pembelajaran

Tekan ikon home ini untuk kembali ke menu

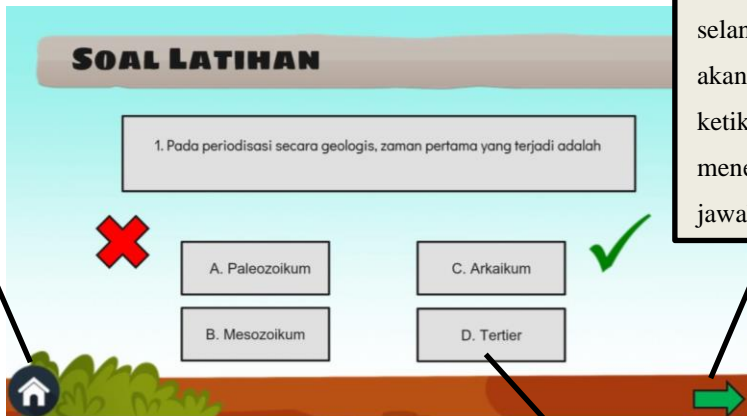


Tekan ikon ini untuk ke video selanjutnya

Tekan tombol play diatas untuk memulai video pembelajaran

8. Menu Soal Latihan

Tekan ikon home ini untuk kembali ke menu



Ikon selanjutnya akan muncul ketika menekan jawaban benar

Baca soal dengan teliti, tekan salah satu jawaban, jika jawaban salah akan muncul tanda x di sebelah kiri dan jika jawaban benar akan muncul tanda centang di sebelah kanan

9. Menu Pengembang

Tekan
ikon
home ini
untuk
kembali
ke menu



Menu Pengembang berisi tentang identitas pengembang aplikasi mulai dari nama, alamat, nomor hp, dan email.

D. IDENTITAS PENGEMBANG

1. Pengembang 1



Bagas Surya Saputra

bagassurya.2021@student.uny.ac.id

0895378176648

2. Pengembang 2



Teguh Arie Sandy

teguhariesandy@uny.ac.id

085232777747

REFERENSI DAN KREDIT

Materi :

<https://maglearning.id/2022/02/04/kehidupan-manusia-pada-masa-praaksara-ips-kelas-7/2/>

Gambar:

<https://slidesgo.com/>

Video:

<https://youtu.be/uWR2JJl6yow>

https://youtu.be/3le_74ek3J0

Suara:

<https://youtu.be/pF2tXC1pXNo>

BUNDERAN CD



Bagas Surya Saputra
Teknologi Pendidikan
Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Negeri Yogyakarta



Oleh :
Bagas Surya Saputra
Teknologi Pendidikan
Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Negeri Yogyakarta