

Tugas Pengamatan 10

Nicholas A.D.L/71231000

1. Pada dasarnya dalam perintah ini kita harus membuat fungsi untuk save dan open file karena dalam modul belum dijabarkan, caranya adalah kita menyimpan semua data yang telah kita tulis pada textbox1, namun pada perintah kita juga harus menambahkan data lebar tepi yang dapat kita lakukan seperti ini:

```
If (titik.X <> e.X And titik.Y <> e.Y) Then
    TextBox1.AppendText("o " + warnatepi + " " + warnatepi.R.ToString + " " + warnatepi.G.ToString + " " + warnatepi.B.ToString + " " + warnatepi.Width.ToString + " " + warnatepi.Height.ToString + " ")
    TextBox1.AppendText("o " + warnaisian + " " + warnaisian.R.ToString + " " + warnaisian.G.ToString + " " + warnaisian.B.ToString + " " + warnaisian.Width.ToString + " " + warnaisian.Height.ToString + " ")
    TextBox1.AppendText("o " + modegambar + " " + titik.X.ToString + " " + titik.Y.ToString + " " + e.X.ToString + " " + e.Y.ToString + " ")
    TextBox1.AppendText("o " + ukuran garis tepi + " " + tepi.Width.ToString & vbNewLine)
End If
```

Juuga tambahkan kode tersebut pada mousedown dengan adanya kode tersebut, yang harus kita lakukan hanya menyimpannya, contoh kode:

```
Private Sub SimpanToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles SimpanToolStripMenuItem.Click
    If SaveFileDialog1.ShowDialog() = DialogResult.OK Then
        Try
            My.Computer.FileSystem.WriteAllText(SaveFileDialog1.FileName, TextBox1.Text, False)
            MessageBox.Show("File saved successfully!", "Save", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information)
        Catch ex As Exception
            MessageBox.Show("Error saving file: " & ex.Message, "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error)
        End Try
    End If
End Sub
```

Kemudian untuk membuka file hal pertama yang kita harus lakukan adalah membersihkan textbox kemudian kita membuat button bersihkan dan gambar ulang di klik karena untuk menampilkan gambar dari file yang kita load tidak cukup hanya menampilkan data dalam textbox saja, ketika kedua tombol tersebut sudah di klik maka gambar akan muncul pada picturebox contoh kode:

```
Private Sub BukaToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles BukaToolStripMenuItem.Click
    If OpenFileDialog1.ShowDialog() = DialogResult.OK Then
        Try
            TextBox1.Clear()
            TextBox1.Text = My.Computer.FileSystem.ReadAllText(OpenFileDialog1.FileName)
            btnBersihkan.PerformClick()
            btnGbrUlang.PerformClick()
        Catch ex As Exception
            MessageBox.Show("Error opening file: " & ex.Message, "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error)
        End Try
    End If
End Sub
```

2. Sebenarnya saya cukup bingung dengan maksud perintah nomor 2, namun karena saya ingin mengikuti logika saya maka saya membuat fungsi normal undo dan redo sama seperti pada photoshop atau aplikasi foto editor lainnya yaitu mengulangi satu Langkah dari setiap perubahan yang kita lakukan, pertama tam akita memerlukan 2 variabel yang

bertugas untuk menyimpan setiap perubahan dan untuk indeks penentu:

```
Dim history As New List(Of Bitmap) ' Stores each state of the drawing
Dim currentHistoryIndex As Integer = -1 ' Tracks current position in history
```

Kemudian kita membuat fungsi untuk menyimpan kondisi setiap perubahan ke dalam variable yang sudah kita tentukan:

```
Private Sub SaveCurrentState()
    ' Remove any states after current position (if we undo and then draw)
    If currentHistoryIndex < history.Count - 1 Then
        history.RemoveRange(currentHistoryIndex + 1, history.Count - currentHistoryIndex - 1)
    End If

    ' Save current image state
    Dim newState As New Bitmap(PictureBox1.Image)
    history.Add(newState)
    currentHistoryIndex = history.Count - 1

    btnUndo.Enabled = currentHistoryIndex > 0
End Sub
```

Kemudian kita membuat fungsi undo yang menampilkan kondisi kondisi sebelum perubahan tersebut:

```
Private Sub Undo()
    If currentHistoryIndex > 0 Then
        currentHistoryIndex -= 1
        PictureBox1.Image = New Bitmap(history(currentHistoryIndex))
        PictureBox1.Invalidate()
    End If
End Sub
```

Semua sudah siap kita hanya perlu menaruh fungsi fungsi yang kita buat ke dalam komponen komponen seperti tombol undo dll.

Link github: https://github.com/Bagelicious17/Pemrograman_Dekstop.git