

02. 자바 프로그램의 구조와 기본 문법



자바 프로그램 기본 구조

■ Hello 프로그램 구조

클래스를 정의하는 키워드

```
public class Hello {
```

클래스 이름
클래스 시작

메서드를 실행한 후 반환 값이 없음을 의미

```
public static void main (String[] args) {
```

메서드 이름
메서드 본체 시작

메서드의 매개변수 타입과 매개변수

```
// TODO Auto-generated method stub
```

주석

```
System.out.println("안녕!");
```

실행문

```
}
```

메서드 본체 끝

```
}
```

클래스 끝

클래스

메서드

소스 파일

클래스

메서드

실행문



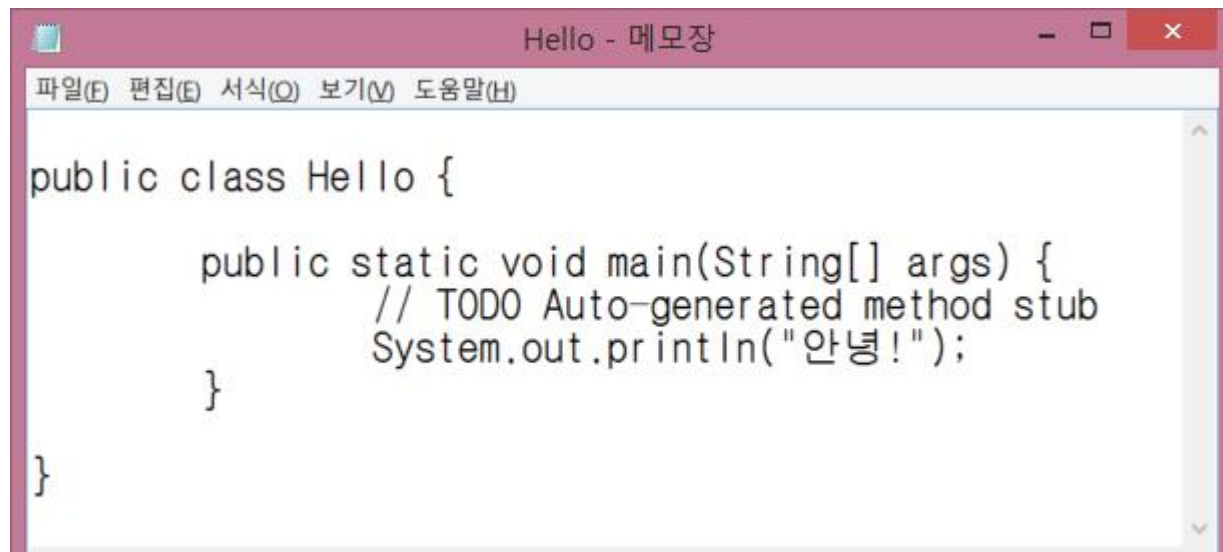
자바 프로그램 기본 구조

■ Hello 프로그램 구조

- 클래스 : 객체 지향 언어에서 프로그램을 개발하는 단위
- 메서드 : 수행할 작업을 나열한 코드의 모임
- 실행문 : 작업을 지시하는 변수 선언, 값 저장, 메서드 호출 등의 코드
- 주석문
 - 행 주석 : //
 - 범위 주석 : /* */
 - 문서 주석 : /** */

■ Hello 프로그램의 확장

- [sec01/Hello](#)



```
public class Hello {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // TODO Auto-generated method stub  
        System.out.println("안녕!");  
    }  
  
}
```



객체지향 기초

■ 객체의 개념

- 소프트웨어 객체는 현실 세계의 객체를 필드와 메서드로 모델링한 것
- 소프트웨어 객체는 상태를 필드(Field)로 정의하고, 동작을 메서드(Method)로 정의.
- 필드는 객체 내부에 선언된 변수를 의미하고, 메서드는 객체 내부에 정의된 동작

