



# 웹프로그래밍

## Lec01. 오리엔테이션

1. 웹프로그래밍 개요
2. 학습 환경
3. 일정과 평가 기준
4. 참고서적

상명대  
소프트웨어학과  
배동성

# 웹프로그래밍 개요

- 교과목 개요

- 담당 교수 : 배동성
- 연구실 : 식물과학관 307호
- 전화 : 041-550-5148 / 010-4119-2677
- 이메일 : paeds915@smu.ac.kr

# 웹프로그래밍 개요

- 웹 프로그래밍을 위해 인터넷과 **World Wide Web(www)**에 대한 전반적인 구조와 동작에 대해 이해한다
  - 여러 웹 언어 (예: HTML5, CSS, JavaScript 등)을 이용해서 웹 페이지를 프로그래밍 할 줄 아는 능력을 배양
    - 기본적인 **HTML5**의 개념 및 다양한 태그를 설명
    - **CSS3** 스타일시트의 적용 방법을 설명
    - 자바스크립트(**JavaScript**)의 프로그래밍 방법
  - 웹 서버 프로그래밍 기법을 습득 (예: WAMP, PHP 등)
  - 웹 프로그래밍을 위한 기본적인 도구와 환경에 대해 이해
  - 최신 웹 기술의 동향에 대해 이해
- 본 과목은 웹 언어를 이용한 **프로그래밍** 과목임
- 웹 디자인 교과목이 아님! (**기능** > 디자인)

## 2. 학습 환경

- 학습 환경

- Visual Studio Code

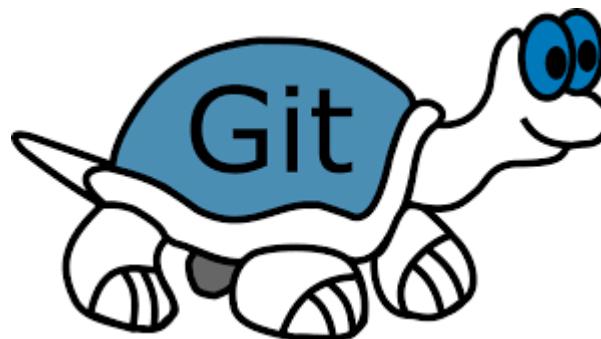


Visual Studio Code

- Git



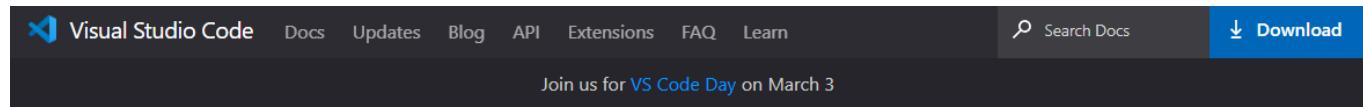
- Tortoise git



## 2. 학습 환경

- Visual Studio Code

- 인터넷에서 “vsc” 검색
- <https://code.visualstudio.com/download>
- 상황에 맞게 다운로드
- 순차적으로 설치



### Download Visual Studio Code

Free and built on open source. Integrated Git, debugging and extensions.



↓ Windows  
Windows 7, 8, 10, 11



↓ .deb  
.deb  
Debian, Ubuntu



↓ Mac  
macOS 10.11+  
.zip Universal Intel Chip Apple Silicon

User Installer 64 bit 32 bit ARM  
System Installer 64 bit 32 bit ARM  
.zip 64 bit 32 bit ARM

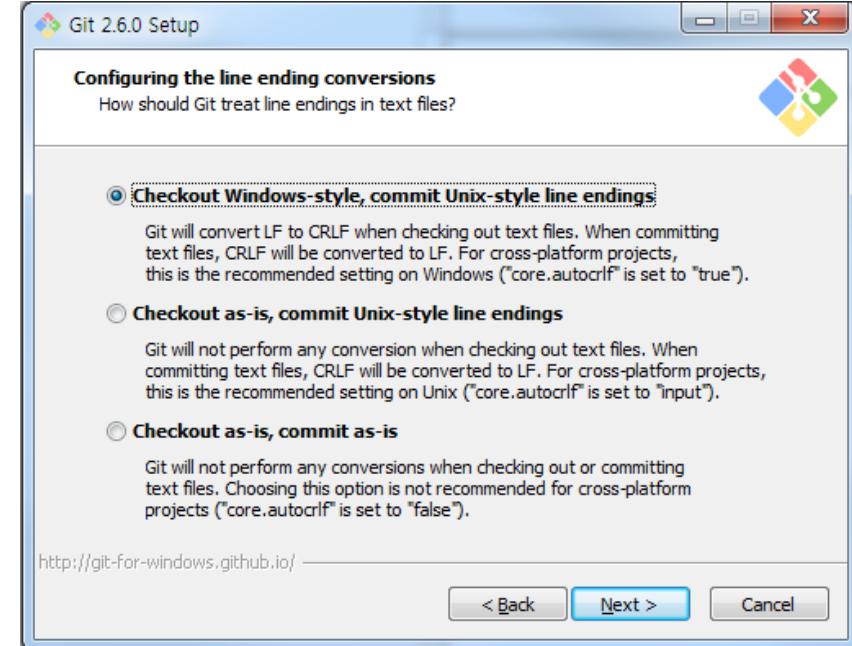
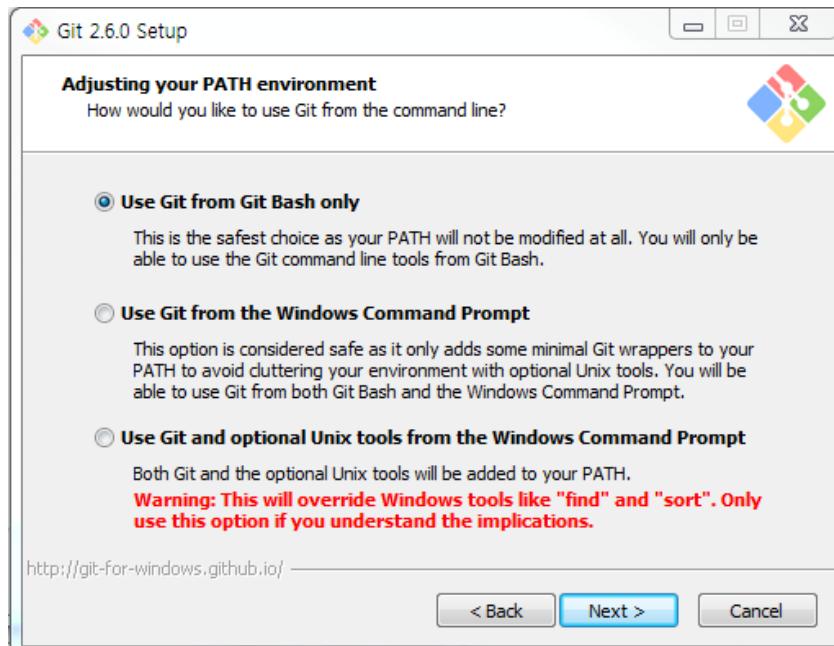
.deb 64 bit ARM ARM 64  
.rpm 64 bit ARM ARM 64  
.tar.gz 64 bit ARM ARM 64

Snap Store

## 2. 학습 환경

- Git 설치

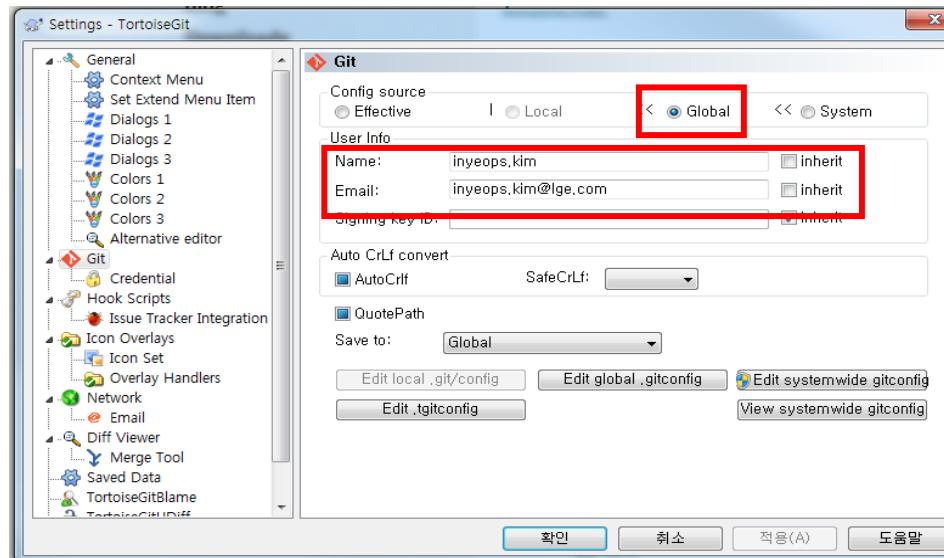
- <https://git-for-windows.github.io/>
- Git for windows 설치 (예전이름 Msysgit)
- 아래 그림과 같이 설정하고 Next  
→ Repository내에 업로드 할 때 라인피드 문자로 인한 Conflict 방지
- Windows에서 SD카드 만드는 경우 Checkout as-is / Commit Unix Style Line encoding 선택)  
→ 라인피드 문자(LF)와 더불어 캐리지리턴(CR)이 자동으로 붙지 않도록 방지



## 2. 학습 환경

### • Tortoise Git

- GUI를 이용해 Git Bash 명령어 지원
- 한국어 지원을 하지만 용어 혼란을 피하기 위해 영문판 설치 권장
- 설치 완료 후 Username & Email 설정 (Global Setting)
  - 시작>프로그램>TortoiseGit>Setting
  - Commit - Push하기 위해서는 필수적으로 설정해야 함



### 3. 일정과 평가 기준

1주: 과목소개

2주: 인터넷의 소개, HTML5 문서기본

3주: HTML5 링크, 멀티미디어

4주: CSS 스타일 시트 기초 & 활용

5주: 고급 표현을 위한 CSS3 활용

6주: 다양한 입력 품

7주: 웹사이트 제작

8주: 중간 시험

9주: 자바스크립트 기초, 객체, DOM

10주: HTML5 캔버스 그리기 API

11주: HTML5 인터페이스 API

12주: HTML5 저장 및 기타 API

13주: HTML5 고급기능 API

14주: 웹서버 구축하기

15주: 기말 프로젝트 발표

- 2회 실습 과제 수행

- 수업 내용과 관련된 프로그래밍 과제

- 기말 팀 프로젝트 (1-3인)

- 데이터 공유 사이트 만들기

### 3. 일정과 평가 기준

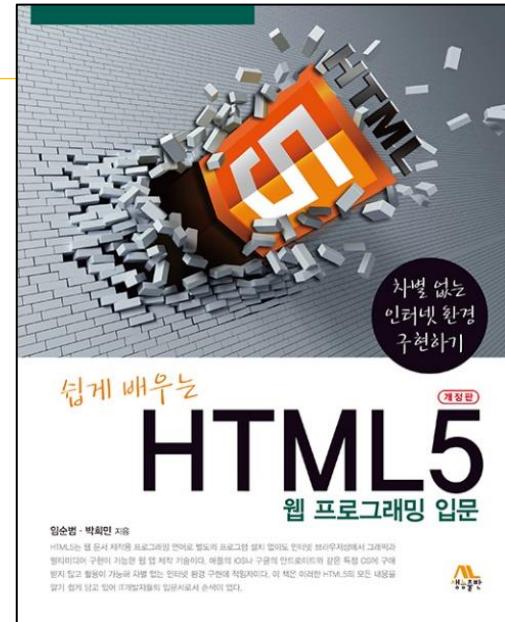
평가항목	내용	비율
실습 과제	2회 과제	30%
중간고사	8주차	30%
기말프로젝트	15주차	30%
출결	4주 이상 결석시는 F (학교규정)	10%

- F 학점 사유 – 아래 사항 중 하나라도 해당되는 경우
  - 중간시험 결시 / 기말 프로젝트 미제출
  - 과제를 모두 제출하지 않은 경우
- 과제 평가 방식
  - 실습 과제
    - 매 단원 실습과제 수행 후 제출 혹은 퀴즈
  - 프로젝트
    - 1-3인 팀 구성
    - 웹프로그래밍 프로젝트 수행

## 4. 참고서적

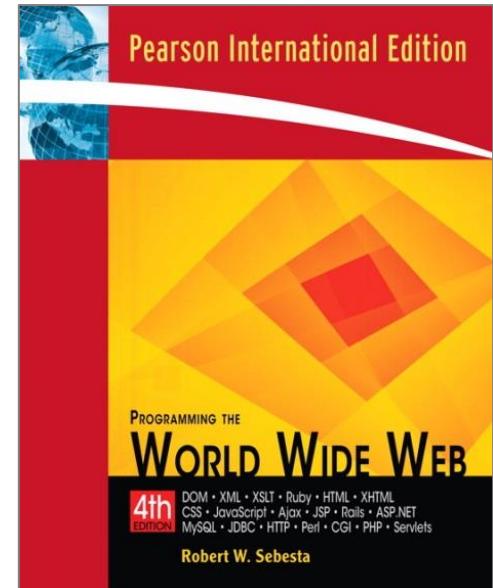
### • 교재

- HTML5 웹프로그래밍 입문 (개정판)
  - 임순범, 박희민 지음
  - 생능출판사, 2016
- [http://webclass.me/html5\\_2e](http://webclass.me/html5_2e)



### • 참고도서

- Programming the World Wide Web: International Edition, 4/E
  - Robert W. Sebesta
  - Pearson Higher Education



### • 기타 추가로 필요한 자료에 대해서는 pdf 파일 형태로 제공

## 5. 추가 공지

- 수업
  - 1.5시간 수업 / 1.5시간 실습
  - 대면 기반 융합 수업으로 대면을 권유하나 필수는 아님
  - 강의 영상은 녹화되어 수업 후 업로드
- 수업과제
  - 기간 엄수 / 제출 조건 엄수
- 중간고사 – 대면고사
  - 일반 문제와 코드 시험
- 기말프로젝트
  - 팀으로 하는 경우 작업 분배가 명확해야 함
  - 구현한 기능을 기준으로 평가
  - 구현해야 하는 기능 (기본 배점) + 추가 기능 (추가 점수)

<https://ossresume.smu.ac.kr/>

## 6. 과제

- Github 계정 만들기
- OSS Resume 가입 후 인증화면 제출 (이미 있으면 검색 화면 제출)

<https://ossresume.smu.ac.kr/>

ex)

