

1. Leer un número entero y mostrar todos los enteros comprendidos entre 1 y el número leído.
2. Leer un número entero y mostrar todos los pares comprendidos entre 1 y el número leído.
3. Leer un número entero y mostrar todos los divisores exactos del número comprendidos entre 1 y el número leído.
4. Leer dos números y mostrar todos los enteros comprendidos entre ellos.
5. Leer dos números y mostrar todos los números terminados en 4 comprendidos entre ellos.
6. Leer un número entero de tres dígitos y mostrar todos los enteros comprendidos entre 1 y cada uno de los dígitos.
7. Mostrar en pantalla todos los enteros comprendidos entre 1 y 100.
8. Mostrar en pantalla todos los pares comprendidos entre 20 y 200.
9. Mostrar en pantalla todos los números terminados en 6 comprendidos entre 25 y 205.
10. Leer un número entero y determinar a cuánto es igual la suma de todos los enteros comprendidos entre 1 y el número leído.
11. Leer un número entero de dos dígitos y mostrar en pantalla todos los enteros comprendidos entre un dígito y otro.
12. Leer un número entero de 3 dígitos y determinar si tiene el dígito 1.
13. Leer un entero y mostrar todos los múltiplos de 5 comprendidos entre 1 y el número leído.

37. Generar todas las tablas de multiplicar del 1 al 10.
38. Leer un número entero y mostrar en pantalla su tabla de multiplicar.
39. Se define la serie de Fibonacci como la serie que comienza con los dígitos 1 y 0 y va sumando progresivamente los dos últimos elementos de la serie, así:

0 1 1 2 3 5 8 13 21 34.....

Utilizando el concepto de ciclo generar la serie de Fibonacci hasta llegar o sobrepasar el número 10000.

40. Leer un número de dos dígitos y determinar si pertenece a la serie de Fibonacci.
41. Determinar a cuánto es igual la suma de los elementos de la serie de Fibonacci entre 0 y 100.
42. Determinar a cuánto es igual el promedio entero de los elementos de la serie de Fibonacci entre 0 y 1000.
43. Determinar cuántos elementos de la serie de Fibonacci se encuentran entre 1000 y 2000.