

**Laporan UTS**  
**Pemograman Mobile**



**Nama** : Bagus Sulistyو

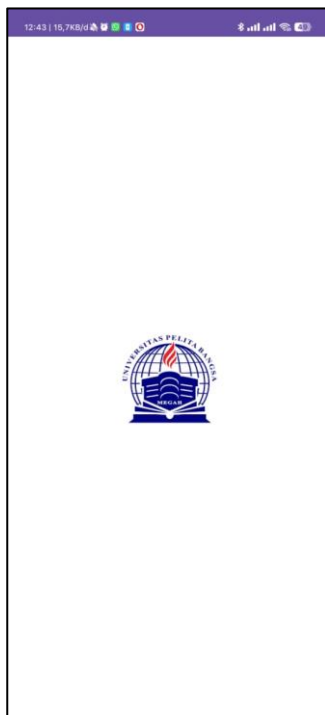
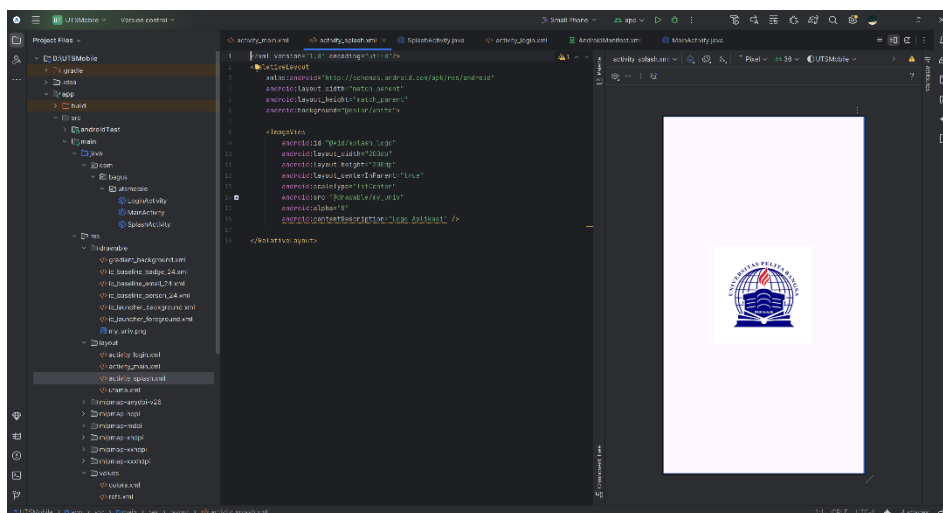
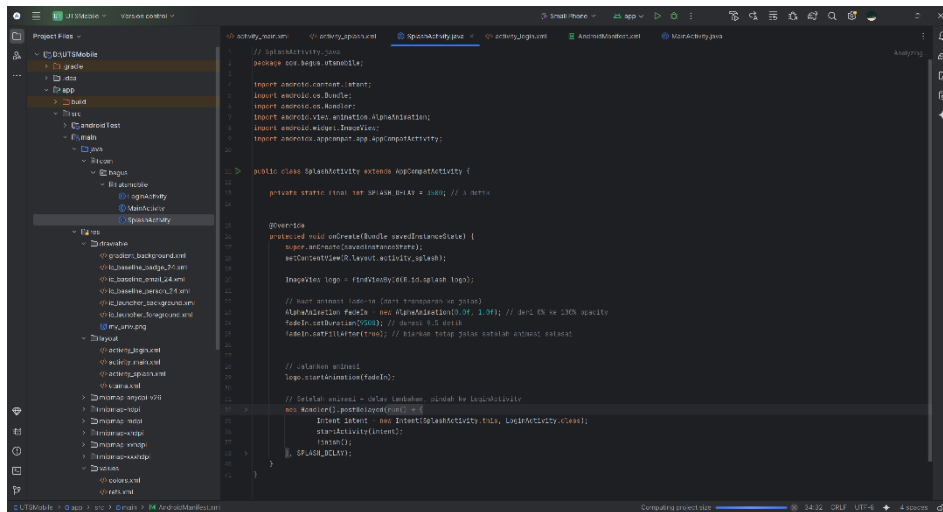
**NIM** : 312410011

**Jurusan** : Teknik Informatika

**Matkul** : Pemograman Mobile

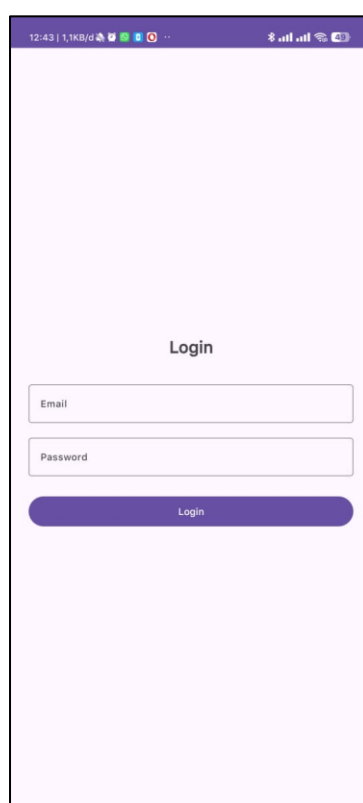
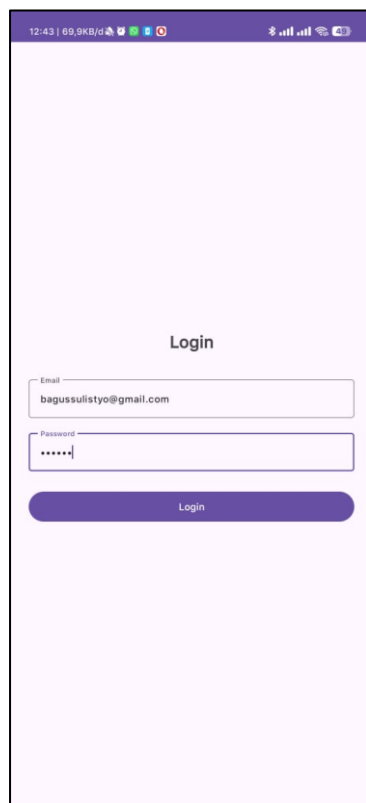
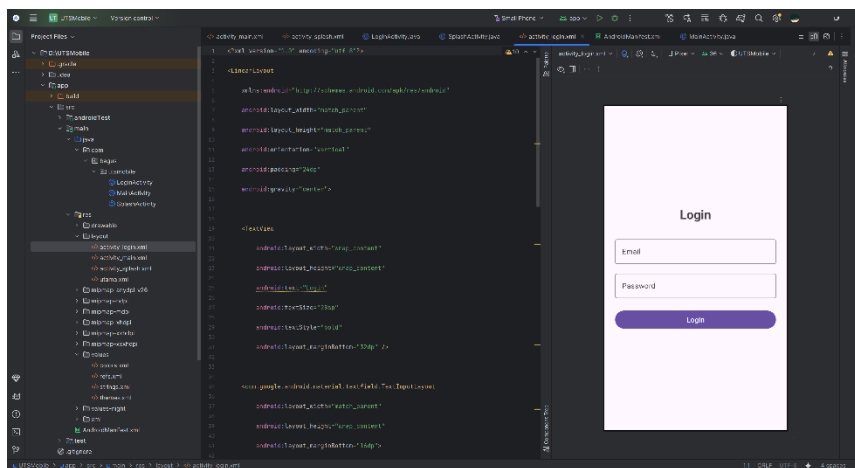
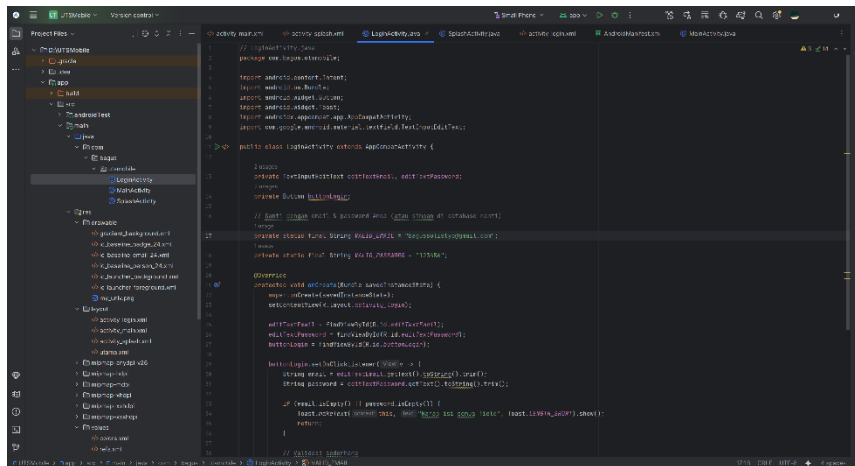
**Dosen** : Yogi Yulianto, M.Kom.

## 1. Program & Tampilan Splash



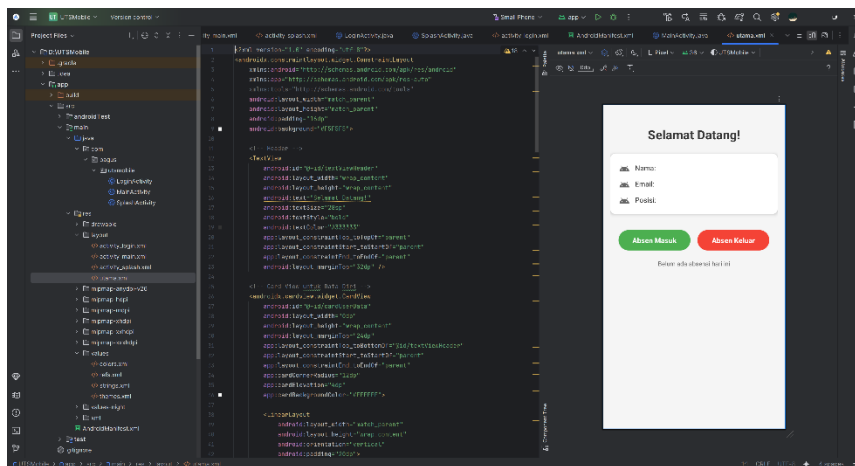
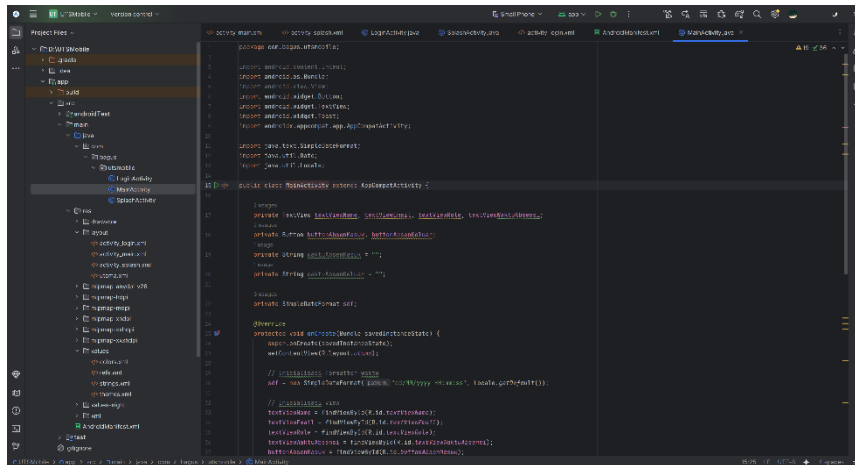
### Program SplashActivity dan Activity\_splash, Beserta Tampilan Run program

## 2. Program & Tampilan Login



Program LoginActivity & Activity\_Login,  
Beserta Tampilan Run Program

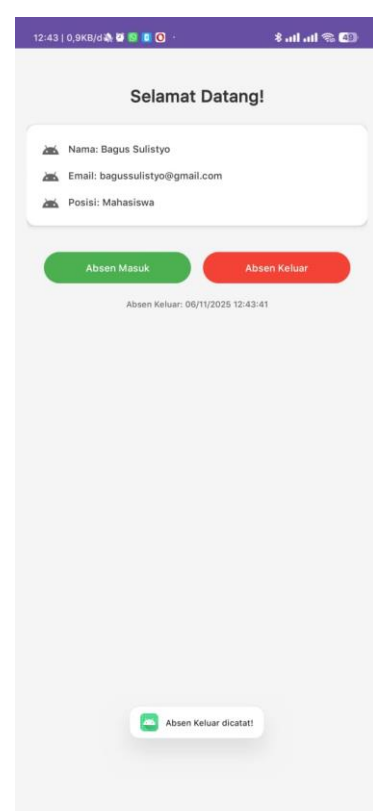
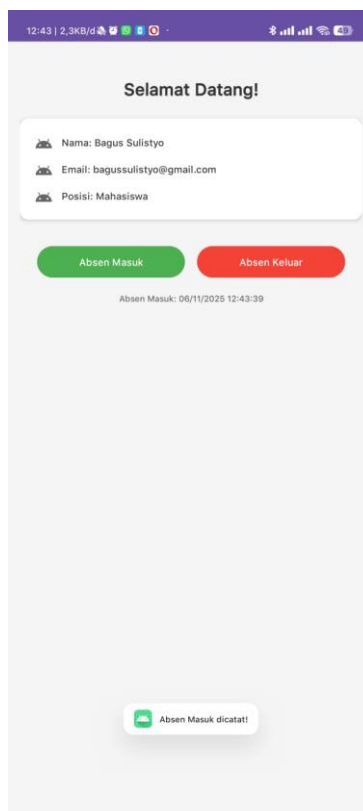
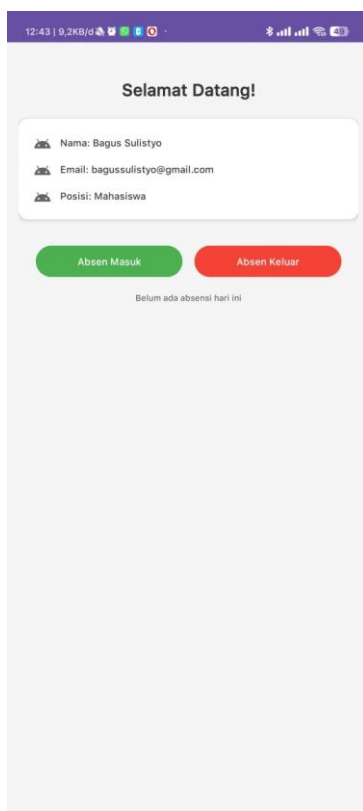
### 3. Program & Tampilan Dashboard



Sebelum Absen Masuk

Setelah Absen Masuk

### Setelah Absen Keluar



#### 4. Kesimpulan

- **Implementasi Program Mobile :** Laporan ini mendokumentasikan implementasi program aplikasi mobile, mencakup beberapa tahap utama, yaitu :
  1. **Tampilan Splash**
  2. **Tampilan Login**
  3. **Program & Tampilan Dashboard**
- **Fungsional Utama :** Program yang dikembangkan berfokus pada **Absensi** yang di akses melalui dashboard. Tampilan Dashboard menunjukkan perubahan status sebelum absensi masuk, setelah masuk dan setelah absensi keluar.
- **Dokumentasi Kode:** Setiap bagian implementasi (Splash, Login, Dashboard) didokumentasikan dengan menyertakan cuplikan **kode program** (dalam mode gelap/dark theme) dan **tampilan antarmuka** (UI) dari aplikasi yang dihasilkan.