

Fitur/Konsep	Model Raster (Program 1)	Model Vektor (Program 2)
Definisi Dasar	Berbasis piksel (elemen terkecil berbentuk kotak/titik).	Berbasis rumus matematika (titik, garis, kurva).
Representasi	Digambarkan oleh array/matriks dari nilai-nilai sel (piksel).	Digambarkan oleh titik koordinat dan persamaan.
Fokus Praktikum	Mengakses dan mengubah posisi sel tertentu pada grid.	Menghitung serangkaian titik yang memenuhi rumus garis.
Resolusi	Bergantung pada resolusi. Pembesaran menghasilkan efek jagged (tangga/pecah).	Tidak bergantung pada resolusi. Pembesaran tidak mengurangi kualitas.
Implementasi Garis	Garis adalah koleksi piksel diskret yang dinyalakan.	Garis adalah persamaan yang titiknya dihitung saat diperlukan (rasterisasi).
Contoh Hasil	<pre> x </pre>	(0, 0), (1, 1), (2, 1), (3, 2), (4, 2), (5, 3)