

Nama : Bagus Ahfad Fadhillah

NIM : 20210801103

Teknik Informatika

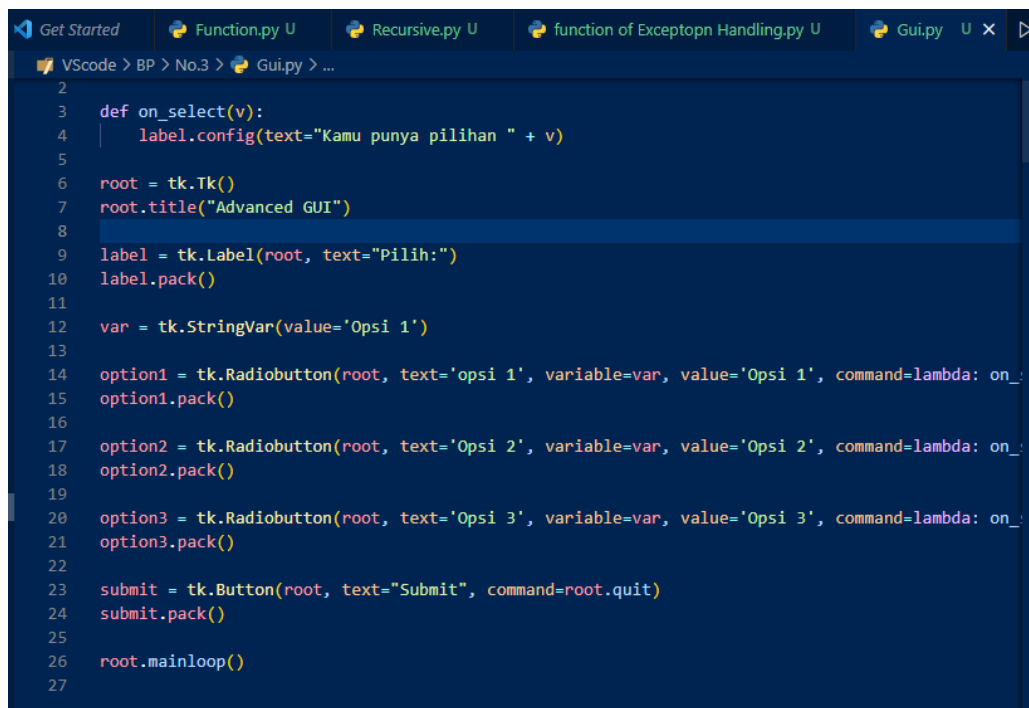
UAS Bahasa Pemrograman

No.3

GUI adalah singkatan dari "Graphical User Interface", yang merupakan antarmuka pengguna yang menggunakan element visual seperti tombol, menu, ikon, dan sebagainya untuk mempermudah interaksi pengguna dengan aplikasi. GUI membuat aplikasi lebih intuitif dan mudah digunakan, karena pengguna dapat mengeksekusi perintah dengan cara yang sama seperti yang mereka lakukan dalam lingkungan kerja mereka sehari-hari.

Python menyediakan beberapa library yang dapat digunakan untuk membuat GUI, salah satunya adalah Tkinter. Tkinter adalah library built-in Python yang digunakan untuk membuat aplikasi GUI.

Sebelum membuat program GUI, pastikan bahwa library Tkinter sudah terinstall pada sistem Anda. Jika belum, Anda dapat menginstallnya dengan perintah “pip install tk”.



```
Get Started | Function.py U | Recursive.py U | function of Exceptopn Handling.py U | Gui.py U x ▶
VScode > BP > No.3 > Gui.py > ...
2
3 def on_select(v):
4     label.config(text="Kamu punya pilihan " + v)
5
6 root = tk.Tk()
7 root.title("Advanced GUI")
8
9 label = tk.Label(root, text="Pilih:")
10 label.pack()
11
12 var = tk.StringVar(value='Ops 1')
13
14 option1 = tk.Radiobutton(root, text='opsi 1', variable=var, value='Ops 1', command=lambda: on_
15 option1.pack()
16
17 option2 = tk.Radiobutton(root, text='Ops 2', variable=var, value='Ops 2', command=lambda: on_
18 option2.pack()
19
20 option3 = tk.Radiobutton(root, text='Ops 3', variable=var, value='Ops 3', command=lambda: on_
21 option3.pack()
22
23 submit = tk.Button(root, text="Submit", command=root.quit)
24 submit.pack()
25
26 root.mainloop()
27
```

