

LAPORAN PROYEK
KOM 205/ Basis Data

Loak Online

Dipersiapkan oleh:

Anni Lasria Lumbanraja – G64164026

Kholida Nurul Azizah – G64164046

Dyah Nur Islami – G64164049

Bagus Prasetya Hutomo – G64164064

Departemen Ilmu Komputer

Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

Institut Pertanian Bogor

2015

	Departemen Ilmu Komputer Fakultas Matematika dan IPA Institut Pertanian Bogor	Nomor Dokumen		Halaman
		<i>BASDAT – XXX</i>		<i>1/12</i>
		<i>Revisi</i>		<i>Tgl: 17/01/15</i>

Daftar Isi

Update daftar isi di bawah ini.

1 Ringkasan.	2
2 Pendahuluan.	2
2.1 Latar Belakang.	2
2.2 Rumusan Masalah.	2
2.3 Tujuan.	3
2.4 Batasan Masalah.	3
2.5 Solusi Singkat	3
3 Skema Basis Data.	3
3.1 Entity-Relational Diagram..	3
3.2 Diagram Skematik.	3
4 Implementasi	3
4.1 Proses Implementasi	3
4.2 Hasil Implementasi	3
5 Pembagian Kerja dalam Kelompok.	3
6 Lampiran.	4
6.1 Log Activity Anggota Kelompok.	4
6.2 Dokumentasi Studi Lapangan.	4
6.3 <Lain-Lain>.	4

1 Ringkasan

Isi dengan executive summary dari laporan, antara lain mengenai:

- Deskripsi umum persoalan
- Isi umum laporan secara singkat.
- Kesimpulan tentang hasil proyek akhir basis data secara umum.

2 Pendahuluan

2.1 Latar Belakang

Barang bekas atau biasa disebut barang loak merupakan barang yang sudah tidak digunakan oleh seseorang. Beberapa barang bekas masih memiliki nilai ekonomis jika barang tersebut dijual kepada pengepul barang loak. Barang loak dapat menguntungkan pihak penjual maupun pembelinya. Pengguna umum atau penjual akan mendapatkan keuntungan berupa uang hasil penjualan barang dan meningkatkan estetika rumah menjadi lebih rapi dengan tidak adanya barang-barang bekas yang tidak terpakai di rumah. Pengepul barang loak akan mendapatkan barang loak yang dicari. Pengepul akan mengumpulkan barang loak dalam jumlah besar yang kemudian dijual kembali kepada perusahaan-perusahaan yang membutuhkan barang-barang bekas yang dapat di daur ulang atau dimanfaatkan kembali untuk proses produksinya. Selanjutnya pengusaha akan diuntungkan dengan mendapatkan barang loak dalam jumlah yang diinginkan dari pengepul barang loak. Namun, terkadang pembeli/penjual tidak sempat bertemu langsung karena kesibukan masing-masing. Loak online merupakan aplikasi online berbasis mobile dengan sistem operasi android yang menjembatani antara penjual dan pengepul barang loak untuk proses jual beli barang bekas. Aplikasi ini dibuat dari tiga sisi yaitu sisi pengepul loak, sisi penjual dan pengusaha. Pembuatan aplikasi loak online diharapkan dapat memudahkan masyarakat untuk menjual barang bekasnya dengan mudah. Sehingga masyarakat mendapatkan keuntungan dari penjualan barang bekas yang mereka jual melalui aplikasi loak online. Selain masyarakat atau penjual, pengepul loak juga akan terbantu dengan dibuatnya aplikasi ini.

2.2 Rumusan Masalah

Masyarakat memiliki kesibukan berbeda setiap hari. Hal ini menjadi salah satu penghambat masyarakat yang memiliki barang bekas dalam menemukan pengepul loak keliling. Sehingga dibutuhkan solusi bagaimana masyarakat atau penjual dan pengepul loak keliling dapat bertemu pada waktu yang telah ditentukan untuk melakukan jual-beli barang bekas yang dimilikinya.

2.3 Tujuan

Membuat aplikasi loak online yang dapat memudahkan penjual mencari pengepul barang loak secara cepat dan menjadi media transaksi antara penjual dan pengepul loak, kemudian antara pengepul loak dan pengusaha.

2.4 Batasan Masalah

Berisi batasan-batasan yang diambil dalam pelaksanaan proyek akhir. Bagian ini bersifat *optional*

1. Pengepul hanya perseorangan tidak memiliki karyawan
2. Aplikasi ini hanya menghitung jumlah total pengepul menginputkan berat barang, tidak dapat mengetahui secara otomatis berat barang bekas yang dijual dan tidak melayani sistem pembayaran, hanya menghitung total yang harus dibayarkan secara cash.

2.5 Solusi Singkat

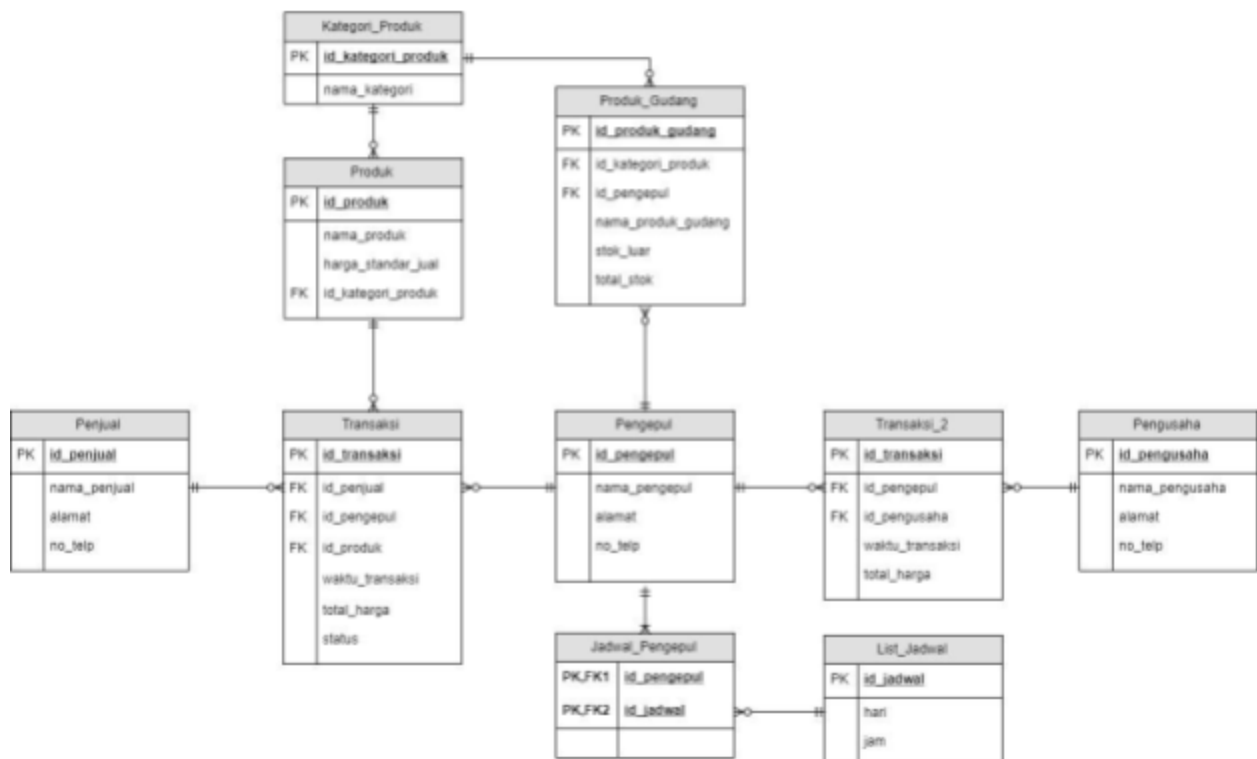
Loak online merupakan sebuah aplikasi yang berfungsi untuk mendaftarkan barang yang akan diloakkan oleh penjual dan sistem akan mencari pengepul barang loak terdekat dengan lokasi peloak. Peloak yang telah menemukan pengepul barang loak terdekat dapat melakukan pengajuan untuk bertransaksi dengan pengepul barang loak dengan memasukkan waktu transaksi. Sedangkan pengepul barang loak dapat menyetujui atau menolak transaksi tersebut. Transaksi yang telah selesai dilakukan, maka barang loak akan ditambahkan ke dalam gudang pengumpul barang loak.

Pengusaha yang membutuhkan barang dapat mencari barang yang dibutuhkan dari pengepul barang loak yang memposting produk bekasnya. Jika pengepul barang loak memiliki barang loak yang dibutuhkan, pengusaha dapat melakukan transaksi dengan pengusaha tersebut sehingga barang di gudang akan berkurang.

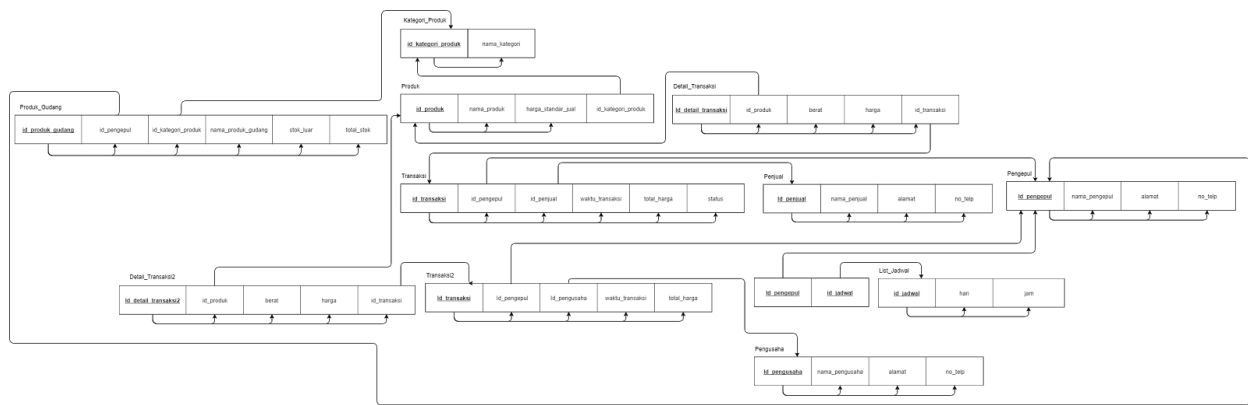
3 Skema Basis Data

3.1 Entity-Relational Diagram

ERD LOAK ONLINE



3.2 Diagram Skematik



4 Implementasi

4.1 Proses Implementasi

Berisi proses/tahapan atau langkah-langkah yang dilakukan untuk mengimplementasikan basis data yang telah dibuat ke dalam sistem/aplikasi.

4.2 Hasil Implementasi

Berisi hasil implementasi sistem/aplikasi, dapat berupa screenshot antarmuka, potongan program, dsb

5 Pembagian Kerja dalam Kelompok

Isi dengan penjelasan pembagian kerja dalam kelompok. Buat dalam bentuk tabel.

6 Lampiran

6.1 Log Activity Anggota Kelompok

Isi dengan log activity tiap anggota kelompok.

6.2 Dokumentasi Studi Lapangan

Dapat berupa video, foto, log chat, ataupun rekaman suara

6.3 <Lain-Lain>

Hanya diisi jika memang ada hal-hal lain yang perlu dilampirkan. Jika tidak ada yang ditambahkan, hapus subbab ini.