

PROJET 1 - Intégrez la maquette du site d'une agence web.

Explication de mon rôle d'intégrateur web front-end.



Mon rôle en tant qu'intégrateur web a consisté à transformer les captures d'écrans fournies par le graphiste en code html et css. Je ne maîtrisais pas javascript au moment de la réalisation de ce projet, mais ce langage fait partie de la panoplie d'un intégrateur front-end. Notamment pour son exécution côté client et ses fonctions de médias et d'animations...



Une autre partie de mon travail a été de traduire la structure sémantique de la page, afin de veiller à une bonne compréhension du site par les lecteurs d'écrans et les moteurs de recherches. Je me suis pour cela aidé de divers outils du html5 tels que les balises strong ou les attributs alt et title des balises images et liens entres autres...



Une bonne utilisation des balises meta et title dans le head du html participent également à un bon référencement. En particulier la meta description utilisée par les moteurs de recherches, et les meta og nécessaires à un bon affichage sur les reseaux sociaux.

Durant le developement du projet j'ai rencontré divers problèmes...



L'un des principaux a consisté à donner à ma page une largeur dynamique qui puisse s'adapter aux différents formats d'écrans sans en déformer le contenu. Pour le résoudre j'ai utilisé les media-queries dans mon css afin de définir plusieurs breakpoints correspondants aux principaux périphériques. En parallèle j'ai indiqué dans la balise meta viewport que la largeur de la page devait être celle de l'écran...



Un autre soucis a été de résoudre un problème de recouvrement par la topbar des sections, en temps normal c'est à dire au moment du chargement de la page et lors de redirection vers l'ancre d'une section via les liens du menu, dans un premier temps j'ai entourées toutes les sections dans une unique balise `div#content` que j'ai décalée de la hauteur de la topbar vers le bas...



Puis j'ai créé pour chaque section une balise div de la classe .anchor, contenant l'ancre de destination des liens du menu, que j'ai aussi décalée vers le bas pour compenser avec la hauteur du header. J'ai utilisé la même astuce sur les liens des projets pour que lors d'un clic sur la version mobile le projet se retrouve en haut de page...



J'ai également eu des troubles avec les liens du menu de la topbar, la bordure supérieure apparaissant au survol provoquant un décalage vers le bas. J'ai donc utilisé sur les liens au repos la propriété padding-top pour leur donner une marge intérieure égale à la hauteur de la bordure supérieure, propriété padding-top qui revient à zéro quand apparaît la bordure lors du survol des liens.



Le dernier gros problème auquel j'ai dû faire face fût le masque bleu sur la carte de la section contact. Mettre une div de la même dimension que la carte par dessus avec un background-color et une opacité a 50% rendait la carte inutilisable, le zoom et toute autre interaction devenant impossible.



Pour contourner ce soucis j'ai tout simplement donné une couleur de fond plus foncée au conteneur de la map, puis j'ai donné à cette même map une opacité de 50%. Le filtre bleu étant au dessous devenant visible grâce à la transparence et la carte restée au dessus conservant son interactivité.



J'ai découvertes certaines de ces astuces lors de mes recherches (recherches qui ont constitué une partie importante de mon travail également), d'autres et en particulier celle de la map m'ont été soufflées par mon mentor que je remercie pour son aide.

Je vous remercie également pour votre attention, à bientôt !

