



Jak dělám řešerši

Aneb chaotická organizace chaosu

Kevin Daněk

Jak dělám rešerši

Motivace

- Nerad čtu nezajímavé texty.
- Rád vidím výstupy **rychle**.
- Předtím, než dočtu první článek, tak už mě to nebaví.
- Řešení? **Číst jenom to, co potřebuju.**

Jak dělám rešerši

Metodika

- První krok je **vytvoření myšlenkové mapy**
 - Vytvořit uzel
 - Najít související témata
 - Přidat související témata do myšlenkové mapy
 - *Rinse and repeat*
- Můžeme použít metodu tužka papír, whiteboard nebo mermaid.live

Metodika

- S dostatečným počtem uzlů přichází **vytvoření osnovy**.
 - Uzly myšlenkové mapy se uspořádají do chronologické posloupnosti
 - Občas je nutné přidat nové naduzly (*kapitoly*).
- Práce by se měla číst podobnou flow jako vyprávění
 - Postupně přivádíme postavy (*témata*) do příběhu
 - Nejdříve *world-building*, pak až samotný *plot*.

Metodika

- S první verzí osnovy vzniká **nástřel**.
- Začneme postupně psát tělo práce.
- Během psaní iterujeme nad myšlenkovou mapou a osnovou.
 - Některá témata budeme muset přidat pro vysvětlení
 - Některá témata se ukážou jako nadbytečná.
 - Některá témata bude lepší posunout kvůli předpokladům o znalostech čtenáře.

Jak dělám rešerši

Výstup

- Výstupem je text, který:
 - Se věnuje tématu (kořenový uzel)
 - Buduje téma od nejjednodušších částí po tu nesložitější
 - Buduje slovník a principy, které podpírají samotné téma

Jak dělám rešerši

Uplatnění

- Text nemusí být jenom základ pro odbornou práci.
- Vznikne ve své podstatě učebnice pro nás samotné.
 - Téma je možné si kdykoliv připomenout a naučit se prakticky od znova.
 - Pro lidi jako já k nezaplacení.
- Done is better than perfect.

FAQ

- **Jak mám udělat myšlenkovou mapu, když o tématu nic nevím?**
 - Hledejte. Google, ChatGPT, Deepseek, Blackbox, NotebookLM, cokoliv.
 - Co najdeme, přidáme do myšlenkové mapy. To nás totiž donutí se zamyslet, jak to souvisí.
 - Je to iterativní proces - nemusíte to všechno připravit na první dobrou.

FAQ

- **Kdy už toho mám dost na to, abych začal dělat osnovu?**
 - *Rule of thumb* je takový, že v moment, co už jsem se dostal na uzly, která nejdou dále rozložit.
 - Na listech té naší mapy totiž budou buďto ty nejjednodušší stavební prvky tématu, a nebo to, čemu se nechceme věnovat a musíte to v textu podpořit jinak.
 - Od nejzákladnější stavebních bloků se totiž chronologicky dobudujeme až k původnímu tématu.

FAQ

- **Co když se už dopracuji na původní téma? Ta práce potom končí?**
 - Určitě ne, stejně jako jsme šli k jednodušším věcem, můžeme jít i k těm složitějším, které na tématu staví.
 - Je dobré mít téma podepřené jeho základy, ale poté se již můžeme věnovat podobným, nebo složitějším věcem, protože k nim máme kontext.



Děkuji za pozornost