des complica

HTML, CSS e Bootstrap: Introdução ao Bootstrap

Professora: Lívia Gouvêa

Nesta aula você aprendeu:

O que é o Bootstrap?

Um framework para criar sites responsivos e mobile-first. Em outras palavras, é um kit de ferramentas de front-end, com componentes pré-construídos como modelos de design baseados em HTML, CSS e Javascript para tipografia, formulários, botões, tabelas, navegação, modais, carrosséis de imagens e muitos outros, que permitem produzir sites limpos e responsivos que funcionam em vários dispositivos, poupando tempo e esforço no front-end dos projetos e permitindo aplicar um conceito básico da programação: o reuso.

Foi criado em 2013 pelo Twitter está em sua quinta versão, lançada em 2021. Site do projeto: https://getbootstrap.com/

Existem duas maneiras de utilizar o Bootstrap 5 em seu projeto site:

- Incluir Bootstrap 5 de um CDN:
 - incluindo dentro do <head> chamada css: k para href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
 - E a chamada para a biblioteca Javascript: <script src= "https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js">< /script>
- Ou você pode baixar no site do projeto getbootstrap.com e incluí-lo também dentro do <head>

Sistema de grade do Bootstrap



O Bootstrap trabalha com um sistema de grade (*grid*) que divide a página em 12 colunas para posicionar os elementos, onde podemos agrupar as colunas conforme o necessário para construir o layout do site. O sistema de grade é responsivo e as colunas serão reorganizadas automaticamente dependendo do tamanho da tela. Certifique-se de que a soma seja 12 (não é necessário que você use todas as 12 colunas disponíveis).

- O sistema de grade se constitui de seis classes:
 - .col: Com essa classe as colunas v\u00e3o se adaptando automaticamente de acordo com o tamanho da tela do dispositivo podendo virar outra linha e se dispor de forma vertical.
 - .col-sm: Essa classe faz com que a coluna mantenha o tamanho especificado somente em telas com largura igual ou superior a 576px. Ou seja, em telas menores que esta, as colunas podem virar linhas e os elementos se dispor na vertical.
 - .col-md: Essa classe faz com que a coluna mantenha o tamanho especificado somente em telas com largura igual ou superior a 768px. Ou seja, em telas menores que esta, as colunas podem virar linhas e os elementos se dispor na vertical.
 - .col-lg: Essa classe faz com que a coluna mantenha o tamanho especificado somente em telas com largura igual ou superior a 992px. Ou seja, em telas menores que esta, as colunas podem virar linhas e os elementos se dispor na vertical.
 - .col-xl: Essa classe faz com que a coluna mantenha o tamanho especificado somente em telas com largura igual ou superior a 1200px. Ou seja, em telas menores que esta, as colunas podem virar linhas e os elementos se dispor na vertical.
 - .col-xxl: Essa classe faz com que a coluna mantenha o tamanho especificado somente em telas com largura igual ou superior a 1400px. Ou seja, em telas menores que esta, as colunas podem virar linhas e os elementos se dispor na vertical.

Para criar o sistema de *grid* é necessário que as *divs* com as classes de coluna estejam dentro de uma *div* de classe linha (<div class="row">). No exemplo a seguir, a linha contém duas colunas de tamanho 6, dividindo a tela em 2. Estas colunas irão ser exibidas lado a lado em telas com largura igual ou superior a 576px.

Já no exemplo a seguir temos uma coluna de tamanho 6, que corresponde à metade da tela, e duas



colunas de tamanho 3, que correspondem a um quarto da tela. E estas colunas serão exibidas lado a lado quando o site for acessado de dispositivos com telas de largura igual ou superior 768px

```
<div class="row">

<div class="col-md-6"></div>

<div class="col-md-3"></div>

<div class="col-md-3"></div>

</div>
```

Neste terceiro exemplo, temos uma tela dividida em 3 colunas iguais que se adaptam livremente aos tamanhos de tela, podendo ficar lado a lado ou dispostas na vertical, se for necessário

```
<div class="row">

<div class="col"></div>

<div class="col"></div>

<div class="col"></div>

<div class="col"></div>
</div>
```

Menus com Bootstrap

O Boostrap possui um conjunto de classes para formatar barras de navegação (menus) responsivas que podem expandir ou recolher, de acordo com o tamanho da tela. Existem também classes para fixar o menu no topo ou no rodapé do site durante a navegação.

Uma barra de navegação padrão é criada com a classe *navbar*, seguida por uma classe recolhida responsiva: .*navbar-expand-sm ou navbar-expand-md ou navbar-expand-lg ou navbar-expand-xl ou navbar-expand-xxl* de acordo com em qual tamanho de tela se deseja que o menu aparecerá recolhido.

Para adicionar links dentro da barra de navegação, utiliza-se um elemento (ou uma div) com classe navbar-nav.

Em seguida, elementos com uma classe nav-item seguido por um elemento < a> com uma classe nav-link, como no exemplo que se segue:



```
    class="nav-item">
    class="nav-item">
    class="nav-item">
    class="nav-item">
    class="nav-item">
    class="nav-item">
    class="nav-item">
    class="nav-item">
    class="nav-link" href="#">Link 3</a>

    </div></div>
```

O Bootstrap possui classes para adicionar cor ao background como:

- .bg-primary: Atribui cor azul escuro para o fundo do elemento
- .bg-success: Atribui cor verde para o fundo do elemento
- .bg-info: Atribui cor azul claro para o fundo do elemento
- .bg-warning: Atribui cor amarela para o fundo do elemento
- .bg-danger: Atribui cor vermelha para o fundo do elemento
- .bg-secondary: Atribui cor cinza escuro para o fundo do elemento
- .bg-dark: Atribui cor preta para o fundo do elemento
- .bg-light: Atribui cor cinza claro para o fundo do elemento



Contêineres

Os contêineres são classes para aplicar a divs para organizar o conteúdo da página.

Existem 3 tipos de classe para os contêineres:

- .container: define uma largura máxima para cada tamanho tela que mudará dependendo do tamanho da tela do dispositivo que está acessando o site:
 - Se o dispositivo for menor que 576px, o contêiner terá 100% de largura, ou seja, abrangerá toda a tela.
 - Se o dispositivo tiver tamanho igual ou maior que 576px e menor que 768px, o contêiner terá tamanho máximo de 540px
 - Se o dispositivo tiver tamanho igual ou maior que 768px e menor que 992px, o contêiner terá tamanho máximo de 720px
 - Se o dispositivo tiver tamanho igual ou maior que 992px e menor que 1200px, o contêiner terá tamanho máximo de 960px
 - Se o dispositivo tiver tamanho igual ou maior que 1200px e menor que 1400px, o contêiner terá tamanho máximo de 1140px
 - Por fim, se o dispositivo tiver tamanho igual ou maior que 1400px, o contêiner terá tamanho máximo de 1320px
- .container-{breakpoint}: largura de 100% até até o tamanho de tela especificado
- .container-fluid: define largura: 100% em qualquer tamanho de tela

Por padrão, os contêineres têm preenchimento (padding) dos lados esquerdo e direito, sem preenchimento superior ou inferior. Mas podemos utilizar outras classes para adicionar mais espaçamento em seus lados, como por exemplo as classes de *margin* e *padding* do Bootstrap.

Formulários e botões:

O Bootstrap possui uma série de classes especiais para estilizar campos de formulários como:

- Form-label
- Form-control
- Form-check
- Form-check-input
- Form-check-label
- Form-select



E também botões de formulários:

- btn
- btn btn-primary
- btn btn-secondary
- btn btn-success
- btn btn-danger
- btn btn-warning
- btn btn-info
- btn btn-light
- btn btn-dark
- btn btn-link
- btn-lg
- btn-sm

A seguir a inclusão das classes *form-label* nos rótulos de um formulário, as classes *form-control* nos campos do formulário e as *divs* com classe *mb-3* para servir de contêiner para a divisão dos campos do formulário:

```
<form action="/action_page.php">

<fieldset>

<legend>Pessoa:</legend>

<div class="mb-3">

<label class="form-label" for="nome">Nome:</label>

<input class="form-control" type="text" id="nome" name="nome">

</div>
</div>
</div>
</div class="mb-3">

<label fclass="form-label" for="sobrenome">Sobrenome:</label>

<input class="form-control" type="text" id="sobrenome" name="sobrenome">
```



```
</div>
<div class="mb-3">
<input class="btn btn-secondary"
type="submit" value="Submit">
</div>
</fieldset>
</form>
```

Estilizando tabelas com Bootstrap

O Bootstrap possui também uma série de classes para estilizar tabelas:

- Table
- Table-primary
- Table-secondary
- Table-success
- Table-danger
- Table-warning
- Table-info
- Table-light
- Table-dark
- Table-striped
- Table-hover
- Table-active
- Table-bordered
- Table-borderless
- Table-sm
- Table-responsive

A seguir a aplicação de classes a uma tabela:



```
<caption>Título da tabela
  <thead class="table-secondary">
      Coluna 1
          Coluna 2
      </thead>
  Conteúdo coluna 1
          Conteúdo coluna 2
      Conteúdo coluna 1
          Conteúdo coluna 2
```

Como aplicar na prática o que aprendeu

Primeiramente, vamos incluir a chamada para o css e os plugins javascript do framework no projeto dentro da tag <head> da nossa página index.html:

```
<link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/css/bootstrap.min.css"
rel="stylesheet">
```



<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"></script>

Agora, vamos utilizar o sistema de grade do Bootstrap para dividir em duas colunas a seção que contém a figura. Para isso, vamos atribuir a classe **row** à **<section>** e colocar duas **<div>** de classe **col-sm-6** com figuras dentro dela, de modo que o código fique assim:

Agora vamos utilizar as classes do Bootstrap para formatar o menu, adicionando o elemento <nav>
com as classes .navbar .navbar-expand-sm .bg-light. Vamos adicionar uma <div> com a classe
container-fluid e atribuir a classe navbar-nav para a lista e nav-item para cada item da lista como no
exemplo a seguir:



Deste modo, podemos remover do arquivo *style.css* o estilo que foi criado para os elementos **ul** e **li**, pois agora não há mais necessidade de criar estilo para formatar a lista em menu, basta utilizar as classes do Bootstrap.

Agora vamos utilizar as classes do Bootstrap para estilizar o formulário, atribuindo a classe *form-label* para os rótulos e a classe *form-control* para os campos. Utilizando ainda o elemento <fieldset> para agrupar os campos e o elemento <legend> para atribuir um título para o grupo de elementos e o resultado é o que se segue:



```
</div>
<div class="mb-3">
<input class="btn
btn-secondary" type="submit" value="Submit">
</div>
</div>
</fieldset>
</form>
```

Por fim, vamos utilizar as classes do Bootstrap para estilizar a tabela da página e vamos remover da folha de estilo **style.css** o código adicionado para os elementos **thead**, **th** e **tr**.

Conteúdo coluna 1



```
Conteúdo coluna 2
```

Dica quente para você não esquecer

• As principais diferenças entre o Bootstrap 5 e o Bootstrap 3 e 4 é que o Bootstrap 5 mudou para JavaScript em vez de jQuery.

Referência Bibliográfica

https://getbootstrap.com/



Exercícios

1. Qual é a classe utilizada no sistema de <i>grid</i> para dividir a página verticalmente?
a) .col
b) .div
c) .row
d) .container
e) span
2. Qual é a classe que define o menu de navegação?
a) .menu
b) .nav
c) .navbar
d) .li
e) .ul
3. Qual tipo de cotainer define sempre 100% de largura da página?
a) container
b) container-fluid
c) container-xxl
d) container-breakpoint
e) container-100
4. Qual destas classes não atribui cor para um botão?
a) btn-secondary

des complica

b) btn-success
c) btn-danger
d) btn-warning
e) btn-link
5. Qual destas não é uma classe Bootstrap para tabelas?
a) table-striped
b) table-hover
c) table-active
d) table-bordered
e) Nenhuma das respostas anteriores



Gabarito

1. Letra a.

O sistema de grade do *Bootstrap* usa uma série de contêineres, linhas (classe .row) e colunas (classe .col) totalmente flexíveis e responsivas para alinhamento de conteúdo.

2. Letra b.

Os links da barra de navegação são customizados pela classe .nav do Bootstrap.

3. **Letra b.**

Os contêineres são o elemento de layout mais básico no *Bootstrap* e são usados para conter, preencher e (às vezes) centralizar o conteúdo. Dentro deles e existem três classes de contêineres diferentes:

- container: que define uma largura máxima em cada ponto de interrupção responsivo
- container-{breakpoint}: que define largura de 100% até o ponto de interrupção especificado
- container-fluid: que define largura de 100% em todos os pontos de interrupção

4. Letra e.

A classe btn-link customiza o elemento para identificá-lo como um link.

5. Letra e.

Todas as classes da questão são classes do Bootstrap.