Une image contenant personne

Description générée automatiquement

**HISTOIRE**

Ayant abandonné l'Ordre Kinkou et le titre de Poing des ombres, Akali combat aujourd'hui seule, prête à devenir l'arme mortelle dont son peuple a besoin. Bien qu'elle n'oublie rien de tout ce que son maître Shen lui a enseigné, elle a juré de défendre Ionia contre ses ennemis, une élimination après l'autre. Akali tue sans faire de bruit, mais son message est fort et clair : craignez l'assassin sans maître.

**COMPETENCES**

Une image contenant ver

Description générée automatiquement

PASSIVE

MARQUE D'ASSASSIN

Blesser un champion avec une compétence crée un cercle d'énergie autour de lui. Quitter ce cercle renforce la prochaine attaque de base d'Akali en augmentant sa portée et ses dégâts.

Une image contenant table

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, batte, mammifère, hache

Description générée automatiquement

A

VAGUE DE KUNAIS

Akali lance cinq kunais, infligeant des dégâts selon ses dégâts d'attaque supplémentaires et sa puissance et ralentissant

**MAGIC DAMAGE:**

**30 / 55 / 80 / 105 / 130 (+ 65% AD) (+ 60% AP)**

Une image contenant ciel nocturne

Description générée automatiquement

Z

LINCEUL NÉBULEUX

Akali crée un nuage de fumée et augmente brièvement sa vitesse de déplacement. Dans ce nuage, Akali est invisible et impossible à cibler. Si elle attaque ou utilise des compétences, elle est temporairement révélée.

**BONUS MOVEMENT SPEED:**

**30 / 35 / 40 / 45 / 50%**

**SHROUD DURATION:**

**5 / 5.5 / 6 / 6.5 / 7**

Une image contenant laser

Description générée automatiquement

E

LANCER ACROBATIQUE

Fait un salto arrière et lance un shuriken vers l'avant, infligeant des dégâts magiques. Le premier ennemi ou nuage de fumée touché est marqué. Réactivez la compétence pour vous ruer sur la cible marquée et infliger des dégâts supplémentaires.

**MAGIC DAMAGE:**

**30 / 56.25 / 82.5 / 108.75 / 135 (+ 25.5% AD) (+ 36% AP)**

Une image contenant texte, cerf-volant acrobatique

Description générée automatiquement

RECAST:

**DASH DAMAGE:»**

**70 / 131.25 / 192.5 / 253.75 / 315 (+ 59.5% AD) (+ 84% AP)**



R

MAÎTRISE ABSOLUE

Akali bondit dans une direction, blessant les ennemis qu'elle frappe. Réactivation : Akali se rue dans une direction, exécutant tous les ennemis qu'elle frappe.

**MAGIC DAMAGE:**

**80 / 220 / 360 (+ 50% bonus AD) (+ 30% AP)**

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

RECAST:

**MINIMUM MAGIC DAMAGE:»**

**60 / 130 / 200 (+ 30% AP)**

**GAMEPLAY**

**EVOLUTION STATS / NV**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | HP | HP regen  /5s | Energ | Energ regen  (5s) | ATK | Vitesse d’ATK | Armure | Résistance magique | Vitesse | Portée | Crit |
| Lvl 1-18 | 500 – 2285 | 9 – 24.3 | 200 | 50 | 62 – 118.1 | 0.625 | 23 – 82.5 | 37 – 58.25 | 345 | 125 | 170% |
| / lvl |  |  | N/A | N/A |  |  |  |  | N/A | N/A |  |

**ASTUCES**

E - Lancer Acrobatique vous permet de vous éloigner d'un champion suffisamment pour sortir du cercle ce qui vous permet d'activer votre passif P - Marque d'assassin. De plus, vous vous retrouvez aussi à portée max du A - Lancer de Kunai ; attendez son cooldown, lancez-le dès que possible et réutilisez E - Lancer Acrobatique pour attaquer votre adversaire.

La deuxième activation de E - Lancer Acrobatique n'a pas de limite de portée et vous permet de sauter sur un adversaire peu importe la distance. Vous pouvez par exemple suivre une Téléportation ennemie. La marque dure 3 secondes, utilisez ça à votre avantage.

R - Maîtrise Absolue dispose de deux activations. La première inflige des dégâts physiques. La seconde inflige des dégâts magiques et des dégâts magiques supplémentaires par rapport aux PV manquants, essayez d'utiliser ce sort à la fin des combats pour achever vos ennemis.

 Une image contenant texte, nature, plusieurs

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, équipement électronique, plusieurs

Description générée automatiquement

